

Akadálypálya

Egy versenyre a szervezők olyan akadálypályát terveztek, amely N ellenőrző pontot tartalmaz. Bizonyos ellenőrző pontpárokat egyirányú útszakaszok kötnek össze. A pálya olyan, hogy a start és a cél pontot kivéve minden ellenőrző ponton keresztül megy legalább egy olyan útvonal, amely a start ponttól indul, és a cél pontban végződik. Az is teljesül, hogy egyetlen ellenőrző pontba sem lehet visszajutni. A szervezők azt tervezik, hogy kijelölnek két olyan ellenőrző pontot, hogy bármely starttól célig vezető útvonal keresztül megy legalább az egyik kijelölt ellenőrző ponton.

Írj programot, amely megad két olyan ellenőrző pontot, hogy bármely starttól célig vezető útvonal keresztül megy legalább az egyik kijelölt ellenőrző ponton!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában az ellenőrző pontok száma ($2 \leq N \leq 35\,000$), az ellenőrző pontok közötti útszakaszok száma ($2 \leq M \leq 200\,000$). A következő M sor mindegyike egy számpárt ($2 \leq U \neq V \leq N$) tartalmaz, ami azt jelenti, hogy az U ellenőrzési pontból a V pontba vezet útszakasz.

Kimenet

A *standard kimenet* első sorába két olyan (nem felétlenül különböző) ellenőrző pontot kell írni, amelyekre teljesül, hogy bármely starttól célig vezető útvonal keresztül megy legalább az egyik kijelölt ellenőrző ponton (a start és a cél ponton kívül)! Ha nincs ilyen két pont, akkor a 0 0 számpárt kell kiírni! Több megoldás esetén bármelyik megadható.

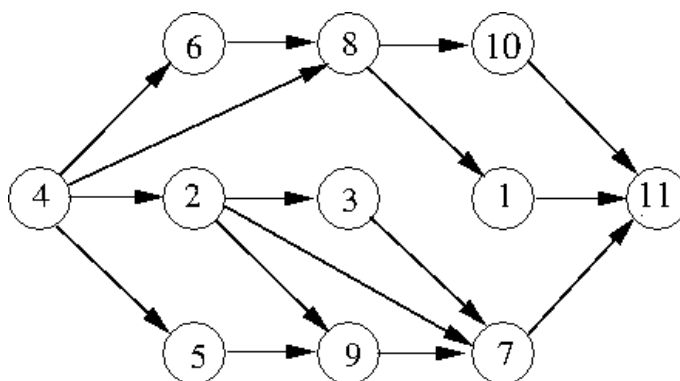
Példa

bemenet

```
11 16
4 6
4 2
4 5
4 8
6 8
2 3
2 9
5 9
2 7
8 10
8 1
3 7
9 7
10 11
1 11
7 11
```

kimenet

```
7 8
```



Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB

A tesztek 75%-ában a bemenet olyan, hogy bármely starttól célig vezető útvonal ugyanannyi ellenőrző ponton megy keresztül.