

CLKBTP

L'objet COM CLKBtp permet le calcul des clés de sérialisation des produits BTP Pgi. Il doit être utilisé exclusivement par les personnes autorisées.

DEPLOIEMENT

Le fichier "CLKBtp.dll" doit être copié dans un répertoire dédié à son utilisation.

Ensuite, il est nécessaire de l'enregistrer auprès du système en exécutant dans une fenêtre de commande (lancée avec des droits d'administration):

"regsvr32 *path*\CLKBtp.dll" (où *path* est le chemin complet d'accès à la dll).

La dll est prête à être utiliser.

UTILISATION

L'objet expose une interface IBuilder, et autorise l'accès à 2 méthodes:

- GetKey: renvoi une clé de license définitive
 - MachineId: "identifiant" ou "numéro de clé" + 21531
 - ProductCodeVersion: 5 car. code produit + 3 car. Version
 - UserCount: nb maximum d'utilisateurs (<=256), pour license domaine
- GetTempKey: renvoi une clé de license provisoire
 - Idem, +
 - ExpirationMonth: dernier mois de validité (1 à 12)
 - ExpirationYear: dernière année de validité

Pour illustrer l'utilisation de cette dll, voilà deux exemples:

- **VBSCRIPT**

```
dim CLKBtp

' Create license key builder object
set CLKBtp = CreateObject ("CLKBtp.Builder")

' Build a permanent license key
MsgBox CLKBtp.GetKey (6317+21531, "00056010", 0)

set CLKBtp = nothing
```

- **.NET C#**

```
using CLKBtpLib;

// Creating license key builder object
_clkBtp = new CLKBtpLib.Builder();

// Build a license Key
string newKey;
if ( cbTemporary.Checked )
{
    newKey = _clkBtp.GetTempKey (Convert.ToInt32(EId.Text) + 21531,
                                EProductCode.Text + EProductVersion.Text,
                                Convert.ToInt32(EUserCount.Text),
                                Convert.ToInt32(EExpirationMonth.Text),
                                Convert.ToInt32(EExpirationYear.Text));
}
else
{
    newKey = _clkBtp.GetKey(Convert.ToInt32(EId.Text) + 21531,
                            EProductCode.Text + EProductVersion.Text,
                            Convert.ToInt32(EUserCount.Text));
}

delete _clkBtp;
```