

Fecha:	29/10/2025		
Lugar:	Duoc UC sede Padre Alonso de Ovalle		
N° 001	Grupal Presencial / CAPSTONE	Si	

Participantes	Funciones
Louisiana Guacuto	Líder de Proyecto & Frontend (Dirección de producto y experiencia de usuario)
Brayan Bravo	Líder Técnico (Dirección técnica del proyecto y definición de arquitectura)
Yarimar Fragoza	Lider QA (Definición de criterios de aceptación, validación de integraciones)
Daniel Gacitua	Analista de sistema (Desarrollo de Edge Functions para matching y re-rank con IA (GPT))

Lista de casos de uso

Detalle de casos de uso

- CU1 Registra usuario
- CU2 Iniciar sesión
- CU3 Perfil usuario trabajador
- CU4 Perfil empleador
- CU5 Publicar trabajo
- CU6 Listar trabajos
- CU7 Cambiar estado
- CU8 Reseña calificación

Introducción

Este documento describe los principales casos de uso de la aplicación móvil de trabajos, diseñada para facilitar la publicación, asignación, seguimiento y evaluación de trabajos entre usuarios. El objetivo es proporcionar una base funcional clara para el desarrollo técnico, pruebas y validación del sistema.

Actores involucrados

Usuario: Persona que publica, solicita o califica trabajos.

Trabajador: Persona que realiza los trabajos.

Administrador: (opcional) supervisa y gestiona el sistema.

App Móvil: Interfaz de interacción con el usuario.

Servidor Backend: Procesa lógica y persistencia.

Base de Datos: Almacena información estructurada.

Casos de uso

- Registro de Usuario

- Actor principal: Usuario trabajador / empleador

- Objetivo: Crear una cuenta en la plataforma

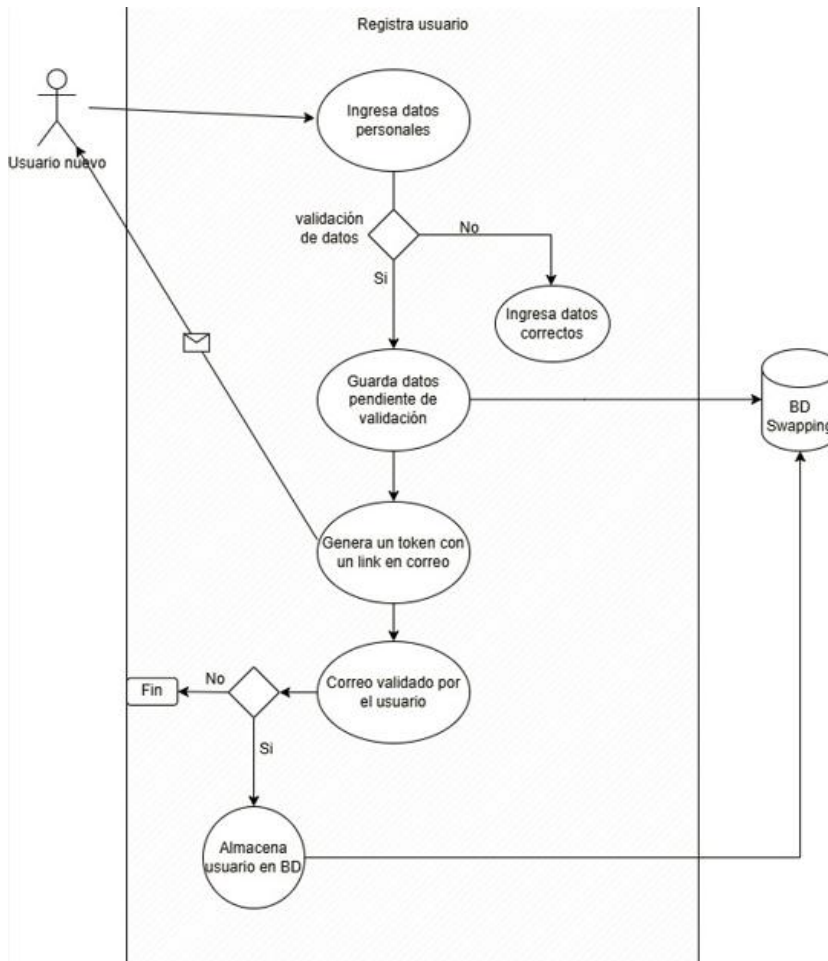
- Precondición: No estar registrado

- Flujo principal:

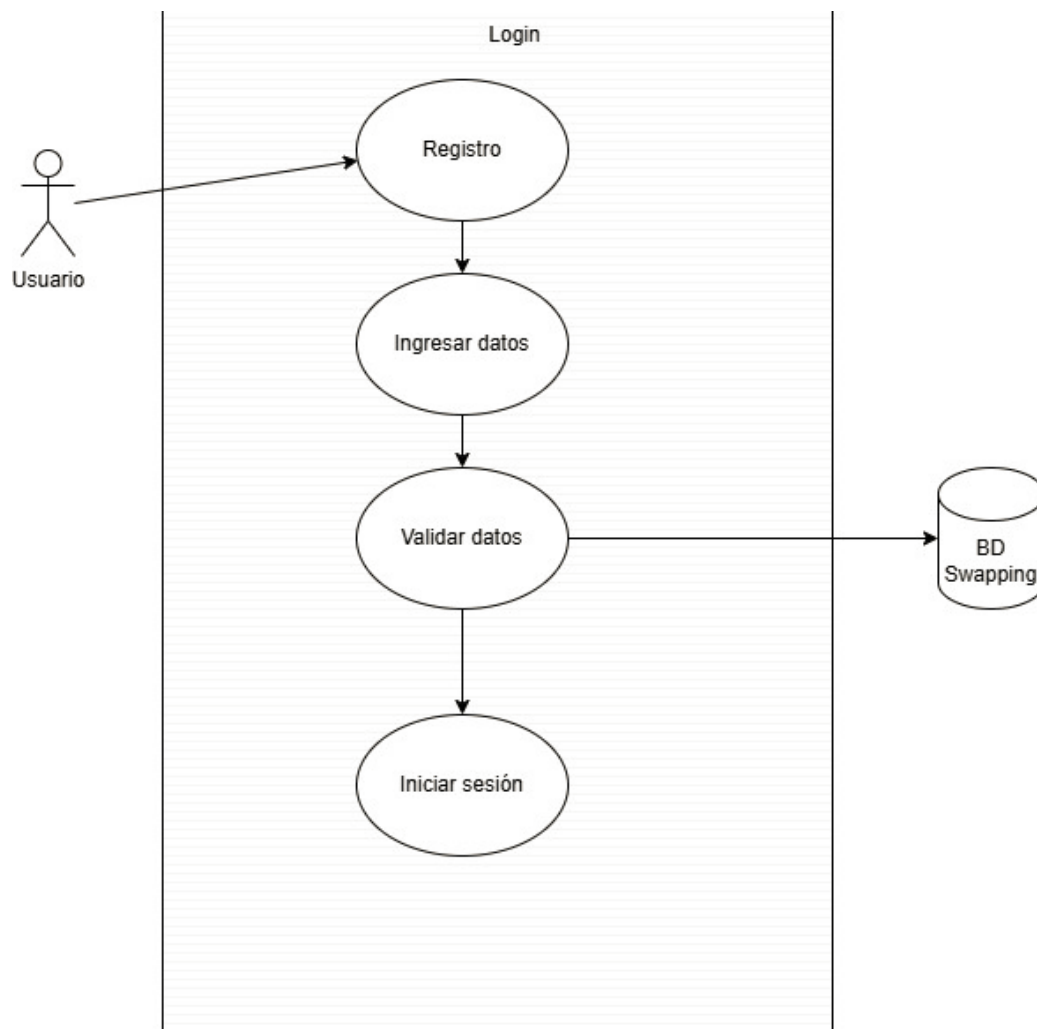
- El usuario accede al formulario de registro.

- Ingresa datos personales y tipo de cuenta.

- El sistema valida y crea la cuenta.



