Mohó stratégia **

Hegymászó

Egy hegy megmászáshoz N táboron keresztül vezet út. Az egyes táborok közötti szakaszok megtételéhez különböző időtartamra van szükség, sőt a felfelé és a lefelé haladás ideje is különbözik. A hegymászó az első táborból indul, az utolsó tábora hegycsúcson van, ahonnan visszafordul és visszamegy az első táborba! Útközben táborokban állhat meg pihenni. Ismerjük azt is, hogy a hegymászó hány percig tud pihenés nélkül gyalogolni.

Készíts programot, amely megadja, hogy a hegymászónak minimálisan hány helyen és hol kell megállni!

Bemenet

A standard bemenet első sorában a táborok száma ($1 \le N \le 1000$) és a hegymászó pihenés nélküli gyaloglási ideje maximuma ($1 \le M \le 1000$) van. A következő N-1 sor tartalmazza a táborok közötti menetidőket ($1 \le Fel_i$, $Le_i \le M$), közülük az i. sor első száma az i. és az i+1. tábor, a második száma pedig az i+1. és az i. közötti útszakasz megtételéhez szükséges idő.

Kimenet

A standard kimenet első sorába azon helyek H minimális számát kell írni, ahol a hegymászónak pihenni kell! A második sorba a pihenésre használt táborok sorszámait kel írni, a pihenések sorrendjében!

Példa

Bemenet	Kimenet
6 100	3
20 20	3 6 2
30 20	
60 30	
10 30	
30 10	

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB