

Társasjáték

Egy társasjáték egy sorban N mezőt tartalmaz, 1-től N -ig megszámozva. A játékosok az 1-es számú mezőn kezdenek, szabályos dobókockával dobnak, és annyit lépnek előre, ahányast dobtak. A cél az N . mező, ha ide elér valaki, akkor vége a játéknak, azonban csak pontos dobással lehet beérni. Ha valaki túllépne az utolsó mezőn, akkor a maradék lépéseit hátrafelé kell megtennie. Tehát ha pl. 10 mező van és a 7. mezőn álló játékos 5-öst dob, akkor 3-at lép előre, majd a maradék kettőt hátra, így a 8. mezőre kerül.

Készíts programot, amely kiszámítja, hogy hányféle különböző dobássorozattal lehet egy játékosnak legfeljebb K dobással eljutni a célba! Mivel ez az érték elég nagy lehet, ezért az utolsó 6 számjegyet kell megadni!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában két egész szám van egy szóközzel elválasztva, a mezők száma ($6 \leq N \leq 1000$) és a dobások száma ($1 \leq K \leq 1000$).

Kimenet

A *standard kimenet* egyetlen sorába azon lépéssorozatok számának utolsó 6 számjegyet kell írni, ahány különböző dobássorozattal eljuthatunk az N . mezőre legfeljebb K lépéssel!

Példa

Bemenet	Kimenet
6 3	31

Korlátok

Időlimit: 1.0 mp.

Memórialimit: 32 MB

Pontozás: A tesztek 50%-ában $N * K \leq 8000$.