

False Cam Project

회의록

팀명	주석열
프로젝트명	False Cam
팀장	서민석
팀원	김주현, 최태열
기간	2025.07.09 ~ 2025.07.28

25.07.09 1 차 회의

(팀명/주제/일정 확정, 초기 환경 설정 및 기획)

[주요 결정 사항]

- 팀명 확정: 주식열로 최종 결정
- 프로젝트 주제 및 내용 확정
 - 주제: False Cam Project
 - 상세 내용: 사용자가 입력한 하루의 단상을 LLM(거대 언어 모델)이 원래의 기억을 새롭게 왜곡하고 재해석하여, 세상에 없던 AI 이미지 및 영상을 생성하여 제공하는 서비스
- 프로젝트 전체 일정 확정: 2025 년 7 월 9 일 (수) ~ 2025 년 7 월 28 일 (월)

[금일 완료된 업무]

- 초기 환경 설정
 - GitHub 레포지토리(Repository) 생성 완료
 - Vercel 프로젝트 생성 및 연동 완료
- 기획 및 설계
 - WBS(작업 분업 구조) 초안 작성 완료
 - 서비스 핵심 기능에 대한 와이어프레임 설계 시작
- 개발
 - LLM 및 Text-to-Image 기능 구현을 위한 API 생성
 - 백엔드 기본 구조 설정 및 개발 시작

[다음 진행 예정]

- WBS 구체화 및 팀원별 태스크 분배
- 와이어프레임 설계 완료
- 백엔드 기본 구조 설정

[기타 특이사항]

- 현재까지 프로젝트 진행에 특별한 이슈 없음

25.07.10 2 차 회의

(디자인/기획 확정 및 개발 준비)

[금일 완료된 업무]

- 기획 및 설계
 - WBS 완성 및 구체화
 - 와이어프레임 설계 완성
 - 기획서 초안 작성
- 디자인
 - 팀 로고 디자인 확정
 - 서비스 메인 컬러 확정
 - 메인 페이지 디자인 논의
- 개발
 - 프로젝트 GitHub 생성 및 로컬 연동 완료
 - 핵심 기능 API KEY 발급
 - AI 생성 이미지 및 영상의 출력물 비율 확정

[다음 진행 예정]

- 확정된 WBS 기반 팀원별 업무 분담
- 메인 페이지 UI/UX 개발 착수
- 발급된 API 의 연결 테스트

25.07.11 3 차 회의

(기능 축소 및 개발 집중)

[주요 결정 사항]

- 프로젝트 범위 재조정: MVP(최소 기능 제품) 우선 개발을 위해 일부 기능을 제외하기로 결정
 - 제외 기능: 회원가입, 마이페이지, 갤러리

[금일 완료된 업무]

- 기획 및 설계
 - 주요 기능 축소에 따라 와이어프레임을 수정.
- 개발
 - 팀 코딩 컨벤션을 수립하고 공유했습니다.
 - 지난 회의에서 발급받은 API 의 연결 테스트를 완료
 - 확정된 WBS(작업 분업 구조)를 기반으로 팀원별 업무 분담

[다음 진행 예정]

- 수정된 기획을 바탕으로 프론트엔드 및 백엔드 개발을 본격적으로 시작
- 핵심 기능(단상 입력, 이미지/영상 생성)의 UI 개발에 착수

25.07.14 4 차 회의

(프론트엔드/백엔드 개발 착수 및 핵심 모델 선정)

[주요 결정 사항]

- **AI 모델 선정:** Image-to-Image 기능 구현을 위해 **flux-pro/kontext** 모델을 최종 선정

[금일 완료된 업무]

- **프론트엔드**
 - React 프로젝트 초기화 및 초기 환경 설정을 완료
 - 공통 UI 컴포넌트(버튼, 입력창 등) 개발을 시작
- **백엔드 & 인프라**
 - Cloudflare 프로젝트를 생성하고 연동을 완료
 - 선정된 모델을 기반으로 Image-to-Image 생성 API 개발을 시작
- **AI 모델**
 - 주요 Image-to-Image 모델에 대한 테스트를 완료하고 결과물 비교를 완성

[다음 진행 예정]

- 공통 UI 컴포넌트 개발을 지속하고, 이를 활용하여 핵심 기능 UI 개발을 본격화
- Image-to-Image API 개발을 계속하고, 선정된 'flux-pro/kontext' 모델과의 연동을 준비
- 프론트엔드와 백엔드 간의 데이터 통신을 위한 초기 API 연동을 테스트

