Техническое задание на создание приложения «Выполняй свои задачи»

[1. Назначение приложения](#_f6aekwxfbrpw) 1

[2. Описание работы приложения](#_ta0i0akgubl8) 1

[2.1. Задачи](#_f1y0e6h563k4) 1

[2.1.1. Добавление задач](#_fzbp8hd2uscq) 1

[2.1.2 управление текущими задачами](#_do952jqcs8lj) 2

[2.2. Накопления](#_itmi08sylx4y) 2

[2.2.1. Магазин](#_22iszbrxy0gd) 2

[2.2.1.1. Добавить](#_i4qukpx9bupj) 2

[2.2.1.2. Редактировать](#_2m7tdg6wvkm5) 2

[2.2.1.3. Удалить](#_6bstkpop61dn) 2

[2.2.2. Накопления](#_xkdd0b26kwbe) 3

[2.3. Статистика](#_dyoxtbwapsna) 3

[2.4 Стандартные кнопки](#_2bzazwpkulgw) 3

[2.4.1 Назад](#_wsobh7rj380l) 3

# 1. Назначение приложения

Приложение может быть использовано для мониторинга собственных целей и задач, а также для самомотивирования к их выполнению

# 2. Описание работы приложения

При запуске программы появляется окно, с тремя кнопками описанными в пунктах 2.1, 2.2, 2.3

## 2.1. Задачи

При нажатии на кнопку “задачи”, появляется окно с кнопками описанными в пунктах 2.1.1, 2.1.2, 2.4.1

### 2.1.1. Добавление задач

При нажатии на кнопку “Добавление задач”, появляется окно с кнопками “Постоянные задачи”, “Одноразовые задачи”, “Домашнее задание”, “Идеи“, “Правила“, при нажатии на каждую из этих кнопок появляется окно для ввода информации соответствующей типу задачи, после чего, при нажатии на кнопку описанной в пункте 2.4.2, задача добавляется в список. Также есть кнопка описанная в пункте 2.4.1

### 2.1.2 управление текущими задачами

При нажатии на кнопку “Добавление задач”, появляется окно с возможностью выбора задач из списка, и 2 кнопки, 2.4.1, и 2.4.2, при нажатии на которое появляется окно с кнопками: “Информация” (при нажатии открывает окно с информацией о задаче, и имеет кнопку описанную в пункте 2.4.1), “Редактировать” (при нажатии открывает окно с выбором параметра для редактирования, и имеет кнопку описанную в пункте 2.4.1, и кнопку описанную в пункте 2.4.2, при нажатии на которую появляется окно с полем для ввода информации и кнопками описанных в пунктах 2.4.1 и 2.4.2 при нажатии на которую происходит редактирование), “Удалить” (при нажатии открывает окно с кнопками описанных в пунктах 2.4.1 и 2.4.2 при нажатии на которую происходит удаление), “Выполнил (нарушил правило)”( при нажатии на эту кнопку, программа считает данную задачу выполненной или правило нарушенным соответственно, и учитывая эти данные обновляет статистику), кнопку описанную в пункте 2.4.1

## 2.2. Накопления

При нажатии на кнопку “Накопления”, появляется окно с кнопками описанными в пунктах 2.2.1, 2.2.2, 2.4.1

### 2.2.1. Магазин

При нажатии на кнопку “Магазин”, появляется окно с кнопками “Купить” (при нажатии на неё появляется окно с возможностью выбора товара, и кнопками описанными в пунктах 2.4.1 и 2.4.2, при нажатии на которую происходит покупка), “Изменить” (при нажатии на кнопку открывается окно с кнопками описанными в пунктах 2.2.1.1, 2.2.1.2, 2.2.1.3), и кнопкой описанной в пункте 2.4.1

#### 2.2.1.1. Добавить

При нажатии на кнопку “Добавить”, появляется окно с возможностью ввода информации о товаре, после чего, при нажатии на кнопку описанной в пункте 2.4.2, товар добавляется в список. Также есть кнопка описанная в пункте 2.4.1

#### 2.2.1.2. Редактировать

При нажатии на кнопку “Редактировать” открывает окно с выбором параметра для редактирования, и имеет кнопку описанную в пункте 2.4.1, и кнопку описанную в пункте 2.4.2, при нажатии на которую появляется окно с полем для ввода информации и кнопками описанных в пунктах 2.4.1 и 2.4.2 при нажатии на которую происходит редактирование

#### 2.2.1.3. Удалить

При нажатии на кнопку “удалить” открывает окно с кнопками описанных в пунктах 2.4.1 и 2.4.2 при нажатии на которую происходит удаление

### 2.2.2. Накопления

При нажатии на кнопку “Накопления”, открывается окно с информацией о текущем балансе, и кнопкой описанной в пункте 2.4.1

## 2.3. Статистика

При нажатии на кнопку “Накопления”, открывается окно с различной информацией, собранной за все время использования программы, и кнопкой описанной в пункте 2.4.1

## 2.4 Стандартные кнопки

### 2.4.1 Назад

При нажатии на кнопку “Назад”, появляется окно, предшествующее данному

2.4.2 Далее

При нажати на кнопку “Далее”, происходит определенное действие, описанное в каждом случае отдельно.