
Manual de usuario

**Proyecto: Construcción de un software para: El
seguimiento de los aprendices en etapa
productiva**



Mayo de 2018



ÍNDICE

| | |
|-----------------------------------|----|
| 1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA..... | 4 |
| 1.1 Objeto..... | 4 |
| 1.2 Alcance..... | 4 |
| 1.3 Funcionalidad..... | 4 |
| 2 MAPA DEL SISTEMA..... | 5 |
| 2.1 Modelo Lógico | 5 |
| 2.2 Navegación | 5 |
| 3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA..... | 6 |
| 3.1 Subsistema 1 | 6 |
| 3.1.1 Pantalla 1 | 6 |
| 3.1.2 Mensajes de error | 6 |
| 3.1.3 Ayudas contextuales | 6 |
| 4 FAQ..... | 7 |
| 5 ANEXOS | 8 |
| 6 GLOSARIO..... | 9 |
| 7 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS..... | 10 |

Commented [UdW1]: Falta arreglar el índice

1 Introducción

Este documento es un Manual de usuario para el software de reporte y seguimiento de faltas académicas, actividades y calificaciones; proporcionar un fácil acceso a los componentes del plan de estudios y exportar el formato de etapa lectiva predefinido.

1.1 Objeto del documento

El presente documento pretende mostrar al usuario el funcionamiento de la aplicación Productiva plus+.

1.2 Alcance

Este manual de usuario está dirigida a los aprendices e instructores del tecnólogo en Análisis y desarrollo de sistemas de información con la ficha de caracterización N°750566 del centro de diseño y metrología de la regional Distrito capital, para aplicar los conocimientos aprendidos durante la etapa electiva de nuestra formación y para construir un software que contribuya en la automatización de ésta, la cual tiene por objetivo principal el gestionar los distintos procesos académicos (Asistencia, seguimiento de plan de estudios y formato de etapa lectiva).

1.3 Personal involucrado

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | John Freddy Pineda Calderón |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | ADSI-Tecnólogo |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación del SIS-I |
| Información de contacto | Jfpineda19@misena.edu.co |

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | Diego Alejandro Segura Suarez |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | ADSI-Tecnóloga |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación del SIS-I |
| Información de contacto | dasegura@misena.edu.co |

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | Anderson Steven Aguiar |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | ADSI-Tecnólogo |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación del SIS-I |
| Información de contacto | |

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | Luis Fernando Joya Gonzales |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | ADSI-Tecnólogo |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación del SIS-I |
| Información de contacto | |

2 Tipos de usuarios

En la aplicación Productiva plus+ se encuentran identificados dos tipos de usuario, Administrativos y aprendiz, los dos con diferentes permisos y funcionalidades.

Administrativos

Este tipo de usuario se compone de 5 roles, los cuales son administrador, líder de contratación, instructores de seguimiento, sub-dirección, coordinación y administrador.

Administrador

Es el encargado de controlar todos los módulos del sistema, tiene acceso a todos los permisos dentro de la aplicación y es el único que puede registrar, modificar y eliminar otros usuarios.

Líder de contratación

Es el encargado de observar la información de los aprendices tales como los archivos que deberá subir los aprendices dependiendo de la alternativa que hayan elegido, información personal, visitas etc.

Instructores de seguimiento

Es el encargado de llevar el control de las fichas y a su vez de los aprendices, tiene acceso a la información de los aprendices tales como bitácoras, información personal y puede agendar visitas, puede generar reportes de los aprendices

Sub-dirección

Es el encargado de observar la información de los aprendices tales como los archivos que deberá subir los aprendices dependiendo de la alternativa que hayan elegido, información personal, visitas etc.

Coordinación

Es el encargado de observar la información de los aprendices tales como los archivos que deberá subir los aprendices dependiendo de la alternativa que hayan elegido, información personal, agendar visitas etc.

Aprendiz

Es el usuario al cual se le hace seguimiento, dentro de este rol se deberá subir toda la información dependiendo de la alternativa que haya elegido al igual de deberá subir todos reportes de visitas a la empresa, el aprendiz deberá crear su propio usuario en la aplicación.

3 Módulos, componentes y subcomponentes del sistema

Para poder realizar una buena práctica en la fase de pruebas, se fragmento la aplicación en módulos, para así poder probar sus componentes y subcomponentes por separado. Estos son los principales módulos dentro la de aplicación:

3.1 Administrador (Módulo 1)

Es el Módulo principal del sistema y en que están habilitados todos los permisos del usuario llamado por el mismo nombre. Estos son los componentes y subcomponentes referentes a este módulo:

- **Funcionarios (Componente 1.1)**
- **Fichas (Componente 1.2)**
 - Horarios (subcomponente 1.2.1)
 - Asistencia (subcomponente 1.2.1.1)
 - Actividades (subcomponente 1.2.1.2)
 - Aprendices (Subcomponente 1.2.2)

- **Plan De Estudios (Componente 1.3)**
 - Competencias (subcomponente 1.3.1)
 - Actividades de aprendizaje (subcomponente 1.3.2)
 - Resultados de aprendizaje (subcomponente 1.3.3)

3.2 Instructor (Módulo 2)

En este módulo se gestiona todos los componentes de las fichas. Estos son los componentes y subcomponentes referentes a este módulo:

- **Seleccionar Ficha (Componente 2.1)**
- **Ver Horarios (Componente 2.2)**
 - Asistencia (subcomponente 2.2.1)
 - Actividades (subcomponente 2.2.2)

3.3 Aprendiz (Módulo 3)

En este se gestionan los componentes de uno de los principales requerimientos dentro del sistema, el formato de etapa electiva. Estos son los componentes y subcomponentes referentes a este módulo:

- **Asistencia (Componente 3.1)**
- **Formato de etapa electiva (Componente 3.2)**
 - Formato en blanco (subcomponente 3.2.1)
 - Formato por instructor (subcomponente 3.2.2)
 - Formato por horario (subcomponente 3.2.1)
 - Buscar en plan de estudios (subcomponente 3.2.1)

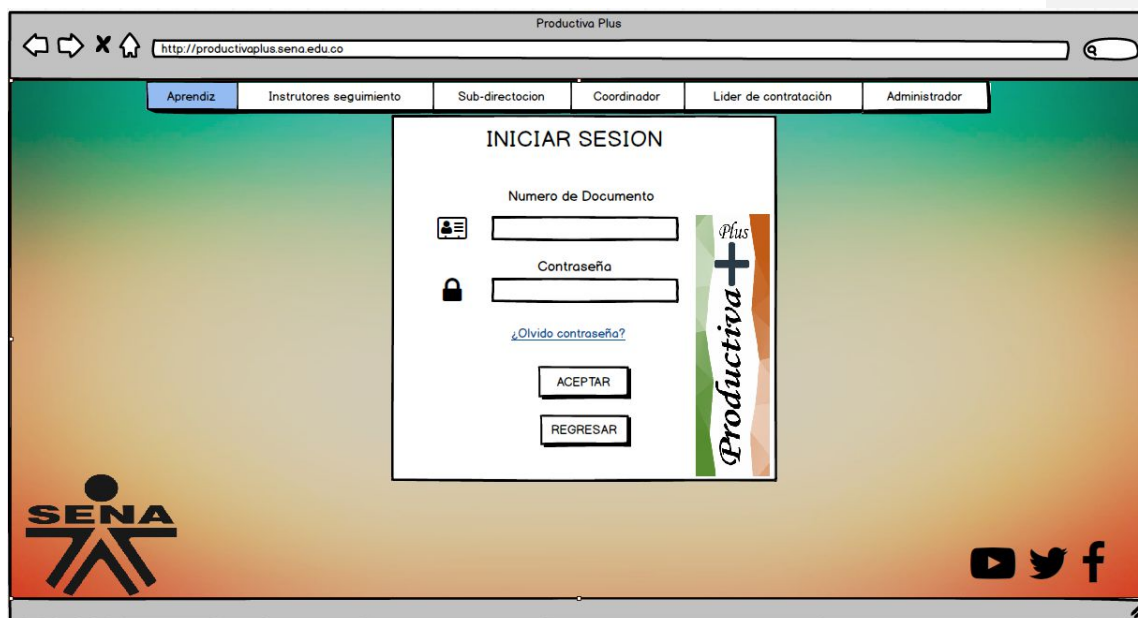
4 GUÍA DE USO DEL SISTEMA

A continuación se mostrará el funcionamiento basándose en imágenes, de los diferentes módulos del sistema.

4.1 GENERALIDADES

4.1.1 Pantalla de inicio sesión

La pantalla de inicio de sesión de la aplicación Productiva Plus+ muestra el formulario de ingreso al sistema.




The screenshot displays the login interface of the Productiva Plus application. At the top, a navigation bar contains the following tabs: "Aprendiz", "Instructores seguimiento", "Sub-directacion", "Coordinador", "Lider de contratación", and "Administrador". The "Aprendiz" tab is currently selected. The main content area features a central white box titled "INICIAR SESION". Inside this box, there are two input fields: "Numero de Documento" (with a user icon) and "Contraseña" (with a lock icon). Below the password field is a link that reads "¿Olvido contraseña?". At the bottom of the login box are two buttons: "ACEPTAR" and "REGRESAR". To the right of the input fields is a vertical banner with the "Productiva+ Plus" logo. The background of the page has a green-to-orange gradient. In the bottom left corner is the "SENA" logo, and in the bottom right corner are icons for YouTube, Twitter, and Facebook.

Elementos asociados:


Usuario: En este campo se debe ingresar el numero de usuario, es un campo es de tipo varchar con un tamaño de (100). Es un campo obligatorio.

