Předúprava

CO2,ION,POW apod. Elementy - design v gridu jak mají vypadat, geometrie elementů - obecně typy – vycházíme z kruhových výsečí.

Bufferovací (PP)

SUŠ, VYŤ, CHL...

prvotní zobrazení obdoba LAK bez orámování

WT uchycení a WTč , k uchycení dojde v nějaký okamžik, WTč může být nulové, protože CT může být zkrácen, nikdy však nesmím přešvihnout CT

(viz. foto tabule).Jak nazvat "klikatici" - délku v těchto obj. Zadávání hodnot pravděpod. do tabulky (PO - poznámky)

Přejezdy a buffery

Vstupem má být?

Vstupně výstupní

NAV - galerie, umístění lidských robotů. Zadání vzdálenosti mezi nima z toho vyplývají časy PT na navěšování - velká podobnost s tab. PO - poznámky - projekt nav\_example - řešení času navěšování na Magně.

Posun řetězu - je možný po ose Y (uvažováno výchozí zobrazení). V případě orotování náhledu o 90st, kdy je retěz veden svisle kabinou -> je řetěz možné

posouvat po ose X.

Transformace schematu do geometrie

Pro korektní transformaci ze schématu do geometrie je nutné mít ortogonalizované schéma (90 st. úhly).

Byla uvažována automatická logika zalamování při umístění některých technolog. objektů, ale bylo rozhodnuto, že nebude automaticky rozhodováno a nebude se

zalamovat.

Převod do geometrie - pokud není uzavřen celý okruh linky, není možné spouštět simulaci.

Při převodu do geometrie, je v nabídce knihovny zobrazeno vložení 4 oblouků a linie. Obloukem se rozumí pouze ta část, kde je skutečný oblouk - tzn

bez liniové části.

Při nahrazování geo elementů, je uživatel dotazován skrze MB, zdali má k tomu skutečně dojít, stejně tak v případě, kdy dochází ke změně délky nad rámec

pracovní oblasti.

Při nahrazování linie obloukem či naopak, tak novější geo objekt nahrazuje ten předchozí, ale neplatí to v případě nahrazování oblouku obloukem.

Fční elementy dělění na - STOP, roboti, otoče, zarážky

Geo - linie (délka, rotace), oblouky (délka, rotace)

V případě odstranění STOP, vznikne na jeho místě zarážka.

Při přidání STOP stanice do linky s geometrií je linie či oblouk rozdělen na 2.