

Björn Blomberg

Systems Developer

3 års erfarenhet av systemutveckling



Profil

Björn är en passionerad utvecklare med lite över 3 års erfarenhet av fullstack-mjukvaruutveckling i både större team och som enskild utvecklare. Han har arbetat och studerat inom många olika system, inklusive inbäddade system och molnorienterade system.

Under sina studier vid Blekinge Tekniska Högskola har han bland annat studerat programmeringsspråket C och implementerat och tagit fram nya algoritmer. Både vid studier och i alla de professionella arbetsuppgifter har Björn varit involverad i mer än sammanlagt 5 års tid, har Björn dagligen använt GIT. Han har även använt C inom projekt relaterade till Raspberry Pi och hemautomatisering med stort fokus på inbäddade system. Under sin tid på CGI har han bland annat byggt ett system för att presentera transporttider från Blekingetrafiken med hjälp av Python. Björn har använt Python som komplement till många av sina tidigare projekt för att hantera och styra, skicka och ta emot information från olika system.

Han är en person som är glad att prata och kommunicera med sitt team och är inte rädd för att ta initiativ för att lösa problem som dyker upp. Björn har en stark drivkraft att lära sig och arbeta med nya tekniker och system, vilket är den främsta anledningen till att han gav sig in i mjukvaruutveckling och IT-branschen.

Erfarenhet

Nortic, Fortnox inporter – 2023/09 till 2024/04

Björn var ansvarig för att integrera Nortics interna system för att effektivt exportera transaktioner till Fortnox-plattformen. Under denna tid implementerades olika AWS-tjänster, inklusive Lambda-funktioner, för att optimera och parallellisera arbetsflödet med hjälp av MQTT-kösystem. Python utnyttjades omfattande i projektet för att säkerställa sömlös funktionalitet.

Vidare arbetade Björn aktivt med Google och Apple Wallets för att möjliggöra export av biljetter från Nortics interna system. Detta gjorde det smidigt för användarna att visa sina biljetter direkt i sina mobila enheter. I denna process användes också en rad olika AWS-tjänster samt teknologier som Node.js och TypeScript för att upprätthålla en hög standard och säkerställa optimal prestanda.

Tekniker som använts: Java, Node.js, TypeScript, JavaScript, Python, HTML, CSS, GIT, Bash, Linux och serverless (AWS)

Kvalifikationer

- Networking
- Problem-solving
- Software design
- Agile workflows
- Server maintenance
- Linux system / Bash
- Assembler AT&T/ GNU
- C / C++ / C# / Objekt-C
- Java / JavaScript / .NET
- Python / GO
- HTML / CSS / PHP /SQL
- Spring Boot / Gradle
- Unit Testing
- Integration Testing
- Windows Subsystem Linux (WSL)

Verktyg & Programvara

- Jira
- Git
- Visual Studio
- Android Studio
- IntelliJ
- Eclipse

Språk

Swedish, English

CGI, Server hanterare klient – 2023/08 till 2023/09

Björn var ensam utvecklare för detta projekt för att hantera en servers olika funktioner som varierar från övervakning av tjänster till ett gränssnitt för filhämtning. Användargränssnittet använder sig av skalbar vektorgrafik för att uppnå en bättre användare vänlighet och estisk. Utvecklingen implementerades enligt följa alla stegen i en CI/CD process.

Tekniker som använts: Node.js, TypeScript, JavaScript, Vue3, HTML, CSS, GIT, Bash, Linux och SVG.

CGI, Blekingetrafiken buss APP – 2023/08 till 2023/08

Björn var ensam utvecklare där han gjorde alla steg i processen från CI/CD, implementation, Testning, publicering av projektet. Projektet hjälper Björn och andra att kolla upp transport till och från CGI kontoret för mer effektiv tidshantering. Appen använder sig av blekingetrafikens API för att få data om dom olika resmålen.

Tekniker som använts: Python3, GIT, Bash, Linux, Dockor och Jenkins.

CGI, Flexmeister – 2023/06 till 2023/08

För att på ett mer effektivare set logga och hantera anställdas flex tider var Björn med och skapade en flex-tids hanterar app som har en webbaserad klient och en server med ett Rest API som är byggt för att Kunns byggas ut om fler sorters klienter skulle behövas. Utvecklingen implementerades enligt följa alla stegen i en CI/CD process.

