

```

PPPPPPPPPPPPPPPPPPPP
P::::::::::::::::P
P::::::::PPPPPP::P
PP::::P      P::::P
P:::P      P::::Pxxxxx xxxxxxxx      0000000000      gggggggggg      gggggxxxxx      xxxxxxxx      aaaaaaaaaaaaaa
P:::P      P:::::Pxxxxxxxxxxxxxxxxx oo:::::::::oo      g:::::::::ggg:::gx:::xxx:::xx:::x      a:::::::::a
P:::PPPPPP::P      x:::::::::xx      o:::::::::oo      g:::::::::gx:::xx:::xx:::xx      aaaaaaaaa:::a
P:::::::::PP      xxx:::xxxxx:::xx:::oo:::oo:::og:::ggggg:::ggxx:::xxxx:::x      a:::a
P:::PPPPPPPP      x:::x      x:::xo:::o      o:::og:::g      g:::g      x:::x      x:::x      aaaaaa:::a
P:::P      x:::x      xxxxxxo:::o      o:::og:::g      g:::g      x:::x      xxxxxxaa:::a
P:::P      x:::x      o:::o      o:::og:::g      g:::g      x:::x      a:::aaaa:::a
P:::P      x:::x      o:::o      o:::og:::g      g:::g      x:::x      a:::a      a:::a
PP::::PP      x:::x      o:::oo:::oo:::og:::ggggg:::g      x:::x      a:::a      a:::a
P:::::P      x:::x      o:::::::::oo      g:::::::::g      x:::x      a:::aaaa:::a
P:::::P      x:::x      oo:::::::::oo      gg:::::::::g      x:::x      a:::aa:::a
PPPPPPPP      xxxxxx      0000000000      gggggggg:::g      xxxxxx      aaaaaaaa      aaaa
                                                    g:::g
                                                    gggggg      g:::g
                                                    g:::gg      gg:::g
                                                    g:::ggg:::g
                                                    gg:::::::::g
                                                    ggg:::ggg
                                                    gggggg

```

Instituto Tecnológico de Costa Rica

I Semestre 2018

Curso: Estructuras de Datos

Objetivo: Visualizador de Código ASCII

Estudiantes:

Bryan Pérez Rojas

Jorge Jaén Ríos

Fecha de entrega: 20 de marzo

Tabla de Contenidos

Descripción del problema	3
Diseño del programa	3
Análisis de resultados.....	3
Manual de usuario	4
Lecciones aprendidas	5

Descripción del problema

El principal objetivo del programa desarrollado es el de crear un visualizador de ASCII art los cuales están contenidos en un archivo “.txt”, estos serán agregados a una carpeta llamada “ASCII” la cual se crea por defecto al correr el programa. Además, estos podrán ser visualizados en la consola y moverse entre los distintos nodos, ya sea el previo o el siguiente.

Para esto se manejará el estado de la lista por medio de un archivo de texto.

Este programa no solo tiene como propósito incluir nodos nuevos, también si es deseado, se pueden eliminar los nodos ya existentes.

Diseño del programa

Para el programa hemos decidido seguir la sugerencia y crear el archivo txt para manejo de la lista de nodos, como parte del diseño del programa se decidió que, para facilidad del usuario, solo tiene que moverse entre los menús presionando los números 1, 2, 3, 4, 5, 6 o hasta donde llegue el numero con la última opción. La única parte donde el usuario deberá utilizar más la escritura es cuando ingrese un nodo, ya que él deberá escribir la ruta completa donde se encuentra el archivo que se va a copiar, por ejemplo:

/Users/Bryan/Desktop/Art/

luego deberá escribir el nombre del archivo, sin el “.txt”, ejemplo:

iglesia

Todo esto fue pensado con el fin de facilitar la navegación del usuario en el programa que se llevó a cabo.

Análisis de resultados

Bueno en el proyecto programa que realizamos nos ha salido muy bien, tuvimos ciertas dificultades, problemas que no pensamos que pudiésemos resolver y distintas cosas que se nos presentaron a lo largo de la realización del proyecto.

Parte de los objetivos alcanzados podemos incluir el de crear la carpeta ASCII por defecto, crear el archivo txt que se llama “registroNodos”, el registro de los nodos al principio y al final de la lista, el mostrar la lista de los nodos que se han ingresado, imprimir los ASCII Art, moverse entre ellos.

