

Da gibt's eigentlich nicht viel zu sagen...

Zuerst mal die Datenbank importieren (zum Beispiel mit phpMyAdmin). Dazu muss / sollte eine neue Datenbank angelegt werden. Die Zugangsdaten für diese Datenbank müssen danach in die „include/config.inc.php“ eingetragen werden (entsprechende Konstanten DB_BENUTZER, DB_PASSWORT etc...)

Danach alles auf den Server laden, und die Ordner „include/captcha_class/temp“ und „include/captcha_class/pics“, sowie die Datei „include/last_reset.inc.php“ mit den Rechten 777 versetzen.

Noch besser wäre es allerdings, wenn die Ordner und Dateien die Rechte 750 bekommen. Dann müssen die beiden Ordner aber als Besitzer den Benutzernamen des PHP-Daemons haben (bei mir „wwwrun“).

Dann muss noch mindestens 1 Cronjob auf dem Server eingerichtet werden. Dieser soll alle 30 Minuten die Datei „cronjobs/cron.php“ aufrufen. Diese Datei dient zum verbuchen der Zinsen und zur Aktualisierung, welchen Platz das Spiel in der Topliste hat.

Das Verzeichnis sollte per .htaccess gegen fremden Zugriff gesichert werden.

Ebenso sollte das Verzeichnis „votes“ nicht von aussen Aufrufbar sein.

Wenn das alles erledigt ist, brauchen wir noch einen Benutzer „-System-“ oder so ähnlich, welcher als anonymer Absender oder Empfänger im Spiel dient.

Dazu einfach neu registrieren, und danach in der Datenbank folgende Spalten ändern:

- ID: Diese auf 0 setzen
- EmailAct: Auf einen beliebigen Wert stellen, so dass der Account deaktiviert wird, und nicht aktiviert werden kann. Logins mit diesem Acc sind ebenfalls deaktiviert.

Danach sollte sich der Admin selbst registrieren, und in der Datenbank die Spalte „Admin“ auf 1 stellen. So hat dieser danach Vollzugriff auf das InGame Admininterface.

Dies ist vorerst mal alles, ich werde aber (soweit es meine Zeit zulässt) diese Instruktionen weiterschreiben und mit Screenshots eine Schritt für Schritt Anleitung entwerfen.

Da das gesamte Projekt OpenSource ist, bin ich natürlich auch dankbar, wenn dies jemand für mich erledigen würde (zum Beispiel aus Langeweile oder Interesse) :)

Gruß

Simon Frankenberger, aka Bratkartoffel