- Iniciar Sesión
 - Actor principal: Usuario registrado
 - Objetivo: Acceder a su cuenta
 - Precondición: Tener cuenta registrada
 - Flujo principal:
 - El usuario ingresa correo y contraseña.
 - El sistema verifica credenciales.
 - Se concede acceso al perfil correspondiente



- Perfil Usuario Trabajador

- Actor principal: Usuario trabajador

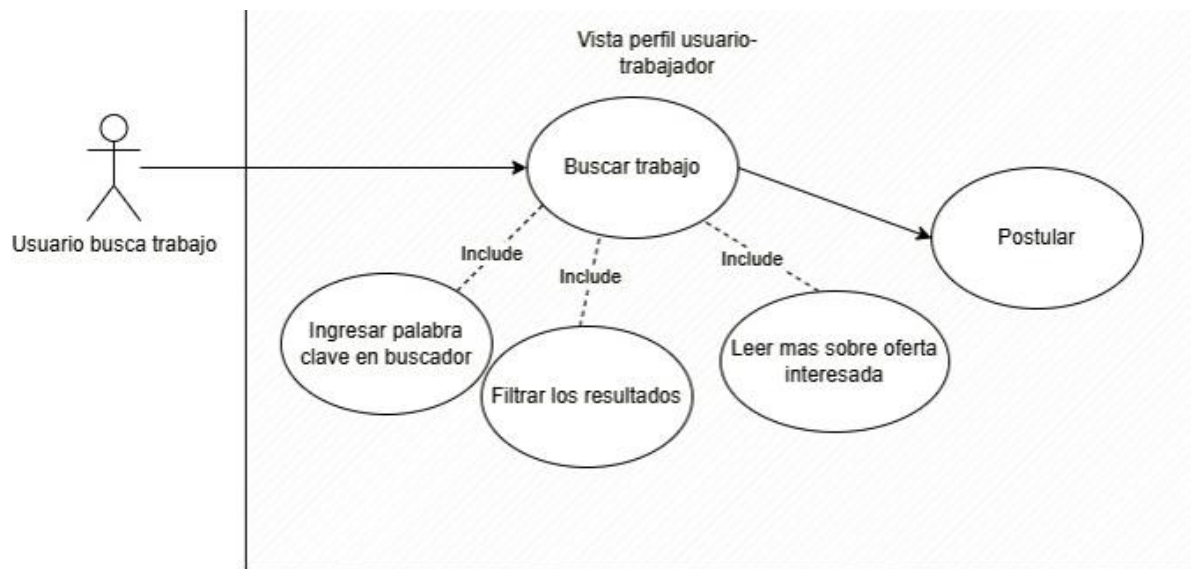
- Objetivo: Visualizar y editar su información personal y laboral

- Flujo principal:

- Accede a su perfil.

- Modifica datos como experiencia, habilidades, CV.

- Guarda los cambios.



- Perfil Empleador

- Actor principal: Usuario empleador

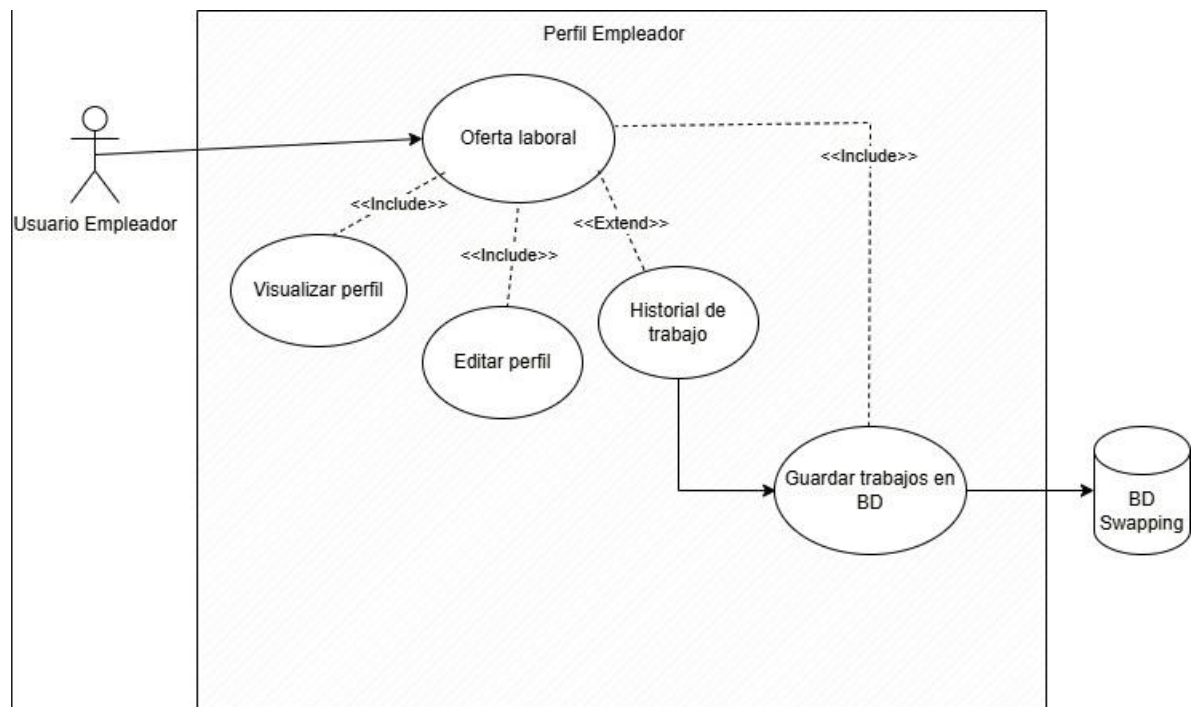
- Objetivo: Administrar datos de empresa y publicaciones

- Flujo principal:

- Accede a su perfil.

- Edita información de contacto y empresa.

- Visualiza trabajos publicados.



- Publicar Trabajo

- Actor principal: Usuario empleador

- Objetivo: Crear una oferta laboral

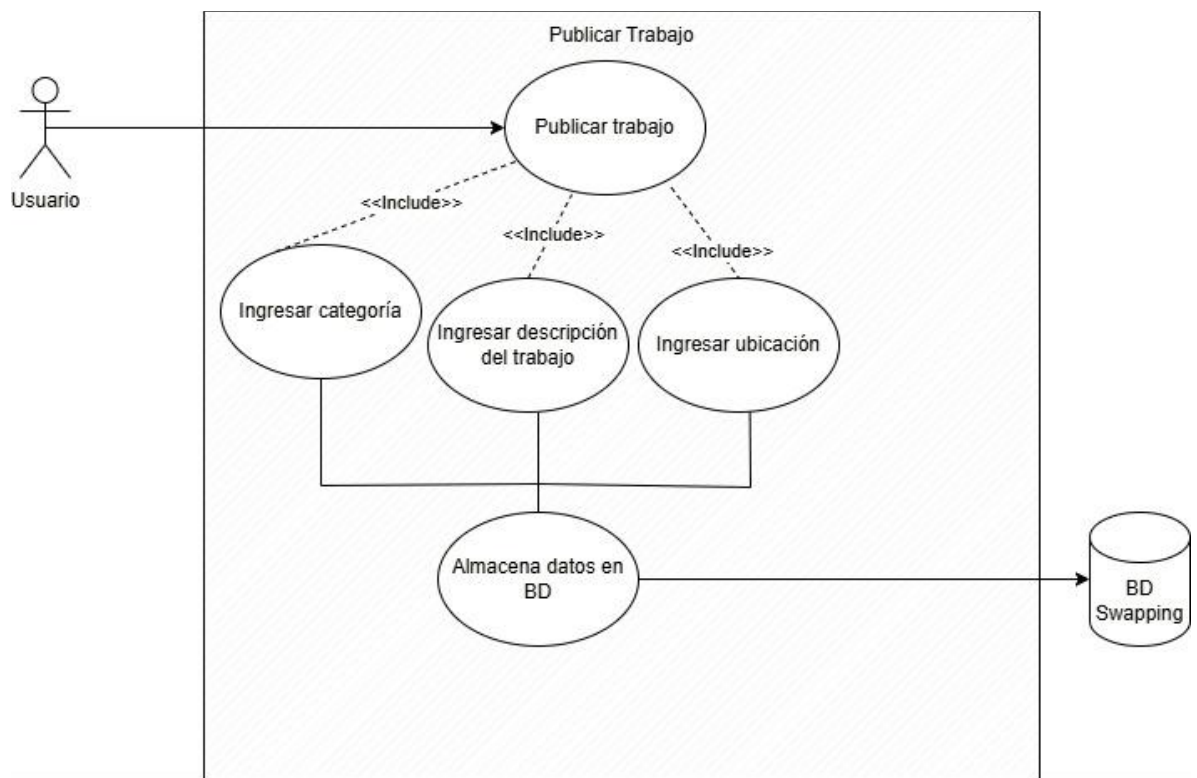
- Precondición: Estar autenticado como empleador

