

## Csapat összeállítás

Egy sportágban a csapattagokat  $N$  tagú játékoskeretből választják ki, a csapatnak  $M$  játékos lehet a tagja. A lehetséges csapatokat így  $M$  játékos, növekvő sorrendben leírt sorszámaival adjuk meg.

Készíts programot, amely megadja egy adott csapatra azt a két csapatot, amely sorszámai sorozata az adott csapat sorszáma sorozatára lexikografikusan rákövetkező, illetve megelőző sorozat! A rákövetkezőt ciklikusan értjük, így az utolsót az első követi és az első az utolsó előzi meg.

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a kerettagok száma ( $2 \leq N \leq 1000$ ) és a csapattagok száma ( $2 \leq M \leq N$ ) van. A második sor  $M$  száma egy csapat tagjainak sorszámai, növekvő sorrendben ( $1 \leq X_i \leq N$ ).

### Kimenet

A *standard kimenet* első sorába a lexikografikusan rákövetkező, a másodikba pedig az előző csapat tagjait kell írni, növekvő sorrendben!

### Példa

bemenet

5 3  
1 3 5

kimenet

1 4 5  
1 3 4

$N=4$ ,  $M=2$  esetén a sorrend: 1 2, 1 3, 1 4, 2 3, 2 4, 3 4.

### Korlátok

Időlimit: 0.3 mp.

Memórialimit: 32 MB

A tesztek 30%-ában  $N \leq 100$ .