

Háromszög játék

Adott egy N oldalhosszúságú háromszög. A háromszög – az elemek elrendezését tekintve – hasonló a Pascal háromszögre, tehát minden elem fölött balra és jobbra (ha az nem a háromszög bal vagy jobb szélén helyezkedik el) található egy-egy elem.

Adott a háromszög elemeivel együtt. Ez egy játék, amit két játékos játszik. A háromszög oldalának hossza páros. Minden lépésben a soron következő játékos a háromszög három oldala közül választhat, és amelyik oldalt választja, azon oldal mentén levő elemek az ő birtokába kerülnek. Ezeket az elemeket eltávolítja a háromszögből, ezáltal egy $(N-1)$ méretű háromszöget kapunk. Most a második játékos lép, hasonló szabály alapján. A játékosok annyi pontot szereznek, amennyi a birtokukban lévő elemek összege.

Készíts programot, amely kiszámítja, hogy maximálisan hány pontot tud összegyűjteni az első játékos, feltéve, hogy a második játékos is úgy játszik, hogy a legtöbb pontot szerezze meg!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában egyetlen egész számot tartalmaz, a háromszög oldalhosszát ($0 < N \leq 100$, N páros szám). A következő N sor tartalmazza a háromszög leírását. Az i -edik sora $i-1$ darab pozitív egész számot tartalmaz egy-egy szóközzel elválasztva, ami a háromszög $i-1$ -edik sora lesz. Minden háromszögbeli szám értéke legfeljebb 100.

Kimenet

A *standard kimenet* első sorába egyetlen számot kell írni, ami az első játékos által megszerezhető maximális pontszám!

Példa

Bemenet	Kimenet
4	15
1	
2 3	
3 4 2	
4 2 3 1	

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás: A tesztek 40%-ában $N \leq 20$