Numero de Documento



Contraseña: En este campo se debe ingresar la contraseña asociada al usuario ingresado anteriormente, es un campo es de tipo varchar con un tamaño de (100), es un campo obligatorio.

Contraseña



Tipo de usuario: En este toolbar se debe seleccionar el tipo de usuario a ingresar, las opciones disponibles son, aprendiz, instructores de seguimiento, sub-director, coordinador, lider de contratación y administrador. Es un campo obligatorio.

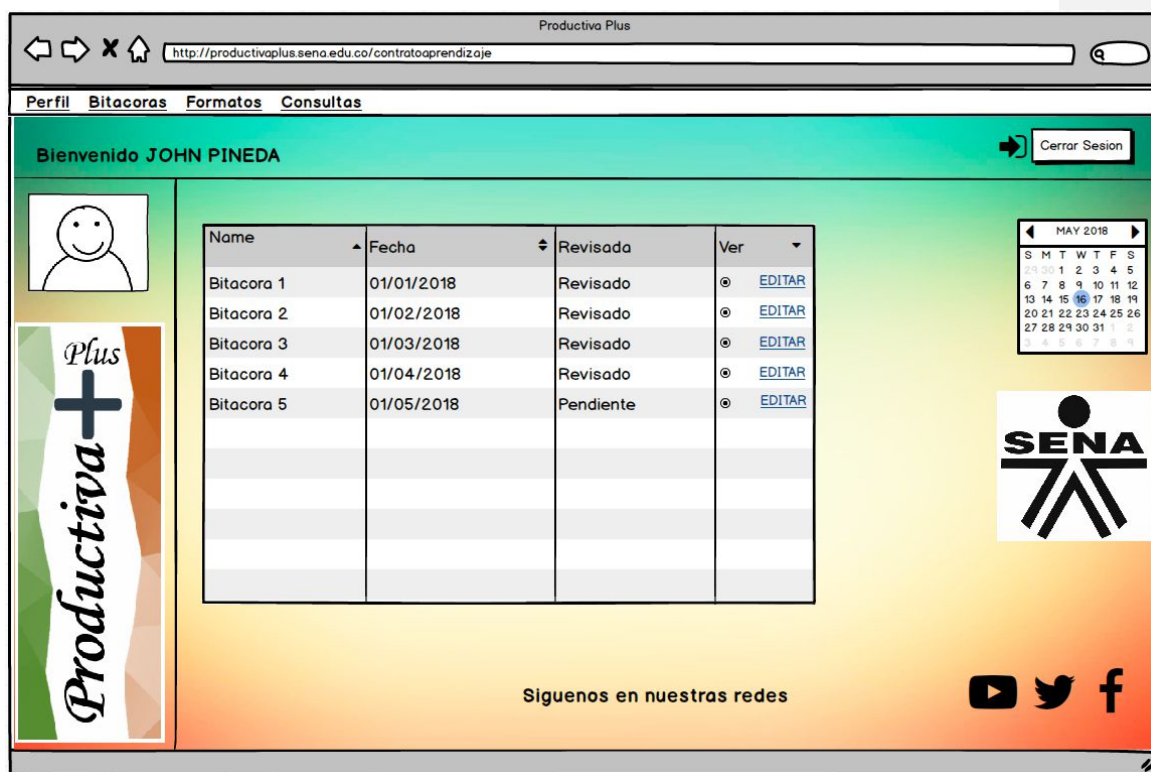
| | | | | | |
|----------|--------------------------|-----------------|-------------|-----------------------|---------------|
| Aprendiz | Instructores seguimiento | Sub-directocion | Coordinador | Lider de contratación | Administrador |
|----------|--------------------------|-----------------|-------------|-----------------------|---------------|

Ingresar: Este boton se utiliza para validar los datos ingresados e ingresar al sistema.

ACEPTAR

4.1.2 Interfaz gráfica en vistas.

El aprendiz que eligió el contrato de aprendizaje, al ingresar al aplicativo se le mostrara esta pantalla Dentro de la aplicación cada vez que se ingresa a un menú "ver" se muestran los registros existentes y estos están acompañados de la siguiente interfaz gráfica. (se tomara como ejemplo, el componente 1.1 el cual es el encargado de mostrar los funcionarios).



The screenshot shows a web browser window with the URL <http://productivaplus.sena.edu.co/contratoaprendizaje>. The page has a navigation bar with links: Perfil, Bitacoras, Formatos, Consultas. The main content area displays a welcome message for JOHN PINEDA and a "Cerrar Sesión" button. Below this is a table with the following data:

| Name | Fecha | Revisada | Ver |
|------------|------------|-----------|------------------------|
| Bitacora 1 | 01/01/2018 | Revisado | EDITAR |
| Bitacora 2 | 01/02/2018 | Revisado | EDITAR |
| Bitacora 3 | 01/03/2018 | Revisado | EDITAR |
| Bitacora 4 | 01/04/2018 | Revisado | EDITAR |
| Bitacora 5 | 01/05/2018 | Pendiente | EDITAR |

Additional elements include a calendar for MAY 2018, a SENA logo, and social media icons for YouTube, Twitter, and Facebook.

Elementos asociados

1. **Perfil de usuario:** Aquí se mostrará el nombre, el documento y la imagen de perfil del usuario que ha iniciado sesión.



2. **Cambiar foto de perfil:** Cada usuario puede tener su foto de perfil, a continuación, se mostrara como personalizar una foto de perfil.

Paso a paso.

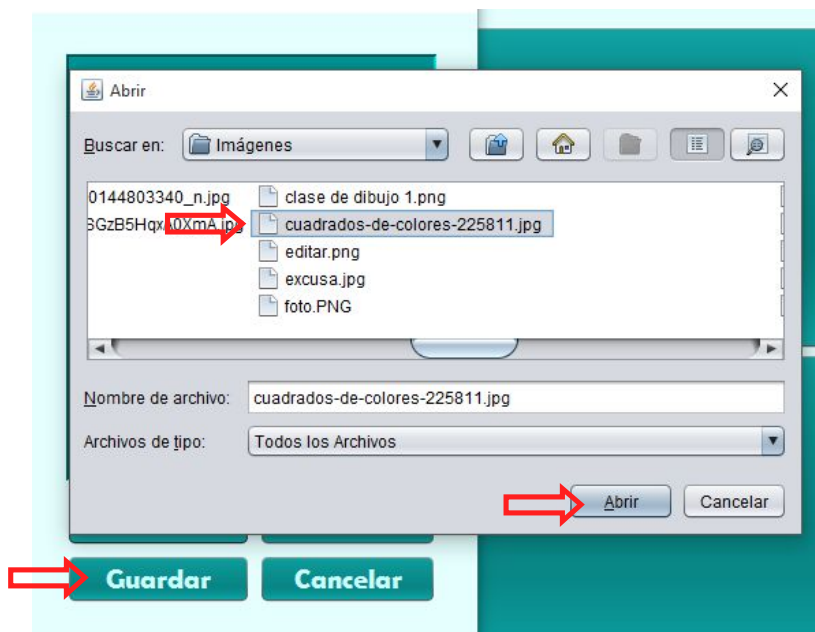
- Pulsar dentro del recuadro de foto de perfil.



- se mostrará un cuadro de dialogo. Se pulsa en cambiar

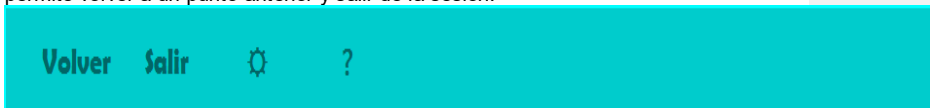


- Se elige una imagen .JPG y se pulsa en abrir, luego en guardar



4.1.3 Barra de navegación

A través de toda la aplicación se encuentra presente la barra de navegación la cual permite volver a un punto anterior y salir de la sesión.



4.1.4 Menú de Configuración

Dentro de la aplicación se pueden configurar algunos parámetros. A continuación se mostrara cómo hacerlo.

Paso a paso:

- Se ingresa a "configuración" que está dentro de la barra de navegación.



- Se mostrara un formulario con la configuración actual, la cual se organiza en difirentes apartados:
 - Tamaño(pantalla)
 - Tabla
 - Animaciones
 - Movimiento de teclado
 - Paginación
 - Cuenta

| Tabla | |
|------------------------|-------------------------------------|
| Altura de campo | 70 |
| Espacio entre celdas | 3 |
| Espacio bordes | 30 |
| Animaciones | |
| Activado | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Velocidad | 100 |
| Movimiento del teclado | |
| Activado | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Velocidad | 20 |
| Paginación | |

- Se hacen las modificaciones deseadas y se pulsa en guardar.

4.1.5 Editar

Dentro de la aplicación la opción de editar siempre se identifica con el mismo icono y cumple la misma función. A continuación, se mostrara cómo modificar un registro dentro de la aplicación, tomando como ejemplo la tabla de funcionarios.

Paso a paso:

- Se selecciona un registro que se quiera modificar y se pulsa el botón “editar”.



| | Documento | Contraseña | Nombre | Primer Apellido | segundo Apellido | cargo | Correo Electronico | Telefono |
|--|-----------|------------|--------|-----------------|------------------|---------------|-------------------------------|-----------|
| | 2 | 2 | CEJAR | TORRES | ARDILA | INSTRUCTOR | pedroivañes-343@misena.edu.co | 945345454 |
| | 3 | 3 | CEJAR | TORRES | ARDILA | ADMINISTRADOR | pedroivañes-343@misena.edu.co | 945345454 |

- Se mostraba el formulario de registro correspondiente de la tabla en la que se esta (en este caso, la tabla funcionarios) con los datos del registro seleccionado.

| | |
|-------------------|-------------------------------|
| *Documento | 2 |
| *Contraseña | * |
| *Nombre | CEJAR |
| *Primer Apellido | TORRES |
| *segundo Apellido | ARDILA |
| Cargo | INSTRUCTOR |
| *Correo | pedroivañes-343@misena.edu.co |
| Telefono fijo | 945345454 |
| *Telefono celular | 853542345345 |

Volver Salir ? Guardar

- Se hacen las modificaciones deseadas y se pulsa en guardar.

