

TALLER AYUDANTIA N° 1 VENTA TICKET AVION

(Aplicación y uso de Funciones y Arreglos Bidimensionales)

SIMULACION VENTA TICKET AVION

Una importante Aerolínea Nacional necesita actualizar su sistema de venta de ticket de vuelos por avión, este tiene un tamaño de 20 corridas de asiento a lo largo y 6 asientos por corrida. Se le encomienda realizar un programa en Lenguaje C/C++ el cual permita lo siguiente:

- a) Generar matriz “Avion” con los asientos del avión de forma aleatoria con numero entre el 0 y el 2.
- b) Crear procedimiento que inicialice todos los asientos en **Disponible (0)**.
- c) Crear procedimiento para Vender asiento de Avión, siempre que este esté disponible o reservado, debe solicitar por teclado la ubicación del asiento a Vender.
- d) Crear procedimiento para Reservar asiento (1) de Avión, siempre que este esté disponible (0).
- e) Crear procedimiento para Anular venta o reserva de Avión, siempre que este esté vendido o reservado.
- f) Crear Procedimiento para mostrar los asientos con sus estados;
Disponible=0, Reservado=1; Vendido=2.
- g) Calcular monto total recaudado, solicitar precio del ticket por teclado.
Considerar en el monto total, que al reservar un ticket se debe cancelar el 50% del valor.
- h) Mostrar por pantalla la cantidad y porcentajes de asientos Disponibles, Reservados y Vendidos.

Realice todas las declaraciones necesarias, Genere un arreglo con valores válidos. Desarrolle las funciones, procedimientos y switch case requeridos para este proceso.

Grabe su programa como **Venta_Aerolinea_Apellido**, en la carpeta **IIG3204_TA1_ApellidoNombre**.

Envíe su programa al correo **nicolas.bravo@mail.udp.cl** y **esteban.alvarez@udp.cl**, además de su correo personal como respaldo. Fecha de entrega viernes 30 noviembre 2018.

