

Sistema Móveis Três Lagoas Especificação de Arquitetura

Versão 1.0.1



Sistemas de Informação - Prática Profissional

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
03 de agosto de 2016	1.0.0	Versão inicial	Ricardo Augusto
05 de agosto de 2016	1.0.1	Versão incrementada	Ricardo Augusto



Sistemas de Informação - Prática Profissional

Índice Analítico

1. Introdução	4
1.1 Finalidade	4
1.2 Definições, Acrônimos e Abreviações	4
2. Visão geral da arquitetura	4
2.1 Visão de Caso de Uso	4
2.1.1 Manter Clientes	5
2.1.2 Manter fornecedores	6
2.1.3 Manter produtos	6
2.1.4 Manter funcionários	7
2.1.5 Manter usuários	7
2.1.6 Manter vendas	8
2.1.7 Manter compras	8
2.2 Visão Lógica	9
2.3 Visão de Processos	9
3. Componentes físicos do projeto	10
3.1 Model	10
3.2 View	10
3.3 Controller	10
3.4 DAO	10
3.5 SGDB	10
3.6 Relatório	10



Sistemas de Informação - Prática Profissional

1. Introdução

1.1 Finalidade

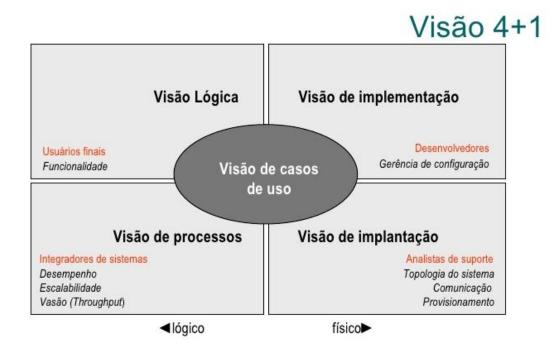
Este documento apresenta uma visão geral abrangente da arquitetura do sistema e utiliza uma série de visões arquiteturais diferentes para ilustrar os diversos aspectos do sistema. Sua intenção é capturar e transmitir as decisões significativas do ponto de vista da arquitetura que foram tomadas em relação ao sistema.

1.2 Definições, Acrônimos e Abreviações

SMTL – Sistema Móveis Três Lagoas

2. Visões da arquitetura

Este documento apresenta a arquitetura do sistema através das seguintes visões arquiteturais:



2.1 Visão de Caso de Uso

O intenção desta visão é apresentar os principais casos de uso para a arquitetura do sistema como um todo.

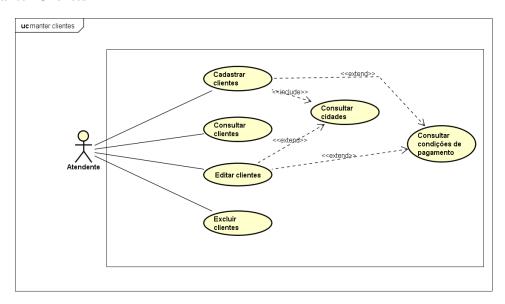
.....



CENTRO UNIVERSITÁRIO DINÂMICA DAS CATARATAS Sistemas de Informação - Prática Profissional

Caso de Uso	Impacto
Manter Clientes	Caso de Uso responsável pela inclusão, alteração e exclusão de clientes.
Manter Fornecedores	Caso de Uso responsável pela inclusão, alteração e exclusão de fornecedores.
Manter Produtos	Caso de Uso responsável pela inclusão, alteração e exclusão de produtos.
Manter Funcionários	Caso de Uso responsável pela inclusão, alteração e exclusão de funcionários.
Manter Usuários	Caso de Uso responsável pela inclusão, alteração e exclusão de usuários.
Manter Vendas	Caso de Uso responsável pela inclusão, alteração e exclusão de vendas.
Manter Compras	Caso de Uso responsável pela inclusão, alteração e exclusão de compras.

