

## Futár

Egy számítógépes hálózat csomópontokból és bizonyos csomópont-párokat összekötő, kétirányú adatátvitelt biztosító közvetlen vonalakkal épül fel. Minden közvetlen vonal adott átviteli sebességet biztosít. Adatátvitel természetesen közvetett módon is lehet, több közbülső csomóponton keresztül. Ekkor az átvitel sebességét az útvonalba eső közvetlen útvonalak átviteli sebességének minimuma adja.

Készíts programot, amely kiszámítja, hogy adott két csomópont között mekkora a lehető legnagyobb átviteli sebesség, és meg is ad egy megfelelő útvonalat!

### Bemenet

A standard bemenetelső sorában két egész szám van, egy szóközzel elválasztva, a csomópontok  $N$  ( $N \leq 100000$ ) száma, a közvetlen vonalak  $M$  ( $1 \leq M \leq 1000000$ ) száma. A csomópontokat az  $1, \dots, N$  számokkal azonosítjuk. A második sor két csomópont sorszámot tartalmaz, egy szóközzel elválasztva;  $P$   $Q$ . A következő  $M$  sor mindegyike három egész számot tartalmaz, egy-egy szóközzel elválasztva,  $u, v, s$  ami azt jelenti, hogy közvetlen kétirányú átviteli vonal van kiépítve az  $u$  és a  $v$  csomópont között, aminek átviteli sebessége  $s$  ( $1 \leq s \leq 200$ ).

### Kimenet

A standard kimenetelsősora azt a legnagyobb lehetséges átviteli sebességet tartalmazza, amelyen átvitelt lehetséges a bemenetben megadott  $P$  és  $Q$  csomópont között. A második sor egy olyan útvonalat tartalmazza, amelyen a lehető legnagyobb átvitelt adja  $P$  és  $Q$  között. A sorban az első a  $P$ , az utolsó a  $Q$  pont legyen. Több megoldás esetén bármelyik megadható. Ha nem lehetséges átvitel, akkor az első és egyetlen sorba a 0 számot kell kiírni!

### Példa

Bemenet	Kimenet
6 10	30
2 5	2 1 6 5
1 2 44	
2 4 20	
1 4 10	
1 6 30	
6 4 22	
4 5 50	
5 3 15	
6 3 23	
1 3 70	
6 5 55	

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás: A tesztek 30%-ában a  $N \leq 100$

