

Contactar

+573214037995 (Mobile)
brayandiazc@gmail.com

www.linkedin.com/in/brayandiazc
(LinkedIn)
brayandiazc.github.io/brayandiazc/
(Personal)

Aptitudes principales

Metodologías ágiles
SQL
css

Languages

Español (Native or Bilingual)
Inglés (Professional Working)

Certifications

Curso de Introducción a la Web:
Historia y Funcionamiento de
Internet
Curso de Google Suite
Curso de Cómo Negociar en
LinkedIn
Curso de Comunicación Online con
Slack
Audiocurso de Productividad y
Manejo del Tiempo para Startups

Honors-Awards

Winners The Trust for the Americas
Descubrimiento de negocio

Brayan Diaz C

Ruby on Rails Full Stack Developer | Teacher | Tech Content
Creator

Barranquilla, Atlántico, Colombia

Extracto

Me gusta sentirme dueño de los proyectos en los que trabajo y no solo escribir código, sino también tener una visión crítica del producto, las funcionalidades y el modelo de negocio. No soy solo un profesional que escribe código, soy un profesional que soluciona problemas.

Habilidades técnicas en: Windows, Linux, Html, Css, Javascript, Markdown, Git, Github, Gitlab, Ruby, Ruby on rails, Sql, PostgreSQL, Python, Flask, Django, Node js, React js, React native, Astro build, AWS, Heroku, Render, Railway, Metodologías ágiles y Scrum.

Habilidades blandas en: Comunicación, Trabajo en equipo, Organización, Habilidades Analíticas, Creatividad, Gestión de proyectos, Perseverancia y Resolución de problemas.

Experiencia

Desafío Latam

8 meses

Docente

abril de 2022 - Present (8 meses)

Chile

Conocer el Plan Formativo de los programas en que imparte docencia. Preparar y planificar las clases en base al contenido entregado. Estar alineado con la modalidad acordada. Participar en las capacitaciones y reuniones de retroalimentación. Promover y tener disposición a participar de la comunidad. Registrar asistencia de los estudiantes en plataforma. Revisar, corregir y registrar las calificaciones de las pruebas correspondientes al programa académico. Entregar soporte a los estudiantes a través de Slack, correo electrónico, u otro canal de común acuerdo.

Docente - Fundamentos de programación en Python

julio de 2022 - agosto de 2022 (2 meses)

Chile

Implementar los conceptos más básicos del lenguaje Python: su sintaxis y estructuras de datos básicos para la creación de aplicaciones de baja complejidad.

Introducir los conceptos de control de flujo y ciclos de manera de optimizar procesos iterativos. Simplificar aplicaciones con varias opciones y muchos procesos internos en pocas líneas de código.

Introducir el concepto de funciones y cómo éstas permiten modularizar código para mayor eficiencia. Se construirán aplicaciones de mayor complejidad sin que esto impacte en el largo y la legibilidad del código.

Introducir las API como un recurso externo para extraer información. Consumir una API y utilizar los datos extraídos como parte del programa.

Docente - Fundamentos de Desarrollo Web

julio de 2022 - agosto de 2022 (2 meses)

Chile

Se abordan los requisitos de software necesarios y el uso del editor de código. Se realiza un primer acercamiento al concepto de etiquetas en HTML y sus principales características, a través del desarrollo de sitios web que implementan la estructura base de un documento HTML. Se profundiza el concepto de etiquetas semánticas de HTML5., para agrupar el contenido a las distintas secciones de la web.

Se abordan las principales reglas del estilo en cascada, su sintaxis, tipos de selectores, unidades, uso de colores, tipografías, imágenes y validadores en CSS. Finalmente, se detalla la estructura y propiedades del modelo de cajas.

Se abordan los aspectos generales de los framework CSS, abordando en profundidad Bootstrap, su implementación y componentes principales. Se presenta el concepto de responsividad y la filosofía de mobile first, a través de las funcionalidades viewport y el uso de grillas, con el objetivo de construir sitios que se adapten a los distintos dispositivos de acuerdo a las buenas prácticas de desarrollo.

Se abordan los principios básicos sobre la programación con el lenguaje JavaScript y su biblioteca jQuery, agregando scripts tanto locales como

externos a un documento HTML, para la manipulación del comportamiento de los componentes de la interfaz de usuario.

Se aborda la creación y manipulación de archivos y directorios en el terminal, utilizando GIT para controlar las versiones de los proyectos. Además, se utiliza Github, para respaldar el código y subir una página web habilitando Github Pages.

Docente - Bootcamp Emprendimiento Digital en Tecnologías Web con Ruby On Rails

abril de 2022 - julio de 2022 (4 meses)

Chile

Como Docente sirvo de guía en el proceso formativo del Bootcamp Emprendimiento Digital en Tecnologías Web con Ruby On Rails (G4), haciendo uso de mis conocimientos y habilidades en el área de programación e ingeniería, aplicando bases teóricas, manejo de patrones de diseños y conocimiento del framework Ruby on Rails.

Aplicando mis conocimientos:

Bases de datos SQL: buen manejo de SQL, en particular trabajando con PostgreSQL, haciendo consultas y optimización de consultas.

Desarrollo Front-End: HTML5, CCS3, Bootstrap, Javascript y jQuery

Herramientas de testing automatizado.

Manejo de Sidekiq y estrategias de caching y otros tipos de optimización en Rails.

Manejo de ActionCable, ActiveStorage, Actionmailer.

Herramientas de versión de control GIT y Github, deploy en la nube con Heroku.

Implementación de Lean Startup, Design Thinking, diseño y prototipado de experiencias de usuario, visión y gestión ágil de productos digitales.

Ayudante - Bootcamp Emprendimiento Digital en Tecnologías Web con Ruby On Rails

abril de 2022 - junio de 2022 (3 meses)

Chile

Como ayudante sirvo de apoyo en el proceso formativo del Bootcamp Emprendimiento Digital en Tecnologías Web con Ruby On Rails haciendo uso de mis conocimientos y habilidades en el área de programación e ingeniería, haciendo uso de buenas bases teóricas, manejo de patrones de diseños y conocimiento del framework Ruby on Rails.

Apoyando con las siguiente habilidades:

Bases de datos SQL: buen manejo de SQL, en particular trabajando con PostgreSQL, haciendo consultas y optimización de consultas.

Desarrollo Front-End: HTML5, CCS3, Bootstrap, Javascript y jQuery

Herramientas de testing automatizado.

Manejo de Sidekiq y estrategias de caching y otros tipos de optimización en Rails.

Manejo de ActionCable, ActiveStorage, Actionmailer.

Herramientas de versión de control GIT y Github, deploy en la nube con Heroku.

Implementación de Lean Startup, Design Thinking, diseño y prototipado de experiencias de usuario, visión y gestión ágil de productos digitales.

Adalid Chile

3 meses

Relator

septiembre de 2022 - Present (3 meses)

Chile

Conocer el Plan Formativo de los programas en que imparte docencia.

Preparar y planificar las clases en base al contenido entregado. Estar alineado con la modalidad acordada. Participar en las capacitaciones y reuniones de retroalimentación. Promover y tener disposición a participar de la comunidad.

Registrar asistencia de los estudiantes en plataforma. Revisar, corregir y registrar las calificaciones de las pruebas correspondientes al programa académico. Entregar soporte a los estudiantes a través de Discord, correo electrónico, u otro canal de común acuerdo.

Relator - Bootcamp Emprendimiento Digital en Tecnologías Web con Ruby On Rails

septiembre de 2022 - Present (3 meses)

Chile

Como Docente sirvo de guía en el proceso formativo del Bootcamp Emprendimiento Digital en Tecnologías Web con Ruby On Rails (G36), haciendo uso de mis conocimientos y habilidades en el area de programación e ingeniería, aplicando bases teóricas, manejo de patrones de diseños y conocimiento del framework Ruby on Rails.

Aplicando mis conocimientos:

Bases de datos SQL: buen manejo de SQL, en particular trabajando con PostgreSQL, haciendo consultas y optimización de consultas.

Desarrollo Front-End: HTML5, CCS3, Bootstrap, Javascript y jQuery

Herramientas de testing automatizado.

Manejo de Sidekiq y estrategias de caching y otros tipos de optimización en Rails.

Manejo de ActionCable, ActiveStorage, Actionmailer.

Herramientas de versión de control GIT y Github, deploy en la nube con Heroku.

Implementación de Lean Startup, Design Thinking, diseño y prototipado de experiencias de usuario, visión y gestión ágil de productos digitales.

Relator - Bootcamp Emprendimiento Digital en Tecnologías Web con Ruby On Rails

septiembre de 2022 - septiembre de 2022 (1 mes)

Chile

Como Docente sirvo de guía en el proceso formativo del Bootcamp Emprendimiento Digital en Tecnologías Web con Ruby On Rails (G34), haciendo uso de mis conocimientos y habilidades en el área de programación e ingeniería, aplicando bases teóricas, manejo de patrones de diseños y conocimiento del framework Ruby on Rails.

Aplicando mis conocimientos:

Bases de datos SQL: buen manejo de SQL, en particular trabajando con PostgreSQL, haciendo consultas y optimización de consultas.

Desarrollo Front-End: HTML5, CSS3, Bootstrap, Javascript y jQuery

Herramientas de testing automatizado.

Manejo de Sidekiq y estrategias de caching y otros tipos de optimización en Rails.

Manejo de ActionCable, ActiveStorage, Actionmailer.

Herramientas de versión de control GIT y Github, deploy en la nube con Heroku.

Implementación de Lean Startup, Design Thinking, diseño y prototipado de experiencias de usuario, visión y gestión ágil de productos digitales.

Iqonno

Software Developer

enero de 2020 - abril de 2022 (2 años 4 meses)

Barranquilla, Colombia

Diseñar y desarrollar sistemas de información, recomendar mejoras para el mismo, desarrollar las especificaciones de diseño y planificar el software y hardware necesario para implantar el diseño.

Traitants

Chief Information Technology

septiembre de 2018 - enero de 2022 (3 años 5 meses)

Colombia

Líder del equipo técnico, diseñar y desarrollar sistemas de información, responsable de establecer una estrategia en IT alineada a la estrategia comercial y de negocio de la organización.

Brayan Diaz C

Diseñador de arquitectura

septiembre de 2009 - enero de 2022 (12 años 5 meses)

Barranquilla, Colombia

freelance en el área del diseño arquitectónico, elaborando planos, modelado 3d, renders fotorrealistas, videos y recorridos virtuales en tres dimensiones.

Artprende

Instructor

septiembre de 2019 - agosto de 2021 (2 años)

Barranquilla, Atlántico, Colombia

Desarrollar contenido e impartir con el rol de instructor charlas, talleres y workshops de diseño arquitectónico, desarrollo tecnológico e implementación de nuevas tecnologías para empresas.

Dolmen SA ESP

Auxiliar de Ingenieria de proyectos

septiembre de 2010 - enero de 2015 (4 años 5 meses)

Barranquilla, Colombia

Liderar e implementar censos de mobiliario urbano y alumbrado publico, participacion los proyectos de inversión, seguimiento de obras civiles, elaboración de diseños arquitectónicos.

Apoyar en el diseño de intersecciones semaforicas. Crear propuestas enfocadas en la automatización de procesos operativos dentro de la plataforma de la compañía.

COOMEVA

Auxiliar de infraestructuras

septiembre de 2008 - septiembre de 2009 (1 año 1 mes)

Barranquilla, Colombia

Desarrollar levantamientos, diseño y elaboracion de planos arquitectónicos, seguimiento a labores operativas y seguimiento a contratistas.

Educación

Universidad del Norte

Fundamentos de Programación y Tecnologías Digitales, Tecnología de la información · (enero de 2021 - diciembre de 2021)

BrightCoders Academy

Ruby on Rails Web Developer, Desarrollo de aplicaciones web · (marzo de 2021 - julio de 2021)

BrightCoders Academy

React Native Mobile Developer, Desarrollo de aplicaciones movil

Platzi

Desarrollador de software, Tecnología de la información · (noviembre de 2020)

Instituto Centro de Sistemas S.A.S. - System Center

Auxiliar en diseño y artes graficas, Diseño gráfico · (enero de 2008 - diciembre de 2009)