

Sudoku 2

A Sudoku játék 4×4-es változatában egy 4×4-es táblázatot kell kitölteni úgy, hogy minden sorban, minden oszlopban és mind a négy sarok 2×2-es részben az 1, 2, 3, 4 számok mindegyike előforduljon!

Készíts programot, amely adott, nem teljesen kitöltött táblázatra kiszámítja, hogy hányféleképpen lehet kitölteni úgy, hogy szabályos sudoku táblázat legyen !

Bemenet

A *standard bemenet* négy sort tartalmaz, minden sorban négy egész szám van egy-egy szóközzel elválasztva. A számok értéke 0, 1, 2, 3, 4 lehet. A 0 azt jelenti, hogy a táblázat azon elemét meg kell adni a megoldásban.

Kimenet

A *standard kimenet* első és egyetlen sorába egy egész számot kell írni, ahányféleképpen kitölthető a bemeneti táblázat szabályos sudoku táblázattá!

Példa

Bemenet

```
0 3 0 1
0 1 0 3
3 0 1 0
0 2 0 4
```

Kimenet

2

Segítségként a 2 megoldás:

2	3	4	1
4	1	2	3
3	4	1	2
1	2	3	4

4	3	2	1
2	1	4	3
3	4	1	2
1	2	3	4

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB