

Adott generációban kiadott konzolok

Játékkonzolok léteznek már az 1970-es évek óta, és napjainkban is sok gyártó versenyzik azért, hogy minél több otthonban legyen elérhető az általa gyártott konzol. Jelenleg a 8. generációs konzolok megjelenésének korát éljük. Készítettünk egy rövid feljegyzést az általunk fontosnak vélt gyártókról. A feljegyzésben minden gyártó esetén szerepel a neve (nem üres szöveg), valamint a gyártó által az egyes generációkban kiadott konzolok száma.

Írj programot, amely megadja egy játékkonzolról, amelyről csak annyit tudunk, hogy a 7. generációban jelent meg, hogy

- Kik lehetnek a gyártói?
- Add meg a lehetséges gyártók számát, majd sorold föl őket!

Bemenet

A *standard bemenet* 3 részből áll. Az első néhány sor a gyártók felsorolását tartalmazza: első sora a gyártók száma ($1 \leq N \leq 100$), majd soronként a gyártók neve. A második rész első sorában a feljegyzések száma ($1 \leq M \leq 50$); alatta az egyes feljegyzések következnek. A feljegyzést egy sor írja le, amelyben 3 szám található (egy-egy szóközzel elválasztva): a konzolgyártó nevének első bemeneti részbeli sorszáma ($1 \leq G_Y \leq N$), majd a generáció ($1 \leq G \leq 8$) és végül a konzolok száma ($1 \leq K \leq 100$). Ugyanahhoz a gyártóhoz és ugyanazon generációhoz csak egy feljegyzés tartozik. A bemenet 3. része egyetlen sort tartalmaz: két gyártóindexet ($1 \leq G_{Y_1}, G_{Y_2} \leq N$).

Kimenet

A *standard kimenet* első sorába azon gyártók darabszámát és nevét kell kiírni, amelyek a 7. generációban jelentettek meg játékkonzolt! Ha nem találsz erre a generációra vonatkozó feljegyzést, akkor ezt írd ki: „0 NINCS”

Példa

Bemenet

```
5
Nintendo
Sega
Sony
Microsoft
Nvidia
6
1 1 5
1 3 4
2 3 4
4 5 4
1 4 5
4 7 1
1 3
```

Kimenet

```
1 Microsoft
```

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB

Pontozás: A tesztek 40%-ában a bemenet hossza ≤ 20