

COMUNICACION ENTRE MONEDERO SOMYC C10-ASM Y PC

La comunicación entre el monedero y la PC se realiza por medio del puerto **serie RS232** a una velocidad de **9600bps** sin control de flujo, con un bit de stop y sin paridad.

Esta configuración en VisualBasic es **MSComm1.Settings = "9600,N,8,1"**

Cada vez que una **moneda** pasa por el validador, este envía un mensaje de **30 bytes**.

Estos bytes van ingresando de a uno a la PC (por tratarse de un puerto serie) y al cabo de 30milisegundos aproximadamente el buffer de la PC contiene el mensaje completo.

El mensaje comienza con el ascii **"M"** para indicar que se trata de información sobre una moneda y termina con 2 bytes de chequeo usados comúnmente en este tipo de comunicación.

El **Paquete de moneda ingresada** se detalla en la siguiente tabla.

Nro Byte	Dato	Significado
1	"M"	Indica que es información sobre una moneda ingresada
2	Cantidad de bytes	Es la cantidad de bytes restantes que forman el paquete de datos (26)
3	Canal aceptado	Es el numero de canal que corresponde a la moneda ingresada (1 a 16) (0 = rechazada)
4	Parámetro 1	Reservado
5	Parámetro 2	Reservado
6	Parámetro 3	Reservado
7	Parámetro 4	Reservado
8	Parámetro 5	Reservado
9	Parámetro 6	Reservado
10	Parámetro 7	Reservado
11	Parámetro 8	Reservado
12	Parámetro 9	Reservado
13	Parámetro 10	Reservado
14	Parámetro 11	Reservado
15	Parámetro 12	Reservado
16	Parámetro 13	Reservado
17	Parámetro 14	Reservado
18	Parámetro 15	Reservado
19	Parámetro 16	Reservado
20	Reservado	Reservado
21	Reservado	Reservado
22	Reservado	Reservado
23	Reservado	Reservado
24	Reservado	Reservado
25	Reservado	Reservado
26	Reservado	Reservado
27	Reservado	Reservado
28	Reservado	Reservado
29	XOR	XOR entre todos los bytes del 1 al 28
30	CHKSUM	SUMA (low) entre todos los bytes del 1 al 28

Hay un grupo de comandos que se pueden enviar desde la PC para hacer que el monedero tome monedas o las rechace momentáneamente. Estos comandos están formados por 3 bytes que deben ser enviados al validador con un tiempo de demora entre dato y dato de aproximadamente 20 milisegundos.

El comando **"I"**, **"A"**, **"K"** habilita la aceptación de monedas.

El comando **"I"**, **"D"**, **"K"** deshabilita la aceptación de monedas.