PROTÓTIPO DE FERRAMENTA PARA A GERAÇÃO DE INTERFACES GRÁFICAS ANDROID A PARTIR DE TEMPLATES PREDEFINIDOS



Acadêmico Brayan Bedritchuk

Orientador
Prof. Francisco Adell Péricas

Roteiro

- Introdução e Objetivo
- Fundamentação Teórica
- Especificação
- Implementação
- Conclusões e Sugestões





Introdução

O Android está presente em mais de um bilhão de smartphones e tablets;

Possui mais de 24.000 modelos de dispositivos diferentes;

É o sistema operacional móvel mais utilizado no mundo.





Objetivo

Disponibilizar uma ferramenta web que inclua opções de criação de interfaces gráficas para a plataforma Android a partir de templates predefinidos.





Fundamentação Teórica

- Características de Geradores de Código
- Geradores de Código Comerciais
- Estrutura de Projetos Android
- Componentes Android utilizados





Características de Geradores de Código

Não adianta apenas gerar código...

- Qualidade
- Consistência
- Abstração
- Produtividade





Geradores de Código Comerciais

- Xamarin Studio
- Smartface App Studio
- Titanium Studio





Estrutura de Projetos Android

- Android Manifest
- Activity
- Resource





Componentes Android

- Button
- Card
- RecyclerView
- Toolbar

- EditText
- TextView
- CheckBox





Trabalhos Correlatos

Rezini – Gerador de interfaces Android a partir do Delphi





Rezini









Trabalhos Correlatos

Battisti – Gerador de código baseado em especificações com padrões de requisitos





Battisti







Requisitos

- 4 Requisitos Funcionais (RF)
- 6 Requisitos Não Funcionais (RNF)