4.1.6 Eliminar

Dentro de la aplicación la opción de eliminar siempre se identifica con el mismo icono y cumple la misma función. A continuación se mostrara cómo eliminar un registro dentro de la aplicación, tomando como ejemplo la tabla de funcionarios.

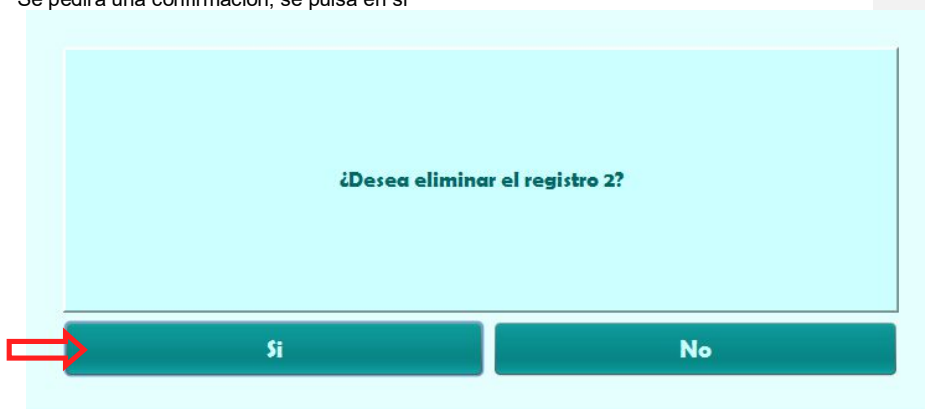
Paso a paso:

- Se selecciona el registro a eliminar y se pulsa el botón “eliminar”



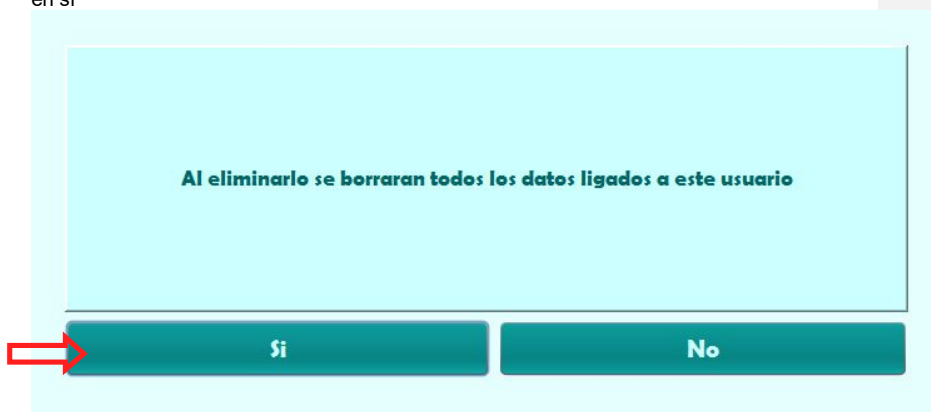
| | Documento | Contraseña | Nombre | Primer Apellido | segundo Apellido | cargo | Correo Electronico | Telefono |
|--|-----------|------------|--------|-----------------|------------------|---------------|-------------------------------|-----------|
| | 2 | 2 | CEJAR | TORRES | ARDILA | INSTRUCTOR | pedroivañes-343@misena.edu.co | 945345454 |
| | 3 | 3 | CEJAR | TORRES | ARDILA | ADMINISTRADOR | pedroivañes-343@misena.edu.co | 945345454 |

- Se pedirá una confirmación, se pulsa en si



A light blue dialog box with a white border. Inside, the text "¿Desea eliminar el registro 2?" is centered. Below the text are two dark teal buttons with white text: "Si" and "No". A red arrow points to the "Si" button.

- Se muestra un aviso de que todos los datos ligados también serán eliminados. Se pulsa en si



A light blue dialog box with a white border. Inside, the text "Al eliminarlo se borrarán todos los datos ligados a este usuario" is centered. Below the text are two dark teal buttons with white text: "Si" and "No". A red arrow points to the "Si" button.

4.1.7 Formularios y reportes.

Dentro de la aplicación es posible generar una serie de formatos y reportes a través de Excel. Se mencionaran en la siguiente lista:

- Reporte de aprendices (Modulo 2, componente 2.1)
- Reporte de asistencia (Modulo 2, subcomponente 2.1.3)
- Formato en blanco (subcomponente 3.2.1)
- Formato por instructor (subcomponente 3.2.2)
- Formato por horario (subcomponente 3.2.3)
- Buscar en plan de estudios (subcomponente 3.2.4)

El procedimiento para generar cada uno de estos formatos es similar y a continuación se mostrara cómo, poniendo como ejemplo el reporte de aprendices (Modulo 2, componente 2.1):

- Se ingresa a reporte de aprendices.



- Se especifica una ruta y se le da nombre al archivo.xls y se pulsa en guardar, una vez guardado se podrá abrir en cualquier momento



4.2 Ingreso a la aplicación

Para poder ingresar a la aplicación se debe estar registrado, esta acción como se menciona anteriormente solo puede ser realizada por el administrador.

Una vez se tiene una cuenta, se diligencian los campos usuario y contraseña, se selecciona el rol correspondiente las estatus de la cuenta de usuario que se tenga y se da click en ingresar.

En el ejemplo que se muestra a continuación, se efectúa el ingreso con un rol de administrador.

4.3 MODULO 1 (ADMINISTRADOR)

El rol administrador tiene todos los permisos dentro del sistema, por lo tanto, puede controlar y visualizar, instructores, fichas y dentro de estas a los aprendices. También puede controlar y visualizar el plan de estudios asignado a una ficha.



Ilustración 3: Pantalla inicio Administrador

Elementos asociados:

Perfil de usuario: En este apartado el usuario podrá ver los datos de su perfil dentro de la aplicación, esta sección de la pantalla contiene la foto de perfil, el número y nombre de usuario.



Editar mis datos: Con este boton se puede acceder al formulario de modificación de perfil propio.



Funcionarios: Con este boton se puede acceder al componente de funcionarios (1.1)



Cvbnm, Fichas: Con este boton se puede acceder al componente fichas (1.2)

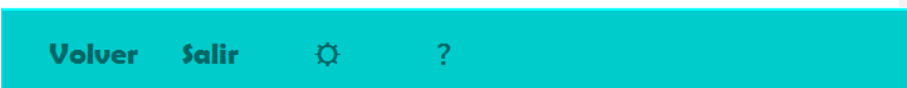


Plan de estudios: Este boton se utiliza para, dado el caso, mostrar una serie de paso a seguir para recuperar la contraseña de determinado usuario.



Barra de navegación, configuración y ayuda: En esta sección de la pantalla se encuentra:

- El boton Volver, el cual dirige a un punto anterior dentro de la aplicación.
- El boton salir, el cual cerrera la sesión de usuario.
- Botón configuración, El cual dirige al manu de configuración de la aplicación
- Botón de ayuda, el cual dara información acerca de la aplicación.



4.4 Componente 1.3 (Plan de estudios)

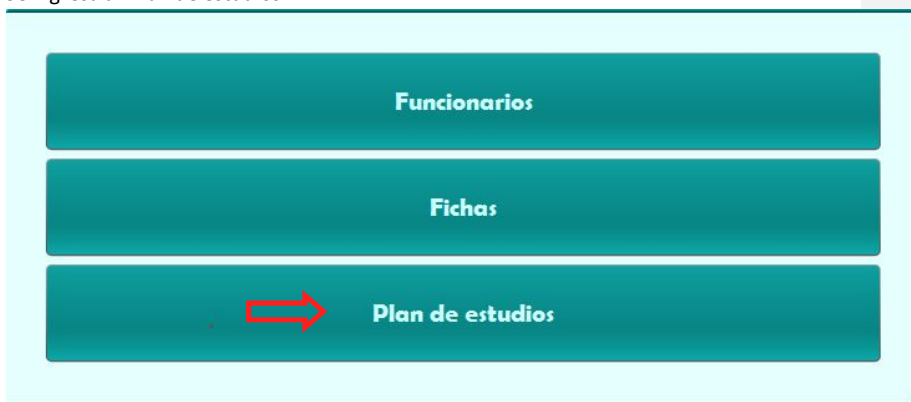
4.4.1 Ingresar plan de estudios

Toda la aplicación funciona a base de una serie de condicionamiento de existencias, es decir que para que exista por ejemplo una competencia, debe existir un plan de estudios que abarque esa competencia.

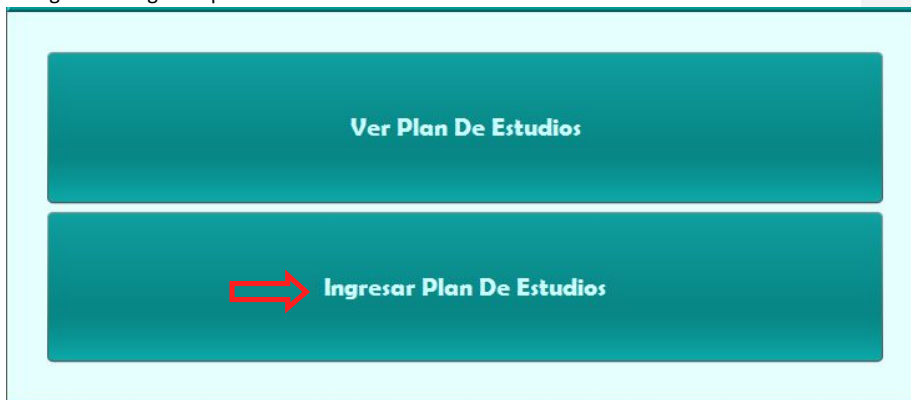
En la siguiente ilustración se muestra el registro de un nuevo plan de estudios, desde el rol administrador.

