Техническое задание на создание игры «фиолетовая жизнь»

Описание игры:

Игра в жанре визуальная новелла, которая повествует очень интересную историю…

Описание работы игры:

1. меню

При нажатии кнопки “выйти из игры” игра закрывается

При нажатии кнопки “настройки” открывается меню настройки

При нажатии кнопки “начать новую игру” начинается игра

2. настройки

В настройка есть две кнопки:

“назад”, при нажатии на которую пользователь переходит обратно в меню

“играть в мод” при нажатии на которую пользователь начинает новую игру события которой описываются отдельно в модах

3. игра

При игре есть 2 кнопки:

“далее” при нажатии на которую сообщается следующая часть истории

“выйти из игры” при нажатии на которую игра закрывается