

Gambar Link Marquee

Chapter 4

Menyisipkan Gambar

Terdapat beberapa jenis format gambar yang dapat digunakan pada halaman web , antara lain :

- GIF (Grafical Interchange Format) (.gif)
- JPEG (Joint Photographic Expert Image) (.jpg)
- PNG(Portable Network Graphic) (.png)
- BMP (Bitmap) (.bmp)

Untuk menyisipkan suatu gambar dalam halaman web dapat dilakukan dengan menggunakan tag .

Atribut Tag

ELEMEN	ATRIBUT	KETERANGAN
SRC	URL gambar	Diisi dengan alamat yang menunjuk pada sumber file gambar
ALT	teks	Menentukan tulisan yang akan ditampilkan (biasanya ditempatkan antara tanda petik). Apabila browser tidak dapat menampilkan gambar untuk alasan tertentu.
ALIGN	Center Justify Left Right Baseline Top Bottom Middle	Top, bottom, middle digunakan untuk menentukan posisi image terhadap teks Left, Right, Center untuk menentukan posisi image pada dokumen
HEIGHT	angka	Digunakan untuk menentukan ukuran tinggi gambar
WIDTH	angka	Digunakan untuk menentukan ukuran lebar gambar
BORDER	angka	Digunakan untuk memberikan bingkai pada gambar

Tips

😊 **Tips Tentang Gambar :**

Umumnya monitor memiliki Resolusi 72 dpi (dot per inch atau piksel per inci)

Itulah sebabnya memberikan gambar yang beresolusi tinggi yang berimplikasi

Pada ukuran gambar yang besar hanya memperlambat waktu pemuatan

Gambar.

Gambar, Link dan Marquee

- Absolut Path

``

``

- Relatif path



``

- `<html><body>`
- `<p>`
- `` Contoh penyisipan gambar
- `` tinggal letakkan tag IMG di bagian yang akan disisipi gambar Secara default atribut align adalah `<i>bottom</i></p>`
- `<p>`
- `` Atribut align `<u>RIGHT</u>` `</p>`
- `<p>`
- `` Penggunaan Atribut `<u>Alt</u>`, karena gambar tidak dapat dimunculkan `</p>`


- `<p>`
- ``Penggunaan `<u>relative address</u>`, karena letak gambar berada di folder lain `</p></body></html>`
- `<p>`
- ``Atribut align `<u>TOP</u>` `</p>`
- `<p>`
- ``Atribut align `<u>MIDDLE</u>`
- `</p>`

file:///E:/MATE...n%204/tes.html x +


file:///E:/MATERI/Aplikasi IT/Praktikum/Pertemuan 4/t Search

 Contoh penyisipan gambar  tinggal letakkan tag IMG di bagian yang akan disisipi gambar
Secara default atribut align adalah *bottom*


Atribut align RIGHT


 logo
unikom

Penggunaan Atribut Alt, karena gambar tidak dapat dimunculkan

 logo
unikom

Penggunaan relative address, karena letak gambar berada di folder lain

 Atribut align TOP

 Atribut align MIDDLE

Gambar, Link dan Marquee

Menyisipkan Latar Belakang Gambar

Gambar juga dapat dijadikan latar belakang (background) dari suatu halaman web.

- 1.Tag yang digunakan untuk menyisipkan gambar sebagai background adalah `<Body background="namagambar.extensinya">`.
- 2.Apabila background berupa warna maka dapat menggunakan tag `<body bgcolor="warna">`

Berikut adalah contoh penulisan tag tersebut dalam dokumen HTML

- Background gambar : `<body background="background.jpg">`
- Background warna : `<body bgcolor="d0d0d0">`

Gambar, Link dan Marquee

😊 Tip Memilih Gambar Latar Belakang:

Gambar yang digunakan sebagai latar belakang cukup berukuran kecil
Karena browser akan mengulang gambar tersebut dengan model
Pengubinan. Selain itu, gunakan warna yang tidak menyolok atau
Samar-samar sehingga tidak mengganggu informasi pada halaman Web

