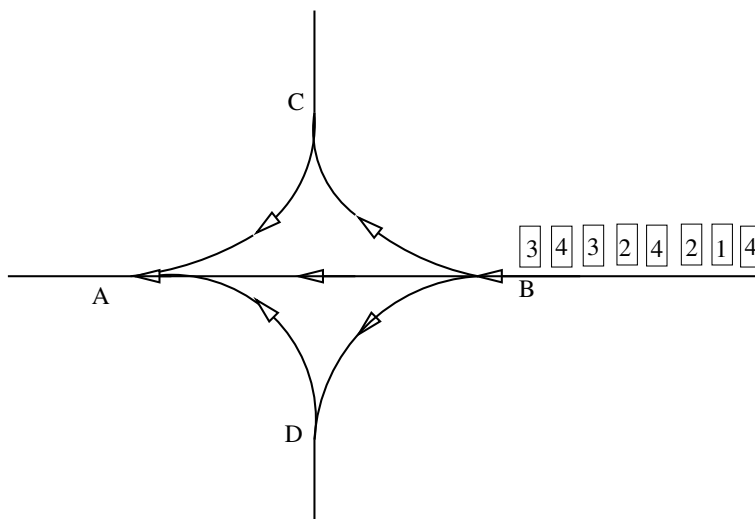


Vasúti kocsik rendezése

Duplaverem város vasútállomásán sok gondot okoz a vasúti kocsik rendezése. Az állomásról továbbítandó szerelvényeket úgy kell kialakítani, hogy amikor az megérkezik a célállomásra, a szerelvény végéről mindig lekapcsolható legyen az oda továbbított kocsisor. Minden továbbítandó szerelvény négy állomást érint, ezért a rendezés előtt minden kocsit megjelölnek az 1, 2, 3 vagy 4 számmal. A szerelvény kocsijait át kell rendezni úgy, hogy a szerelvény elején legyenek az 1-essel, aztán a 2-essel, majd a 3-assal, végül a 4-essel megjelöltek. Kezdetben a kocsik az ábrán látható **B** pályaszakaszon vannak. A vasúti váltók működése csak a következő műveleteket teszi lehetővé. Az átrendezendő kocsisorból balról az első kocsit át lehet mozgatni vagy az **A** szakaszba a már ott lévő kocsik mögé, vagy a **C** vagy **D** szakaszba a már ott lévő kocsik elé. Továbbá, a **C** vagy **D** szakaszon lévő első kocsit át lehet mozgatni az **A** szakaszon kialakítandó rendezett kocsisor végére.



1. ábra.

Feladat

Ijünk olyan programot, amely a megadott bemenetek mindegyikére meghatározza, hogy az adott kocsisor rendezhető-e!!

Bemenet

A standard bemenet első sora egy egész számot tartalmaz, a rendezésre váró kocsisorok n számát ($1 \leq n \leq 1000$). A további n sor mindegyike egy rendezésre váró kocsisor leírását tartalmazza, a sort a 0 szám zárja (ami természetesen nem része a bemenetnek). A sorban az utolsó 0 kivételével minden szám értéke 1,2,3 vagy 4 lehet. A sor legfeljebb 1 000 000 számot tartalmaz egy-egy szóközzel elválasztva.

Kimenet

A standard kimenetre pontosan n sort kell kiírni. Az i -edik sorba az **Igen** szöveget kell kiírni, ha a bemenet $i + 1$ -edik sorában megadott kocsisor rendezhető, egyébként pedig a **Nem** szöveget.

Példa

Bemenet

```
2
3 4 3 2 4 2 1 4 0
2 3 1 4 2 1 0
```

Kimenet

```
Igen
Nem
```

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórilimit: 32 MiB

A tesztek 40%-ában $n < 100$ és a kocsisor legfeljebb 1 000 elemű

Megoldás

A megoldás megadható bizonyos minták előfordulása alapján. Azt mondjuk, hogy az S sorozatban előfordul az

a-b-c minta, ha S felbontható úgy, hogy $S = \alpha, a, \beta, b, \gamma, c, \delta$.

Ha a K bemeneti számsorozatban az 1,2,3 és 4 számok közül csak három fordul elő, akkor nyilván rendezhető. A továbbiakban feltesszük, hogy mind a négy szám előfordul. Bontsuk fel a K sorozatot az 1 szám utolsó előfordulása szerint $K = E, 1, U$ alakban, ahol tehát az 1 szám nem szerepel az U sorozatban.

Ha az E sorozat tartalmaz 2-3-4 mintát, akkor biztosan nem rendezhető, mivel az 1-es előtti nem 1-es számok mindegyikét be kell rakni valamelyik verembe, hogy az 1-est ki tudjuk vinni a helyére. Azonban verembe nem rakható kisebbre nagyobb. Másképpen fogalmazva, az E sorozatot fel kell tudni bontani két monoton csökkenő részsorozatra.

Tegyük fel, hogy az E sorozatban előfordul a 2,3 és 4 számok mindegyike, egyébként nyilván rendezhető a bemenet. Tekintsük E -nek az $E = \alpha, 3, \beta, 4, \gamma$ felbontását, ahol γ nem tartalmaz 4-est, β pedig nem tartalmaz 3-ast. Ekkor α nem tartalmazhat 2-est, mert akkor lenne 2-3-4 minta E -ben. Megmutatjuk, hogy ha α nem tartalmaz 2-est, és vagy β nem tartalmaz 2-est, vagy γ nem tartalmaz 3-ast, akkor bármilyen is az utolsó 1-es utáni U sorozat, a teljes bemenet rendezhető. Az E részsorozatból minden 1-est kiviszünk a kimeneti sorozat végére, a nem 1-eseket pedig betesszük valamelyik verembe az alábbiak szerint.

- β nem tartalmaz 2-est: Ekkor minden 4-est és 2-est az alsó verembe rakunk és minden 3-ast a felső verembe. Ezt követően az alsó veremből minden 2-est kiviszünk a kimeneti sorozat végére.
- γ nem tartalmaz 3-ast: Ekkor minden 4-es az alsó verembe, minden 3-as és 2-es pedig a felső verembe megy. Majd a felső veremből minden 2-est kiviszünk a kimeneti sorozat végére.

Ekkor az egyik verem csak 3-ast, a másik csak 4-est tartalmaz, tehát az U sorozat 2-esait kiviszünk a kimeneti sorozat végére (U -ban már nincs 1-es), minden 4-est az alsó verembe, minden 3-st a felső verembe teszünk. Majd kirakjuk a veremből 3-asokat, aztán a 4-eseket.

Ha β tartalmaz 2-est és γ 3-st, akkor csak olyan felbontását tudjuk adni az E sorozatnak, hogy mindkét veremben lesz 3-as, ezért az U sorozat nem tartalmazhat 4-est.

Megvalósítás C++ nyelven

```
1 #include <iostream>
2 #define maxN 100001
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     int m,n,x,u1,u3,u4;
7     int K[maxN];
8     cin>>m;
9     for(int t=0;t<m;t++){
10         n=0; u1=0;
11         for(;;){
12             cin>>x;
13             if (x==0) break;
14             K[++n]=x;
15             if(x==1) u1=n;
16         }
17         if (u1==0){
18             cout<<"Igen"<<endl;
19             continue;
```

```
20     }
21     u4=0; u3=0;
22     bool van2=false, van3=false, van4=false;
23     bool van43=false, van32=false, van23=false;
24     for(int i=u1-1; i>0; i--){
25         switch (K[i]){
26             case 1: break;
27             case 2: van2=true;
28                     if(u3>0) van23=true;
29                     if(u3==0 && u4>0) van32=true;
30                     break;
31             case 3: van3=true;
32                     if(u4==0) van43=true;
33                     if (u4>0 && u3==0) u3=i;
34                     break;
35             case 4: van4=true;
36                     if(u4==0) u4=i;
37                     break;
38         }
39     }
40     if(!van2 || !van3 || !van4){
41         cout<<"Igen"<<endl;
42         continue;
43     }
44     if(van23){//van 2-3-4 minta
45         cout<<"Nem"<<endl;
46         continue;
47     }
48     if(van32 && van43){//van 3-2-4-3 minta
49         van4=false;
50         for(int l=u1+1; l<=n; l++){
51             if(K[l]==4) van4=true;
52             if (van4)
53                 cout<<"Nem"<<endl;
54             else
55                 cout<<"Igen"<<endl;
56         }else{
57             cout<<"Igen"<<endl;
58         }
59     }//for m
60     return 0;
61 }
```