

Formulário Final

Este formulário visa conhecer a opinião dos(as) estudantes da disciplina de Engenharia de Software com o intuito de melhorar a disciplina nos próximos semestres.

As respostas são anônimas, ou seja nenhuma informação de identificação do(a) estudante é colectada.

Agradecemos suas respostas honestas.

* Indica uma pergunta obrigatória

Sobre o Projeto da Disciplina

1. Antes de participar neste projeto, você tinha experiência previa participando em projetos de desenvolvimento de software usando metodos ágeis? *

Marcar apenas uma oval.

☐ Sim

☐ Não

2. O conteúdo ministrado durante a disciplina foi suficiente para executar o projeto *

Marcar apenas uma oval.

1 2 3 4 5

Disc ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Concordo totalmente

3. Quão motivado você esteve durante o desenvolvimento do projeto da disciplina? *

Marcar apenas uma oval.

1 2 3 4 5

mui ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ muito motivado

4. Na sua opinião, o processo ágil foi adequado ao desenvolvimento do projeto? *

Marcar apenas uma oval.

1 2 3 4 5

Disc ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Concordo totalmente

5. Na sua opinião, o processo ágil foi aplicado adequadamente com os participantes trabalhando a distância? *

Marcar apenas uma oval.

1 2 3 4 5

Disc ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Concordo totalmente

6. Na sua opinião, o fato de cada equipe escolher seu próprio aplicativo aumentou sua motivação no projeto? *

Marcar apenas uma oval.

1 2 3 4 5

Disc ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Concordo totalmente

7. Na sua opinião, se as equipes trabalharem num mesmo aplicativo proposto pelos docentes aumentaria sua motivação em participar do projeto? *

Marcar apenas uma oval.

1 2 3 4 5

Disc ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Concordo totalmente

8. Quais foram as maiores dificuldades para desenvolver o projeto? *

Marque todas que se aplicam.

- ☐ entender o método ágil e aplicá-lo ao mesmo tempo
- ☐ não conhecer as tecnologias envolvidas no desenvolvimento
- ☐ conciliar o projeto com as outras atividades do semestre
- ☐ a equipe não colaborou para a aplicação do processo ágil
- ☐ trabalhar em equipe
- ☐ fazer projeto prático não me agrada
- ☐ espaço e infraestrutura não adequados
- ☐ falta de apoio da professora
- ☐ desenvolvimento do projeto sem contato direto com o grupo
- ☐ desenvolvimento do projeto a distância
- ☐ Outro: _____

9. Ao cursar a disciplina, você sente que aprendeu melhor sobre Engenharia de Software com a prática? *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Sim
- ☐ Não
- ☐ Não sei opinar

10. Apresente sugestões para melhorar a abordagem baseada em projetos usada na disciplina. *

11. Se desejar, comente outros aspectos sobre a sua experiência ao desenvolver o projeto e forneça sugestões adicionais. *

Avaliação das aulas

12. Seu interesse no conteúdo teórico seria maior no caso que as aulas fossem pre-gravadas ao invés de ter que assistir aulas síncronas virtuais? *

Marcar apenas uma oval.

1 2 3 4 5

Disc ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Concordo totalmente

13. Seu interesse no conteúdo teórico seria maior no caso que as aulas fossem virtuais/pré-gravadas ao invés de ter que assistir aulas presenciais? *

Marcar apenas uma oval.

1 2 3 4 5

Disc ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Concordo totalmente

14. Você sente que aprendeu melhor sobre Engenharia de Software com as aulas presenciais? *

Marcar apenas uma oval.

☐ Sim

☐ Não

☐ Não sei opinar

15. Você sente que poderia ter aprendido melhor sobre Engenharia de Software se as aulas fossem totalmente virtuais? *

Marcar apenas uma oval.

- ☐ Sim
- ☐ Não
- ☐ Não sei opinar

16. Na sua opinião o que poderia ser empregado para apoiar e/ou melhorar o Ensino de Engenharia de Software. *

17. Na sua opinião, quais foram os tópicos da engenharia de software mais difíceis de entender? *

Marque todas que se aplicam.

- ☐ Processos ágeis
- ☐ Design Thinking
- ☐ Engenharia de Requisitos
- ☐ Melhoria contínua do processo de desenvolvimento de software
- ☐ Qualidade do produto (requisitos não funcionais, requisitos de atributos de qualidade)
- ☐ Arquitetura de software
- ☐ Teste de software (usando ferramentas automatizadas)
- ☐ Teste de aceitação com usuário final
- ☐ Gerenciamento de projetos de software - Estimativa de tempo e recursos
- ☐ Gerenciamento de projetos de software - Monitoramento das atividades

18. Na sua opinião, quais foram os tópicos da engenharia de software mais difíceis *
de aplicar no projeto?

Marque todas que se aplicam.

- ☐ Processos ágeis
- ☐ Design Thinking
- ☐ Engenharia de Requisitos
- ☐ Melhoria contínua do processo de desenvolvimento de software
- ☐ Qualidade do produto (requisitos não funcionais, requisitos de atributos de qualidade)
- ☐ Arquitetura de software
- ☐ Teste de software (usando ferramentas automatizadas)
- ☐ Teste de aceitação com usuário final
- ☐ Gerenciamento de projetos de software - Estimativa de tempo e recursos
- ☐ Gerenciamento de projetos de software - Monitoramento das atividades

19. Quais foram os tópicos da engenharia de software que você mais gostou? *

Marque todas que se aplicam.

- ☐ Processos ágeis
- ☐ Design Thinking
- ☐ Engenharia de Requisitos
- ☐ Melhoria contínua do processo de desenvolvimento de software
- ☐ Qualidade do produto (requisitos não funcionais, requisitos de atributos de qualidade)
- ☐ Arquitetura de software
- ☐ Teste de software
- ☐ Gerenciamento de projetos de software - Estimativa de tempo e recursos
- ☐ Gerenciamento de projetos de software - Monitoramento das atividades
- ☐ Outro: _____

20. Quais tópicos da engenharia de software que não foram abordados durante a disciplina ou outras disciplinas de engenharia de software você teria gostado de aprender? *

21. Se desejar, comente outros aspectos sobre a sua experiência nas aulas e os tópicos abordados na disciplina.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários