

Csapat összeállítás

Egy sportágban a csapattagokat N tagú játékoskeretből választják ki, a csapatnak M játékos lehet a tagja. A lehetséges csapatokat így M játékos, növekvő sorrendben leírt sorszámaival adjuk meg.

Készíts programot, amely megadja egy adott csapatra azt a két csapatot, amely sorszámai sorozata az adott csapat sorszáma sorozatára lexikografikusan rákövetkező, illetve megelőző sorozat! A rákövetkezést ciklikusan értjük, így az utolsót az első követi és az első az utolsó előzi meg.

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a kerettagok száma ($2 \leq N \leq 1000$) és a csapattagok száma ($2 \leq M \leq N$) van. A második sor M száma egy csapat tagjainak sorszámai, növekvő sorrendben ($1 \leq X_i \leq N$).

Kimenet

A *standard kimenet* első sorába a lexikografikusan rákövetkező, a másodikba pedig az előző csapat tagjait kell írni, növekvő sorrendben!

Példa

bemenet

5 3
1 3 5

kimenet

1 4 5
1 3 4

$N=4$, $K=2$ esetén a sorrend: 1 2, 1 3, 1 4, 2 3, 2 4, 3 4.

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB

A tesztek 30%-ában $N \leq 100$.