Contoh Penggunaan Color

High Contrast

Symbol

White
Green
Cyan
Yellow
Blue
Black
Yellow
Red
Magenta

Background

Black
Black
Black
Black
White
White
Blue
Cyan
Green

Contoh Penggunaan Color

Low Contrast

Symbol

Blue

Blue

Red

Red

Cyan

Cyan

Magenta

Background

Black

Yellow

Black

Yellow

White

Green

Red

Foreground-background color combinations

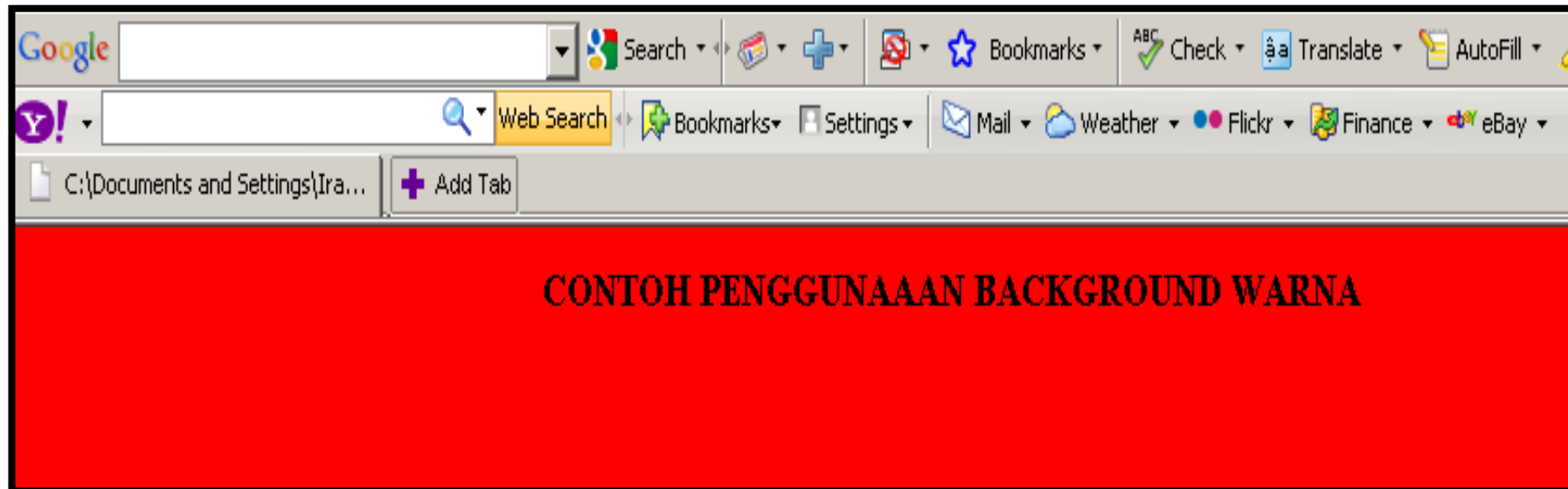
[Lalomia and Happ, 1987].

Foreground	Background							
	Black	Blue	Green	Cyan	Red	Magenta	Brown	White
Black				x		x		x
Blue								x
Green	x	<u>x</u>		<u>x</u>				
Cyan	x							
White	x							
Bold Green	x							
Bold Cyan	x	<u>x</u>		x	<u>x</u>	x		
Bold Magenta	x		<u>x</u>					
Yellow	x	<u>x</u>		x		x		
Bold White	x		x	x				

Gambar, Link dan Marquee

Contoh Selengkapkan adalah sebagai berikut:

- `<html>`
- `<body bgcolor="red">`
- `<p>`
- `<h3><center>CONTOH PENGGUNAAN BACKGROUND WARNA</center></h3>`
- `</p>`
- `</body></html>`

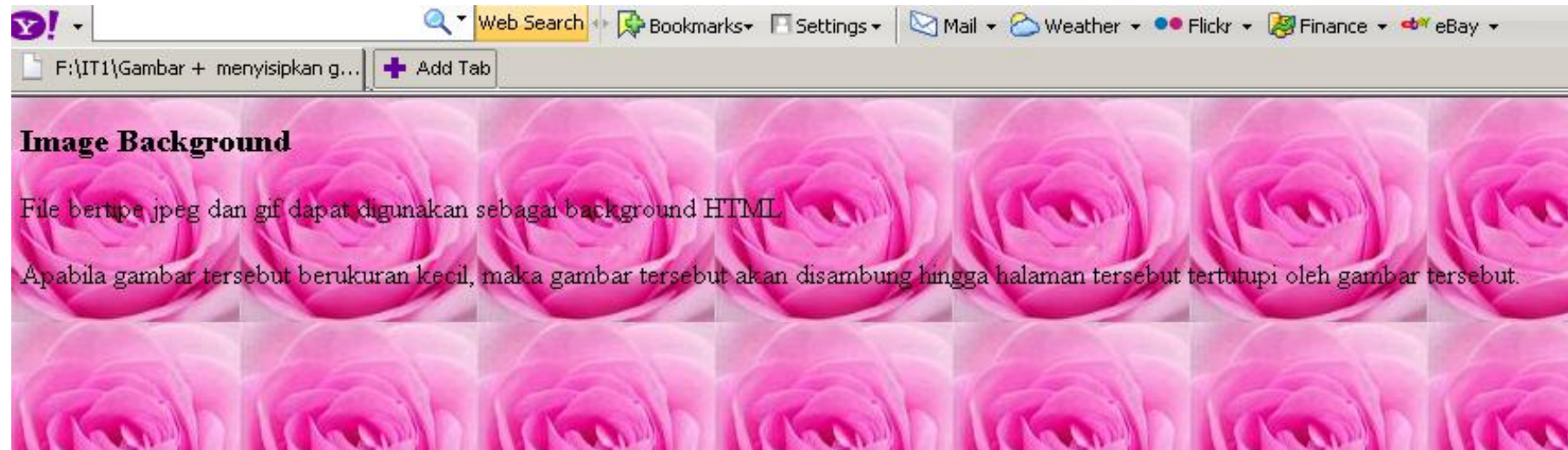


Gambar, Link dan Marquee

Tampilan dengan background Warna :

- `<html>`
- `<body background="bunga.jpg">`
- `<h3>Image Background</h3>`
- `<p>File bertipe jpeg dan gif dapat digunakan sebagai background HTML</p>`
- `<p>Apabila gambar tersebut berukuran kecil, maka gambar tersebut akan disambung`
- `hingga halaman tersebut tertutupi oleh gambar tersebut.</p></body></html>`

Tampilan Dengan Background Gambar:



Gambar, Link dan Marquee

Buatlah HTML Untuk Tampilan Dibawah Ini:



Gambar, Link dan Marquee

1. Link

- Link adalah suatu kemampuan yang dimiliki oleh halaman web.
- Link berfungsi untuk menghubungkan halaman-halaman web, situs yang lain atau bagian-bagian tertentu pada suatu halaman web.