Paso a paso:

- Se ingresa a "Plan de estudios"



- Se ingresa a "ingresar plan de estudios"



- El sistema solicita los datos del plan de estudios
 - Nombre

- Programa
- Versión
- Meses de etapa electiva
- Nivel de formación

| | |
|-----------------------------|-----------|
| *Nombre | |
| *Programa | |
| *Versión | |
| *Meses Etapa Lectiva | |
| Nivel de formación | Técnico ▼ |

- Se Guarda el nuevo plan de estudios.


Ilustración 4: Crear plan de estudios

4.4.2 Ingresar competencia

Una vez creado el plan de estudios, se procede a crear una nueva competencia, la cual describe un logro a realizar durante un periodo de tiempo dentro de la formación.

Paso a paso:

- Se ingresa a "Plan de estudios"
- Se ingresa a "ver plan de estudios"


Ver Plan De Estudios

Ingresar Plan De Estudios

- Se ingresa a "competencias"

| | Nombre | Programa | Version | Meses Etapa Lectiva |
|--|--------|--------------------------|---------|---------------------|
| | PE1 | ANALISIS Y DESARROLLO DE | 102 | 18 |

Volver Salir

- Se ingresa a "ingresar competencias"

Ver Competencias

Ingresar Competencia

- El sistema solicita los datos de la competencia



- Se Guarda la nueva competencia


4.4.3 Ingresar actividad de aprendizaje

Una vez creada la competencia se procede a crear actividades de aprendizaje en esta.

Las actividades de aprendizaje interactúan directamente con las fichas de caracterización y a la vez con los aprendices dentro de estas.

Paso a paso:

- Se ingresa a “ver competencias”



- El sistema muestra todas las competencias asociadas al plan de estudios

| Competencia A Desarrollar | | |
|---------------------------|--|--|
| | | ANALIZAR LOS REQUISITOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACION. |
| | | APLICAR BUENAS PRÁCTICAS DE CALIDAD EN EL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE, DE ACUERDO CON EL REFERENTE ADOPTADO EN LA EMPRESA. |
| | | COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA. |
| | | COMUNICACIÓN PARA PROGRAMAS DE TECNÓLOGO. |
| | | CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA. |
| | | DISEÑAR EL SISTEMA DE ACUERDO CON LOS REQUISITOS DEL CLIENTE. |

- Se ingresa a "Actividades de aprendizaje"

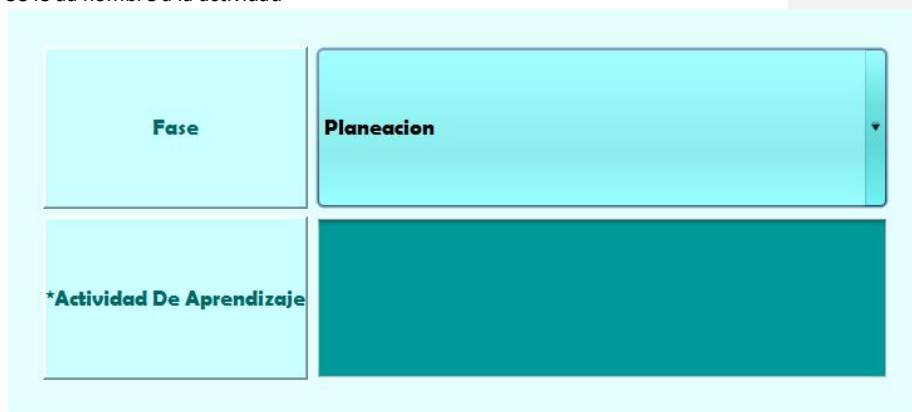
| Competencia A Desarrollar | | |
|---------------------------|--|--|
| | | ANALIZAR LOS REQUISITOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACION. |
| | | APLICAR BUENAS PRÁCTICAS DE CALIDAD EN EL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE, DE ACUERDO CON EL REFERENTE ADOPTADO EN LA EMPRESA. |

- Se ingresa a "Ingresar Actividad"

Ver Actividades De Aprendizaje

Ingresar Actividad De Aprendizaje

- El sistema solicita los datos de la actividad
 - Se especifica a que fase de la formación a orientada la actividad
 - Se le da nombre a la actividad



Formulario de creación de actividad de aprendizaje. El formulario está dividido en dos columnas. La columna de la izquierda tiene dos campos: 'Fase' y '*Actividad De Aprendizaje'. La columna de la derecha tiene un campo 'Planeacion' con una flecha hacia abajo, indicando que es un menú desplegable, y un campo de texto grande y vacío.

- Se Guarda la nueva Actividad

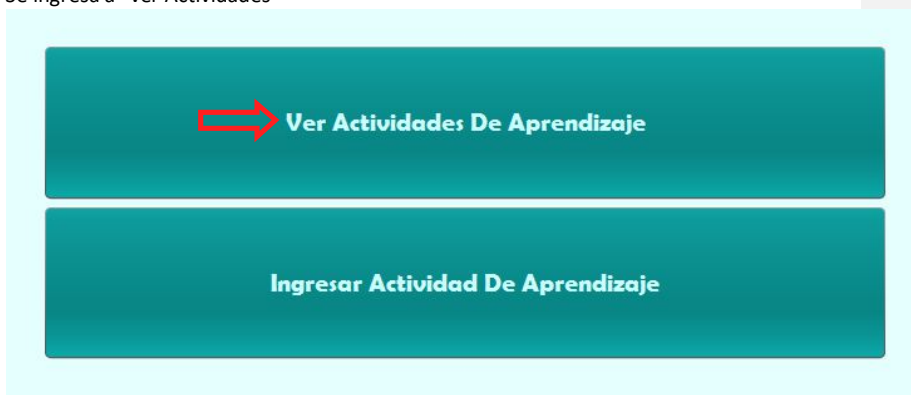
4.4.4 Ingresar resultado de aprendizaje

Una actividad de aprendizaje siempre conlleva a un resultado de aprendizaje.

El resultado de aprendizaje es lo que el aprendiz tendría que aprender después de finalizar una actividad de aprendizaje, a continuación, se muestra como crear un nuevo resultado de aprendizaje



















Paso a paso:

- Se ingresa a "Actividades de aprendizaje"
- Se ingresa a "ver Actividades"



Botones de navegación. Hay dos botones rectangulares de color verde oscuro. El botón superior tiene una flecha roja que apunta a la derecha y el texto 'Ver Actividades De Aprendizaje'. El botón inferior tiene el texto 'Ingresar Actividad De Aprendizaje'.

- El sistema muestra todas las actividades existentes

| | | | Fase Del Proyecto | Actividad De Aprendizaje |
|---|---|---|-------------------|--|
|  |  |  | ANALISIS | REALIZAR EL INFORME DE ANÁLISIS DEL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUERIMIENTOS DE LA EMPRESA. |
|  |  |  | ANALISIS | ELABORAR DIAGRAMAS DE CASOS DE USO. |
|  |  |  | ANALISIS | ELABORAR DIAGRAMAS DE CLASES. |
|  |  |  | ANALISIS | REALIZAR ALGORITMOS UTILIZANDO VARIABLES, CONSTANTES, VARIABLES, BUCLES. |
|  |  |  | ANALISIS | ELABORAR DIAGRAMAS DE TRANSICIÓN DE ESTADO. |
|  |  |  | ANALISIS | REALIZAR ALGORITMOS UTILIZANDO ATRIBUTOS, OBJETOS, MÉTODOS |

- Se ingresa a “Resultados de aprendizaje”

| | | | | |
|---|---|---|-------------------|--|
|  |  |  | Fase Del Proyecto | Actividad De Aprendizaje |
|  |  |  | ANALISIS | REALIZAR EL INFORME DE ANÁLISIS DEL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUERIMIENTOS DE LA EMPRESA. |
|  |  |  | ANALISIS | ELABORAR DIAGRAMAS DE CASOS DE USO. |

- Se ingresa a “Ingresar Resultado”

Ver Resultados De Aprendizaje


Ingresar Resultado De Aprendizaje

- El sistema solicita los datos del resultado



- Se Guarda el nuevo resultado

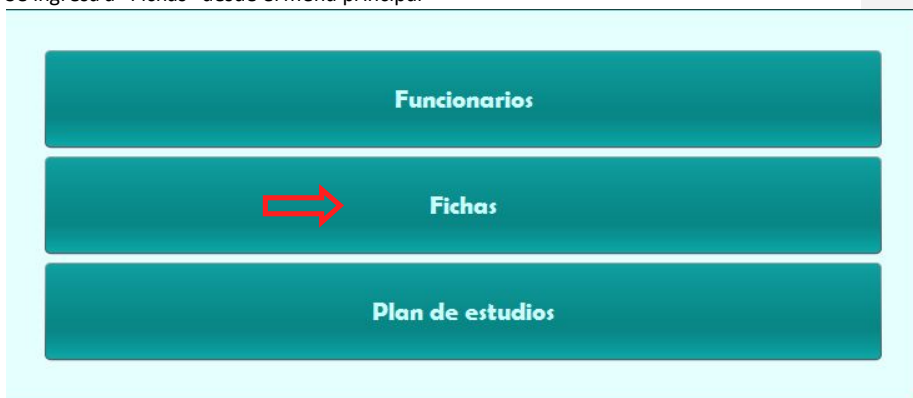
4.5 Componente 1.2 (fichas de aprendizaje)

Una vez que se crean todos los componentes de un plan de estudios, se puede crear una ficha de caracterización para que pueda existir el rol de aprendiz.

4.5.1 Ingresar ficha

Paso a paso:

- Se ingresa a "Fichas" desde el menú principal



- Se ingresa a "ingresar ficha"



- El sistema solicita los datos correspondientes

| | |
|-------------------------|----------------------|
| *Ficha | |
| Plan De Estudios | PE1 |
| *Fecha inicio | <input type="text"/> |
| *Fecha fin | <input type="text"/> |

- Se pulsa en guardar

4.5.2 Ingresar Horarios (subcomponentes 1.2.1)

Cada ficha de caracterización cuenta con horarios de formación. A continuación, se mostrara como se crean y visualizan horarios.

- Se ingresa a "ver fichas".

| |
|---|
|  Ver Fichas |
| Ingresar Fichas |

- El sistema muestra todas las fichas existentes.


| | | | | Ficha | Plan De Estudios | Fecha Inicio | Fecha Fin |
|--|--|--|--|--------|------------------|--------------|------------|
| | | | | 750566 | PE1 | 2014-07-07 | 2016-07-07 |
| | | | | 750567 | PE1 | 2014-10-01 | 2016-10-01 |
| | | | | 750568 | PE1 | 2015-01-19 | 2017-01-19 |

- Se ingresa a "horarios".

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--------|------------------|--------------|------------|
| | | | | Ficha | Plan De Estudios | Fecha Inicio | Fecha Fin |
| | | | | 750566 | PE1 | 2014-07-07 | 2016-07-07 |
| | | | | 750567 | PE1 | 2014-10-01 | 2016-10-01 |

- Se ingresa a "ingresar horario"

Ver Horarios


Ingresar Horarios

- El sistema solicita los datos correspondientes

| | | |
|---------------------------------|--|---|
| Resultado De Aprendizaje | APLICAR LAS TÉCNICAS DE RECOLECCI... ▼ | |
| Funcionario | CESAR TORRES ARDILA - 2 ▼ | |
| Día | Lunes ▼ | |
| Hora Inicio | 00 ▼ | 00 ▼ |
| Hora Fin | 00 ▼ | 00 ▼ |
| *Fecha Inicio | <input type="text"/> |  |
| *Fecha Fin | <input type="text"/> |  |
| *Lugar | | |

- Se pulsa en guardar.

4.5.3 Ingresar Actividades

Cada horario contiene actividades y asistencia asociadas con un instructor. A continuación se mostrara cómo ingresar una nueva actividad.

Paso a paso:

- Se ingresa a "ver horarios"

 **Ver Horarios**

Ingresar Horarios

- El sistema mostrara todos los horarios existentes.

| | | | | instructor | Día | Hora Inicio | Hora Fin | Fecha Inicio | Fecha Fin | Lugar | Resultac |
|--|--|--|--|---------------------------|---------|-------------|----------|--------------|------------|-----------------------------|-------------------------------------|
| | | | | ALFREDO JIMENEZ CAICEDO | LUNES | 12:00 | 15:00 | 2014-07-07 | 2014-08-31 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | REPRESN DE LA VOL PROBLEM |
| | | | | ALFREDO JIMENEZ CAICEDO | LUNES | 15:00 | 18:00 | 2015-07-07 | 2016-08-31 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | INTERPRE DIAGRAM USO, DE O |
| | | | | CAMILO JIMENEZ VEGA | JUEVES | 12:00 | 18:00 | 2014-07-07 | 2014-08-31 | Aula 308 CIDCA - Cr 38 Otro | CONSTRUI CONCEPT MACROSI |
| | | | | CATALINA VENAVIDEZ TORRES | VIERNES | 15:00 | 18:00 | 2014-07-07 | 2014-08-31 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | CONSTRUI CONCEPT MACROSI |
| | | | | ENRIQUE OLARTE CASTRO | MARTES | 13:00 | 18:00 | 2014-07-07 | 2014-08-31 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | ELABORAI LOS RESUL ANÁLISIS E |
| | | | | LORENA MENDEZ RODRIGUES | VIERNES | 12:00 | 15:00 | 2014-07-07 | 2014-08-31 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | IDENTIFIC LOS CONC PRINCIPI |

- Se ingresa a "actividades"

| | | | | instructor | Día | Hora Inicio | Hora Fin | Fecha Inicio | Fecha Fin | Lugar | Resultac |
|--|--|--|--|-------------------------|-------|-------------|----------|--------------|------------|-----------------------------|----------------------------------|
| | | | | ALFREDO JIMENEZ CAICEDO | LUNES | 12:00 | 15:00 | 2014-07-07 | 2014-08-31 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | REPRESN DE LA VOL PROBLEM |
| | | | | ALFREDO JIMENEZ CAICEDO | LUNES | 15:00 | 18:00 | 2015-07-07 | 2016-08-31 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | INTERPRE DIAGRAM USO, DE O |
| | | | | | | | | | | | CONSTRUI |

- Se ingresa a "ingresar actividad"

Ver Actividades

Ingresar Actividad

- El sistema solicitará los datos correspondientes

| | |
|------------------------------|--|
| *Nombre Actividad | |
| *Nombre Evidencia | |
| Medio | Digital ▼ |
| Tipo | Conocimiento ▼ |
| *Entrega De Evidencia | <input type="text"/>  |


- Se pulsa en guardar

4.5.4 Aprobar actividades

Cada actividad tiene una serie de parámetros que pueden ser aprobados o no. A continuación se mostrará cómo aprobar una actividad.

Paso a paso:

- Se ingresa a “ver actividades”

| |
|--|
|  Ver Actividades |
| Ingresar Actividad |

- El sistema mostrara todas las actividades existentes.

| | | | Nombre Actividad | Nombre Evidencia | Medio | Tipo | Fecha RecoleccionEvidencia |
|--|--|--|---|---|-------|------|----------------------------|
| | | | Investigar acerca de los elementos del diagrama de casos de uso | Informe Casos de uso | F | C | 2015-11-15 |
| | | | Realizar los diagramas de casos de uso del proyecto | diagramas de casos de uso del proyecto | D | P | 2015-10-07 |
| | | | Realizar 3 ejemplos de diagramas de casos de uso | 3 ejemplos de diagramas de casos de uso | D | D | 2015-06-04 |

- Se ingresa a "aprobar"

| | | | Nombre Actividad | Nombre Evidencia | Medio | Tipo | Fecha RecoleccionEvidencia |
|--|--|--|---|--|-------|------|----------------------------|
| | | | Investigar acerca de los elementos del diagrama de casos de uso | Informe Casos de uso | F | C | 2015-11-15 |
| | | | Realizar los diagramas de casos de uso del proyecto | diagramas de casos de uso del proyecto | D | P | 2015-10-07 |
| | | | Realizar 3 ejemplos de diagramas de | 3 ejemplos de diagramas de casos de | | | |

- Se seccionan los parámetros aprobados.

| Documento | Nombre | Apellido | A | C | P | V | L |
|------------|--------|----------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| 1 | CESAR | TORRES | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 5673563455 | LEO | JIMENES | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

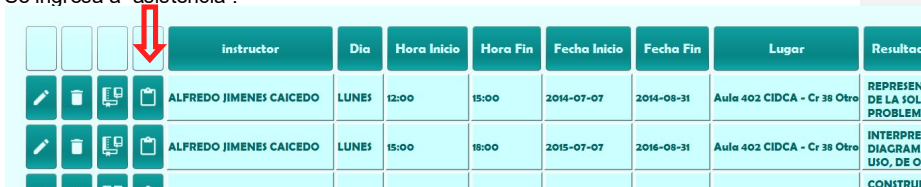
- Se pulsa en guardar.

4.5.5 Tomar asistencia

Por cada formación programada se debe tomar asistencia, a continuación se mostrara cómo llevar a cabo dicha acción.

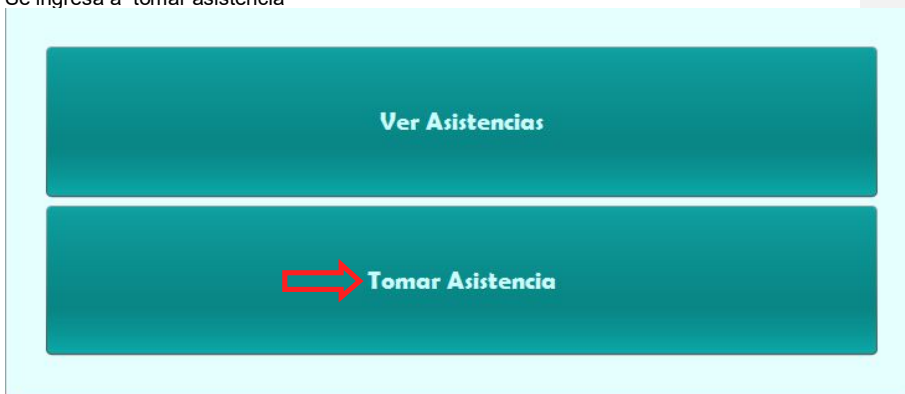
Paso a paso:

- Se ingresa a "asistencia".



| Instructor | Día | Hora Inicio | Hora Fin | Fecha Inicio | Fecha Fin | Lugar | Resultado |
|-------------------------|-------|-------------|----------|--------------|------------|-----------------------------|--|
| ALFREDO JIMENEZ CAICEDO | LUNES | 12:00 | 15:00 | 2014-07-07 | 2014-08-31 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | REPRESEN DE LA 10L PROBLEM |
| ALFREDO JIMENEZ CAICEDO | LUNES | 15:00 | 18:00 | 2015-07-07 | 2016-08-31 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | INTERPRE DIAGRAM USO, DE O CONSTRUI |

- Se ingresa a "tomar asistencia"



- Se especifica la fecha de la toma de asistencia y se pulsa en siguiente.

