

Utilisation de Recolor

Lancement :

Pour lancer le programme lancez le Recolor.jar fournit avec ce fichier en lui mettant en paramètre le dossier contenant les images à modifier. Si aucun dossier n'est mentionné, il ouvrira par défaut le dossier data/images.

Utilisation :

Une fois le programme lancé, vous aurez une interface composée de 2 parties.

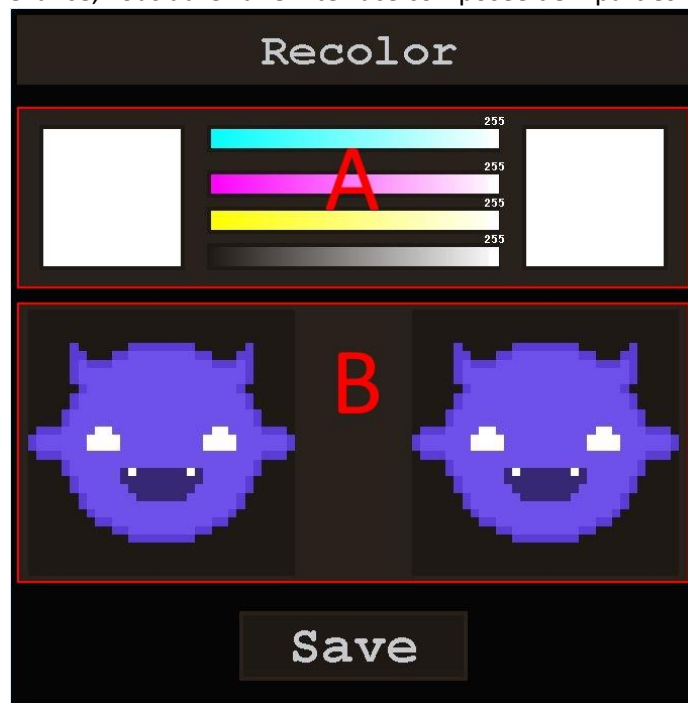


Figure 1: Interface Globale

La partie A permet de choisir la couleur. Elle est composée de 4 barres contrôlant la couleur - respectivement Rouge, Verte, Bleu et Alpha – ainsi que de 2 carrés de couleurs. Le carré à gauche est la couleur sélectionnée sur l'image originale et le carré de droite représente la couleur obtenue via les valeurs des barres de contrôle.

Si vous voulez réinitialiser la couleur actuelle à sa valeur d'origine, il suffit de faire un clic (gauche ou droit) sur le carré de la couleur initial.



Figure 2: Partie A: Contrôleur de couleur

La partie B est une visualisation de l'image initiale (à gauche) et de l'image transformée (à droite). Pour changer la couleur sélectionnée un vous devez effectuer un clic gauche sur le pixel que vous voulez sur l'une des deux images. Au contraire si vous voulez changer le résultat produit par la couleur sélectionnée vous devrez faire un clic droit sur l'image de droite (Action 1), ainsi le résultat de la couleur sélectionnée prendra la valeur du pixel cliqué.

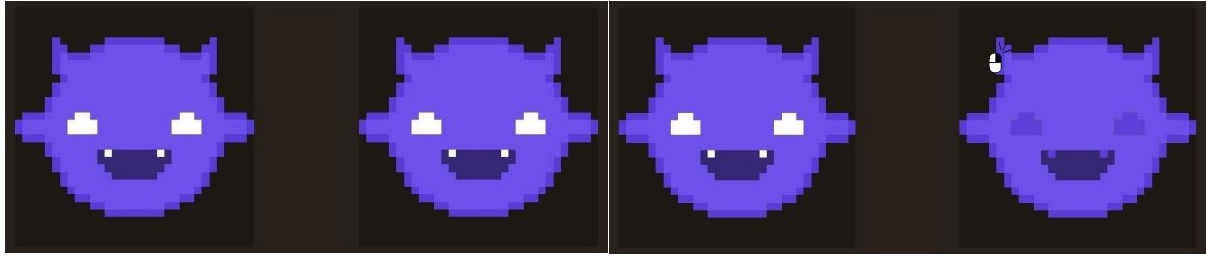


Figure 3: Partie B: Prévisualisation

Figure 4: Partie B: Action 1

Pour finir il reste le bouton `Save` qui permet de sauvegarder les modifications apportées dans le dossier ayant le même nom suivi de `_processed`. Toutes les images seront modifiées et sauvegardée en gardant la même palette de couleurs.

Disclaimer :

Ce programme est fait pour une utilisation simple, rapide et efficace. C'est pour cela que l'interface est très épurée et qu'il n'y a pas beaucoup de paramètres ni de texte dans tous les sens. L'accent a été mis sur l'ergonomie et les performances plutôt que sur la multitude d'options (RGB to HSV, courbes des couleurs, application de filtre...)