Tag yang digunakan untuk menyatakan link adalah

TAG <A>..****

Sedangkan atribut yang dapat mengikuti **tag <A>** adalah:

Gambar, Link dan Marquee

- Atribut <a>:

ATRIBUT	ARGUMEN	KETERANGAN
HREF	URL/ Halaman web	Diisi dengan nama halaman web atau nama URL yang akan di-link-kan
NAME	#namabagian	Digunakan untuk link dalam satu dokumen web

Penulsannya Dapat Dilihat Sebagai Berikut:

**teks ditandai dengan link **

** teks (sebagai penghubung)**

** (bagian yang dihubungkan)**

Gambar, Link dan Marquee

Dibawah ini adalah contoh link yang menghubungkan dengan suatu halaman atau alamat di World Wide Web.

```
<html><body>
```

```
<p><a href="matakuliah.html">Mata kuliah</a>
```

Digunakan untuk menghubungkan dengan halaman matakuliah pada suatu web site.</p>

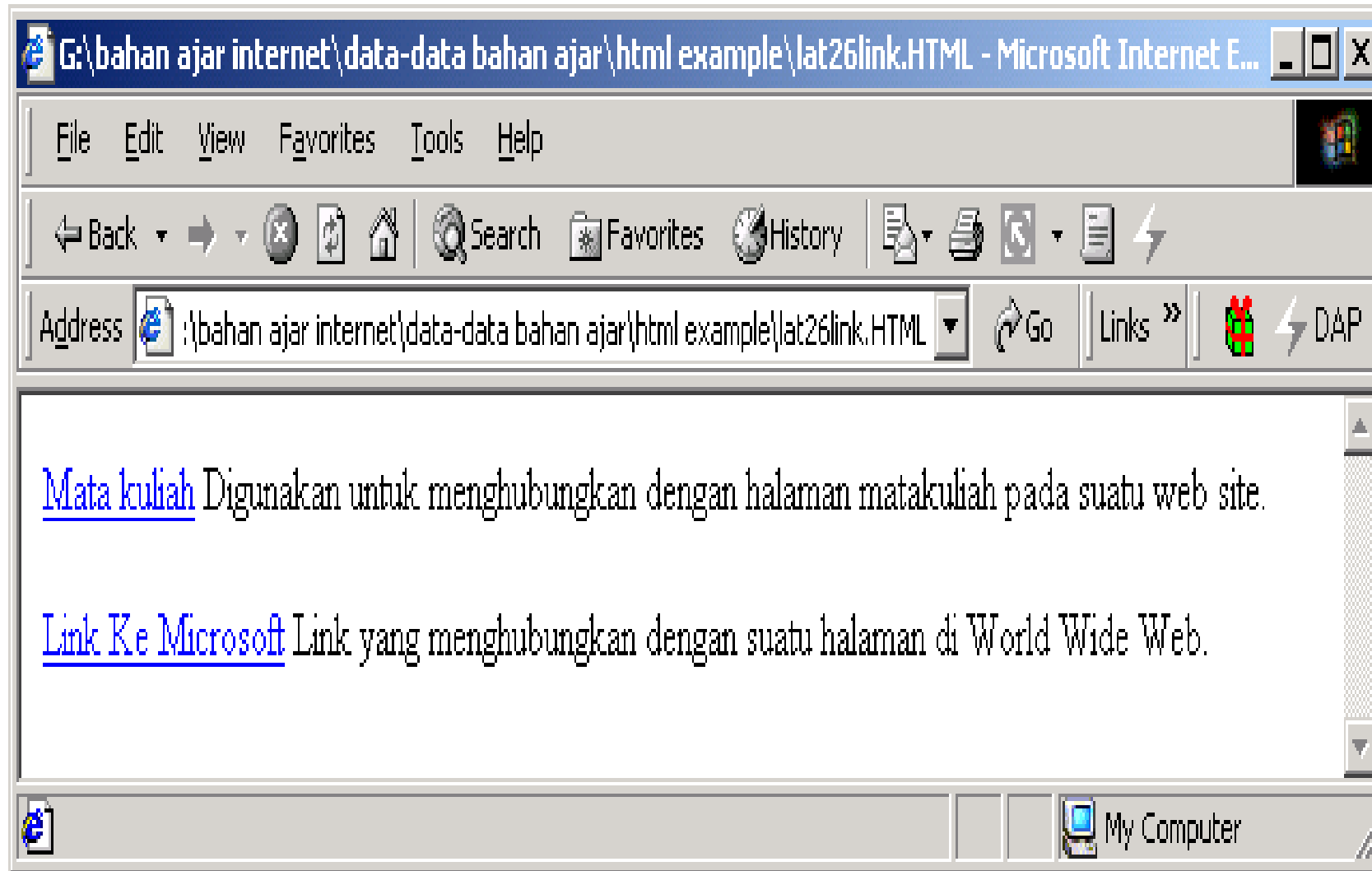
```
<p><a href="http://www.microsoft.com/">Link Ke Microsoft</a>
```

Link yang menghubungkan dengan suatu halaman di World Wide Web.

```
</p></body></html>
```

