

a G gráfban. Jelölje $Eler(G, p)$ a G gráf azon q pontjainak halmazát, amelyekhez van út a p pontból. Tehát a feladat megoldásai azok és csak azok a p pontok, amelyekre teljesül, hogy

$$p \in Eler(G, v) \text{ és } p \notin Eler(GT, v)$$

Tehát a megoldás lényegi része megadni egy olyan algoritmust, amely előállítja az $Eler(G, p)$ halmazt. Több módszer is ismert ezen probléma megoldására, mi most az alábbi rekurzív algoritmust használjuk.

```

eljárás Eler(G,p,Elert)
    Elert[p]:=igaz
    ciklus minden olyan q elemre, amelyre (p,q) él a G gráfban
        ha Elert[q]=hamis akkor
            Eler(G,q,Elert)
        elágazás vége
    ciklus vége
eljárás vége

```

Megvalósítás C++ nyelven

```

1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #define maxN 200001
4  using namespace std;
5  typedef vector<int> Graf[];
6  vector<int> G[maxN];
7  vector<int> GT[maxN];
8  int n, p0;
9
10 void Beolvas(){
11     //Globális: G,GT,n,p0
12     int m,p,q;
13     cin>>n>>m>>p0;
14     for (int i=0;i<m;i++){
15         cin>>p>>q;
16         G[p].push_back(q);
17         GT[q].push_back(p);
18     }
19 }
20 void Eler(Graf G, int p, bool E[]){
21     E[p]=true;
22     for(int q:G[p])
23         if(!E[q])
24             Eler(G,q,E);
25 }
26
27 int main(){
28     Beolvas();
29     bool E[n+1];
30     bool ET[n+1];
31
32     for (int p=1;p<=n;p++){
33         E[p]=false;
34         ET[p]=false;
35     }
36

```

```
37     Eler(G,p0,E);
38     Eler(GT,p0,ET);
39     int k=0;
40     for(int p=1;p<=n;p++)
41         if(E[p] && !ET[p])
42             k++;
43     cout<<k<<endl;
44     for(int p=1;p<=n;p++)
45         if(E[p] && !ET[p])
46             cout<<p<<" ";
47     cout<<endl;
48     return 0;
49 }
```