





**Martin Pinter**Developer

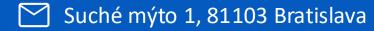
Oddelenie vývoja inovácií Bratislava

martin.pinter@bratislava.sk



gh: mpinter







### inovácie mesta Bratislava

### Pýtajte sa nás!

sli.do/Halova16





# Ako robiť lepšie digitálne služby vo verejnej správe



# Prečo budovať vývojársky tím vo verejnej inštitúcii?



#### Bratislava

#### 2020

☐ Všetok vývoj cez externých dodávateľov (často proprietárne riešenia)

#### 2024

- ☐ 15 full-time developerov (Oddelenie Vývoja Inovácii)
- ☐ Vývoj a správa digitálnych služieb mesta + niekoľkých mestských organizácii



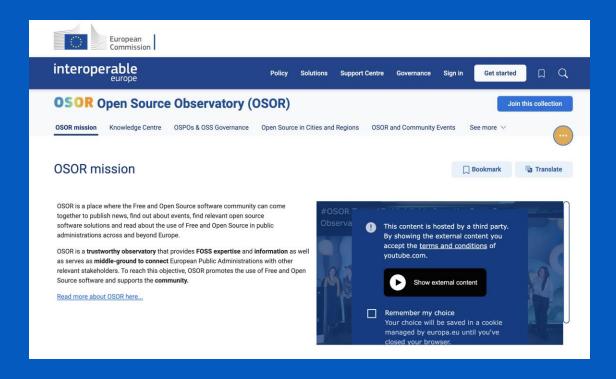
# Technický zamestnanci (programátori, analytici) vo verejnej správe vedia dramaticky zlepšiť kvalitu ich služieb

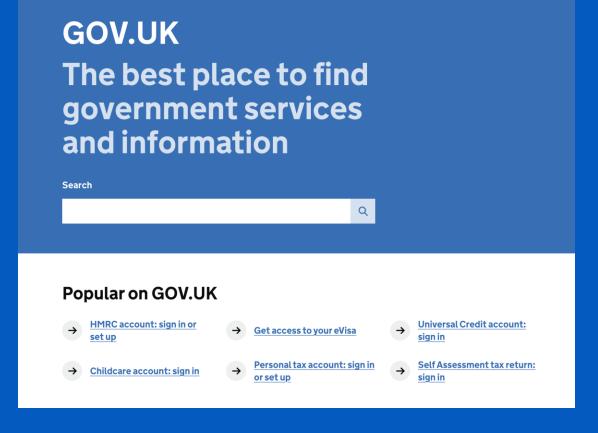


#### Bratislava

- Dôraz na používanie Open Source a self-hosted technológii a knižníc
- ☐ Public money, public code
- ☐ Agilný vývoj, devops processes (releases & monitoring na strane dev tímu)







∨ Menu Q



### Príbeh Bratislavy





### 2021 ~ 2-4 devs



#### 2021

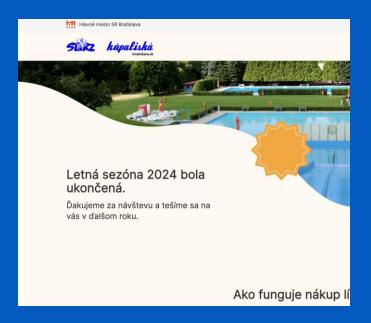
- Vymyslieť ako budeme fungovať
- U Vymyslieť v čom budeme fungovať (výber toolingu a technológii pre nadchádzajúce projekty)
- ☐ Zastrešiť a prebrať existujúce spolupráce s dodávateľmi



