# Labirintus

Tekintsük azt a labirintust, amely egy MxN-es négyzetrács, amelynek minden mezője lehet:

- Üres (0)
- Fal (1)
- Kapcsoló (2)
- Ajtó, amely vagy nyitva van (3), vagy zárva van (4)

Ha kapcsoló mezőre lépünk, akkor minden nyitott ajtó bezáródik, és minden zárt ajtó kinyílik. A labirintus (1,1) koordinátájú bal felső sarkából a lehető legkevesebb lépéssel el kell jutni a jobb alsó (M,N) koordinátájú mezőjére. Minden lépésben a szomszédos mezőre léphetünk balra, jobbra, lefelé vagy felfelé, feltéve, hogy az nem fal és nem zárt ajtó.

Készíts programot, amely kiszámítja, hogy legkevesebb hány lépésben lehet kijutni a labirintusból, és meg is ad egy kivezető utat!

## **Bemenet**

A standard bemenet első sora két egész számot tartalmaz egy-egy szóközzel elválasztva, az első a labirintus sorainak (2≤M≤100), a második pedig a labirintus oszlopainak száma (2≤N≤100). A további M sor mindegyike N egész számot tartalmaz egy-egy szóközzel elválasztva. Az állomány i+1-edik sorában a j-edik szám a labirintus (i,j) koordinátájú mezőjét adja meg, a fenti kódolás szerint.

## **Kimenet**

A standard kimenet első sor az egyetlen 0 számot tartalmazza, ha nem lehet kijutni a labirintusból, egyébként a kijutáshoz minimálisan szükséges lépések K számát! A következő sor pontosan K karaktert tartalmazzon (szóközök nélkül), amely a kijutást eredményező egy legrövidebb lépéssorozat! A balra lépés jele a 'B', a jobbra lépésé a 'J', a felfelé lépésé az 'F', a lefelé lépésé az 'L'. Több megoldás esetén bármelyik megadható.

J

### Példa

Вє	em∈	ene	et		Kimenet
4	5				9
0	4	2	1	0	LJLFJJLL
2	2	2	3	0	
1	0	4	3	1	
0	0	1	0	0	

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.
Memórialimit: 32 MB