2.1.1 Manter Clientes



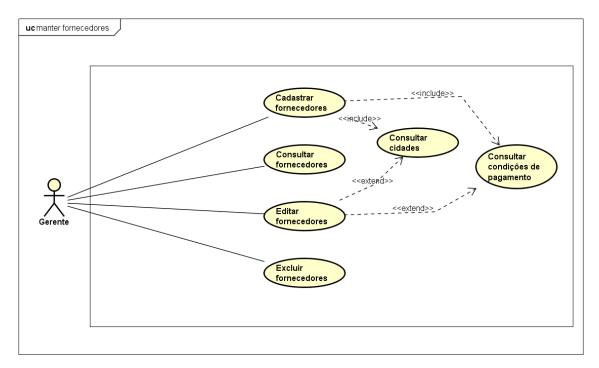
Campus Centro: Rua Castelo Branco, 349 | Centro | Foz do Iguaçu - PR | CEP 85852-130 Tel. (45) 3523 - 6900 Fax (45) 3523 - 6900 | www.udc.edu.br

5/10

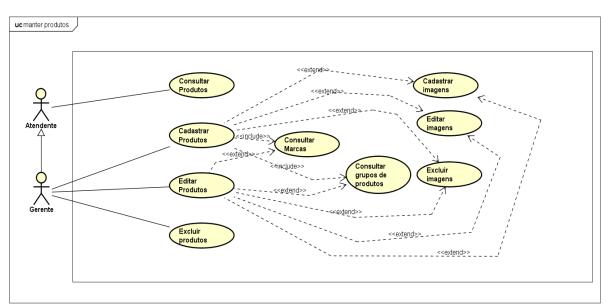


Sistemas de Informação - Prática Profissional

2.1.2 Manter Fornecedores



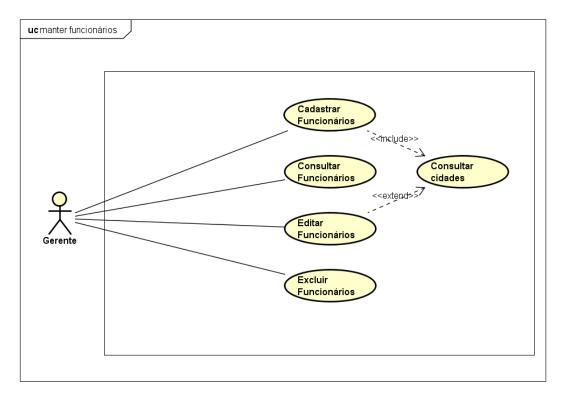
2.1.3 Manter Produtos



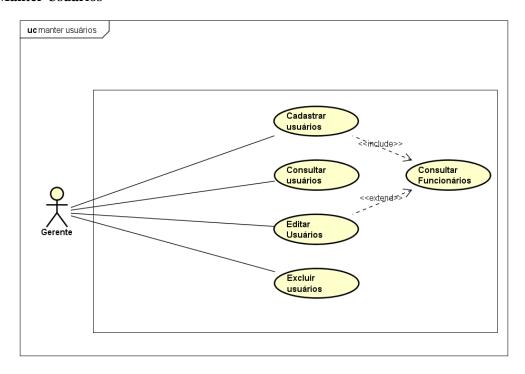


Sistemas de Informação - Prática Profissional

2.1.4 Manter Funcionários



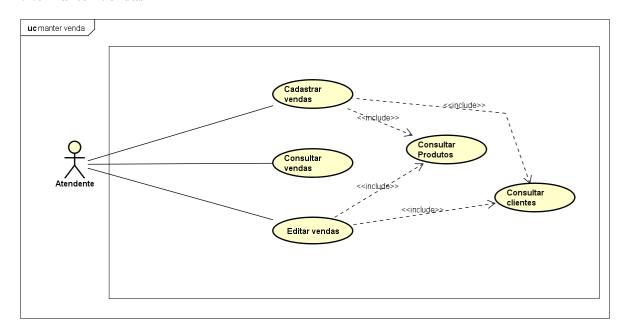
2.1.5 Manter Usuários



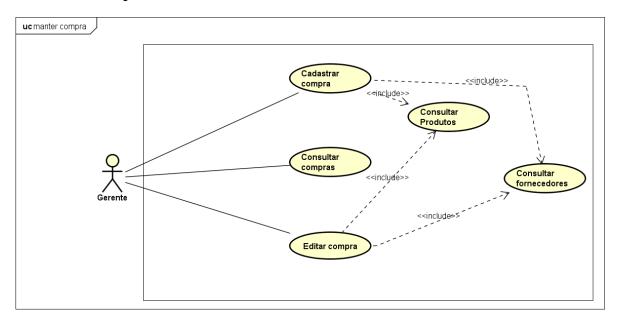


Sistemas de Informação - Prática Profissional

2.1.6 Manter Vendas



2.1.7 Manter Compras





Sistemas de Informação - Prática Profissional

2.2 Visão Lógica

O SMTL será desenvolvido em Delphi 7 com Banco de Dados MySQL, utilizando o componente MyDac para integração Aplicação-Banco de Dados, e o DBForge para gerenciamento da base de dados. Para geração de relatórios será utilizado o QuickReport.

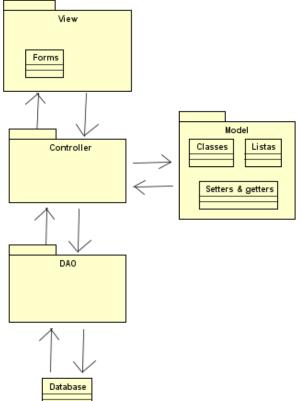
A arquitetura será definida no estilo "MVC" (Model-View-Controller), onde:

- "Model" é a camada modelo, onde estão as classes de objetos;
- "View" é a camada de apresentação e;
- "Controller" é a camada de negócio, responsável por implementar as regras de negócio referentes às consultas, inclusões, exclusões e edições no sistema.

Além destas camadas, há a camada de persistência, de comunicação com a base de dados, a DAO (Data Acess Object).

2.3 Visão de Processos

O diagrama abaixo representa a visão geral da arquitetura do sistema adotada para o projeto:



Campus Centro: Rua Castelo Branco, 349 | Centro | Foz do Iguaçu - PR | CEP 85852-130

Tel. (45) 3523 - 6900 | Fax (45) 3523 - 6900 | www.udc.edu.br



Sistemas de Informação - Prática Profissional

3. Componentes Físicos do Projeto

3.1 Model

Componente	Descrição	Versão	Benefícios
Class – Units Delphi	Classes do sistema:	7	Fácil desenvolvimento
	Conceito de		e manutenção
	orientação a objetos		

3.2 View

Componente	Descrição	Versão	Benefícios
Forms	Forms nativos do	7	Fácil manutenção e
	Delphi		usabilidade boa

3.3 Controller

Componente	Descrição	Versão	Benefícios
Units Delphi	Componentes nativos	7	Fácil desenvolvimento
	do Delphi		e manutenção

3.4 DAO

Componente	Descrição	Versão	Benefícios
Units Delphi	Componentes nativos	7	Fácil desenvolvimento
	do Delphi		e manutenção
MyDAC	Componente de	7	Fácil desenvolvimento
	comunicação com DB		e manutenção

3.5 SGDB

Componente	Descrição	Versão	Benefícios
DBForge	Software de	Studio Express	Fácil manutenção
	gerenciamento de DB		
MySQI	DataBase	6.5	Fácil manutenção

3.6 Relatório

Componente	Descrição	Versão	Benefícios
QuickReport	Componente que gera		Fácil manutenção
	relatórios		