Gambar, Link dan Marquee

- Tampilannya sebagai berikut:



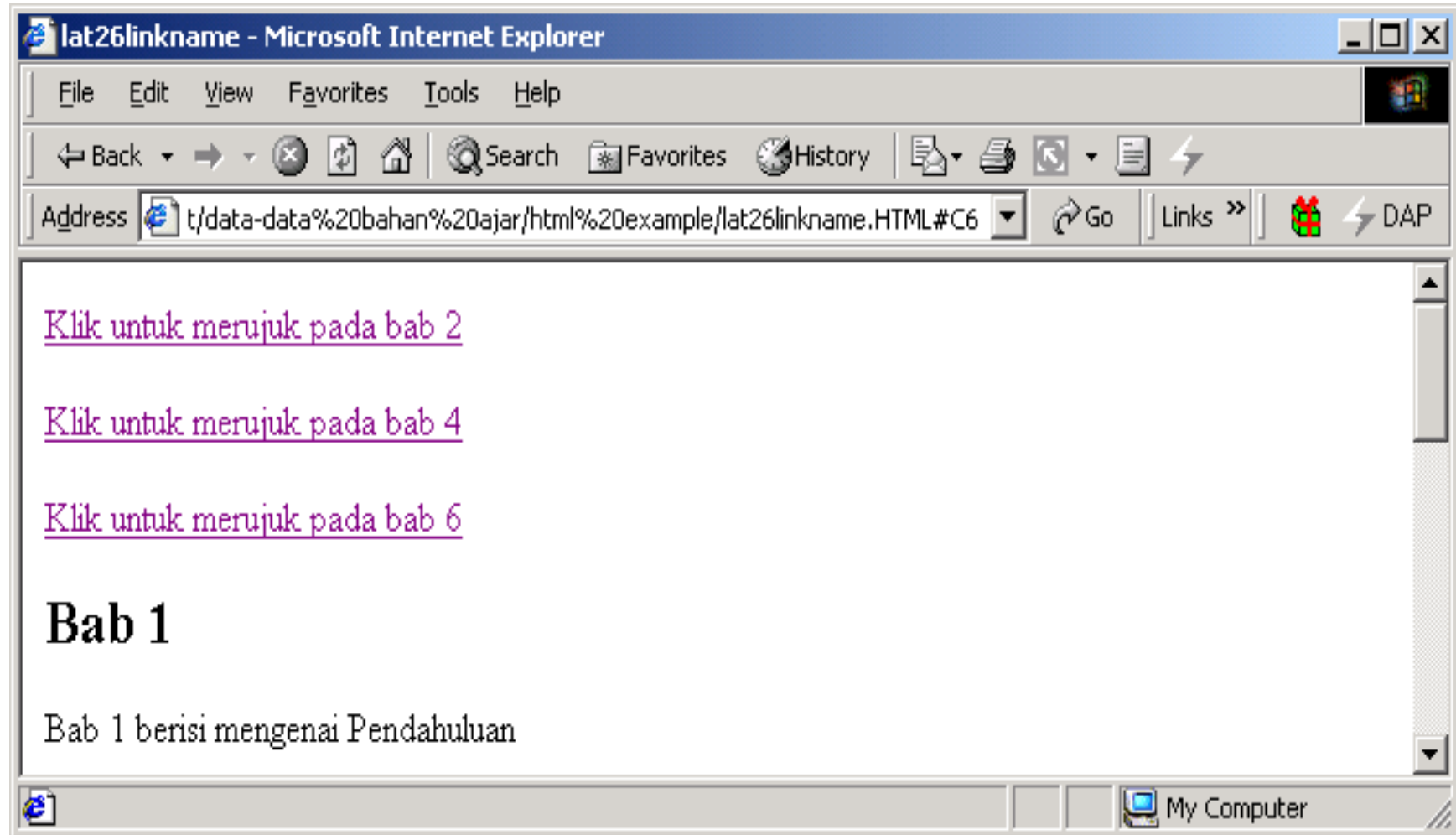
Gambar, Link dan Marquee

- Berikutnya adalah contoh untuk membuat link dalam satu dokumen HTML:

```
<html><body><p>
<p><a href="#C2">Klik untuk merujuk pada bab 2 </a></p>
<p><a href="#C4">Klik untuk merujuk pada bab 4 </a></p>
<p><a href="#C6">Klik untuk merujuk pada bab 6</a></p>
</p><p><h2>Bab 1</h2>
<p>Bab 1 berisi mengenai Pendahuluan</p>
<a name="C2"><h2>Bab 2</h2></a>
<p>Bab 2 berisi mengenai Landasan Teori</p>
<h2>Bab 3</h2>
<p>Bab 3 berisi mengenai Analisis</p>
<a name="C4"><h2>Bab 4</h2></a>
<p>Bab 4 berisi mengenai Perancangan</p>
<h2>Bab 5</h2>
<p>Bab 5 berisi mengenai Implementasi</p>
<a name="C6"><h2>Bab 6</h2></a>
<p>Bab 6 berisi mengenai Kesimpulan dan Saran</p>
</body></html>
```

Gambar, Link dan Marquee

- Tampilannya:



Gambar, Link dan Marquee

Selain menggunakan teks, link juga dapat dibuat dengan menggunakan image/gambar.

Caranya adalah dengan mengkombinasikan antara tag <A> dan tag .