[기타 특이사항]

- Image-to-Image 모델 테스트 과정과 결과물을 유튜브 영상으로 기록 및 공유
<https://youtu.be/MZYFLnbvYDo>
- 깃허브 URL: <https://github.com/bravery33/FalseCam>

25.07.14 5 차 회의

(API 연동 테스트 및 UI 개발 지속)

[금일 완료된 업무]

- 통합 테스트: 프론트엔드와 백엔드 간 초기 **API** 연동 테스트를 완료

[진행 중인 업무]

- 백엔드: **Image-to-Image API** 의 핵심 로직 개발 중
- 프론트엔드: 공통 **UI** 컴포넌트를 활용하여 메인 페이지와 결과 페이지의 **UI** 를 구현하고, 개발된 **API** 와의 연동을 진행 중
- **AI 모델**: **Image-to-Video** 기능 구현을 위한 모델 리서치 및 초기 테스트를 시작

[다음 진행 예정]

- **Image-to-Image API** 개발을 완료하고, 프론트엔드와의 연동을 안정화
- 메인/결과 페이지 **UI** 개발을 완료하고 사용자 상호작용을 구현
- **Image-to-Video** 모델 테스트 결과를 바탕으로 기술 구현 방향을 결정

[기타 특이사항]

- 현재까지 개발 진행에 특별한 이슈는 없음

25.07.16 6 차 회의

(개발 현황 공유 및 이슈 논의)

[금일 완료된 업무]

- **AI 모델: Image-to-Video** 모델에 대한 기능 테스트를 완료
- **프론트엔드: 공통 UI** 컴포넌트(레이아웃, 버튼) 개발을 완료

[진행 중인 업무]

- **백엔드: Image-to-Image API** 의 핵심 로직 개발을 지속하고 있음
- **프론트엔드: 메인 페이지와 결과 페이지의 UI** 를 구현하고, **API** 연동 작업을 진행 중
(화면 비율 처리, 다운로드 기능 등)

[다음 진행 예정]

- **Image-to-Image API** 의 프롬프트 처리 로직을 디버깅하고, 출력 결과물의 정확도를 개선
- **프론트엔드 UI** 개발 및 **API** 연동을 마무리
- **Image-to-Video** 모델 테스트 결과를 문서화하고 팀에 공유

[기타 특이사항]

- **Image-to-Image API** 문제: 현재 **API** 가 입력된 프롬프트의 의도와 다른 이미지를 생성하는 문제가 발생, 원인 파악 중
- **Image-to-Image** 모델 테스트 과정과 결과물을 유튜브 영상으로 기록 및 공유 URL:
[https://youtu.be/ 9AvEFf561A](https://youtu.be/9AvEFf561A)

핵심기능:

1. AI 해석 GPT 가 상황, 감정, 분위기를 추론해 "있을 법한 하루"로 각색
2. 사용자 얼굴 기반 img to img 생성
3. 생성된 이미지 기반 img to vid 생성
4. 결과물 다운로드 및 SNS 공유
5. 선택사항(화풍, 나이, 성별, 사진) 미 선택시 랜덤생성

배포서버 종류:

1. 프론트엔드: Cloudflare - <https://falsecam.pages.dev/>
2. 백엔드: Render - <https://falsecam.onrender.com/>

25.07.17 7 차 회의

(이미지-비디오 연동 및 세션 관리 설계)

[금일 완료된 업무]

- 배포 :

백엔드(Rander)와 프론트엔드(Cloudflare) 각각 연결 및 배포 완료

양쪽 연동을 통해 서비스 전체가 성공적으로 배포됨

- 프론트엔드:

UI/UX 개선 상세 작업

초기 썸네일 없이 **imageList** 를 빈 배열로 시작하도록 처리

imageList 가 비었을 때 **undefined** 에러 방지를 위한 안전 처리 추가

imageList 구조를 **{src, type}** 객체 형식으로 통일

이미지 접근 방식을 항상 **imageList[currentIndex].src** 로 일원화

이미지가 없을 때 “no vlog yet” 안내문구 출력

썸네일/미리보기 이미지를 **object-cover** 에서 **object-contain** 으로 변경해 전체 이미지가 잘리지 않게 처리

썸네일 배경을 투명하게 변경하여 더 깔끔하게 개선

업로드 미리보기 이미지에도 **object-contain** 적용

미리보기 모달에서 로딩 오버레이 제거

새 이미지 생성 시 **currentIndex** 를 0 으로 자동 설정(새 이미지가 항상 선택되게)

