

Game Wake

Ein Open-Source Projekt von [PM Code Works](#)

"Game Wake ist ein virtueller Wecker, den man sich stellen kann, um nicht, z.B. während des exzessiven Gamings, die Pizza im Ofen zu vergessen. Aber auch sonst eignet sich Game Wake zum Erinnern an alle möglichen Dinge."

Historie

Version 3.2 [10.01.15]

- Fehler behoben der im "Counter" Modus auftrat, wenn "Uhrzeit speichern" ausgewählt war
- Eigener INI-Datei Parser für die Konfigurationsdatei
- Speicherfunktion verbessert
- Update-Funktion v2.2
- OSUtils v2.0

Version 3.1 [18.09.14]

- Neuer Icon
Vielen Dank an Rafi:
<http://www.graphicsfuel.com/2012/08/alarm-clock-icon-psd/>
- Update-Funktion v2.1
- "Speichern unter"-Dialog beim Herunterladen des Zertifikats entfernt
- Sonstige kleinere Verbesserungen

Version 3.0 [16.03.14]

- API Version 3
- Updatefunktion verbessert
- Plattformunabhängig verbessert
- Source-Code an vielen Stellen vereinfacht

Version 2.1.2 [11.11.13]

- Plattformunabhängig
- neuer Beep Sound
- Bug im Counter-Modus bei Stunden > 23 behoben
- Sonstige kleine Bug Fixes

Version 2.1.1 [09.10.13]

- Zeit wird nach Standby aktualisiert
- Bei Klick auf Tray-Icon erscheint ein Balloon Tip mit der Alarmzeit
- Bug bei „Herunterfahren“-Funktion behoben
- „Abbrechen“-Button ist bei Update von Anfang an verfügbar

Version 2.1 [21.06.13]

- API Version 2.1
- neue Option: Stunden und Minuten können gekoppelt werden
- Zeit wird nun im Format "HH:MM:SS" dargestellt
- Änderungen im Fenstermanagement und GUI

Version 2.0.1 [03.12.12]

- Update-Funktion verbessert
- automatische Updatesuche kann geändert werden
- GUI Änderungen im Optionenfenster
- Bug beim Speichervorgang behoben

Version 2.0 (NT) [18.11.12]

- Game Wake NT: Source Code größtenteils neugeschrieben
 - ➔ Speichervorgang verbessert
 - ➔ Alarm als Thread
- neues Alarm-Event "Herunterfahren" hinzugefügt
- Counter hinzugefügt
- GUI verbessert
 - Buttons zur Alarmeinstellung hinzugefügt
- automatische und manuelle Updatefunktion hinzugefügt
- Zertifikat kann heruntergeladen werden
- Sprachunterstützung für Englisch und Französisch hinzugefügt
- kleinere Bug fixes

Version 1.3.1 [09.11.11]

- Neuer Alarm-Sound "Martinhorn" verfügbar
- jede Menge Bugfixes

Version 1.3 [24.08.11]

- Ein Optionen-Menü wurde unter "Bearbeiten" im Main Menu hinzugefügt
- User kann selbst entscheiden, was gespeichert werden soll
- "Position speichern"-Funktion ist nun unter Reiter "Optionen" zu finden
- kleinere Bugfixes

Version 1.2 [17.08.11]

- Farbe des Blinkens kann frei gewählt und gespeichert werden
- Speicherung selbstkreierter Farben möglich
- Bugfixes

Version 1.1 [14.08.11]

- Main Menu hinzugefügt
- Eingaben können gespeichert werden
- Position speichern möglich
- Text kann bei Alarm angezeigt und (in userconfig.ini) gespeichert werden
- Game Wake kann bei Alarm (rot) blinken

Version 1.0 [10.08.11]

Das Erste Mal Game Wake.

Game Wake wurde unter der D-FSL-Lizenz veröffentlicht und ist somit Open-Source. Der Quelltext kann auf der [Website](#) heruntergeladen werden.

Soll Game Wake auf eine kommerzielle CD-ROM (mit Magazin) gepresst werden, wäre es nett, mir eine Ausgabe dieser CD-ROM (mit Magazin) zu schicken. Meine Adresse erfahren Sie unter team@pm-codeworks.de.

Game Wake ist durch internationale Copyright-Gesetze geschützt und unterliegt dem Urheberrecht. Das Copyright für alle Programmteile liegt beim Autor von Game Wake Philipp Meisberger ([PM Code Works](#)).

Für Schäden an Hard- und Software, die durch die Benutzung dieses Programms entstehen, wird keine Haftung übernommen.

06/2015