

Björn Blomberg

Lagerarbetare / Maskinopererare

Med mer än ett års erfarenhet



Profile

Björn is a passionate developer with just over 3 years of experience in full-stack software development, both in larger teams and as an individual developer. He has worked and studied in various systems related to web development and cloud services. Previously, he has implemented several end-to-end solutions with APIs and database connections, including further development of Simrishamn Municipality's .NET-based home care system. During his time at SIGMA, he also worked with Azure and its services to develop a transportation system.

During his tenure at Nortic, Björn focused on integrating proprietary systems for transaction export to Fortnox, leveraging various AWS services, including Lambda functions and MQTT queue systems. Python played a central role in these projects. Moreover, he contributed to the integration of Google and Apple Wallets for ticket exports, employing AWS services alongside Node.js and TypeScript.

Björn has strong problem-solving skills and continuously strives to learn new techniques and tools. His background in software development also includes other technologies and tools such as JavaScript, Vue, HTML, CSS, Bootstrap, React.js, MongoDB, Google Cloud, and Git, making him adaptable and capable of working with most technologies.

Experience

Nortic, Fortnox importer – 2023/09 till 2024/03

Björn var ansvarig för att integrera Nortics interna system för att effektivt exportera transaktioner till Fortnox-plattformen. Under denna tid implementerades olika AWS-tjänster, inklusive Lambda-funktioner, för att optimera och parallellisera arbetsflödet med hjälp av MQTT-kösystem. Python utnyttjades omfattande i projektet för att säkerställa sömlös funktionalitet.

Vidare arbetade Björn aktivt med Google och Apple Wallets för att möjliggöra export av biljetter från Nortics interna system. Detta gjorde det smidigt för användarna att visa sina biljetter direkt i sina mobila enheter. I denna process användes också en rad olika AWS-tjänster samt teknologier som Node.js och TypeScript för att upprätthålla en hög standard och säkerställa optimal prestanda.

Tekniker som använts: Java, Node.js, TypeScript, JavaScript, Python, HTML, CSS, GIT, Bash, Linux och serverless (AWS)

CGI, Server hanterare klient – 2023/08 till 2023/09

Björn var ensam utvecklare för detta projekt för att hantera en servers olika funktioner som varierar från övervakning av tjänster till ett gränssnitt för filhämtning. Användargränssnittet använder sig av skalbar vektorgrafik för att uppnå en bättre användare vänlighet och estetik. Utvecklingen implementerades enligt följa alla stegen i en CI/CD process.

Tekniker som använts: Node.js, TypeScript, JavaScript, Vue3, HTML, CSS, GIT, Bash, Linux och SVG.

Qualifications

- Trukkort A, B
- Fallskydd
- Travers och Säkra lyft
- Problem lösning

Languages

Swedish, English

CGI, Blekingetrafiken buss APP – 2023/08 till 2023/08

Björn var ensam utvecklare där han gjorde alla steg i processen från CI/CD, implementation, Testning, publicering av projektet. Projektet hjälper Björn och andra att kolla upp transport till och från CGI kontoret för mer effektiv tidshantering. Appen använder sig av blekingetrafikens API för att få data om dom olika resmålen.

Tekniker som använts: Python3, GIT, Bash, Linux, Dockor och Jenkins.

CGI, Flexmeister – 2023/06 till 2023/08

För att på ett mer effektivare set logga och hantera anställdas flex tider var Björn med och skapade en flex-tids hanterar app som har en webbaserad klient och en server med ett Rest API som är byggt för att Kunnas byggas ut om fler sorters klienter skulle behövas. Utvecklingen implementerades enligt följa alla stegen i en CI/CD process.

Tekniker som använts: Python3, GIT, Bash, Linux, Dockor och Jenkins.

CGI, Studentprojekt i samarbete med BTH, mjukvaruutvecklare - 2020/02 till 2020/06

Tillsammans med sitt team utvecklade Björn en ritningshantering för marinen. I projektet användes agila arbetsflöden med användning av verktyget Jira. Utveckling inom Java, Spring Boot, Unit Testing, Integration tests.

Tekniker som använts: Java, JavaScript, Spring Boot, Visual Code, Gradel, Git, Jira, Unit Testing och Integration tests.

SIGMA, Webb/mjukvaruutveckling - 2019/02 till 2019/07

Under denna tid så utvecklade Björn tillsammans med sitt team ett transportsystem till Karlskrona kommun, som nu används av kommunanställda för att boka transporter. Han var en fullstack utvecklare med fokus på testning och front-end utveckling.

Tekniker som använts: JavaScript, Dart, NodeJs, Gradle, MariaDB, Azure, Google Cloud, Git, React.js och Maven, Docker.

Sjoberg Prime, Serveransvarig/mjukvaruutveckling - 2014/01 till 2014/08

Under sin tid på Sjoberg Prime satte Björn upp Linux-baserade utvecklingsservrar samt utvecklade prototyper för Iphone. Men han var även ansvarig för de interna servrarna och tjänsterna.

Tekniker som använts: Java, Bash, Objekt-C, MySQL, XCode, Linux, Git och Jira

Simrishamn kommun, IT avdelning - 2011/03 till 2011/09

Björn utvecklade kommunens rapporteringssystem för hemtjänsten, mestadels i programmeringsspråket .NET.

Tekniker som använts: MySQL, .NET, JavaScript, Visual Studio och Git.

Crunch Fish, APU/ Android apputveckling - 2009/01 till 2010/01

Björn arbetade med att utveckla en musikinriktad app för Android. Han var även med och gjorde prototyper för framtida projekt.

Tekniker som använts: Java, XML, HTML och Android Studio.

Technical Specializations

Frontend development

Backend development

Linux & DevOps

CI/CD

Software Engineering, Bachelor's degree, Blekinge Institute of Technology
2017 - ongoing

Technical Preparatory Year, Bachelor's degree, Blekinge Institute of Technology
2015 - 2016

Java Development (1 year), Vocational Training, Malmö 2014 - 2015

Linux System Specialist (2 years), Vocational Training, Helsingborg
2012 - 2014

Linux system and its structure, virtualization and clustering of systems and services, user management in a Linux environment, web server service management and maintenance.