

## Állatkert

Egy állatkertben ismerjük a bejárható útvonalakat. A bejárat a 0 sorszámú pont. Az egyes állatokat az 1 és  $N$  közötti sorszámmal azonosítjuk ( $1 \leq N \leq 100$ ), az utakat pedig két olyan állat sorszámaival, amelyek ketreke között vezetnek.

Írj programot, amely az állatkerti utak ismeretében megadja, hogy hány olyan állat van, amelyik zsákutca végén található, valamint azt, hogy melyik állathoz vezet a legtöbb út (ha több is van, bármelyik megadható)!

### Bemenet

A standard bemenet első sorában  $N$  és  $M$  értéke ( $1 \leq N \leq 10000$ ,  $1 \leq M \leq 200000$ ) található, egy-egy szóközzel elválasztva. A következő  $M$  sor mindegyike két egész számot tartalmaz: az utak kezdő és végpontját.

### Kimenet

A standard kimenet első és egyetlen sorába a zsákutca végén található állatok számát, és a legtöbb helyről elérhető állat sorszámát.

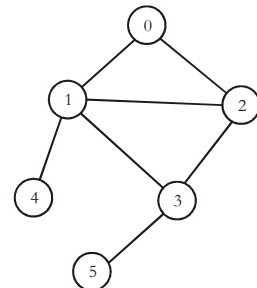
### Példa

Bemenet

```
5 7
0 1
1 4
3 1
3 5
2 0
2 3
1 2
```

Kimenet

```
2 1
```



### Korlátok

**Időlimit:** 0.1 mp.

**Memórialimit:** 32 MiB

**Pontozás:** A tesztek 30%-ában a  $N, M \leq 100$