#### Platba dane z nehnuteľností

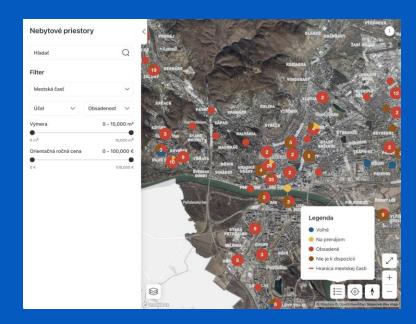






#### Digitálne lístky na kúpaliská





#### Mapové dáta pre občanov



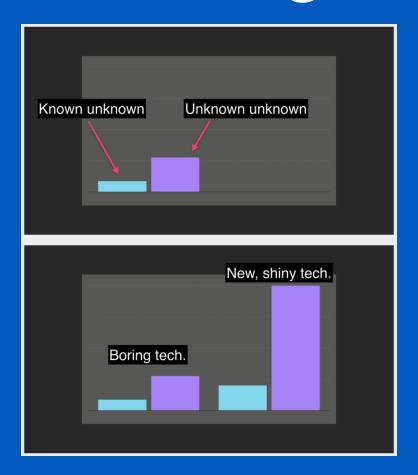


#### Tech stack - moderný, ale "nudný"

https://boringtechnology.club/



## Chceme sa sústrediť na riešenia, nie na technológie





#### Tech stack

- Typescript
- ☐ Frontend Next.js + Strapi CMS
- ☐ Backend Node.js + Nest.js
- ☐ Native apps React Native + Expo
- ☐ DB Postgres
- ☐ Deployment všetko dockerizované a bežiace na našich k8s clustroch, CI/CD cez github actions



### Verejná správa + pár inhouse technických ľudí

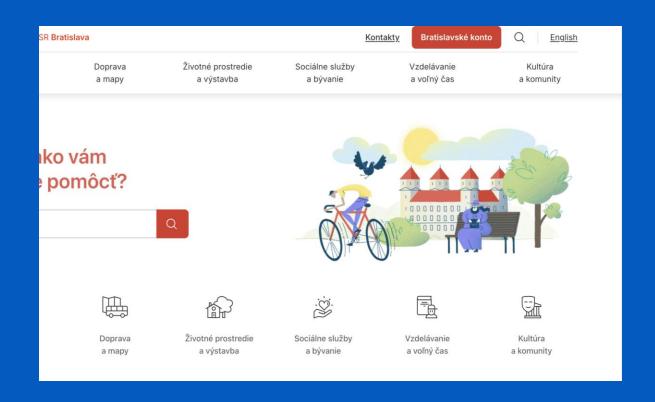
- 🔲 Jednotný tech-stack 🛣
- Prechod z prorietary riešení na open-source
- Zladenie cieľov medzi dodávateľmi



#### Koniec 2021 - 2023 5 - 10 devs



#### Nová stránka bratislava.sk

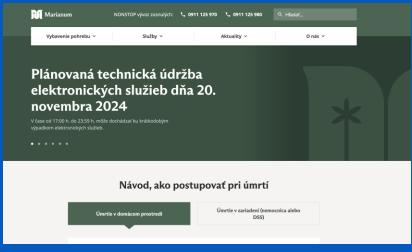












#### mestskakniznica.sk



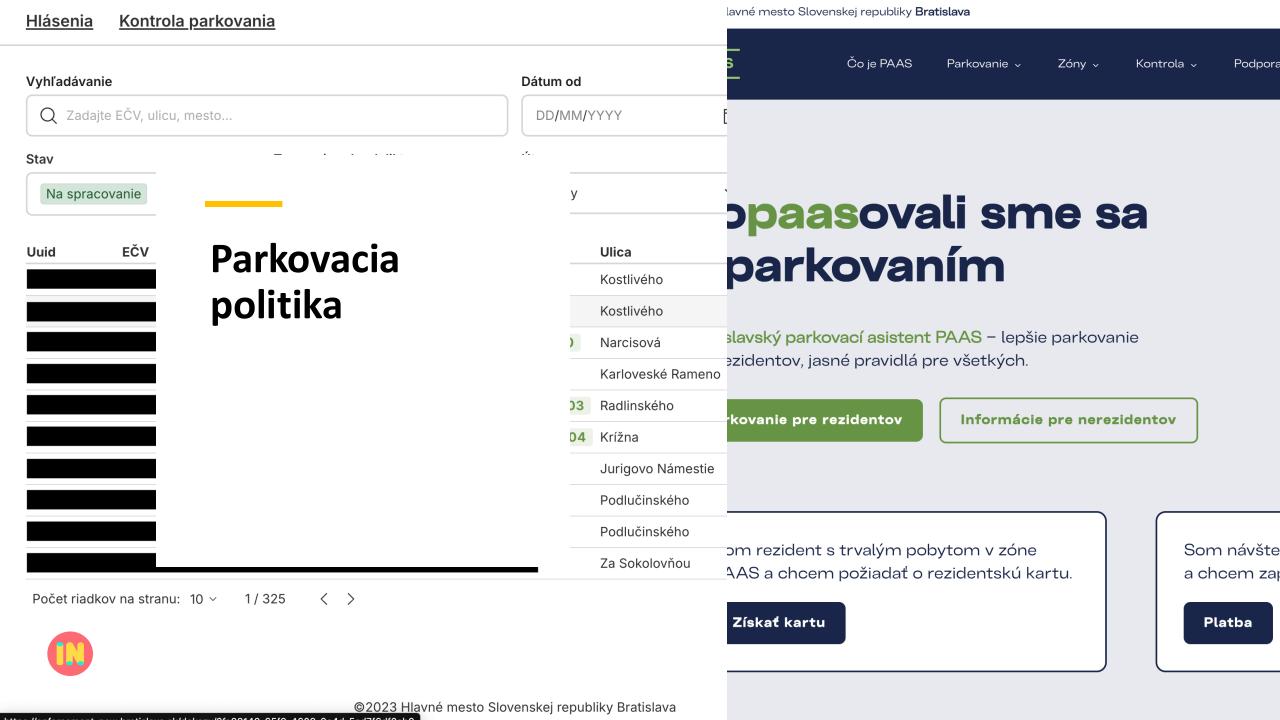
gmb.sk



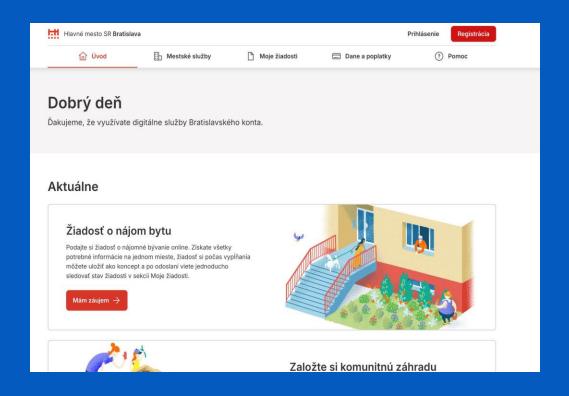
marianum.sk







#### Bratislavské konto







#### 2022-2024

- ☐ Veľké množstvo paralelných projektov
- ☐ Správa viacerých dodávateľov a obstarávanie ďalších



# 2024 -> ~ 15 devs

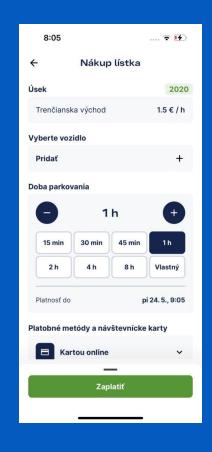


#### 2024

- Dostatočne veľký tím na full in-house development (a maintenance) riešení
- ☐ Formalizácia projektových tímov, spomalenie prísunu nových požiadaviek



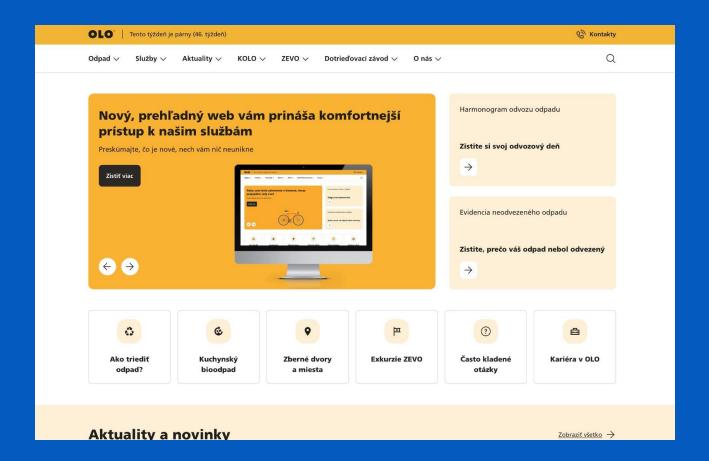
#### PAAS – parkovacia aplikácia







#### olo.sk







#### Verejná správa + inhouse development

- 🗖 Tím > skupina developerov migrujúcich medzi projektami 🧏
- Stabilné produktové tímy nie len vývoj, ale aj skúsená protistrana k požiadavkám z inštitúcie



### Technické riešenie je len špička ľadovca digitalizácie

# Základom sú funkčné procesy vo vnútri inštitúcie







# Digitalizácia nemá byť len pozlátkom nad nefunkčným procesom



### Pýtajte sa nás!

sli.do/Halova16





#### Platba dane z nehnuteľností





#### Dane

Pre potreby občanov vyvíjame a rozvíjame nasledovné služby:

- Priznanie k dani z nehnuteľností
- Digitálna platba dane z nehnuteľností
- Do budúcna sú v pláne ďalšie dane



### Digitálna platba dane

- Sme jediný v SR, ktorý poskytujú túto službu
- Dane sú jednou z najkomplexnejších služieb
- Tri spôsoby doručovania dane všetky je možné platiť online
- Šetríme peniaze (3,70€ obálka)
- Zvyšujeme komfort a dostupnosť platby aj osobám mimo SR
- Menili sme legislatívu a zaviedli spôsob doručenia Oznámením



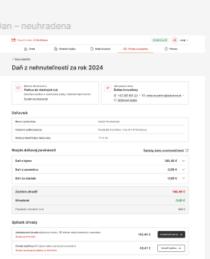
# Jedno je isté: Smrť, Dane a ich rozvoj

- Import daní a párovanie platieb
- Zmena stavov spôsobov doručenia, freeze ich nastavenia a replikácia do systémov
- Zmena na dani, storno dane, pomerná časť dane = výzva
- Overovanie daňovníka voči RFO lebo daňové tajomstvo
- Platby (splátky, celá úhrada, úhrada časti dane, zlučovanie splátok)
- Automatizácia e-mailov (diagram, scenáre (cca. 17), súhlasy)
- Testovanie s používateľmi a zlepšovanie nie len FE, ale aj BE
- Komunikácia so správcom dane, vývojármi, zadania a kreslenie vo Figme
- Zohľadňovanie zákona, ktorý nie je nastavený v náš prospech