- Se seleccionan los parámetros correspondientes:



| Documento | Nombre | Apellido | Estado | Justificación | excusa |
|------------|----------|-----------|--------|---------------|------------|
| 1 | CEJAR | TORRES | NO | No | Ver excusa |
| 43843843 | Fredde | Cortez | NO | No | Ver excusa |
| 453413574 | MARIA | HERNANDEZ | NO | No | Ver excusa |
| 1022419092 | CEJAR | TORRES | NO | No | Ver excusa |
| 1235795434 | CRISTIAN | GARZON | NO | No | Ver excusa |
| 5673563455 | LEO | JIMENEZ | NO | No | Ver excusa |

Elementos asociados:

Estado: esta lista desplegable contiene tres opciones:

- No: significa que no se llamado asistencia para ese aprendiz.
- SE (Sin Excusa): significa el aprendiz no asistió y no ha presentado excusa.
- CE (Con Excusa): significa el aprendiz no asistió pero ha presentado excusa.



The image shows a teal header button labeled 'Estado'. Below it is a dropdown menu with a teal background and a white arrow icon on the right. The menu is open, showing three options: 'NO' (highlighted in dark blue), 'CE' (highlighted in white), and 'SE' (highlighted in white).

Justificación: esta lista desplegable contiene t opciones:

- No: significa que a inasistencia no tiene justificación.
- Si: significa que a inasistencia tiene justificación.

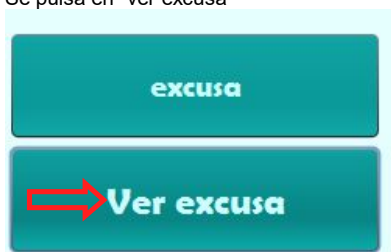


The image shows a teal header button labeled 'Justificacion'. Below it is a dropdown menu with a teal background and a white arrow icon on the right. The menu is open, showing three options: 'No' (highlighted in dark blue), 'Si' (highlighted in white), and 'No' (highlighted in white).

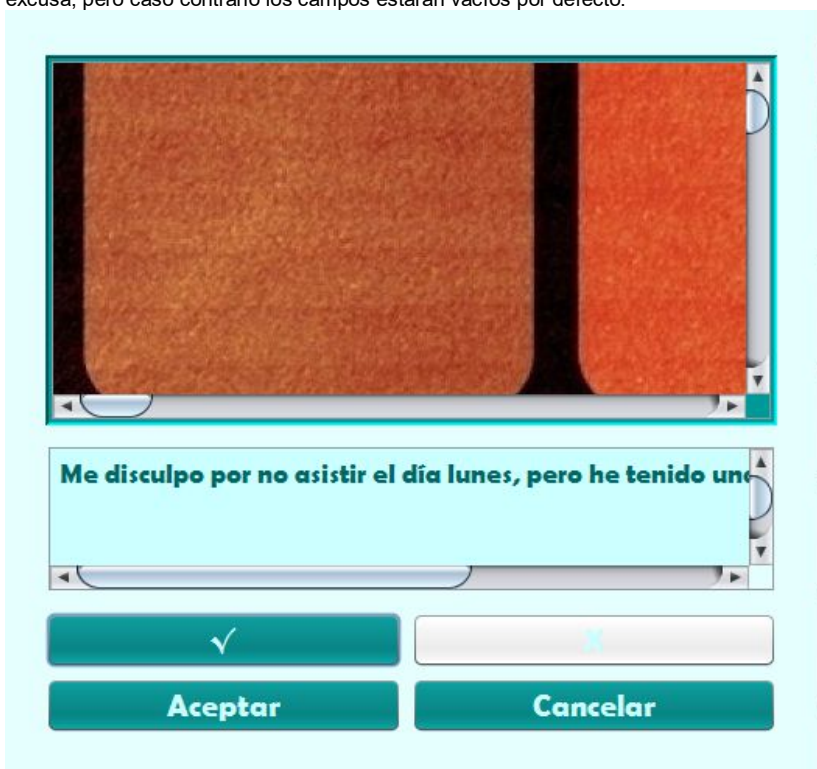
Ver excusa: pulsando este botón se podrá ver si el aprendiz ha subido alguna excusa justificando su inasistencia. A continuación se mostrara el paso a paso para ver, y aprobar una excusa.

paso a paso:

- Se pulsa en "ver excusa"



- El sistema mostrara el recuadro de aprobación de excusa, en este caso se mostrara una excusa, pero caso contrario los campos estarán vacíos por defecto.





- Se pulsa en aprobar o denegar según el criterio del instructor y por último se pulsa en aceptar.



4.6 Módulo 2 (instructor).

En este módulo se gestiona todos los componentes de las fichas. Estos son los componentes y subcomponentes referentes a este módulo:

4.6.1 Seleccionar Ficha (Componente 2.1)

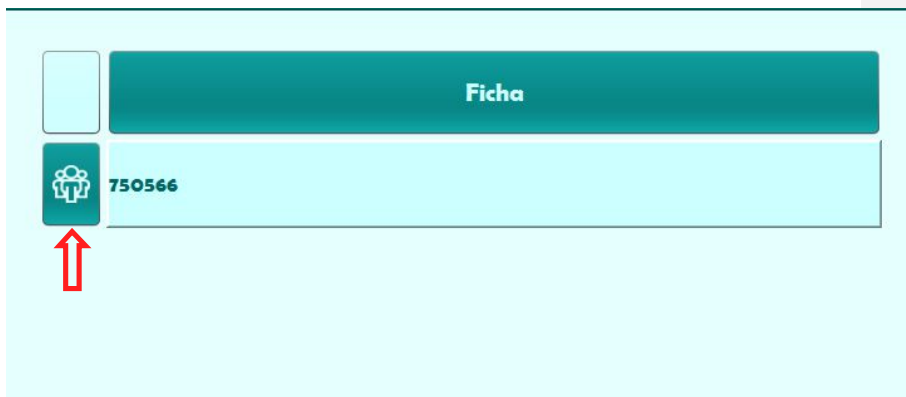
Un instructor puede tener 1 o varias fichas activas, a continuación se mostrara cómo visualizar y seleccionar una ficha de caracterización.

Paso a paso:

- Iniciar sesión con el rol instructor
- Se ingresa a "seleccionar ficha".



- El sistema mostrara todas las fichas asignadas a ese instructor, se pulsa en ver ficha.



- Se visualizan las opciones de la ficha.

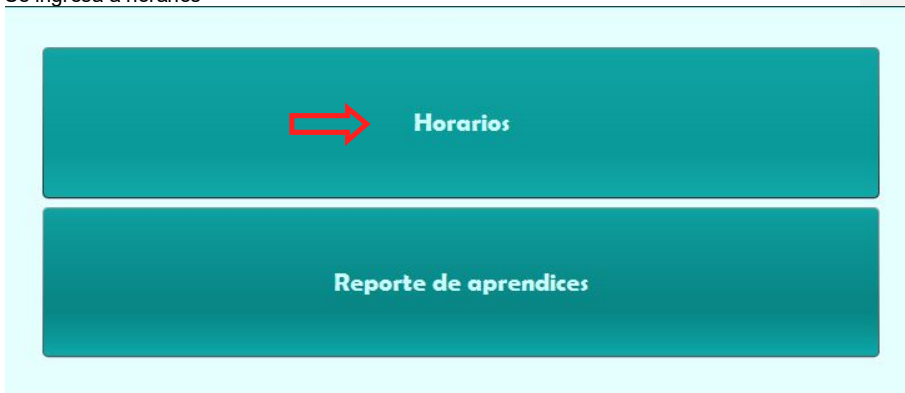


4.6.2 Horarios (Componente 2.2)

Cada ficha tiene un horario asociado a un instructor, a continuación, se mostrara la gestión dentro de estos.

Paso a paso:

- Se ingresa a horarios



- El sistema mostrara todos los horarios asociados a la ficha y al instructor en cuestión.se pulsa en ver horario

| | Ficha | Instructor | Día | Hora Inicio | Hora Fin | Fecha Inicio | Fecha Fin | Lugar | Resultado D |
|--|--------|---------------------|-------|-------------|----------|-----------------------|-----------------------|-----------------------------|--|
| | 750566 | CESAR TORRES ARDILA | Lunes | 12:00 | 15:00 | 2016-07-07 00:00:00.0 | 2016-08-31 00:00:00.0 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | REPRESENTA E DE LA SOLUCIÓ PROBLEMA PR |

- Se muestran las opciones que permiten gestionar los horarios.



4.6.3 Asistencia (subcomponente 2.2.1)

Se debe tomar asistencia en Cada día de formación programado en un horario, a continuación se mostrara cómo hacerlo desde el rol de instructor.

Paso a paso:

- Se ingresa a asistencia

- El sistema mostrara todas las opciones disponibles, se pulsa en tomar asistencia.



- Se especifica la fecha de la toma de asistencia y se pulsa siguiente.