- Flujo principal:

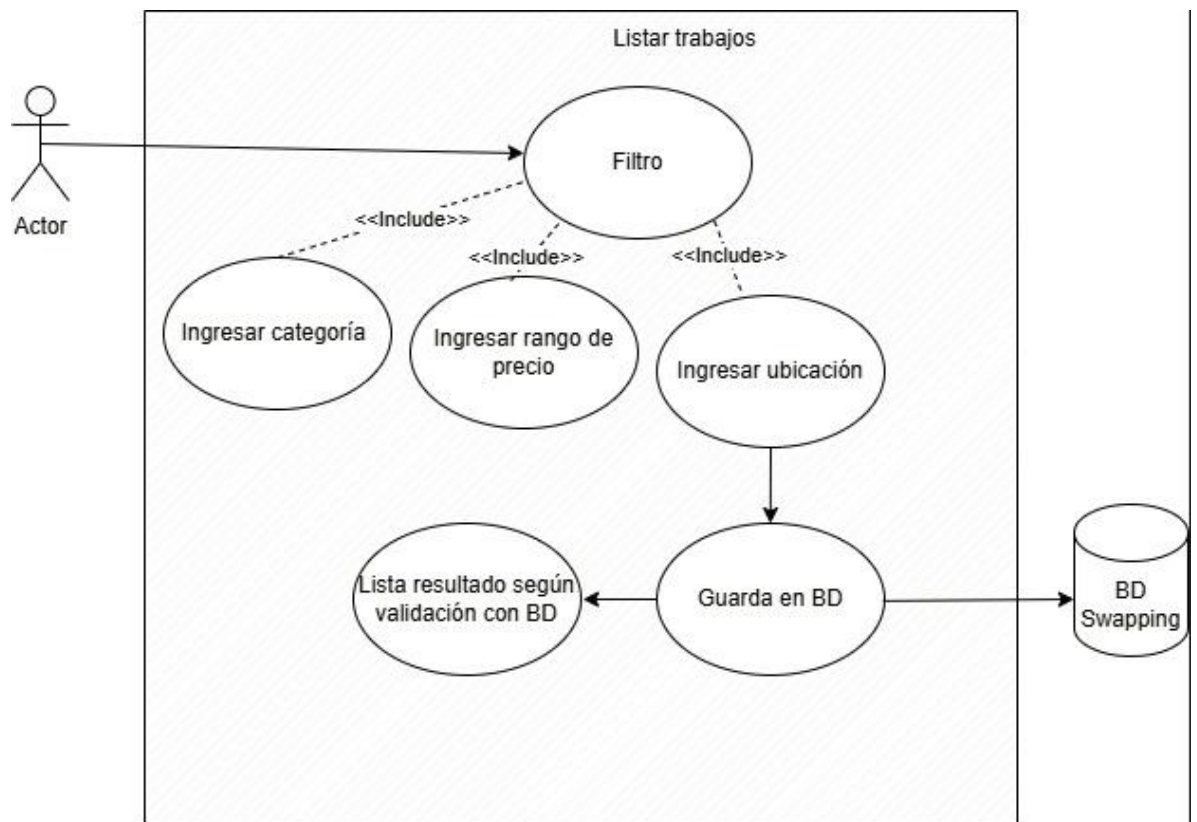
- Accede al formulario de publicación.

- Ingresa título, descripción, requisitos, fecha.

