

Universidad Politécnica de Baja California Ingeniería en Tecnologías de la Información

Investigación

Eduardo Jesús Padilla Cabanillas

Elia Ivette Cota Rivera

Mexicali, Baja California 2024

Modelos de Calidad

CMM (Capability Maturity Model)

Descripción: Modelo de madurez de procesos que evalúa la capacidad de una organización en el desarrollo de software.

Características: Se divide en cinco niveles de madurez (Inicial, Repetible, Definido, Gestionado y Optimizado).

CMMI (Capability Maturity Model Integration)

Descripción: Evolución del CMM que integra múltiples disciplinas de procesos en una única estructura.

Características: Tiene cinco niveles de madurez y tres modelos (Desarrollo, Servicios, Adquisición).

Moprosoft

Descripción: Modelo mexicano de procesos para la industria del software.

Características: Está basado en estándares internacionales y adaptado a la industria mexicana.

ISO/IEC 15504 (SPICE)

Descripción: Estándar internacional para la evaluación de procesos de software.

Características: Define niveles de capacidad y madurez en la gestión de procesos.

IT MARK

Descripción: Certificación que mide la madurez y competitividad de empresas de software.

Características: Se enfoca en la calidad, productividad y capacidad de exportación.

Concepto de Estimación

La estimación de costos es el proceso de predecir el costo total de un proyecto, considerando recursos, tiempo, esfuerzo y otros factores.

Técnica	Descripción	Ventajas	Desventajas	Factores Considerado s	Nivel de Precisión	Ámbito de Aplicación	Ejemplos de Uso
LDC (Líneas de Código)	Basado en la cantidad de líneas de código escritas.	Fácil de medir, aplicable en proyecto s grandes.	No consider a calidad ni reutilizaci ón de código.	Líneas de código, tamaño del equipo.	Medio	Proyecto s grandes.	Desarroll o de sistemas empresar iales.
PF (Puntos de Función)	Mide la funcionali dad entregad a al usuario.	Independ iente del lenguaje de programa ción.	Complejo cálculo.	Funciona lidad, requisitos del usuario.	Alto	Sistemas de informaci ón.	Aplicacio nes bancaria s.
COCOM	Basado en modelos matemáti cos de costos según el tamaño del software.	Basado en datos históricos , adaptabl e a diferente s proyecto s.	Requiere ajuste de parámetr os.	Líneas de código, experien cia del equipo.	Medio-Alt o	Proyecto s de software a gran escala.	Sistemas guberna mentales
Estimaci ón por Casos de Uso	Basado en la complejid ad de los casos de uso identifica dos.	Enfoque orientado a la funcionali dad.	Depende de la calidad del análisis.	Compleji dad de casos de uso, actores.	Medio	Proyecto s basados en UML.	Desarroll o de aplicacio nes empresar iales.

Juicios Expertos	Basado en la experien cia de profesion ales.	Rápido y flexible.	Subjetivo , depende del conocimi ento del experto.	Experien cia previa, conocimi ento del dominio.	Bajo-Med io	Pequeño s proyecto s o en fase inicial.	Desarroll o de software a medida.
OLP (Optimize d Linear Program ming)	Modelo basado en programa ción lineal para optimizar costos.	Preciso y basado en datos.	Requiere cálculos complejo s.	Recursos , costos, tiempo.	Alto	Proyecto s de gran escala.	Proyecto s de infraestru ctura de TI.
Estimaci ón de Poker	Basado en consenso mediante juego de cartas.	Fácil de aplicar, fomenta la colabora ción.	Puede ser subjetivo.	Experien cia del equipo, requisitos del proyecto.	Medio	Desarroll o ágil.	Scrum en startups tecnológi cas.