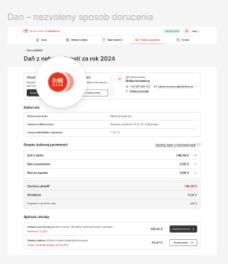


### **Detail dane**

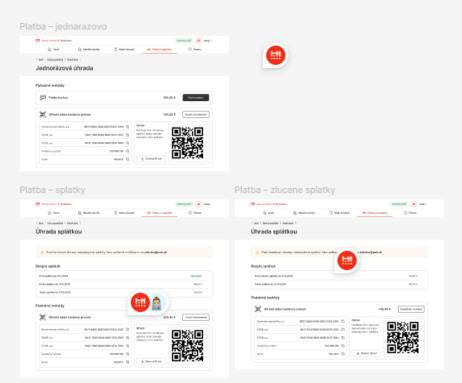






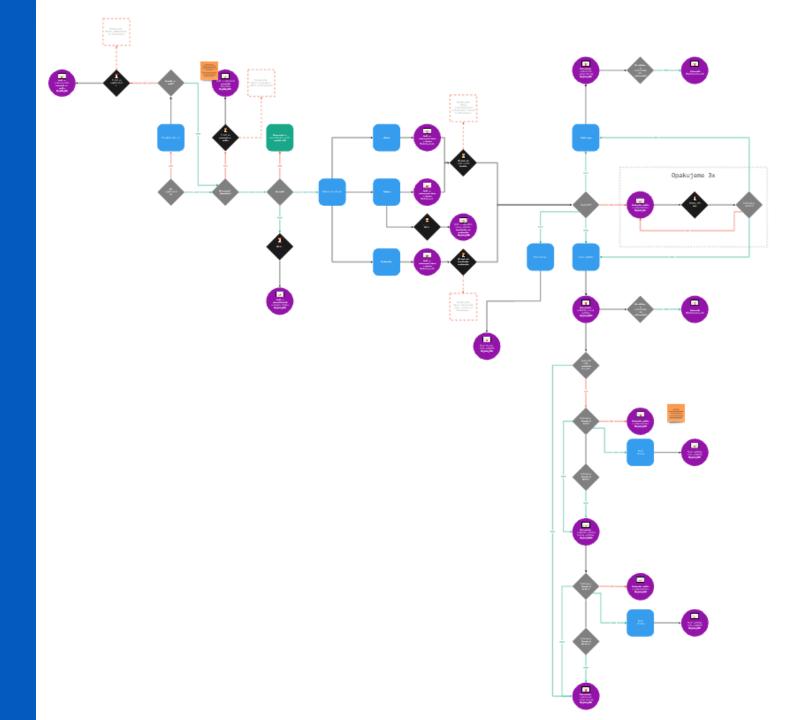


### **Platba**



#### Platba v2







# Pýtajte sa nás!

sli.do/Halova16





## Workshop kúpaliská

### **Zadanie:**

Chceme systém na online nákup lístkov na naše kúpaliská. Potrebujeme ho mať hotový za 6 mesiacov.

- 15min Pripravte plán, kalendár ako budete postupovať. Kedy budete mať čo hotové?
- 30min
  - Ako bude prebiehať platba? Aké kroky zahŕňa? Ako doručíte lístok?
  - Ako budú časti systému prepojené medzi sebou? Aké časti systém obsahuje?
- 15min Ako bude riešenie vyzerať pre používateľa? Aké položky obsahuje formulár?

Kľudne sa pýtajte zadávateľov.



# Workshop kúpaliská

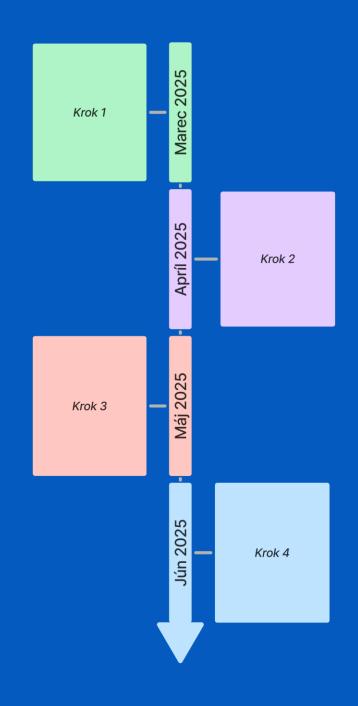
### Pripravte plán:

Potrebujete spraviť nasledovné kroky:

- Dizajn
- Modelovanie dát
- Nasadenie
- Programovanie
- Technický návrh
- Testovanie
- Zber požiadaviek od zadávateľa

Zoraďte na časovú os.





