

Szólánc

A szólánc játékot úgy játsszák, hogy valaki mond egy szót, a következőnek a szó utolsó betűjével kezdődő szót kell mondania, az őt követőnek a második szó utolsó betűjével kezdődőt, ... és így tovább. A szólánc szavait azonban valaki összekeverte, de tudjuk, hogy a szavak különböző betűvel kezdődnek, ezért a sorrendjük biztosan helyreállítható.

Készíts programot, amely kiírja a szóláncot a helyes sorrendben!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a szavak száma ($1 \leq N \leq 26$) van. A következő N sorban pedig soronként egy szó (a szólánc tagjai összekeverve). Mindegyik szó legfeljebb 20 karakteres, csak az angol ábécé betűit tartalmazhatja.

Kimenet

A *standard kimenet* N sorába a szóláncot kell kiírni a helyes sorrendben!

Példa

Bemenet	Kimenet
4	MINTA
AVAR	AVAR
KEMENCE	RETEK
MINTA	KEMENCE
RETEK	

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB

Pontozás: A tesztek 40%-ában a bemenet hossza ≤ 10