



Universidad de Costa Rica
Escuela de Ciencias de la Computación e Informática

CI-0118 Lenguaje Ensamblador
I Semestre – 2024

Dr. Carlos Vargas C.
Correo: carlos.vargas@ucr.ac.cr

Guía del proyecto No.1

Fecha de entrega del reporte escrito y presentación del proyecto: aquella indicada en la carta al estudiante.

Una actividad muy importante en este curso consiste en el desarrollo de dos proyectos de investigación. Los estudiantes se organizan en equipos de trabajo para realizar sus investigaciones. El proyecto consta de varias fases, con entregables que incluyen un reporte escrito y una presentación oral.

Una etapa inicial consiste en establecer los grupos de trabajo y en conocer detalles sobre cómo se desarrollará el proyecto. Luego cada grupo realizará una investigación sobre el tema seleccionado y los resultados se presentan en clase para análisis, discusión, y evaluación, conjuntamente con un reporte escrito de investigación en formato de “Artículo de Investigación”, con extensión de seis páginas máximo, cuatro mínimo.

Evaluación: Para este proyecto se entrega el reporte escrito de investigación (50%) y se hace una presentación oral (50%). Todos los integrantes del equipo de trabajo deberán participar.

Temas de investigación:

Los estudiantes desarrollan su investigación sobre tópicos actuales relacionados con la temática del curso, seleccionados de la siguiente lista.

1. Procesadores ARM (arquitectura RISC) y su lenguaje ensamblador.
2. GPUs: NVIDIA y su lenguaje CUDA
3. Computadores Cuánticos Vs Computadores convencionales
4. *Daemons* en Linux
5. *Drivers* en Windows

A continuación se presenta una **Guía** de los contenidos de la investigación:

Portada:

Un título seguido de datos del curso e identificación de los miembros del grupo.

Luego el cuerpo del reporte tendrá como contenidos: introducción, marco teórico, metodología, análisis de resultados y conclusiones, bibliografía, y anexos. Cuando sea pertinente incluir: diagramas, gráficos, imágenes, esquemas, fórmulas, tablas, etc., los cuales complementan la narrativa.

Introducción

Antecedentes

Objetivos

Alcances y limitaciones

Marco teórico

Metodología

Análisis de resultados

Conclusiones

Bibliografía (estándar APA)

Anexos.

Guía elaborada por el profesor Carlos Vargas Castillo. Abril 2024. Derechos Reservados.

Mediante el desarrollo del proyecto se busca fortalecer el proceso de aprendizaje de algunas habilidades genéricas (aprendizaje independiente, trabajo en equipo, habilidades para la comunicación y la investigación) y del conocimiento específico referido en los objetivos del curso:

- 1. Conocer las principales características de la arquitectura de las microcomputadoras basadas en los microprocesadores Intel.*
- 2. Conocer las capacidades y limitaciones de los microprocesadores actuales.*

Para desarrollar esta investigación cada grupo de estudiantes nombrará un coordinador de grupo y llevará una vitacora en la cual se consignarán los nombres de los participantes y los temas tratados (por ejemplo: Especificación de objetivos y análisis bibliográfico).

Declaramos que hemos recibido el enunciado del proyecto de investigación y estamos conformes con sus aspectos metodológicos y pedagógicos indicados para su desarrollo.