

Képen kép keresése

Adott egy nagy színes raszteres kép futamhossz-kódolással, adott továbbá egy kis raszteres kép kódolatlanul. Futamhossz-kódoláskor a képet sorokra bontjuk, s mindent sort számpárok sorozatával írunk le. A számpár első tagja egy darabszám, a második tagja pedig egy színkód (0 és 255 közötti egész szám), a jelentése pedig: ennyi darab ilyen színű pontot kell egymás mellé tenni. (Például az 1 1 1 1 1 2 2 2 1 1 színkódokat tartalmazó sor futamhossz-kódja: 5 1 3 2 2 1.)

Készíts programot, amely a nagy képben megkeresi a kis kép első előfordulását (fentről lefelé, balról jobbra haladva)!

Bemenet

A standard bemenet első sorában a kis kép sorainak és oszlopainak a száma van megadva ($1 \leq K \leq 100$), a következő K sor mindegyike az egyes képpontok K színkódját tartalmazza. A $K+2$. sorban a nagy kép sorainak és oszlopainak száma van ($1 \leq N \leq 1000$), a következő N sorban pedig a kép egyes sorait leíró futamhossz-kódok (soronként legfeljebb 100 számpár).

Kimenet

A standard kimenet egyetlen sorába a kis kép első előfordulási pozíciójának koordinátáit kell írni a nagy képen belül ($1 \leq \text{SOR} \leq N-K+1$, $1 \leq \text{OSZLOP} \leq N-K+1$), egy szóközzel elválasztva! Ha a nagy kép nem tartalmazza a kis képet, akkor SOR és OSZLOP legyen 0!

Példa

Bemenet

```
20
20 1
5 1 5 2 5 1 5 2
11 1 1 2 1 3 1 4 1 5 5 2
5 1 5 2 2 1 8 2
5 2 8 1 7 2
11 1 9 2
20 1
20 1
20 1
20 1
20 1
20 1
20 1
20 1
20 1
20 1
20 1
20 1
20 1
20 1
20 1
```

Kimenet

```
2 11
```

(A bemenet csak az átláthatóság kedvéért van két hasábra bontva, a tesztekben ezek közvetlenül követik egymást.)

Korlátok

Időlimit: 0.05 mp.

Memórialimit: 32 MiB