- 算术
  - 整数
    - 整数及其运算
    - 整除、公倍数、公约数
    - 奇偶数
    - 质合数
      - 掌握20以内的常见质数合数
  - 数轴与绝对值
    - 绝对值较难
    - 绝对值可与其他模块融合
  - 比与比例
    - 常见的比例定理
  - 注意
    - 8个题目
      - 6个应用题
      - 1个绝对值
      - 1个概念
  - 分数、小数、百分数
    - 6个题
    - 主要以应用题的形式展现
      - 工程问题
      - 路程问题
        - 过桥
        - 环形跑道
      - 比例
      - 浓度
      - 集合
        - 两三个集合，每个区域的含义和公式
      - 优化
        - 比较难
      - 最值

葫芦娃-鹏

代数

- 注意
  - 6个题目
- 不等式
  - 不等式的性质
  - 均值不等式 🚩
    - 求最值
    - 应用题或其他题目最值
  - 不等式求解
    - 一元一次不等式组
    - 一元二次不等式 🚩
      - 解题特征
      - 解题范围
      - 根
    - 简单绝对值不等式 ☹️
      - 和方程或复杂符号结合
      - 利用图像和数形结合的思想
      - 尽量画图
    - 简单分式不等式
- 数列 ☹️ 🚩
  - 等差数列
  - 等比数列
- 整式 🚩
  - 整式及其运算
  - 整式的因式与因式分解
    - 🚩 因式定理
    - 余式定理
    - 🚩 因式变形
    - 因式分解
      - 双十字相乘
- 分式及其运算
  - 保证分母有意义
- 函数
  - 集合
  - 🚩 一元二次函数及其图像
  - 指数函数、对数函数
    - 尤其和数列结合
    - 图像
    - 常见公式
- 代数方程
  - 一元一次方程
  - 🚩 一元二次方程
  - 二元一次方程
    - 穿根法

葫芦娃-鹏

几何

- 空间几何体
  - 长方体和正方体
    - 公式
  - 柱体
    - 公式
  - 球体
    - 外切球
    - 内接球
    - 公式
- 平面解析几何
  - 代数的思想解决几何问题
  - 平面直角坐标系
  - 直线方程与圆的方程
  - 距离公式
    - 两点间
    - 点到直线
  - 对称问题
    - 点对称
    - 直线对称
  - 位置关系
    - 直线和圆
    - 点与圆
    - 圆和圆
- 特点
  - 平面图形旋转等方式组成立体图形
  - 平面图形放到坐标系中就有了解析几何
  - 6个题
- 平面图形
  - 三角形
    - 特点
    - 公式
    - 面积
  - 四边形
    - 矩形
    - 平行四边形
    - 梯形
      - 蝴蝶定理
      - 面积
  - 圆与扇形
  - 题型
    - 求面积
    - 求长度
      - 线段
      - 弧长
    - 弓形面积
    - 2个题目

葫芦娃-鹏

数据分析

- 概率
  - 事件及其简单运算
  - 公式
    - 加法公式
    - 乘法公式
    - 原理
    - 使用场景
  - 古典概型
    - 考察重点
  - 伯努利概型
  - 研究事件发生的可能性
- 计数原理
  - 2个题目
  - 原理
    - 加法
    - 乘法
  - 排列与排列数
  - 组合与组合数
- 特点
  - 5~6个题
  - 丢分多
  - 研究动态问题
  - 排列组合是核心
- 数据描述
  - 平均值
  - 方差与标准差
    - 公式
    - 公式意义
  - 数据的图表表示
    - 直方图
    - 饼图
    - 数表

葫芦娃-鹏