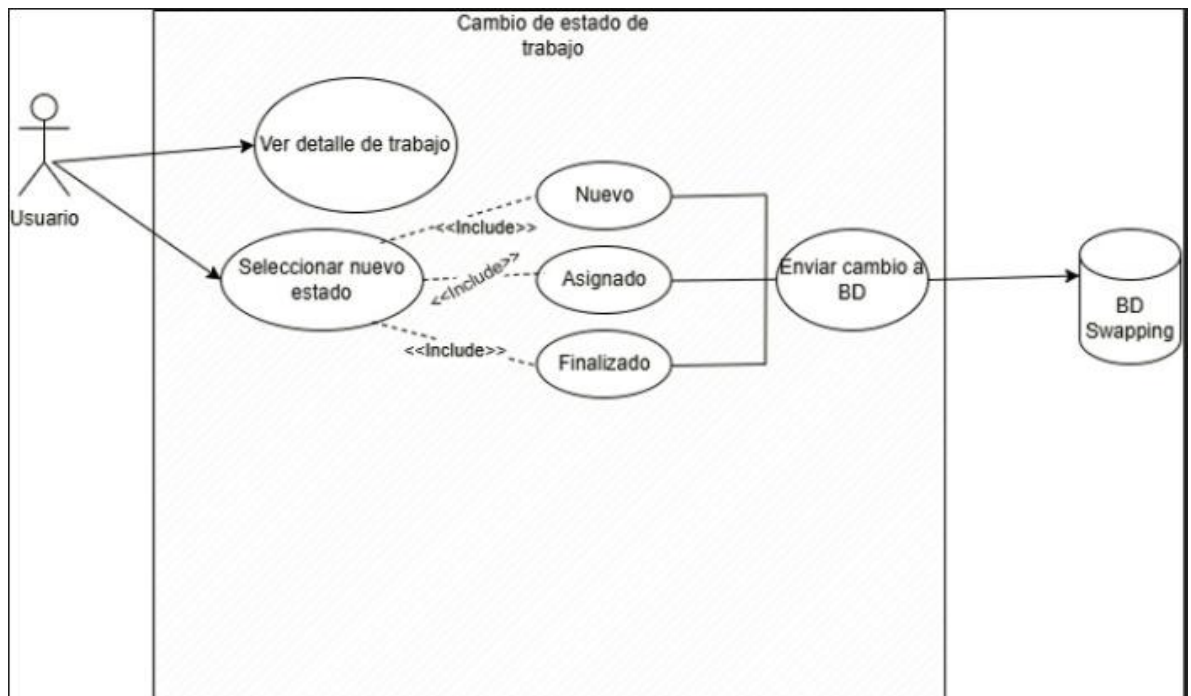
- El sistema publica la oferta.



- Listar Trabajos
 - Actor principal: Usuario trabajador
 - Objetivo: Consultar ofertas disponibles
 - Flujo principal:
 - Accede al listado de trabajos.
 - Filtra por categoría, ubicación, fecha.
 - Visualiza detalles de cada oferta.



- Cambiar Estado de Trabajo
 - Actor principal: Usuario empleador
 - Objetivo: Actualizar estado de una oferta (activa, cerrada, pausada)
 - Flujo principal:
 - Accede a sus publicaciones.
 - Selecciona una oferta.
 - Cambia el estado según necesidad.



