**Game Wake**

Ein Open-Source Projekt von [PM Code Works](http://www.pm-codeworks.de/)

"Game Wake ist ein virtueller Wecker, den man sich stellen kann, um nicht, z.B. während des exzessiven Gamings, die Pizza im Ofen zu vergessen. Aber auch sonst eignet sich Game Wake zum Erinnern an alle möglichen Dinge."

**Historie**

*Version 3.2 [02.01.15]*

* Fehler behoben der im "Counter" Modus auftrat, wenn "Uhrzeit speichern" abgewählt war
* Eigener INI-Datei Parser für die Konfigurationsdatei
* Speicherfunktion verbessert
* Update-Funktion v2.2
* OSUtils v1.7

*Version 3.1 [18.09.14]*

* Neuer Icon  
  Vielen Dank an Rafi:  
  http://www.graphicsfuel.com/2012/08/alarm-clock-icon-psd/
* Update-Funktion v2.1
* "Speichern unter"-Dialog beim Herunterladen des Zertifikats entfernt
* Sonstige kleinere Verbesserungen

*Version 3.0 [16.03.14]*

* API Version 3
* Updatefunktion verbessert
* Plattformunabhängig verbessert
* Source-Code an vielen Stellen vereinfacht

*Version 2.1.2* [11.11.13]

* Plattformunabhängig
* neuer Beep Sound
* Bug im Counter-Modus bei Stunden > 23 behoben
* Sonstige kleine Bug Fixes

*Version 2.1.1* [09.10.13]

* Zeit wird nach Standby aktualisiert
* Bei Klick auf Tray-Icon erscheint ein Balloon Tip mit der Alarmzeit
* Bug bei „Herunterfahren“-Funktion behoben
* „Abbrechen“-Button ist bei Update von Anfang an verfügbar

*Version 2.1* [21.06.13]

* API Version 2.1
* neue Option: Stunden und Minuten können gekoppelt werden
* Zeit wird nun im Format "HH:MM:SS" dargestellt
* Änderungen im Fenstermanagement und GUI

*Version 2.0.1* [03.12.12]

* Update-Funktion verbessert
* automatische Updatesuche kann geändert werden
* GUI Änderungen im Optionenfenster
* Bug beim Speichervorgang behoben

*Version 2.0 (NT)* [18.11.12]

* Game Wake NT: Source Code größtenteils neugeschrieben
* Speichervorgang verbessert
* Alarm als Thread
* neues Alarm-Event "Herunterfahren" hinzugefügt
* Counter hinzugefügt
* GUI verbessert
  + Buttons zur Alarmeinstellung hinzugefügt
* automatische und manuelle Updatefunktion hinzugefügt
* Zertifikat kann heruntergeladen werden
* Sprachunterstützung für Englisch und Französisch hinzugefügt
* kleinere Bug fixes

*Version 1.3.1* [09.11.11]

* Neuer Alarm-Sound "Martinshorn" verfügbar
* jede Menge Bugfixes

*Version 1.3* [24.08.11]

* Ein Optionen-Menü wurde unter "Bearbeiten" im Main Menu hinzugefügt
* User kann selbst entscheiden, was gespeichert werden soll
* "Position speichern"-Funktion ist nun unter Reiter "Optionen" zu finden
* kleinere Bugfixes

*Version 1.2* [17.08.11]

* Farbe des Blinkens kann frei gewählt und gespeichert werden
* Speicherung selbstkreierter Farben möglich
* Bugfixes

*Version 1.1* [14.08.11]

* Main Menu hinzugefügt
* Eingaben können gespeichert werden
* Position speichern möglich
* Text kann bei Alarm angezeigt und (in userconfig.ini) gespeichert werden
* Game Wake kann bei Alarm (rot) blinken

*Version 1.0* [10.08.11]

Das Erste Mal Game Wake.

Game Wake wurde unter der BSD-Lizenz veröffentlicht und ist somit Open-Source. Der Quelltext kann auf der [Website](http://www.pm-codeworks.de/gamewake.html) heruntergeladen werden.

Soll Game Wake auf eine kommerzielle CD-ROM (mit Magazin) gepresst werden, wäre es nett, mir eine Ausgabe dieser CD-ROM (mit Magazin) zu schicken. Meine Adresse erfahren Sie unter [team@pm-codeworks.de](mailto:team@pm-codeworks.de).

Game Wake ist durch internationale Copyright-Gesetze geschützt und unterliegt dem Urheberrecht. Das Copyright für alle Programmteile liegt beim Autor von Game Wake Philipp Meisberger ([PM Code Works](http://www.pm-codeworks.de/)).

Für Schäden an Hard- und Software, die durch die Benutzung dieses Programms entstehen, wird keine Haftung übernommen.

01/2015