

## Desenvolvedor de Software

Para avaliar as habilidades do candidato à vaga de desenvolvedor de software será necessário que o mesmo implemente um miniprojeto para Gerenciamento de Funcionários com:

- ✓ Serviços que permitam incluir, remover e alterar COLABORADORES. Campos:
  - Número no cadastro de pessoas físicas (com máscara padrão 000.000.000-00);
  - Nome;
  - Data de admissão (com máscara padrão dd/mm/aaaa);
  - Função exercida; o Remuneração em reais (com máscara padrão 0,00);
  - Gerente (atenção à relação com GERENTE, pois um colaborador possui apenas um gerente direto. Sendo o presidente o último nível da hierarquia, não havendo níveis superiores a este.);
  - Subordinados (atenção à relação com SUBORDINADOS, pois um colaborador pode ter nenhum ou vários subordinados.)
- ✓ Um serviço que permita pesquisar todos os colaboradores admitidos no ano. Sendo "ano" um parâmetro do serviço.

Observe que um GERENTE e um SUBORDINADO são também COLABORADORES!

## ENTREGA

O candidato deve criar um **fork do projeto** disponível em: <https://gitlab.com/repositoriomemory/avaliacao-conhecimento-fullstack/> e, ao final, realizar um **pull request** para o projeto principal.

- ✓ Todas as consultas devem conter recursos de **paginação**.
- ✓ **Linguagem de programação Java utilizando Spring Boot** para desenvolvimento do backend.
- ✓ **Framework Angular 2** para desenvolvimento do frontend.
- ✓ Banco de dados **PostgreSQL**.
- ✓ Código **orientado a objetos**.
- ✓ **Código limpo** (Conforme boas práticas do livro Clean Code, do Robert Martin).
- ✓ **Commits pequenos** com descrição do que foi implementado.
- ✓ **Sistema escalonável**. Seu projeto deve ser codificado de forma a permitir alterações e adições de novas *features*.

ATENÇÃO! Será considerado um diferencial o desenvolvimento de testes unitários para as principais funcionalidades. Prefira testes objetivos e assertivos aos complexos e extensos. Além disso, a configuração do Swagger para acesso e documentação de API também será considerada um diferencial.

Caso o candidato não consiga entregar todos os requisitos, é importante descrever no README do projeto o que foi entregue, os critérios de priorização e se houveram impedimentos.

Além disso, o candidato **deverá gravar um vídeo explicativo COM ÁUDIO da solução implementada, duração máxima de 15 (QUINZE) minutos**, mostrando de forma INTERCALADA e CORRELACIONANDO:

- ✓ **código-fonte:** principais pontos;
- ✓ **banco de dados:** principais estruturas;
- ✓ **a aplicação em funcionamento;**
- ✓ simulação na prática de um **debug de código** (com inspeção de atributos, break points, step into, step over.)

Para tanto, sugerimos o [Camtasia](#)® ou o [oCAM](#) como softwares para gravação do vídeo com áudio, formato de exportação **.mp4** e com **áudio**. ATENÇÃO! Usar o formato de compressão sugerido ou outro que gere um arquivo em um tamanho e qualidade de vídeo e áudio razoáveis para download, visualização e entendimento da explicação.

Ao finalizar os trabalhos, o **BANCO DE DADOS** e o **VÍDEO** deverão ser compactados e postados <https://www.wetransfer.com/> enviando o link para download para [rh@memory.com.br](mailto:rh@memory.com.br). Caso o projeto seja aceito, o candidato será convidado a apresentá-lo à empresa.

IMPORTANTE: O vídeo com áudio é parte imprescindível da entrega. Caso o candidato envie somente o código-fonte e banco de dados, a prova nem será avaliada.

DICA: Use esse texto como um checklist! Principalmente os itens destacados como tal, além do desafio. A correção e sua pontuação serão baseadas exatamente na execução dos itens obrigatórios. Atenção também ao tempo do vídeo, data de entrega e aos detalhes do enunciado, assim como um desenvolvedor tem que ter com as entregas de um projeto e detalhes de especificação.

**Sucesso no teste!** 😊