썸네일 인디케이터 점(도트) 스크롤을 **currentIndex** 에 맞춰 자동 이동 처리

모달 좌우 버튼을 카드와 동일한 삼각형 버튼(채운 형태)으로 변경

- 백엔드:

프롬프트 개선 작업 및 이미지 생성 → 비디오 생성 자동 연동 흐름 설계 시작

다중 사용자 지원을 위한 **session_id**(세션 식별자) 적용 방식 수립 시작

[진행 중인 업무]

- 백엔드:

프롬프트 개선 및 이미지-비디오 자동 연동 구조 구현 지속

session_id(세션 식별자) 관리 및 **API** 연동 로직 구체화

- 프론트엔드:

설계된 자동 연동 구조의 실제 코드 적용

[다음 진행 예정]

- 프론트엔드:

이미지 생성 성공 콜백에서 비디오 생성 **API** 를 바로 호출하는 사용자 플로우 구현

프론트에서 사용할 **session_id(session_id)** 관리 및 전송 정책 적용

- 백엔드:

이미지-비디오 자동 연동 구조 구현 지속

session_id(session_id) 관리

[기타 특이사항]

프론트 자동화 구현 후, 전체 사용자 플로우 통합 테스트 예정

25.07.18 8 차 회의

(세션 관리 적용 및 핵심 기능 연동)

[금일 완료된 업무]

- 프론트엔드:
 - 화면 좌측 상단에 프로젝트 로고와 이름을 추가
 - 백엔드와 통신을 위한 **session_id** 관리 정책을 적용
 - 이미지 생성 완료 후 비디오 생성 요청 로직 추가
- 백엔드:
 - 다중 사용자 요청을 식별하기 위한 **session_id** 관리 정책을 적용

[진행 중인 업무]

- 백엔드:
 - 생성된 이미지를 임시 저장한 뒤, 이를 기반으로 비디오를 생성하는 자동 연동 파이프라인을 구성 중

[다음 진행 예정]

- 주말 동안 일반 사용자를 대상으로 서비스 테스트를 진행하고, 피드백을 수집하여 정리 예정
- 수집된 피드백을 바탕으로 개발 우선순위를 정하고 개선

[기타 특이사항]

- 없음

25.07.21 9 차 회의

(1 차 피드백 반영 및 2 차 테스트 준비)

[주말 동안 완료된 업무]

- 백엔드: 생성된 이미지를 임시 저장한 뒤, 이를 기반으로 비디옌 생성하는 자동 연동 파이프라인을 완성했습니다.
- 프론트엔드: 완성된 파이프라인에 맞춰, 생성된 비디옌 화면에 표시하고 다운로드하는 기능을 구현했습니다.

[금일 완료된 업무]

- 프론트엔드: 1 차 피드백을 바탕으로, 모바일 환경에 최적화된 UI/UX 개선 작업을 완료했습니다.
- 백엔드: AI 가 생성하는 결과물의 일관성과 품질을 높이기 위해 시스템 프롬프트를 재설정했습니다.

[다음 진행 예정]

- 개선된 버전을 바탕으로 2 차 사용자 피드백을 진행할 예정입니다.
- 2 차 피드백 결과를 분석하여 최종 수정 및 보완 작업을 계획합니다.

[기타 특이사항]

- (버그 해결) 동영상 다운로드 시 긴 **data URI** 로 인해 브라우저가 멈추는 문제를 **Blob** 을 활용하는 방식으로 해결하여 기능 안정성을 확보했습니다.

25.07.22 10 차 회의

(최종 기능 검토 및 산출물 준비)

[주요 결정 사항]

- **최종 MVP 기능 확정:** 현재까지 구현된 기능을 최종 버전으로 확정하고, 남은 기간은 안정화 및 최종 산출물(보고서, 발표 자료) 작업에 집중하기로 결정.

[금일 진행된 업무]

- **최종 보고서 및 발표 자료 제작**에 착수하였습니다. (팀원 별 역할 분담).
- 프로젝트의 최종 기능을 시연하는 영상을 촬영하고 편집하였습니다.
- 배포된 서비스의 안정성 유지를 위한 최종 모니터링 및 버그 수정 작업을 진행하였습니다.

[다음 진행 예정]

- **최종 보고서 및 발표 자료 제작** 진행합니다..

[기타 특이사항]

MVP 모델 시연영상 녹화 후 공유: <https://youtu.be/HEqAviRc-C8>