- Reseña y Calificación

- Actor principal: Usuario trabajador / empleador

- Objetivo: Evaluar la experiencia laboral

- Precondición: Haber finalizado una relación laboral

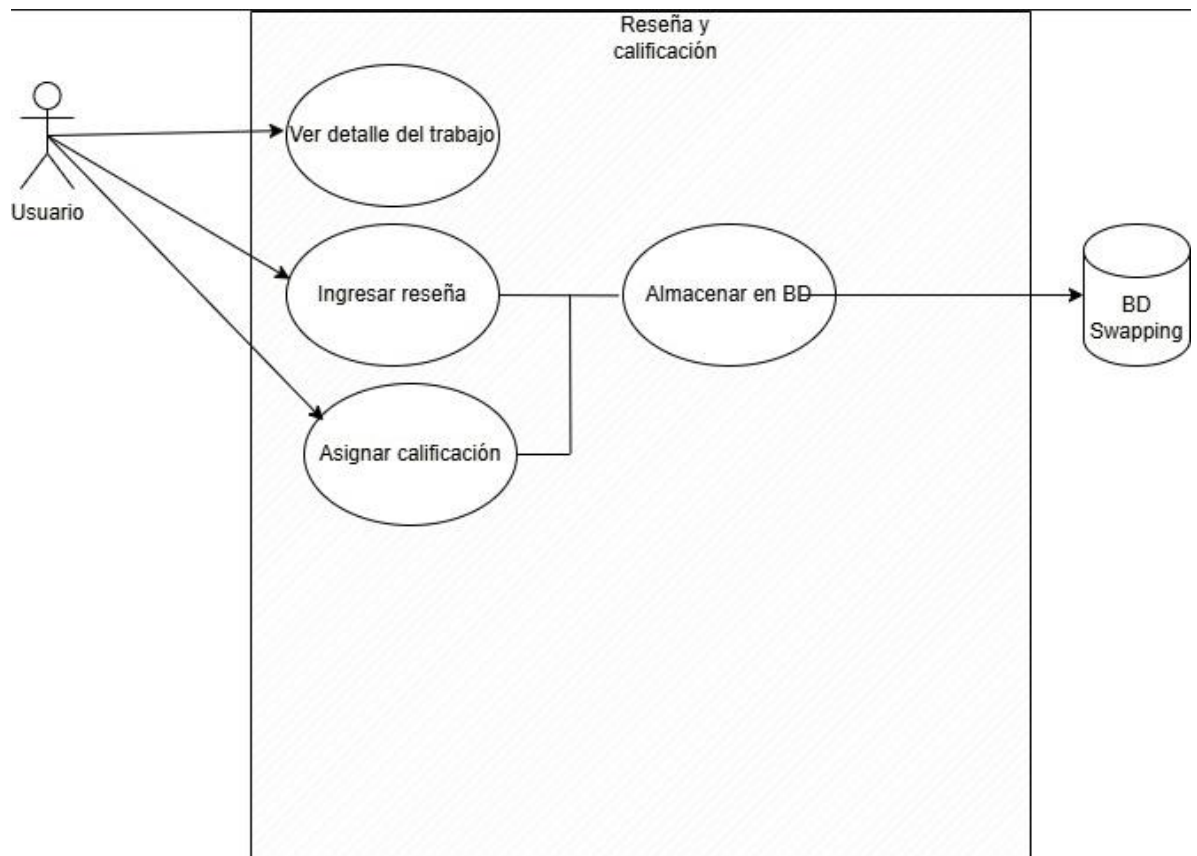
- Flujo principal:

- Accede al historial de trabajos.

- Selecciona la contraparte.

- Escribe reseña y asigna calificación.

- El sistema guarda y muestra la evaluación.



- Ciclo de Vida del Proyecto – SWAPPING EDT

El desarrollo de la plataforma se estructura en cinco etapas principales, conforme al esquema de trabajo SWAPPING EDT. Este enfoque permite una planificación ordenada, una ejecución técnica coherente y una implementación efectiva del sistema. A continuación, se detallan las fases del proyecto y su relación directa con los casos de uso definidos en el presente informe.

Planificación

Durante esta etapa se establecen los fundamentos del proyecto, incluyendo:

- Reunión de inicio (Kick-off)
- Elaboración del Acta de Constitución
- Definición de objetivos y alcance funcional
- Construcción del cronograma de trabajo (diagrama de Gantt)

Estas actividades permiten delimitar el marco operativo y temporal del sistema, asegurando una visión compartida del equipo.

Análisis y Diseño

Esta fase contempla la definición técnica y visual del sistema:

- Recolección de requisitos funcionales y no funcionales
- Diseño de la arquitectura de la aplicación
- Modelado de la base de datos (utilizando Supabase)
- Prototipo de interfaces mediante Figma
- Diseño de experiencia de usuario (UI/UX)

Construcción de Software

En esta etapa se implementan las funcionalidades descritas en los casos de uso:

- Autenticación, registro e inicio de sesión
- Recuperación de contraseña
- Creación y edición de perfiles (trabajador y empleador)
- Publicación, edición y eliminación de ofertas laborales
- Asociación de publicaciones a usuarios registrados

Pruebas

Se realizan pruebas de funcionalidad para validar el comportamiento del sistema frente a los casos de uso implementados. Esta etapa incluye:

- Ejecución de pruebas unitarias y de integración
- Elaboración de informes de resultados
- Corrección de incidencias detectadas

Las pruebas aseguran que el sistema cumple con los criterios de aceptación establecidos en la fase de análisis.

Implementación y Cierre

Finalmente, se lleva a cabo la entrega del sistema y las actividades de cierre:

- Capacitación básica para usuarios finales
- Presentación formal del sistema ante los interesados