Berikut ini adalah contoh dokumen HTML yang menggunakan image sebagai link:

```
<html><body>
```

```
<p>Image juga dapat dijadikan Link <a href="halakhir.html">
```

```

```

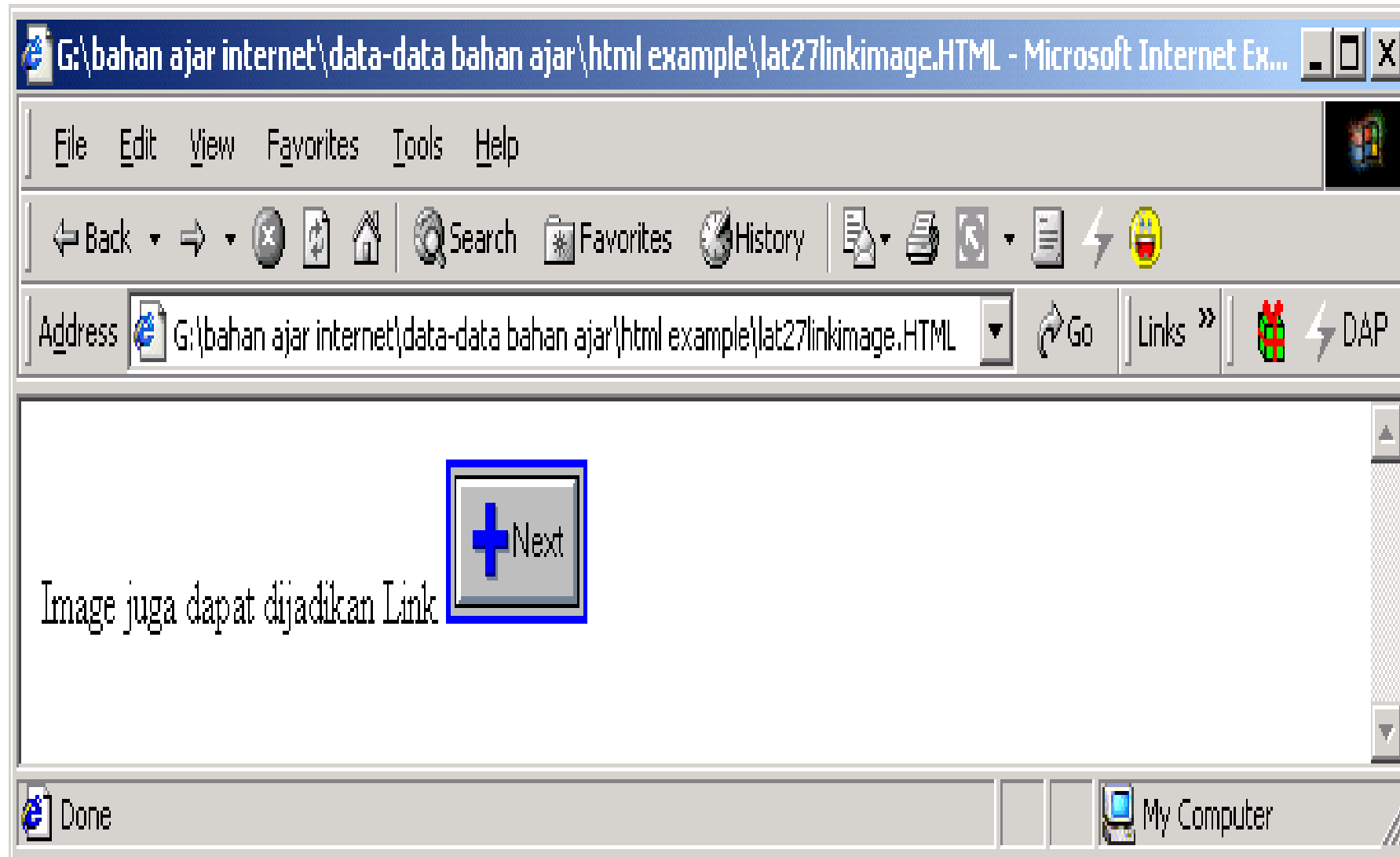
```
</a> </p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Gambar, Link dan Marquee

- Tampilannya:



Gambar, Link dan Marquee

- Tag untuk membuat objek bergerak.
- Tag : <MARQUEE> </MARQUEE>

Atribut	Argumen	Fungsi
Direction	Left	Arah pergerakan ke Kiri (dari kanan – kiri)
