

# Функциональное программирование с зависимыми типами на языке Idris

Лекция 2. Теоретические основы верификации ПО  
средствами зависимых типов.

---

В. Н. Брагилевский

21 ноября 2017 г.

Факультет компьютерных наук, НИУ «Высшая школа экономики»

Институт математики, механики и компьютерных наук  
имени И. И. Воровича, Южный федеральный университет (Ростов-на-Дону)

# Типы в языках программирования

## [Pierce, 2002]

---

## Спецификация и поведение программы



- **системы типов**
- формальные подходы к тестированию
- проверка моделей
- SMT-солверы
- абстрактная интерпретация
- мониторинг времени выполнения
- логики Хоара
- модальные логики
- языки алгебраических спецификаций
- денотационные семантики

## Определение [Pierce, 2002]

*Система типов – это гибко управляемый синтаксический метод доказательства отсутствия в программе определенных видов поведения при помощи классификации выражений языка по разновидностям вычисляемых ими значений.*

- Статическая типизация
  - проверка типов (type checking)
  - вывод типов (type inference)
  - консервативность
- Динамическая проверка типов
  - ошибки типов времени выполнения

- Выявление ошибок
- Абстракция
- Документация
- Безопасность
- Эффективность
- Интерактивная разработка

## Зависимые типы

---

# **Зависимые типы**

---

**для программистов**

# Классический пример: векторы фиксированного размера

Тип вектора

$\text{Vect} : \text{Nat} \rightarrow \text{Type} \rightarrow \text{Type}$

Пример вектора

$v : \text{Vect } 3 \text{ Integer}$

$v = [10, 5, 1]$

Зависимый тип = тип, зависящий от значения



`v : Vect 3 Integer`

`v = [10, 5]`

When checking right hand side of `v` with expected type  
`Vect 3 Int`

When checking argument `xs` to constructor `Data.Vect.:::`  
Type mismatch between

`Vect 0 elem (Type of [])`

and

`Vect 1 Int (Expected type)`

Specifically:

Type mismatch between

`0`

and

`1`

`cons` : `a`  $\rightarrow$  `Vect` `n` `a`  $\rightarrow$  `Vect` (`n` + `1`) `a`

`head` : `Vect` (`n` + `1`) `a`  $\rightarrow$  `a`

`vjoin` : `Vect` `n` `a`  $\rightarrow$  `Vect` `m` `a`  
 $\rightarrow$  `Vect` (`n` + `m`) `a`

- Type
- Define
- Refine

## Пример: длины строк из списка

allLengths.idr

```
allLengths : List String -> List Nat
allLengths [] = []
allLengths (x :: xs) = length x
                        :: allLengths xs
```

### Команды редактора

- Добавление определения по типу
- Генерация образцов
- Генерация тела функции
- Тип и документация для элемента под курсором

## Пример: длины строк из вектора

allLengths-vect.idr

```
import Data.Vect
```

```
allLengths : Vect n String -> Vect n Nat
allLengths [] = []
allLengths (x :: xs) = length x
                        :: allLengths xs
```

- Тип может давать достаточно много информации для автоматической генерации реализации.

## Пример: Сумма векторов

allLengths-vect.idr

```
vadd : Num a => Vect n a ->  
      Vect n a -> Vect n a
```

```
vadd [] [] = []
```

```
vadd (x :: xs) (y :: ys) = x + y ::  
                           vadd xs ys
```

- C-c C-l: Загрузка файла в интерпретатор
- C-c C-s: Создание заготовки для функции по её типу
- C-c C-a: Автоматическое решение
- C-c C-e: Извлечение функции (леммы)
- C-c C-c: Генерация образцов для параметра или case-выражения
- C-c C-t: Тип элемента
- C-c C-z: Переход в буфер с интерпретатором
- C-c C-d d: Отображение документации по элементу

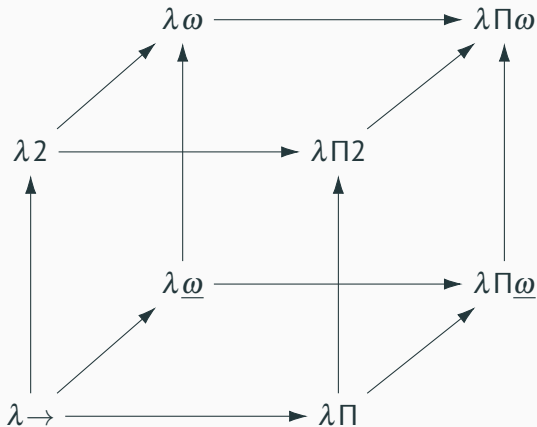
# Зависимые типы

---

для теоретиков



# $\lambda$ -куб Хенка Барендрегта (1991)



## Из чего состоит *теория*?

- термы и вычисление (операционная семантика), контексты
- система типизации (правила вывода)
- алгоритмы проверки и/или вывода типов
- отношение к равенству типов и импредикативности
- отношение к данным (например, индуктивные типы данных)
- вопросы разрешимости
- мета-теория: свойство Чёрча–Россера, унификация, нормализация
- теоретико-множественная и теоретико-категорная реализации