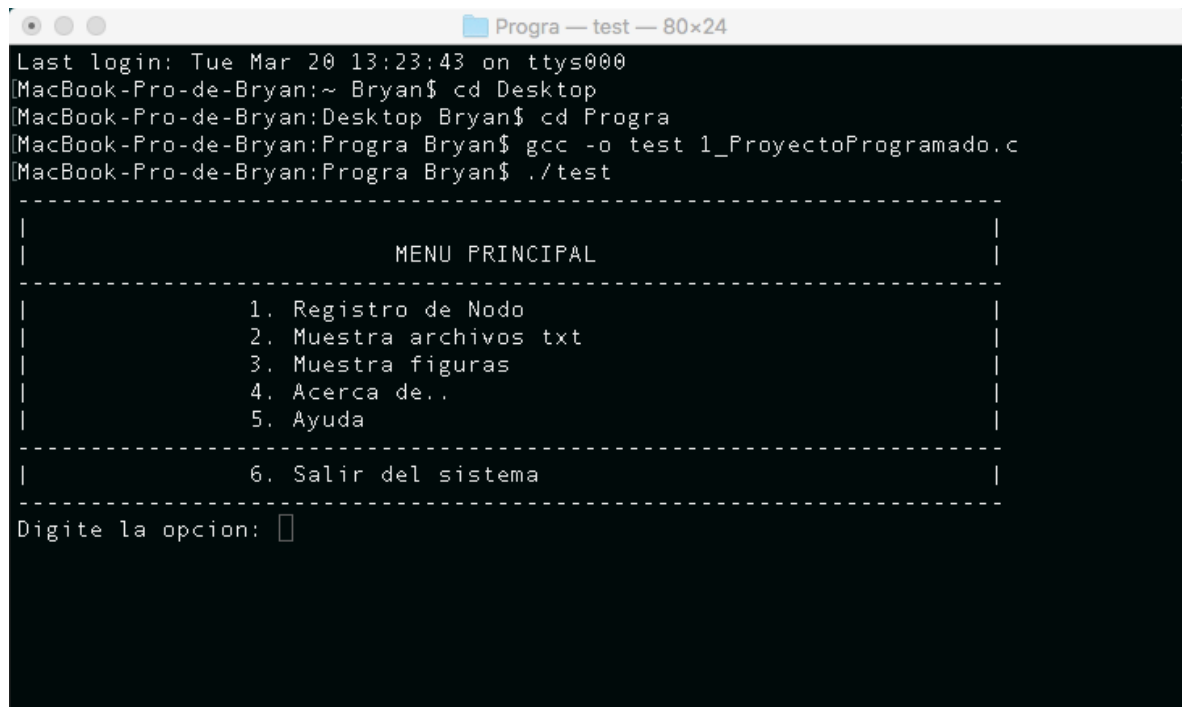
Lo único que se nos dificultó fue el borrado del nodo, mayoritariamente fue por el hecho de realizar las otras funciones que no nos alcanzó el tiempo para realizar el borrado del nodo.

Manual de usuario

A continuación, revisaremos los pasos a seguir para poder compilar y ejecutar el programa:

1. Debemos buscar nuestro archivo para poder compilarlo, por ejemplo:
/home/Bryan/Desktop/1_ProyectoProgramado.c
2. Debemos abrir la terminal y dirigirnos hacia la ubicación donde esté ubicado el archivo. Para esto trabajamos con el comando “cd (nombre de carpeta)”.
Por ejemplo: cd Desktop
cd Progra1
3. Realizando los pasos anteriores nos quedaría compilar el archivo y ejecutarlo. Para compilarlo utilizaremos el siguiente comando: gcc -o test (nombre del archivo, se recomienda “test”) nombreDelArchivo.c
Ejemplo: gcc -o test 1_ProyectoProgramado.c

A continuación, estará un screenshot donde se ve como lo hago con el proyecto:



```
Progra — test — 80x24
Last login: Tue Mar 20 13:23:43 on ttys000
MacBook-Pro-de-Bryan:~ Bryan$ cd Desktop
MacBook-Pro-de-Bryan:Desktop Bryan$ cd Progra
MacBook-Pro-de-Bryan:Progra Bryan$ gcc -o test 1_ProyectoProgramado.c
MacBook-Pro-de-Bryan:Progra Bryan$ ./test
-----
|                                     |
|                               MENU PRINCIPAL                               |
|-----|-----|
|      1. Registro de Nodo      |
|      2. Muestra archivos txt  |
|      3. Muestra figuras       |
|      4. Acerca de..          |
|      5. Ayuda                 |
|-----|-----|
|      6. Salir del sistema      |
|-----|-----|
Digite la opcion: █
```

Lecciones aprendidas

En esta tarea programada aprendimos mucho sobre el manejo de nodos, el crear y editar archivos de textos, crear carpetas, averiguar la dirección en la cual se está trabajando. Por otro lado, aprendimos que los trabajos como este se tienen que investigar demasiado porque hay ciertas cosas que no son tan fáciles de hacer y muchas veces se llevan su cierto tiempo el poder ponerlos a funcionar.