# Workshop kúpaliská Ako bude prebiehať nákup lístka?

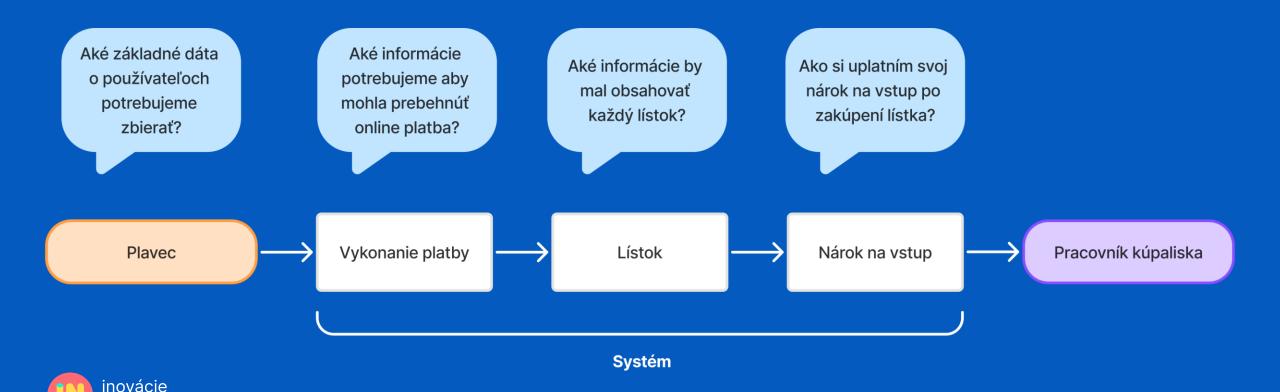
- Aké budú jednotlivé kroky?
- Aké údaje sú potrebné v týchto krokoch?
- Ako bude prebiehať samotná platba?
- Ako používateľovi dopravíte lístok?
- Aké údaje potrebuje pracovník kúpaliska aby Vás skontroloval?
- Príklad: Požičiavanie kníh v knižnici





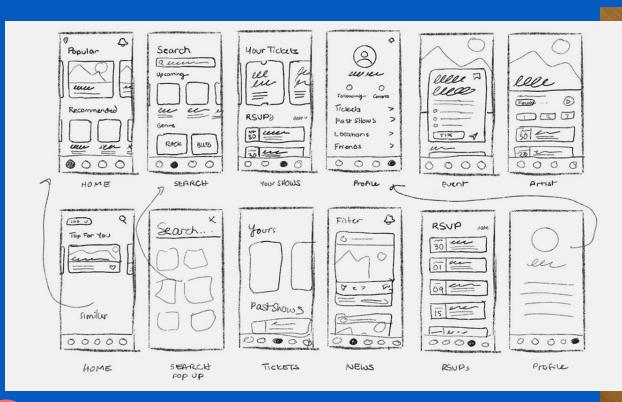
# Workshop kúpaliská Systém a dáta

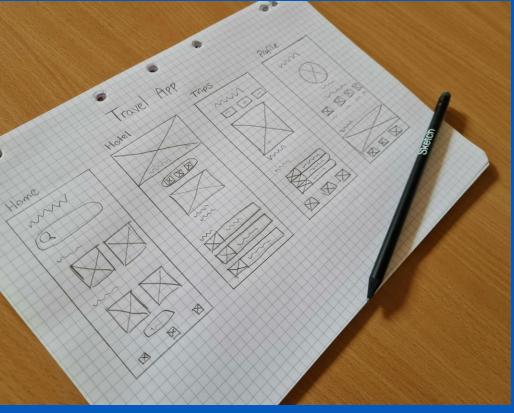
mesta Bratislava



# Workshop kúpaliská

Ako bude riešenie vyzerať pre používateľa?







# Pýtajte sa nás!

sli.do/Halova16





# Čo ďalej?

www.github.com/bratislava