# Соответствие Карри–Ховарда

Высказывание $A$	Тип $A$
истинность	населённость (наличие термов)
True	любой населённый тип, $() : ()$
False	$\perp$ (тип без значений)
доказательство	терм требуемого типа, $M : A$
$A \& B$ (конъюнкция)	$A \times B$ (произведение)
$\frac{A \quad B}{A \& B}$	$\frac{M : A \quad N : B}{(M, N) : A \times B}$
$\frac{A \& B}{A} \quad \frac{A \& B}{B}$	$\frac{M : A \times B}{\pi_1 M : A} \quad \frac{M : A \times B}{\pi_2 M : B}$

Высказывание $A$ истинность	Тип $A$ населённость (наличие термов)
$A \vee B$ (дизъюнкция) $\frac{A}{A \vee B} \quad \frac{B}{A \vee B}$ $\frac{[A]^x \quad [B]^y}{A \vee B \quad C} \quad \frac{C}{C}$	$A + B$ (сумма, disjoint sum) $\frac{M : A}{M_L : A + B} \quad \frac{N : B}{N_R : A + B}$ сопоставление с образцом (case-выражение)

Высказывание $A$ истинность	Тип $A$ населённость (наличие термов)
$A \supset B$ (импликация)  $\frac{\begin{array}{c} [A]^x \\ \vdots \\ B \end{array}}{A \supset B}$ $\frac{A \quad A \supset B}{B}$	$A \rightarrow B$ (функция)  $\frac{\begin{array}{c} [x : A]^x \\ \vdots \\ N : B \end{array}}{\lambda x. N : A \rightarrow B}$ $\frac{L : A \quad M : A \rightarrow B}{ML : B}$

## Пример программы $(B \times A) \rightarrow (A \times B)$

$$\frac{\frac{[z : B \times A]^z}{\pi_2 z : A} \quad \frac{[z : B \times A]^z}{\pi_1 z : B}}{(\pi_2 z, \pi_1 z) : A \times B} \quad \frac{}{\lambda z. (\pi_2 z, \pi_1 z) : (B \times A) \rightarrow (A \times B)}$$

$$\frac{\frac{[B \& A]^z}{A} \&-E_2 \quad \frac{[B \& A]^z}{B} \&-E_1}{\frac{A \& B}{(B \& A) \supset (A \& B)} \supset-I^z}$$

Высказывание $A$	Тип $A$
истинность	населённость (наличие термов)
<b>Предикат</b> $P(x)$ , $x \in X$	зависимый тип, $T : X \rightarrow \text{Type}$
$\forall x \in X, P(x)$	$\prod_{x:X} T(x)$ , зависимая функция
$\exists x \in X, P(x)$	$\sum_{x:X} T(x)$ , зависимая пара

Доказательство утверждения в логике предикатов соответствует наличию терма в  $\lambda$ -исчислении с подходящей системой типов!

- Coq
- Agda
- **Idris**
- NuRPL
- $F^*$
- ...



## Где можно узнать подробнее?

1. Пирс. Типы в языках программирования.
2. Löh, McBride, Swierstra. A tutorial implementation of a dependently typed lambda calculus (2010).
3. Расширение языка Haskell зависимыми типами, лекции 1–3 (видео): GHC Core и SystemD, <https://youtube.com/bravit111>.
4. Соответствие Карри–Ховарда: от математической логики к программированию, <http://www.mccme.ru/dubna/2017/notes/bragilevsky-notes.pdf> (записки лекций), <http://www.mathnet.ru/conf982> (видео)

# Список литературы

---



*Curry–Howard correspondence*. URL:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Curry-Howard\\_correspondence](https://en.wikipedia.org/wiki/Curry-Howard_correspondence).



Pierce, Benjamin C. (2002). *Types and Programming Languages*.

Имеется русский перевод: Типы в языках программирования, Москва, 2012.



Wadler, Philip (2015). “Propositions As Types”. В: *Commun. ACM*

58.12, с. 75–84. ISSN: 0001-0782. DOI: 10.1145/2699407.