

Csokoládé automata

Egy csokoládéárusító automatát úgy alakítottak ki, hogy mindenféle pénzérmét elfogad, de egy vásárláskor maximum 3 érmét dobhatunk be. Ha többféleképpen is fizethetünk, akkor a célunk, hogy minél kevesebb érmét használjunk el.

Írj programot, amely a csokoládé árának és a nálunk lévő pénzérmék ismeretében meghatározza, hogyan tudunk a legkevesebb pénzérme felhasználásával fizetni!

Bemenet

A standard bemenet első sora két egész számot tartalmaz, a csokoládé árát ($1 \leq AR \leq 300$), és a nálunk lévő pénzérmék számát ($1 \leq N \leq 100$). A második sor N számot tartalmaz szóközzel elválasztva, a nálunk lévő pénzérmék értékeit ($1 \leq E_i \leq 100$).

Kimenet

A standard kimenetre azoknak a pénzérméknek az értékeit kell kiírni egy-egy szóközzel elválasztva, amelyekkel a csokoládé ára a lehető legkevesebb pénzérme felhasználásával kifizethető! Amennyiben nem lehetséges legfeljebb 3 érmével fizetni, akkor a program a „NEM LEHET” szöveget írja ki!

Példa

Bemenet	Kimenet
150 4	50 100
50 50 100 50	

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás: A tesztek 80%-ában $N \leq 100$