- Se seleccionan los parámetros correspondientes:

| Documento | Nombre | Apellido | Estado | Justificación | excusa |
|------------|----------|-----------|--------|---------------|------------|
| 1 | CESAR | TORRES | NO | No | Ver excusa |
| 43843843 | Fredde | Cortez | NO | No | Ver excusa |
| 453413574 | MARIA | HERNANDEZ | NO | No | Ver excusa |
| 1022419092 | CESAR | TORRES | NO | No | Ver excusa |
| 1235795434 | CRISTIAN | CARZON | NO | No | Ver excusa |
| 5673563455 | LEO | JIMENES | NO | No | Ver excusa |

- Se pulsa en guardar

4.6.4 Actividades (subcomponente 2.2.2)

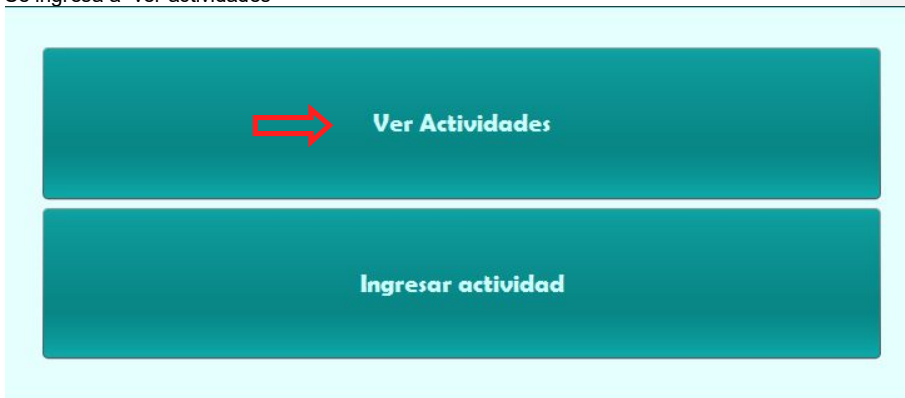
Cada actividad tiene una serie de parámetros que pueden ser aprobados o no. A continuación se mostrara cómo aprobar una actividad.

Paso a paso:

- Se ingresa a "Formato de etapa electiva"




- Se ingresa a "ver actividades"



- El sistema mostrara todas las actividades existentes.

| | | | Nombre Actividad | Nombre Evidencia | Medio | Tipo | Fecha RecoleccionEvidencia |
|--|--|--|--|---|-------|------|----------------------------|
| | | | Investigar acerca de los elemto del diagrama de casos de uso | Informe Casos de uso | F | C | 2015-11-15 |
| | | | Ralizar los diagramas de casos de uso del proyecto | diagramas de casos de uso del proyecto | D | P | 2015-10-07 |
| | | | Realizar 3 ejemplos de diagramas de casos de uso | 3 ejemplos de diagramas de casos de uso | D | D | 2015-06-04 |

- Se ingresa a "aprobar"



| | | | Nombre Actividad | Nombre Evidencia | Medio | Tipo | Fecha RecoleccionEvidencia |
|--|--|--|--|--|-------|------|----------------------------|
| | | | Investigar acerca de los elemto del diagrama de casos de uso | Informe Casos de uso | F | C | 2015-11-15 |
| | | | Ralizar los diagramas de casos de uso del proyecto | diagramas de casos de uso del proyecto | D | P | 2015-10-07 |
| | | | Realizar 3 ejemplos de diagramas de | 3 ejemplos de diagramas de casos de | | | |

- Se seccionan los parámetros aprobados.

| Documento | Nombre | Apellido | A | C | P | V | L |
|------------|--------|----------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| 1 | CESAR | TORRES | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 5673563455 | LEO | JIMENES | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

- Se pulsa en guardar.

4.7 Módulo 3 (Aprendiz)

En este se gestionan los componentes de uno de los principales requerimientos dentro del sistema, el formato de etapa electiva. Estos son los componentes y subcomponentes referentes a este módulo:

4.7.1 Asistencia (Componente 3.1)

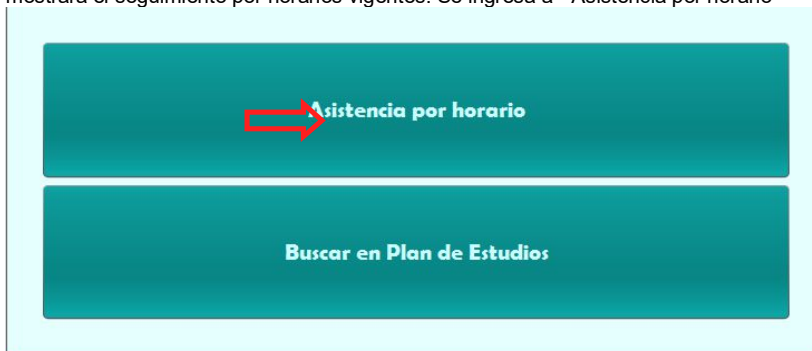
Uno de los principales objetivos de la aplicación QuickList es que los aprendices puedan dar seguimiento a su asistencia en las formaciones, a continuación, se mostrara cómo hacerlo.

Paso a paso:

- Se inicia sesión cómo aprendiz.
- Se ingresa en "asistencia"



- Para dar total seguimiento de asistencia, se puede ver la asistencia de los horarios vigentes o de todos los horarios programados a través del plan de estudios, en este caso se mostrará el seguimiento por horarios vigentes. Se ingresa a "Asistencia por horario"





- El sistema mostrará todos los horarios activos para el aprendizaje, anclados a determinado instructor. Se ingresa a "formaciones"

The screenshot shows a table with the following columns: **Instructor**, **Día Semana**, **Hora Inicio**, **Hora Fin**, **Fecha Inicio**, **Fecha Fin**, **Lugar**, and **Resultado De Aprendizaje**. A red arrow points to the first row of data.

| Instructor | Día Semana | Hora Inicio | Hora Fin | Fecha Inicio | Fecha Fin | Lugar | Resultado De Aprendizaje |
|-------------------------|------------|-------------|----------|--------------|------------|-----------------------------|--|
| ALFREDO JIMENES CAICEDO | LUNES | 15:00 | 18:00 | 2015-07-07 | 2016-08-31 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | INTERPRETAR LOS DIAGRAMAS DE CASO DE USO, DE OBJETOS, DE |
| CEJAR TORRES ARDILA | Lunes | 12:00 | 15:00 | 2014-07-07 | 2016-08-31 | Aula 402 CIDCA - Cr 38 Otro | REPRESENTA EL BOSQUE DE LA SOLUCIÓN AL PROBLEMA PRESENTADO |

- Se muestran todas las asistencias registradas con el horario seleccionado.

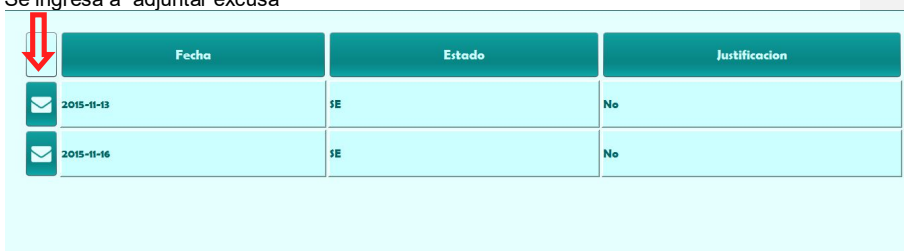
| | Fecha | Estado | Justificacion |
|---|------------|--------|---------------|
|  | 2015-11-13 | SE | No |
|  | 2015-11-16 | SE | No |



4.7.2 Adjuntar excusa

Los aprendices tienen la posibilidad de adjuntar una excusa cuando generen una insistencia en alguna de sus formaciones. A continuación se muestra cómo hacerlo.

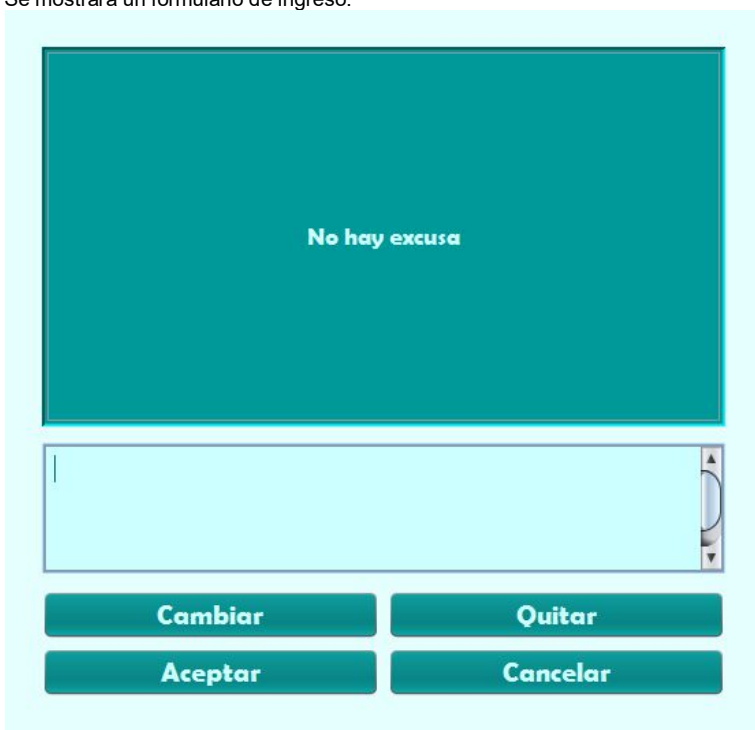
paso a paso:

- Se ingresa a "adjuntar excusa"



| | Fecha | Estado | Justificacion |
|---|------------|--------|---------------|
|  | 2015-11-13 | SE | No |
|  | 2015-11-16 | SE | No |

- Se mostrará un formulario de ingreso.



No hay excusa

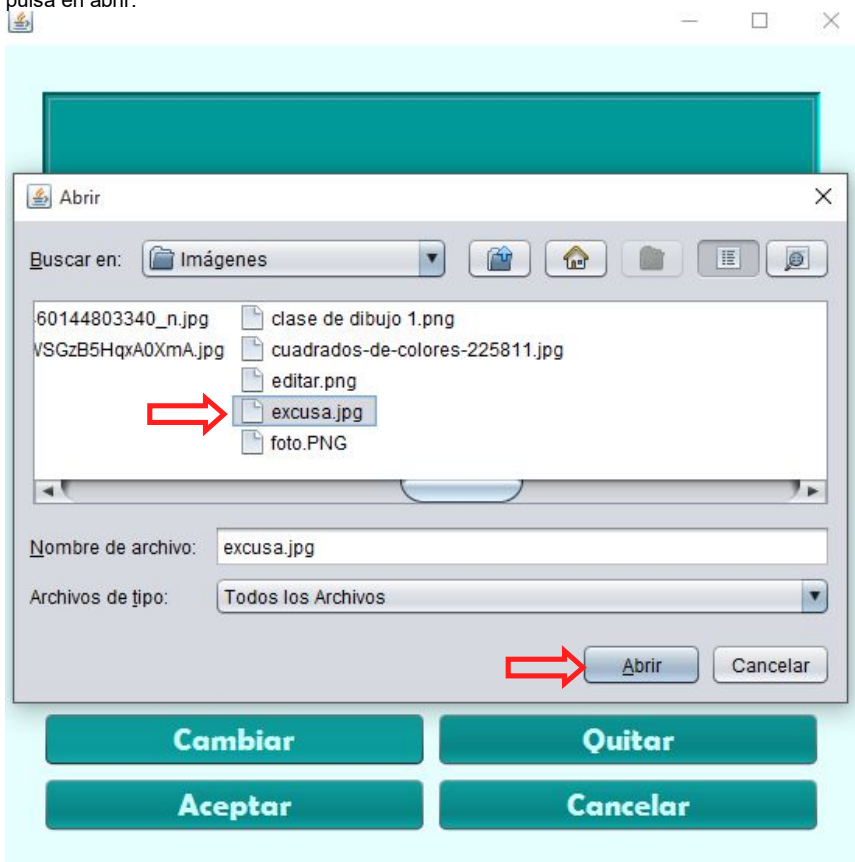
Cambiar

Quitar

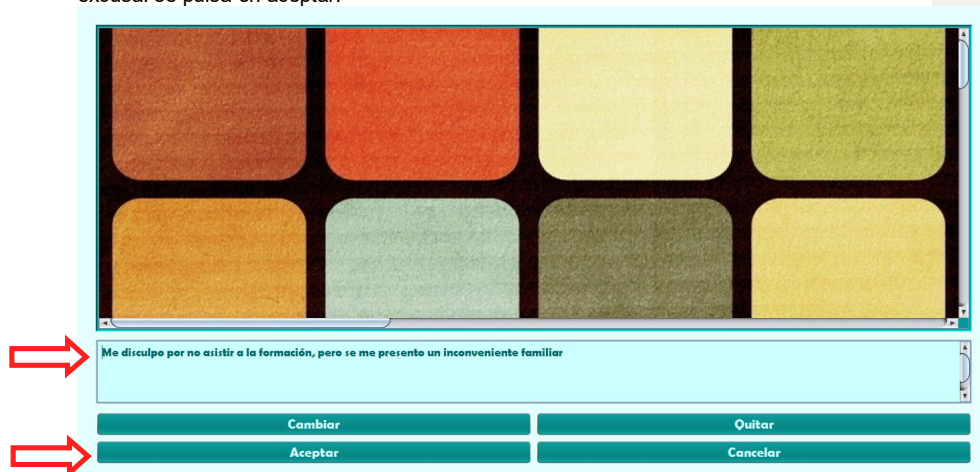
Aceptar

Cancelar

- Para adjuntar la foto de la excusa se pulsa en "Cambiar", se elige una imagen .JPG y se pulsa en abrir.



- Una vez se tenga una imagen se procede a agregar una pequeña descripción de la excusa. se pulsa en aceptar.



5 Requerimientos del sistema

5.1 Interfaces de usuario

El medio interacción gráfica con el usuario consistirá en un conjunto de ventanas, botones, listas y campos de textos, agrupados en una aplicación de escritorio desarrollada en Java NetBeans.

5.2 Interfaces de hardware

Será necesario disponer de equipos de cómputo en perfecto estado con las siguientes características:

- Adaptadores de red.
- Procesador de 1.4GHz o superior.
- Memoria RAM mínima de 256Mb.
- Espacio de almacenamiento libre en disco duro de 500 Mb.
- Mouse.
- Teclado.

5.3 Interfaces de software

- Sistema Operativo: Windows XP o superior.
- Java Runtime Environment (JRE)
- Microsoft Excel 2007 o superior.

5.4 Interfaces de comunicación

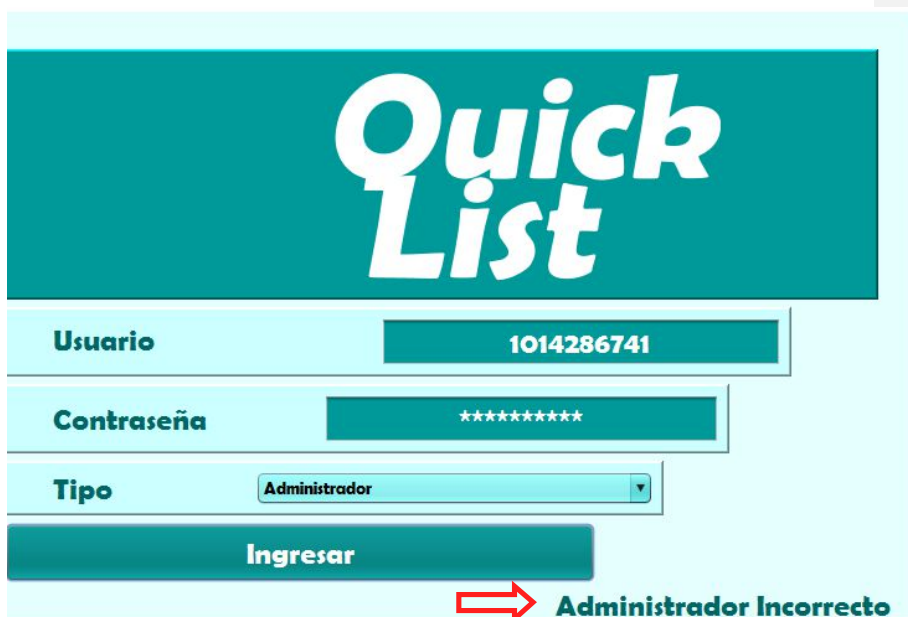
- El equipo de cómputo deberá contar con una conexión a internet estable para establecer la conexión con la base de datos.

6 MENSAJES DE ERROR

Dentro de la aplicación hay una serie de mensajes de error que surgen cuando sucede algo inesperado durante la ejecución de la misma.

6.1 Datos incorrectos


En el inicio de sesión, cuando un usuario ingresa mal sus datos aparecerá el siguiente mensaje de error:



The image shows a login form titled "Quick List". It has three input fields: "Usuario" with the value "1014286741", "Contraseña" with masked characters "*****", and "Tipo" with a dropdown menu showing "Administrador". Below these fields is a blue "Ingresar" button. A red arrow points from the button to the error message "Administrador Incorrecto" displayed at the bottom right of the form.

6.2 Campos obligatorios

En los formularios de ingreso y actualización no se permite dejar campos obligatorios vacíos. Si eso sucede aparecerá el siguiente mensaje de error:



The image shows a user registration form with the following fields: *Contraseña (password), *Nombre (Name), *Primer Apellido (First Surname), *Segundo Apellido (Second Surname), Cargo (Position), *Correo (Email), Telefono fijo (Fixed Phone), and *Telefono celular (Cell Phone). The *Segundo Apellido field is empty, and an error message is displayed: "Error: Debe diligenciar los campos obligatorios (*)" (You must fill out the mandatory fields (*)). The error message is shown in a dialog box with a red exclamation mark icon and an "Aceptar" (Accept) button.

| | |
|-------------------|----------|
| *Contraseña | ***** |
| *Nombre | Carlos |
| *Primer Apellido | |
| *Segundo Apellido | |
| Cargo | |
| *Correo | |
| Telefono fijo | |
| *Telefono celular | 30202022 |

7 FAQ (Preguntas Frecuentes)

7.1 ¿Cómo generar el formato de etapa electiva?

Para generar el formato de etapa electiva se debe haber iniciado sesión como aprendiz y esté a su vez debe haber aprobado alguna competencia con un instructor, para así poder seleccionarla y generar el formato correspondiente.

7.2 ¿Se necesita conexión a internet constante para utilizar la aplicación?

Si. Ya que la base de datos de la aplicación está enlazada con los servidores de Somee, se necesita conexión a internet para realizar cualquier acción dentro de la aplicación.

7.3 ¿Quién registra nuevos usuarios y quién puede ser parte de la aplicación?

Solamente el administrador es el encargado de generar nuevos usuarios dentro del sistema, esto se hace para evitar que cualquiera pueda ingresar a la aplicación, ya que esta solo va dirigida a determinado personal del servicio nacional de aprendizaje (SENA).

8 ANEXOS

Para poder comprender en su totalidad este documento se recomienda también leer los siguientes anexos:

9 Datos de contacto

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | Andrés Santana |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | ADSI-Tecnólogo |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación del SIS-I |
| Información de contacto | Es.andres@live.com |

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | Alejandra Sierra |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | ADSI-Tecnóloga |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación del SIS-I |
| Información de contacto | Alejasieramendez@hotmail.com |

| | |
|--------------------------------|--|
| Nombre | Cesar Torres |
| Rol | Analista, diseñador y programador |
| Categoría Profesional | ADSI-Tecnólogo |
| Responsabilidad | Análisis de información, diseño y programación del SIS-I |
| Información de contacto | Cesartorres-13@hotmail.com |