	Right	Arah pergerakan ke Kanan (dari kiri – kanan)
	Up	Arah pergerakan ke Atas (dari bawah – atas)
	Down	Arah pergerakan ke Bawah (dari atas ke bawah)
Behavior	Alternate	Bentuk pergerakan bolak – balik
	Scroll	Bentuk pergerakan scroll (seperti marquee biasa)
	Slide	Bentuk pergerakan slide (setelah bergerak lalu diam ditempat)

Contoh :

<marquee direction="up">Teknik Informatika</marquee>

<marquee direction="right" behavior="alternate">UNIKOM</marquee>

Gambar, Link dan Marquee

Tugas buatlah halaman dgn nama :

1. keyboard.html

2.2. komputer.html

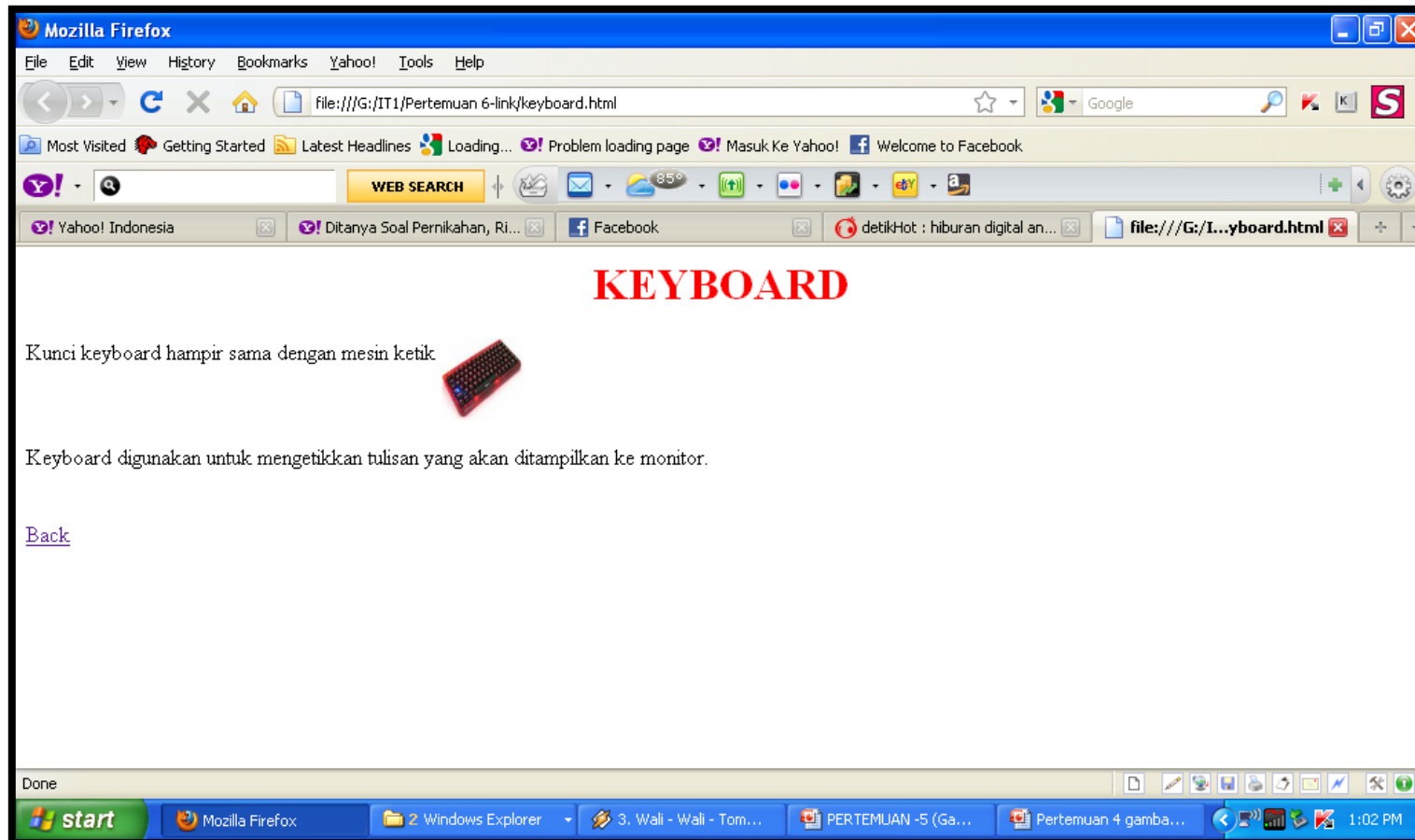
3.3. monitor.html

4.4. Mouse.html

5.5. Gabungan antara keempatnya dgn nama : link.html

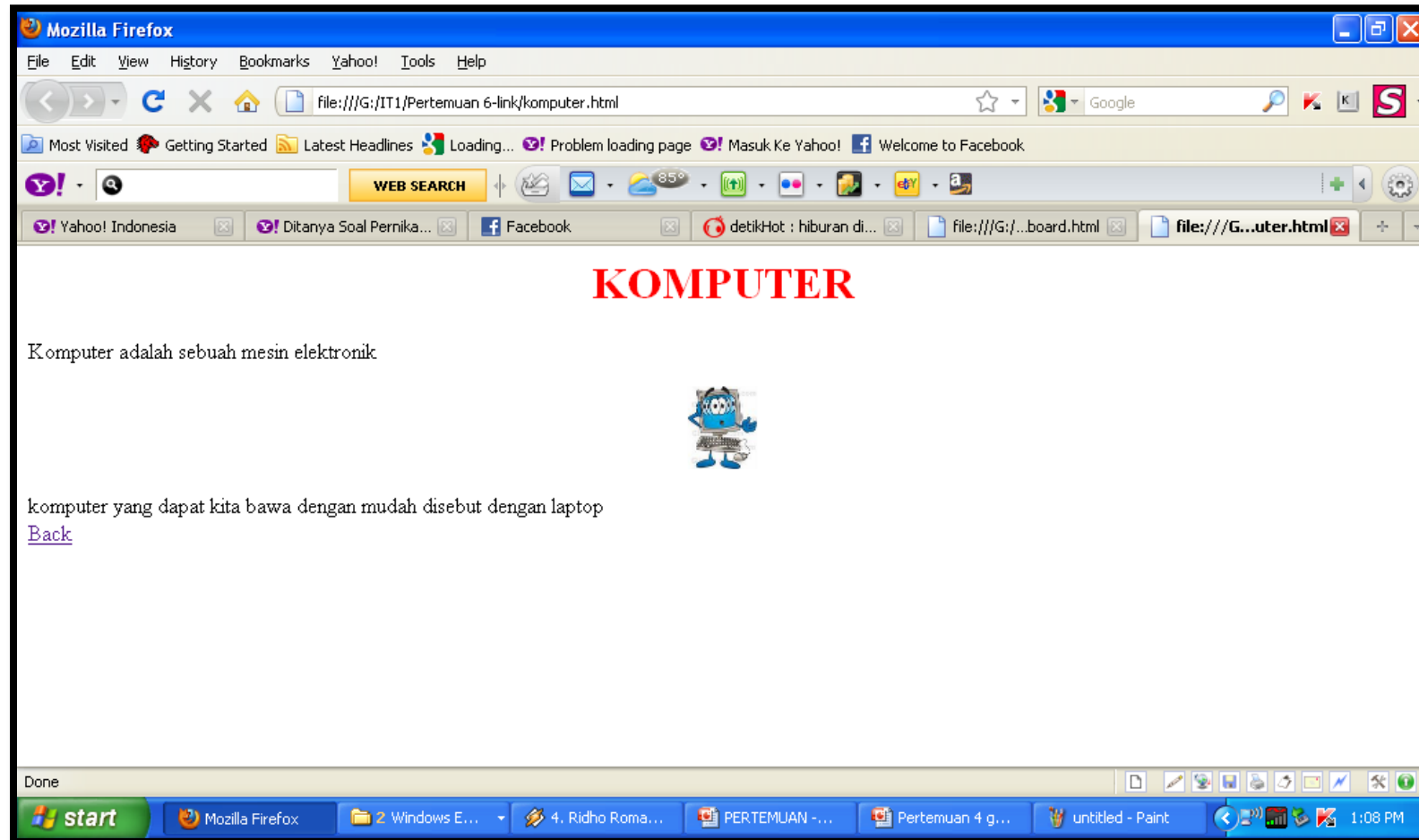
Gambar, Link dan Marquee

- Tampilan Keyboard.html



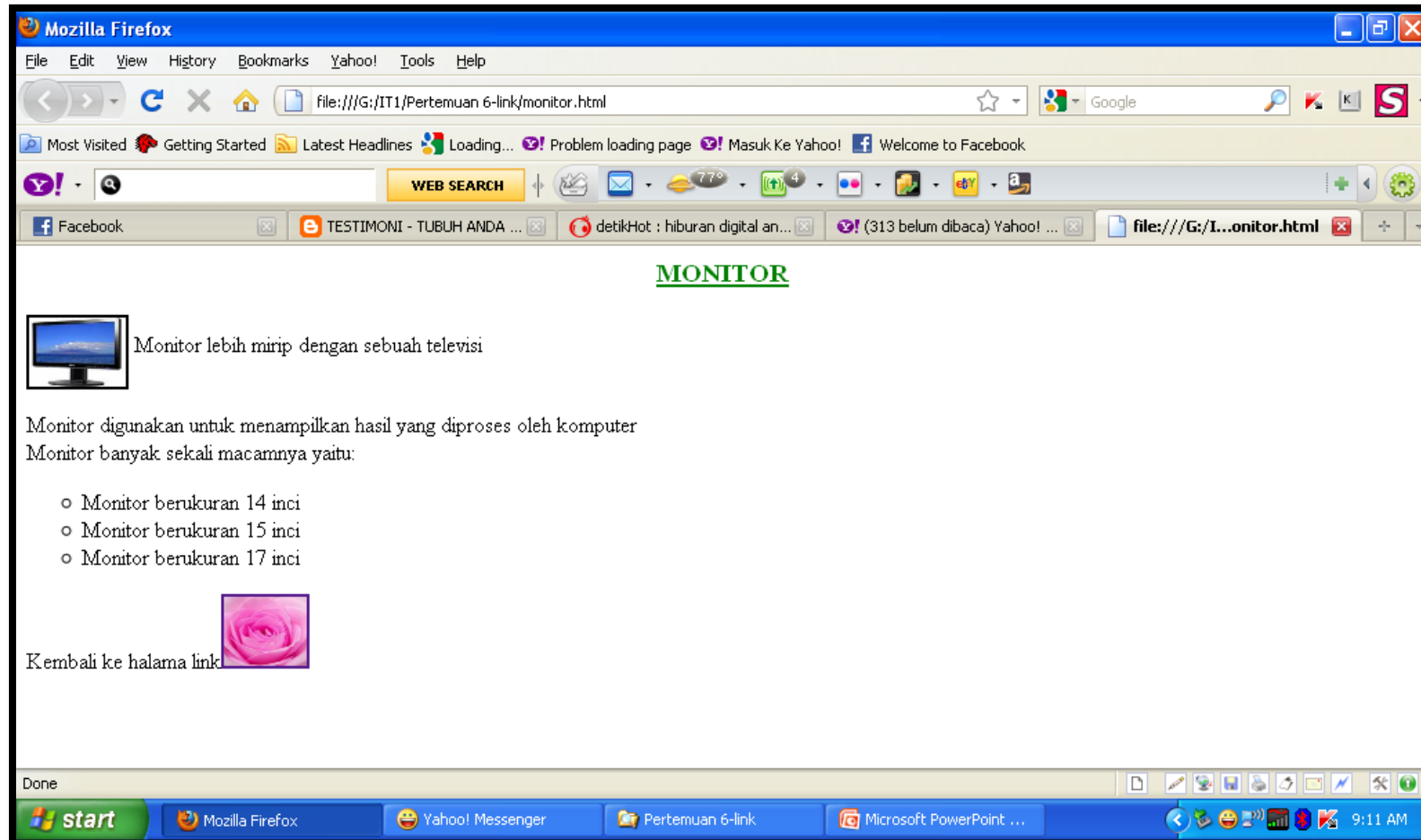
Gambar, Link dan Marquee

- Tampilan Komputer.html



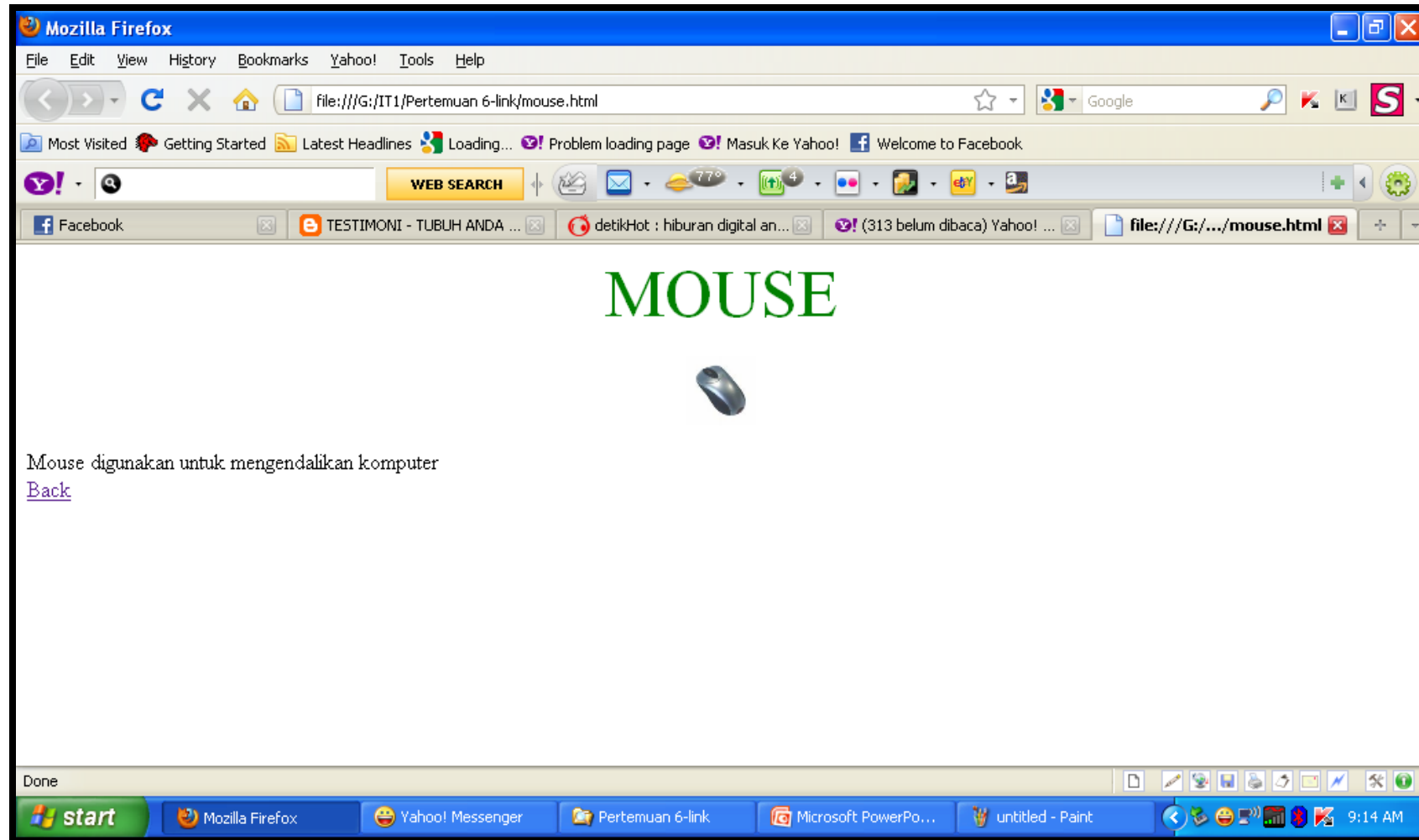
Gambar, Link dan Marquee

- Monitor.html



Gambar, Link dan Marquee

- Mouse.html



Gambar, Link dan Marquee

- Buat halaman gabungan keempat halaman diatas.
- Tulisan menghubungkan dengan halaman lain bergerak dari kanan kekiri
- Apabila saya klik **KOMPUTER** maka akan masuk ke **halaman komputer.html**
- Apabila Saya klik **MOUSE** maka akan masuk ke **halaman mouse.html**
- Apabila saya klik **KEYBOARD**, maka masuk ke **halaman keyboard.html**
- Apabila saya klik **MONITOR**, maka akan
- **Masuk Ke halaman monitor.html**
- Jadi semuanya ada 5 halaman.

Gambar, Link dan Marquee

- Tampilannya Sebagai Berikut:

