

## Piramis

A piramisépítők egy négyzet alapú területre építik a piramist. A terület minden egységnyi négyzetére adott darabszámú kőköcköt helyeznek. Amikor egy újabb követ kell elhelyezni, akkor valahonnan a piramis széléről indulnak, és úgy haladnak, hogy minden lépésben pontosan eggyel magasabb szomszéd helyre lépnek. (A szomszédos hely átlósan nem lehet!) A követ mindig oda teszik, ahonnan nem tudnak szomszédos helyre továbblépni.

Készíts programot, amely megadja a leghosszabb utat, amelyen a piramisépítők egy követ elvihetnek a helyére!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a piramist tartalmazó négyzet oldalhossza van ( $1 \leq N \leq 1000$ ). A következő  $N$  sor mindegyike  $N$  egész számot tartalmaz, az egyes pozíciókban levő kőköcek számát ( $1 \leq db \leq 2\,000\,000$ ).

### Kimenet

A *standard kimenet* első sorába a leghosszabb út hosszát kell írni (azon lépések számát, ahány lépés alatt egy tetszőleges kezdőpozícióból szomszéd helyeken át egyesével lehet felfelé lépkedni), a második sorba pedig az ehhez az úthoz tartozó kezdő pozíció sor- és oszlopindexét!

### Példa

Bemenet

```
6
1 2 2 2 2 2
4 3 4 2 2 1
1 1 5 6 1 8
1 1 1 9 6 7
1 3 4 4 5 1
1 2 1 1 1 1
```

Kimenet

```
5
1 1
```

### Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás: A tesztek 40%-ában  $N, M \leq 100$ . Helyes első sorral a pontok 40%-a szerezhető meg.