

## 1. Descrição

O programa consiste em mostrar uma lista de pokemons da primeira geração e suas características, como nome, tipo e atributos de batalha. Além disso, ele gera batalhas aleatórias entre os pokemons e permite sua evolução, de acordo com o número de batalhas vencidas.

## 2. Funcionamento

Existe uma classe (PokeDex) que contém o método de exibição dos pokemons. A lista destes é armazenada num arquivo de texto. Além disso, é possível fazer com que eles batalhem entre si, a batalha é feita aleatoriamente entre dois pokemons. O número de batalhas vencidas é salvo numa variável do pokemon e este evolui de acordo com esse número.

## 3. Classes

As classes existentes no programa são:

- Pokemon
- Especie (que herda de pokemon)
- Movimento
- PokeDex
- Game
- Main

## 4. Requisitos Funcionais

Funcionalidade	Categoria
Listar Pokemons	Evidente
Batalha de Pokemons	Evidente
Evolução de Pokemons	Escondida

## 5. Requisitos não funcionais

Atributos	Detalhes
Facilidade de Uso	Não requer nenhum conhecimento prévio do usuário. Este apenas escolhe entre listar pokemons ou coloca-los para batalhar.
Tempo de Resposta	Por ser um programa simples, tem resposta imediata.
Tamanho	É um programa leve, armazenando somente o código e a lista de pokemons. Por isso, não deve chegar a 1 mega.

### Integrantes:

**Antônio Henrique P. Penizollo,**

**Braulio S. Mendes Lucas,**

**João Victor Dutra Balboa e**

**Marcus Vinícius V. A. Cunha.**