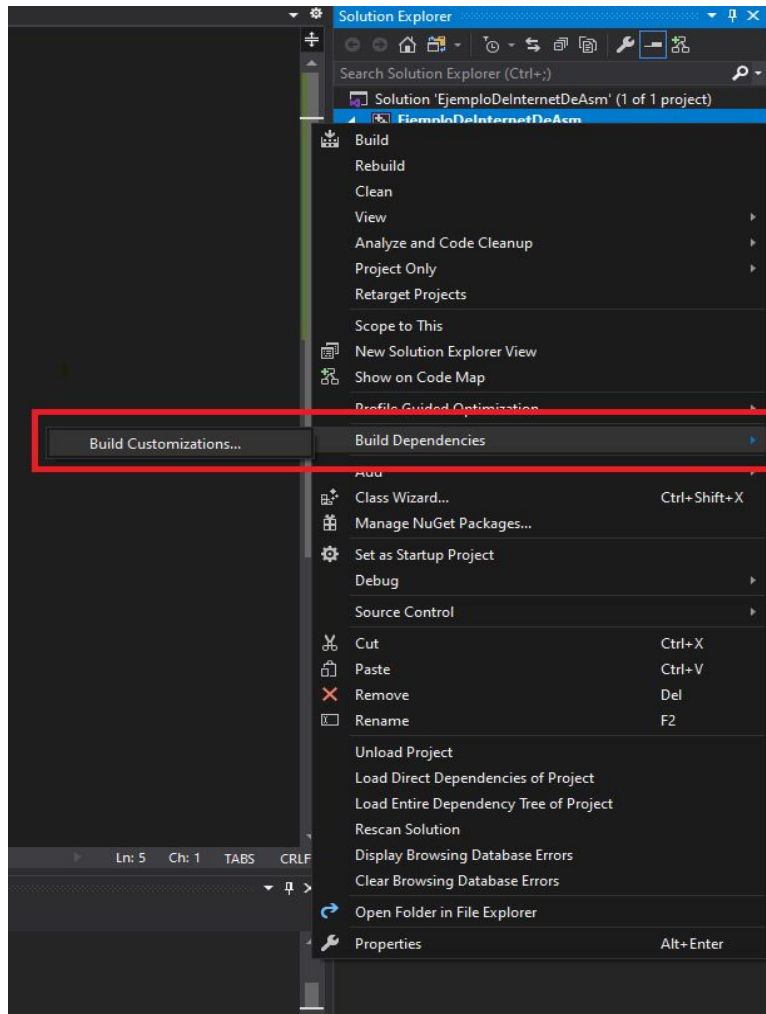
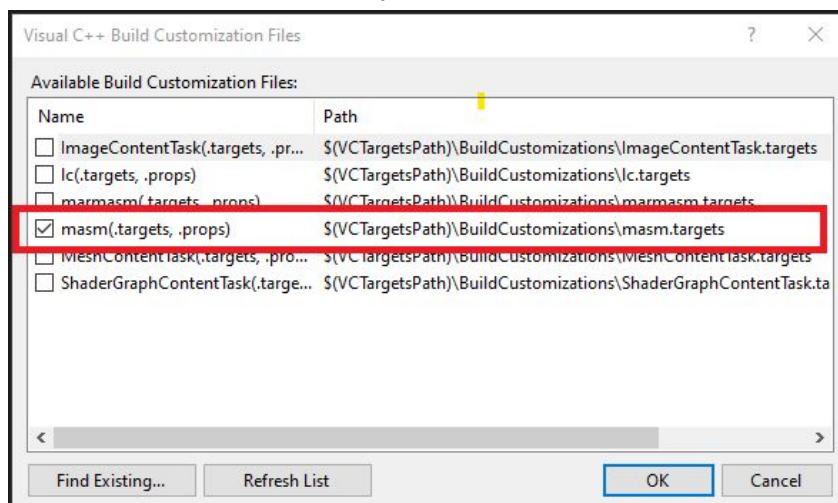


Ya que el proyecto se va a realizar en visual studio, la configuración que se muestra a continuación está hecha para que el ejemplo se ejecute en este.

1- Una vez creamos nuestra solución en c++, presionamos click derecho sobre el nombre de la solución en el explorador de soluciones, y seleccionamos la opción “Build Dependencies”, seleccionamos la opción Build Customizations.



Luego se desplegará una pantalla con varias opciones, seleccionamos el checkbox de la que tiene el nombre “masm” y presionamos OK.



2- Luego debemos cambiar el Active solution platform por x64, usualmente se encuentra en x86, para esto seleccionamos en la barra de herramientas superior el siguiente dropdown y lo cambiamos a x64.

