1- En primera instancia, tenemos el código que se ejecuta y comporta así:

```
🛫 Pruebashilo.java
🔬 EjemploJoin.java 🗦 ...
      public class EjemploJoin {
           Run | Debug | Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
           public static void main(String[] args) {
               HiloJoin h1 = new HiloJoin(nom: "Hilo1", n:2);
               HiloJoin h2 = new HiloJoin(nom: "Hilo2", n:5);
               HiloJoin h3 = new HiloJoin(nom: "Hilo3", n:7);
               h1.start();
               h2.start();
               h3.start();
 12
                    h1.join();
                    h2.join();
                    h3.join();
               } catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
 17
 22
PROBLEMS (2)
             OUTPUT
                                                         SPELL CHECKER 13
                       DEBUG CONSOLE
                                      TERMINAL
                                                 PORTS
                                                                           CO
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.5371]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\Desktop\PSP AM> cmd /C ""C:\Users\ALUMNO CCC - TA
ceStorage\2cafbe2e9643481265ad4dfb18ab2396\redhat.java\jdt_ws\PSP AM_b419d5c8
Hilo1 1
Hilo3 1
Hilo2 1
Hilo2 2
Hilo1 2
Hilo3 2
Hilo3 3
Hilo2 3
Fin BucleHilo1
Hilo2 4
Hilo3 4
```

Donde se evidencia que el HILO1 se ejecuta (1-2) veces, el HILO2 se ejecuta (1-2-3-4-5) veces y por último el HILO3 (1-2-3-4-5-6-7), hasta finalizar cada hilo.

El uso de join() asegura que el hilo principal no continuará hasta que todos los hilos hayan terminado. Sin embargo, los hilos pueden ejecutarse en cualquier orden, ya que eso lo decide el sistema operativo.

2- Si cambiamos el orden de ejecución, se vería de la siguiente manera

```
♣ PruebasHilo.java

♣ HiloJoin.java U

                                                                🔬 EjemploJoin.java U 🗙
🔬 EjemploJoin.java > ધ EjemploJoin > 😭 main(String[])
       public class EjemploJoin {
           Run | Debug | Tabnine | Edit | Test | Explain | Document
           public static void main(String[] args) {
                HiloJoin h1 = new HiloJoin(nom: "Hilo1", n:2);
                HiloJoin h2 = new HiloJoin(nom: "Hilo2", n:5);
                HiloJoin h3 = new HiloJoin(nom: "Hilo3", n:7);
                 h1.start();
                h2.start();
                h3.start();
                    h3.join();
 14
                     h2.join();
                     h1.join();
                catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
PROBLEMS (2)
                                                          SPELL CHECKER 13
                       DEBUG CONSOLE
                                                  PORTS
                                                                            COMMENTS
                                       TERMINAL
C:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\Desktop\PSP AM>
C:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\Desktop\PSP AM> c: && cd "c:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\Des
/C ""C:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\.jdks\openjdk-23.0.2\bin\java.exe" --enable-preview
InExceptionMessages -cp "C:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\AppData\Roaming\Code\User\worksp
643481265ad4dfb18ab2396\redhat.java\jdt ws\PSP AM b419d5c8\bin" EjemploJoin "
Hilo1 1
Hilo2 1
Hilo3 1
Hilo1 2
Hilo3 2
Hilo2 2
Hilo3 3
Hilo2 3
Fin BucleHilo1
Hilo2 4
Hilo3 4
Hilo2 5
Hilo3 5
Hilo3 6
Fin BucleHilo2
Hilo3 7
Fin BucleHilo3
```

En este caso, se ve ven un cambio, porque se están ejecutando los JOIN y hasta que estos no se dejen de ejecutar no se termina la secuencia de los hilos

3- Tenemos los nombre de los hilos y veces así:

```
public static void main(String[] args) {
    HiloJoin h1 = new HiloJoin(nom: "Hilo1", n:2);
    HiloJoin h2 = new HiloJoin(nom: "Hilo2", n:5);
    HiloJoin h3 = new HiloJoin(nom: "Hilo3", n:7);
```

Y si lo cambiamos por esto:

```
public static void main(String[] args) {
    HiloJoin h1 = new HiloJoin(nom: "Hilo1", n:4);
    HiloJoin h2 = new HiloJoin(nom: "Hilo2", n:2);
    HiloJoin h3 = new HiloJoin(nom: "Hilo3", n:6);
}
```

Ahora el HILO1 ira de (1 a 4) HILO2 de (1 a 2) y por ultimo HILO3 (de 1 a 6), para tener un resultado así:

```
EjemploJoin.java > 😭 EjemploJoin
       public class EjemploJoin {
            public static void main(String[] args) {
               HiloJoin h1 = new HiloJoin(nom:"Hilo1", n:4);
HiloJoin h2 = new HiloJoin(nom:"Hilo2", n:2);
                HiloJoin h3 = new HiloJoin(nom: "Hilo3", n:6);
                 h1.start();
                 h2.start();
                 h3.start();
                    h1.join();
                     h2.join();
                     h3.join();
                } catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
       }
                                                  PORTS SPELL CHECKER 13 COMMENTS
PROBLEMS 2
                                       TERMINAL
C:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\Desktop\PSP AM>
C:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\Desktop\PSP AM>
C:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\Desktop\PSP AM> c: && cd "c:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\Desktop\PSP AM" && cmc
C ""C:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\.jdks\openjdk-23.0.2\bin\java.exe" --enable-preview -XX:+ShowCodeDetai
InExceptionMessages -cp "C:\Users\ALUMNO CCC - TARDE\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\2cafbe26
643481265ad4dfb18ab2396\redhat.java\jdt_ws\PSP AM_b419d5c8\bin" EjemploJoin "
Hilo3 1
Hilo1 1
Hilo2 1
Hilo3 2
Hilo2 2
Hilo1 2
Hilo3 3
Hilo1 3
Fin BucleHilo2
Hilo1 4
Hilo3 4
Fin BucleHilo1
Hilo3 5
Hilo3 6
Fin BucleHilo3
```

Como el hilo 3 es el mas grande es el primero en ejecutarse, ya que el orden del JOIN el mismo sistema obliga a que este sea el primero en ejecutarse ya que el bucle de los demás es menor, entonces por ende este empieza primero para que pueda terminar y cumplir todo su ciclo.