

AKITICOLOG



AKITICOLOG

Manual de Usuario

Isaac David Araya Solano

Jose Pablo Fuentes Apú

Brayan León Urbina

Descripción

Akiticolog es un programa diseñado para la identificación de personajes a través de una seguidilla de preguntas. El programa está basado en el juego Akinator que lo que hace es hacer preguntas al jugador para poder relacionar las respuestas y las características que se brindan con los personajes que se encuentran almacenados en la base de datos correspondiente. En el caso de Akiticolog, este igual se basa en el juego de Akinator, pero basándose totalmente en la farándula de Costa Rica para poder crear la base de datos de la cual se alimenta.

Sumado a esta variación también está el hecho de que normalmente Akinator funciona por la utilización de preguntas de selección, con opciones predefinidas; por su parte Akiticolog trabaja leyendo lenguaje natural para leer las respuestas ya que las preguntas son preguntas abiertas que no limitan la respuesta y este programa lo lee y permite obtener la información de la línea de texto que le damos.

El programa conoce todo tipo de información de los personajes, desde el año de nacimiento, la edad, profesión, entre otros más. Con todas estas maneras es como puede comparar la información de cada personaje que se almacena en la base de datos y así realiza su funcionamiento.

Contenidos

Descripción 3

Pasos de uso.....5

Interfaz de Usuario.....7

Pasos de Uso

Requisitos del sistema

Para utilizar Akiticolog desde su computadora, debe tener instalado **SWI-PROLOG** el lenguaje de programación y entorno que le permitirá correr el programa. Para ello diríjase a la página oficial y descargue el instalador para su sistema operativo, luego siga las indicaciones de instalación.

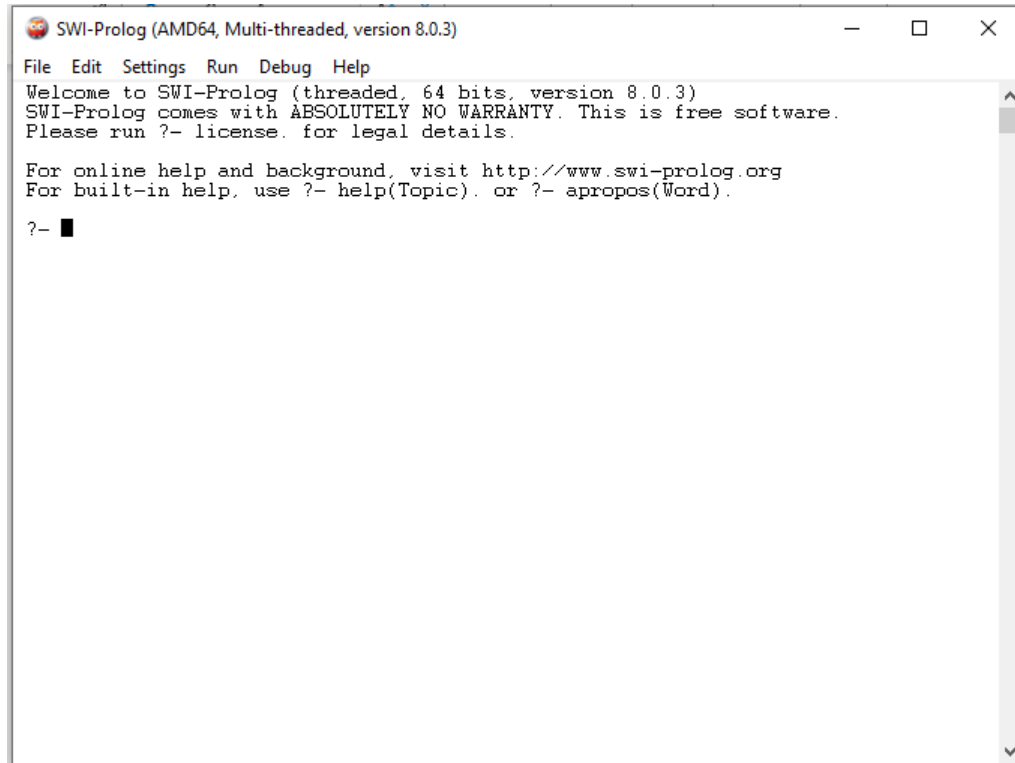
<https://www.swi-prolog.org/>

Swi-Prolog

Akiticolog fue desarrollado en el lenguaje de programación prolog, que se trabaja en el entorno de programación SWI- prolog.

Para hacer funcionar al Akiticolog lo primero es abrir el programa Swi-prolog, que abrirá una consola que permitirá la ejecución del programa.

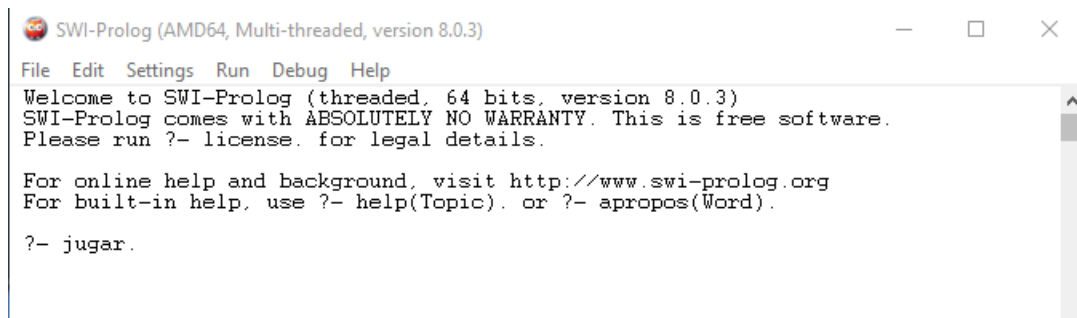
La consola que se presentará es la que se mostrará ahora:



Este entorno provee una consola que funciona como interfaz de usuario del programa.

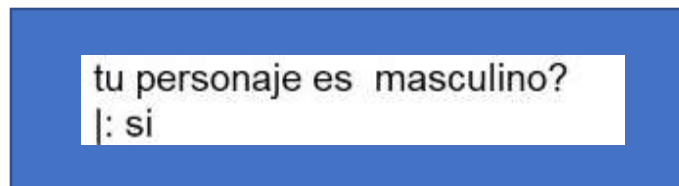
Iniciar

Para ejecutar el programa debe de dirigirse a la parte del menú superior, seleccionar **File** → **Consult** y se selecciona, en el directorio en el que se encuentre el programa, el archivo akiticolog.pl del directorio Akiticolog. Hacer esto hará que se ejecute de forma que se pueda jugar. Para ejecutarlo debe escribirse en la consola “jugar.” Como se ve en la siguiente imagen:



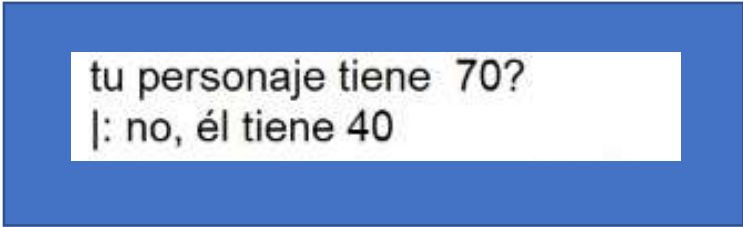
Interfaz de Usuario

La interfaz de usuario de Akiticolog es una interfaz amigable con el usuario que la utilice ya que no posee más complicación que una especie de chat o conversación con nuestro genio adivinador, Akinator. Primeramente, al decirle que quieres jugar iniciará con sus distintas preguntas en las que intentará enlazar y conocer nuestro personaje en mente. Aquí podemos ver un ejemplo de las preguntas que puede hacer:



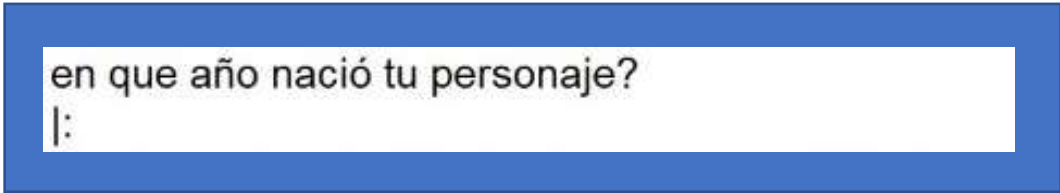
En este caso nuestro amigo Akinator realiza una pregunta de si o no como respuesta, lo que se conoce como una pregunta booleana. En este tipo de preguntas el programa nos brinda un posible dato o información del personaje en el que estamos pensando y dependiendo de la respuesta que le demos, ya sea afirmativa o negativa, Akinator procesará la información aproximándose cada vez más al personaje en cuestión.

Por otro lado, Akinator permite que al responder estas preguntas que parecen ser de si y no, también se le puede brindar información extra que tomará en cuenta. Por ejemplo:



tu personaje tiene 70?
|: no, él tiene 40

Además de esto existe la posibilidad de que Akinator haga preguntas abiertas en las que se permita una respuesta amplia que de igual forma podrá interpretar y extraer la información que nosotros le demos. Un ejemplo:



en que año nació tu personaje?
|:

A esta pregunta anterior se le puede responder de distintas formas en español y podrá leerlas, ejemplo:

- “nació en 1985”
- “él nació en el año 1985”
- “su nacimiento fue en 1985”

Y así otros ejemplos de respuestas que se podrían optar para estas preguntas.

Además de este tipo de respuestas también existe la posibilidad de equivocarse en el lenguaje español al hablar o de brindar una información que no corresponda a la que se solicitó, a lo cual Akinator te lo hará saber de distintas y únicas maneras:

tu personaje nació en alajuela?
|: no, el nació en alajuela
escribe correctamente

Esta respuesta siendo un poco más normal pero también tiene otras como esta:

un agujero negro se lo trago, piensa en otra

Todo este proceso interrogatorio con Akinator hará que, después de una serie de preguntas, pueda descubrir quien el famosísimo personaje de la farándula tica en el que estabamos pensando, en este ejemplo, pensamos en nuestro queridísimo presidente y como pueden ver, el genio de Akiticolog no se equivoca con sus predicciones:

en que provincia nacio?
|: nació en sanjose
tu personaje es Carlos Alvarado

Como podemos observar, nuestro querido genio fue capaz de adivinar nuestro personaje después de darle una última respuesta y en este caso, estábamos pensando en el presidente de nuestra república, Don Carlos Alvarado.

Esta es la manera correcta de ejecutar este programa y de su utilización adecuada.

AKITICOLOG

Manual de Usuario