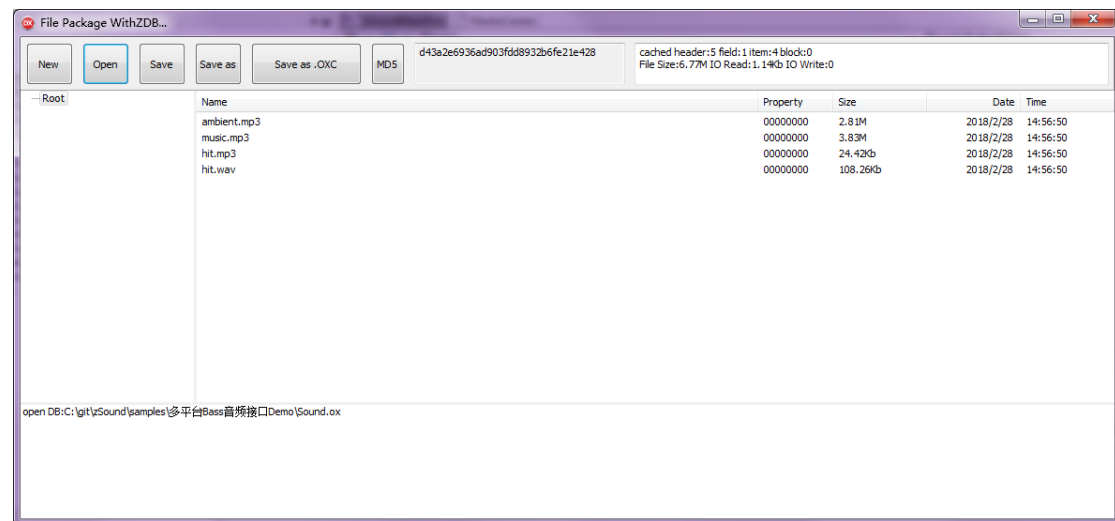


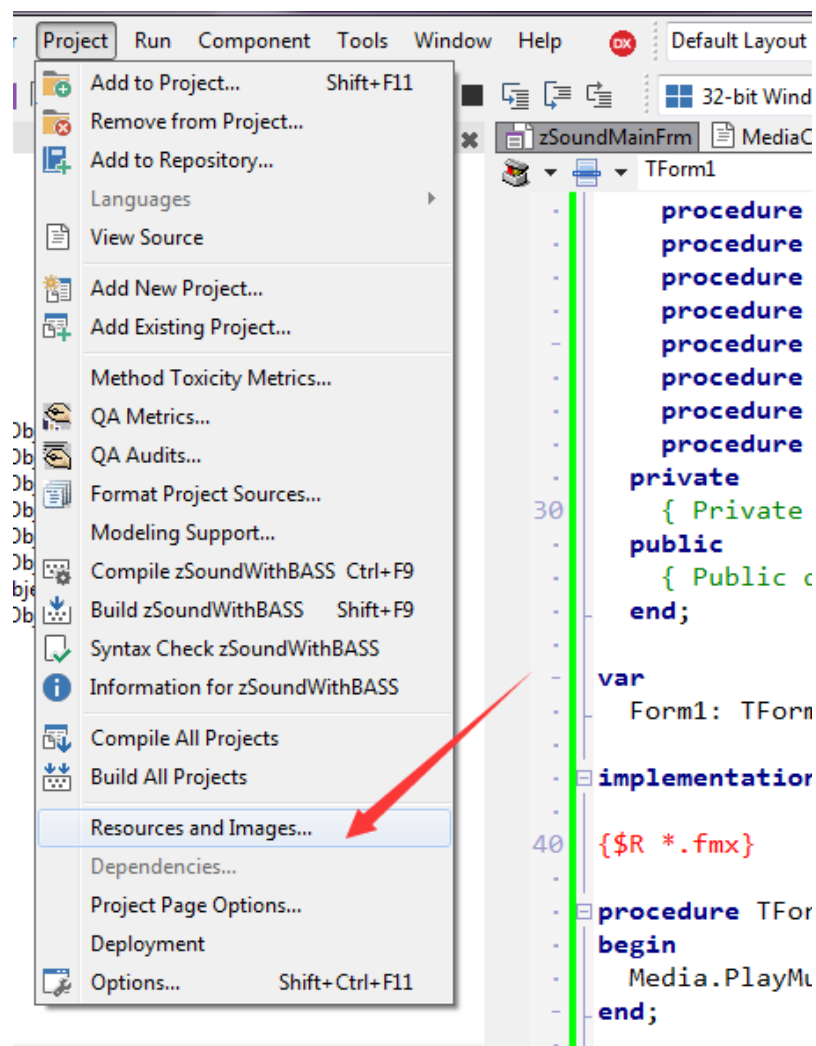
文件打包

在工程的 **Tools** 目录会找到打包工具，编译好以后直接运行

然后将你需要打包的音频文件导入(你可以创建子文件夹，zSound 会自动搜索子文件夹)

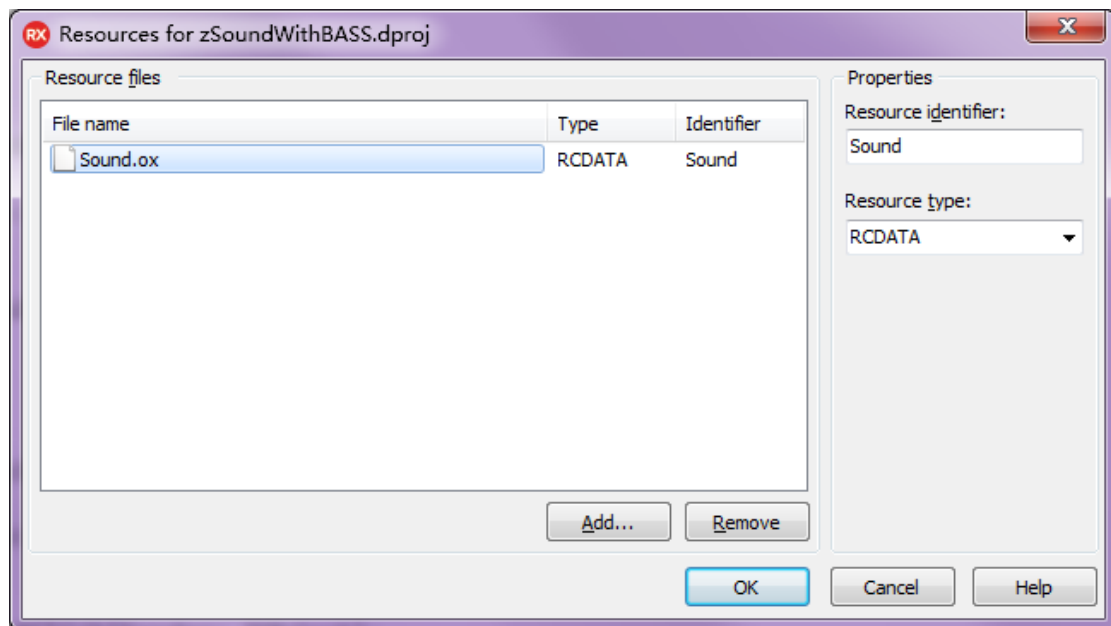


待工作完成后，保存成 **Sound.ox**



打开 Delphi 菜单项目

加入刚才你保存的 Sound.ox，并且以 sound 来命名资源名称



最后，在你的程序初始化时，通过 InitGlobalMedia 的 API 载入后即可使用

```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
    // 自动初始化以Sound.ox命名的音频资源包
    // 资源包是使用打包工具制作的，在Tools目录有打包工具源码
    InitGlobalMedia([gmtSound]);
end;
```