

Szoborpark

Egy szoborparkban N szobor áll. Ismerjük a szobrok koordinátáit, a szoborpark bejárata a $(0,0)$ koordinátájú pont. Szeretnénk egy négyzet alakú fogadó-épületet építeni, melynek ismert az oldalhossza, valamint a bal alsó sarka koordinátáinak összege. Szobor az épület belsejében nem lehet (sőt az oldalfalán sem)!

Készíts programot, amely megadja, hogy hova építsük az épületet, hogy a bejárat irányából a lehető legtöbb szobrot takarja! (Amelyik szobor éppen az épület bal felső vagy jobb alsó sarka irányában van, az épület azokat is takarja.)

Bemenet

A standard bemenet első sorában a szobrok száma ($1 \leq N \leq 1\,000\,000$), az épület oldalhossza ($1 \leq H \leq 1000$) és a bal alsó sarka koordináta-összege ($1 \leq S \leq 100\,000$) van. A következő N sorban az egyes szobrok koordinátái szerepelnek ($0 \leq X_i, Y_i \leq 1\,000\,000$).

Kimenet

A standard kimenet első sorába a megépítendő épület által eltakart szobrok számát kell írni, a második sorba pedig a bal alsó sarkának x - és y -koordinátáját! Ha nincs megoldás, akkor az egyetlen sorba egy -1 -et kell kiírni! Több megoldás esetén azt kell kiírni, amelyiknek az x -koordinátája a legnagyobb.

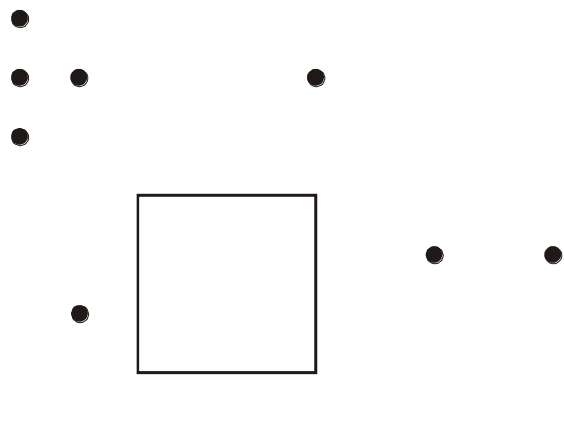
Példa

Bemenet

```
8 3 4
1 7
1 6
1 5
2 2
10 3
8 3
2 6
6 6
```

Kimenet

```
3
3 1
```



Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB