

Identifica Herramientas de Versionamiento

Brayan Bladimir Castillo Figueredo

Estudiante

Marcia Elizabeth Solano Alvares

Instructora

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

Centro de Industria y Construcción

Análisis y Desarrollo de Software

2024

Introducción

Los repositorios de Git se pueden manejar de forma local (en la computadora) o de forma remota (en un servidor), aunque los cambios que el desarrollador haga de forma local, se pueden enviar a la parte remota, ya que en esta es donde se trabaja colaborativamente. En este documento se mostrará un cuadro comparativo con las diferencias entre un control de versionamiento en Git Local y Remoto.

Objetivo

Conocer las diferencias que tienen los controles de versionamiento Git en remoto y local para entender en cual situación usar cada uno de los casos.

Diferencias entre el control de versionamiento Git Local y Git Remoto

Git Local	Git Remoto
Copia completa de un proyecto almacenada en una computadora.	Copia de un proyecto almacenada en un servidor.
Se usa más para el trabajo individual.	Se usa más para el trabajo colaborativo con otros.
Crear un nuevo repositorio local usando el comando “git init”.	Crear copia local de un repositorio utilizando el comando “git clone”.
Realiza cambios en los archivos y programas usando el comando “git add”.	Envío de cambios locales al repositorio remoto utilizando el comando “git push”.
Guarda los cambios en un repositorio local con el comando “git commit”.	Obtener los cambios más recientes del repositorio remoto con el comando “git pull”.
Se pueden crear ramas para trabajar en diferentes características sin afectar la rama principal.	Facilita el trabajo en equipo al compartir código y realizar revisiones.
Puede combinar cambios de diferentes ramas.	Proporciona una copia de seguridad del trabajo personal en un servidor externo.
Se puede trabajar de forma independiente, sin necesitar conexión a internet.	Mantiene el historial completo de todos los cambios realizados en el proyecto.
Las conexiones locales suelen ser más rápidas.	Las conexiones dependen de la calidad del internet y la velocidad de este.

Se puede experimentar con el código, sin miedo a dañar el código de producción.	Al ser un trabajo más colaborativo, existe un riesgo de alterar el código de los demás o el de la rama principal.
---	---