Requisitos Funcionais

RF01 - Paleta de componentes Android

RF02 - Permitir manipular os componentes de tela

RF03 - Manipular atributos dos componentes

RF04 - Download das telas geradas





Requisitos Não Funcionais

RNF01 – Utilizar o Java 7

RNF02 – Utilizar o Eclipse 4.5

RNF03 – Utilizar HTML, CSS e JavaScript

RNF04 – Utilizar o framework jQueryUI

RNF05 – Utilizar o framework Freemarker

RNF06 – Criar diagramas de especificação na ferramenta EA





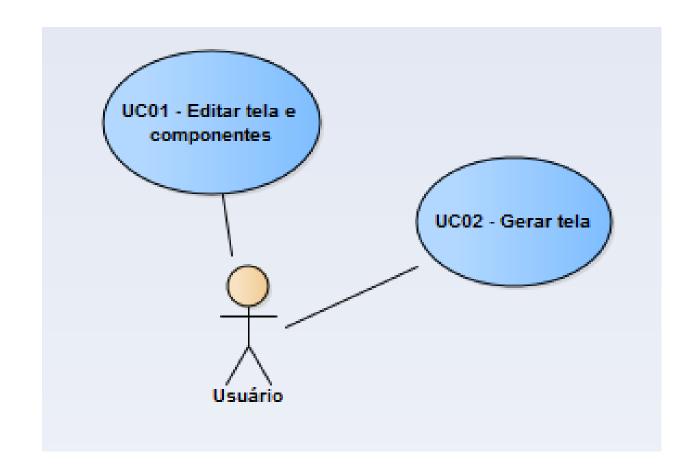
Especificação

- Diagrama de casos de uso
- Diagramas de classe
- Diagrama de atividades





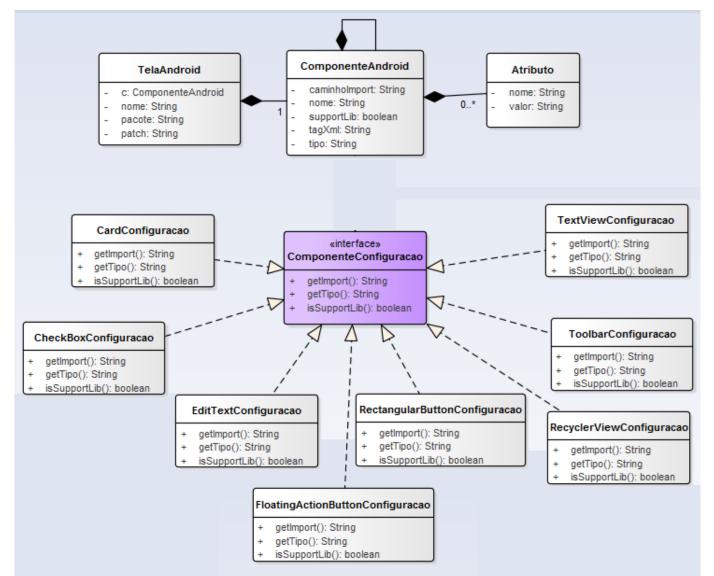
Casos de uso







Classes de modelo







Classes de Funcionalidades

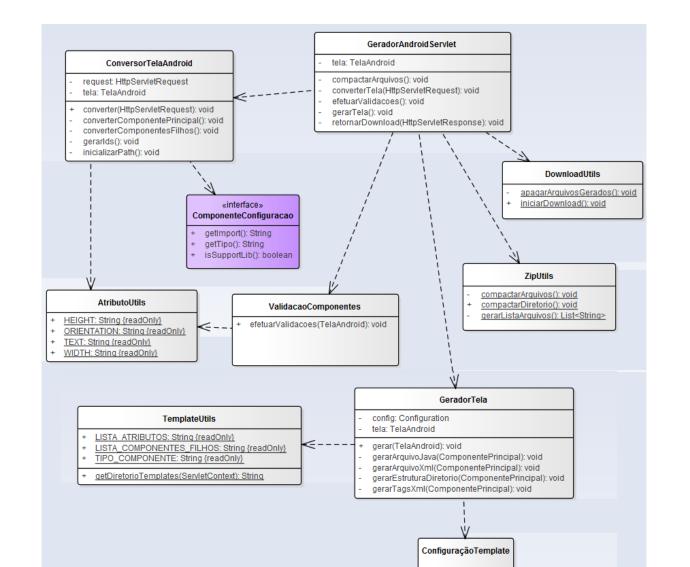






Diagrama de Atividades







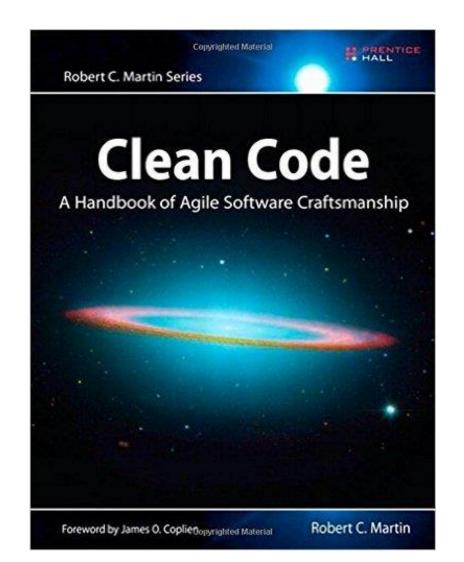
Implementação

- Conceitos
- Ferramentas





Conceitos







6 meses em 5 linhas

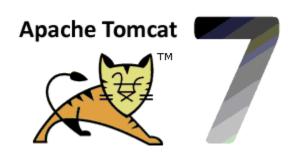
```
@Override
      protected void service (HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response)
                  throws ServletException, IOException {
            try {
                  converterTela(request);
                  efetuarValidacoes();
                  gerarTela();
                  compactarArquivos();
                  retornarDownload(response);
            } catch (ValidacaoException e)
                  retornarPaginaErro(e.getMessage(), response);
            } catch (Exception e) {
                  e.printStackTrace();
                  retornarPaginaErro(e.getMessage(), response);
```





Ferramentas





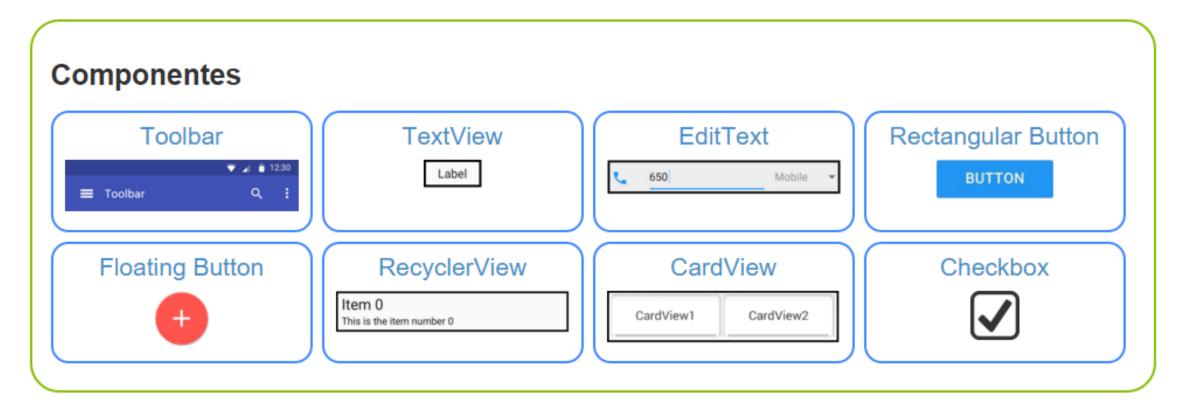


GENYMOTION





Paleta de Componentes







Área para arrastar e soltar os componentes

Arraste os componentes aqui





Formulário de informações principais







Resultados e Discussões

Tela gerada sendo executada em um tablet com Android 4.1.1

			令 ⊿ 🛭 9h24
GeradorAndroidTest			
Login:			
Insira um login			
Senha:			
Insira uma senha			
	ENTRAR		
\leftarrow			





Resultados e Discussões

Tela gerada sendo executada em um smartphone com Android 5.0

	▼ 🔏 💆 09:26	
GeradorAndroidTest		
Login:		
Insira um login		
Senha:		
Insira uma senha		0
ENTRAR		
		4
		4





Resultados e Discussões

Comparação com os trabalhos correlatos

CARACTERÍSTICA	TCC	Battisti	Rezini
Plataforma	Web	Web	Desktop
Linguagem de programação	Java	Java	Delphi
Formato de entrada	Formulário HTML	Padrões de requisitos	Formulário Delphi
Formato de saída	XML e Java	XML ou JSON	XML e Java
Realiza a construção de um projeto Android após a geração de código	Não	Não	Sim





Conclusões - Objetivos

- ✓ Foi possível desenvolver uma ferramenta para gerar telas em Android a partir de templates
- ✓ Foi possível permitir que os usuários informem os parâmetros das interfaces a serem geradas
- ✓ Foi possível importar as telas geradas na IDE Android Studio e executar em dispositivos físicos e virtuais





Conclusões – Geradores de Código

- Os geradores de código comerciais geram códigos que não seguem as boas práticas adotadas no mercado de trabalho
- Realmente vale a pena as empresas investirem na construção de geradores de código focados no contexto da empresa





Sugestões

- Adicionar mais componentes Android na paleta de seleção;
- Permitir gerar um projeto Android completo contendo a tela gerada;
- Permitir a persistência da tela gerada em um banco de dados, possibilitando ao usuário realizar a recuperação da tela dentro do protótipo em algum outro momento.





Demonstração

