Igazságos edző

A négyes bobban minden sportolónak más a feladata: van kormányos, második, harmadik, indító. A csapathoz tartozik még egy tartalék is. Egy igazságos edző úgy osztja be a csapatot, hogy mindenki nagyjából ugyanannyiszor szerepeljen minden poszton, azaz a versenyzők azonos poszton való indulásainak száma legfeljebb eggyel térjen el.

Írj programot, ami a versenyzők szezonbeli beosztása alapján eldönti, hogy igazságos volt-e eddig az edző, majd megadja posztonként azokat, akik a következő versenyen azt adott poszton indíthatók, s emiatt az igazságosság elve nem sérül!

Bemenet

A standard bemenet első sorában a fordulók száma van (1≤F≤10), majd az egyes fordulók beosztása: kormányos, második, harmadik, indító, tartalék sorrendben (ez F*5 név).

Kimenet

A standard kimenet első sorába írja ki, hogy eddig igazságos volt-e az edző (IGAZSAGOS/NEM IGAZSAGOS)! Ha az edző igazságos volt, akkor ezután írja ki (az első fordulóban lévő sorrendjük szerint), hogy az igazságosság miatt ki lehet a következő versenyen kormányos, második, harmadik, illetve indító!

Példa

Bemenet							Kimenet
7							
1.	forduló:	Α	В	С	D	Ε	IGAZSÁGOS
2.	forduló:	В	С	D	E	Α	вср
3.	forduló:	С	D	E	Α	В	вср
4.	forduló:	D	\mathbf{E}	Α	В	С	A C E
5.	forduló:	E	Α	В	С	D	A D E
6.	forduló:	Α	\mathbf{E}	В	С	D	
7.	forduló:	Ε	Α	D	В	С	

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB

Pontozás: A tesztek 40%-ában a bemenet hossza≤5