Tekniker som använts: Python3, GIT, Bash, Linux, Dockor och Jenkins.

CGI, Studentprojekt i samarbete med BTH, mjukvaruutvecklare - 2020/02 till 2020/06

Tillsammans med sitt team utvecklade Björn en ritningshantering för marinen. I projektet användes agila arbetsflöden med användning av verktyget Jira. Utveckling inom Java, Spring Boot, Unit Testing, Integration tests.

Tekniker som använts: Java, JavaScript, Spring Boot, Visual Code, Gradle, Git, Jira, Unit Testing och Integration tests.

SIGMA, Webb/mjukvaruutveckling - 2019/02 till 2019/07

Under denna tid så utvecklade Björn tillsammans med sitt team ett transportsystem till Karlskrona kommun, som nu används av kommunanställda för att boka transporter. Han var en fullstack utvecklare med fokus på testning och front-end utveckling.

Tekniker som använts: JavaScript, Dart, NodeJs, Gradle, MariaDB, Azure, Google Cloud, Git, React.js och Maven, Docker.

Sjoberg Prime, Serveransvarig/mjukvaruutveckling - 2014/01 till 2014/08

Under sin tid på Sjoberg Prime satte Björn upp Linux-baserade utvecklingsservrar samt utvecklade prototyper för Iphone. Men han var även ansvarig för de interna servrarna och tjänsterna.

Tekniker som använts: Java, Bash, Objekt-C, MySQL, XCode, Linux, Git och Jira

Simrishamn kommun, IT avdelning - 2011/03 till 2011/09

Björn utvecklade kommunens rapporteringssystem för hemtjänsten, mestadels i programmeringsspråket .NET.

Tekniker som använts: MySQL, .NET, JavaScript, Visual Studio och Git.

Crunch Fish, APU/ Android apputveckling - 2009/01 till 2010/01

Björn arbetade med att utveckla en musikinriktad app för Android. Han var även med och gjorde prototyper för framtida projekt.

Tekniker som använts: Java, XML, HTML och Android Studio.

Tekniska Specialiseringar Utbildning

Frontend development

Backend development

Linux & DevOps

CI/CD

Software Engineering, Kandidatexamen, Blekinge Tekniska Högskola

2017 - pågående

Tekniskt Förberedande År, Kandidatexamen, Blekinge Tekniska Högskola

2015 - 2016

Javautveckling (1 år), Yrkehögskoleutbildning, Malmö 2014 - 2015

Linux System Specialist (2 år), Yrkehögskoleutbildning, Helsingborg

2012 - 2014

Linux-system och dess struktur, virtualisering och klustring av system och tjänster, användarhantering i en Linux-miljö, hantering och underhåll av webb-serverstjänster.

Kompetens	År	Färdighetsnivå
Färdighetsnivå		
C++	6	3
C	2	2
C#	2	2
Objective-C	1	1
Linux	8	4
Bash	8	4
Unit Testing	3	3
Integration Testing	2	2
Load Testing	2	2
Assembler AT&T	3	3
Azure	1	1
Spring Boot	1	2
Java	2	3
JavaScript	3	3
.NET	1	1
Python	1	2
GO	1	1
HTML	8	3
CSS	8	2
PHP	1	1
SQL	3	2
Docker	1	2
Chat-GPT	1	2
MongoDB	1	2
PostgreSQL	1	2
Bootstrap	1	2
Jenkins	1	1
Maven	1	1
Gradle	1	1
Windows Subsystem for Linux (WSL1, WSL2)	3	3
Applikationskunskap		
Eclipse	1	2
Visual Studio	10	3
Android Studio	1	2
IntelliJ	3	3
Git	5	3
IT-discipliner		
System Developer	3	3
Software Developer	6	3
Embedded Software Development	1	3
CI/CD Processes	3	3
Agile ITIL Workflows	3	3
Languages		
Swedish	30	4
English	25	4

***Proficiency level: 1 = Basic, 2 = Intermediate, 3 = Advanced, 4 = Expert**