
Curso Ebac - Ti do Zero

Registro de Nomes
Documento de Arquitetura de Software

Versão <1.0>

Registro de Nomes	Version: <1.0>
Documento de Arquitetura de Software	Date: <05/08/2024>

Índice Analítico

1.	Introdução	
	Erro! Indicador não definido.	
1.1	Finalidade	
	Erro! Indicador não definido.	
1.2	Escopo	
	4	
1.3	Definições, Acrônimos e	
Abreviações	4	
1.4	Referências	
	Erro! Indicador não definido.	
1.5	Visão	
Geral	Erro! Indicador não definido.	
2.	Representação	
Arquitetural	4	
3.	Metas e Restrições da	
Arquitetura	4	
4.	Visão de Casos de	
Uso	4	
4.1	Realizações de Casos de	
Uso	5	
5.	Visão	
Lógica	5	
5.1	Visão	
Geral	5	
5.2	Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da	
Arquitetura	5	
6.	Visão de	
Processos	5	
7.	Visão de	
Implantação	5	
8.	Visão da	
Implementação	5	
8.1	Visão	
Geral	5	
8.2	Camadas	
	5	
9.	Visão de Dados	
(opcional)	6	

Registro de Nomes	Version: <1.0>
Documento de Arquitetura de Software	Date: <05/08/2024>

10. Desempenho Tamanho e
6

11. Qualidade
6

Registro de Nomes	Version: <1.0>
Documento de Arquitetura de Software	Date: <05/08/2024>

Documento de Arquitetura de Software

1. Introdução

Este projeto tem como finalidade apresentar o desenvolvimento de um sistema de registro de nomes. O sistema será composto por três funcionalidades principais:

Registro de Nomes: Esta funcionalidade permitirá armazenar e salvar os dados do usuário.

Pesquisa de Nomes: Será possível consultar o banco de dados buscando informações pelo CPF do usuário.

Deletar: Esta opção permitirá excluir os dados cadastrados com base no CPF do usuário.

O sistema será desenvolvido utilizando a linguagem de programação C++.

*[A introdução do **Documento de Arquitetura de Software** fornece uma visão geral do documento inteiro. Ela inclui a finalidade, o escopo, as definições, os acrônimos, as abreviações, as referências e a visão geral do **Documento de Arquitetura de Software**.]*

1.1 Finalidade

Este documento oferece uma visão geral arquitetural abrangente do sistema, usando diversas visões arquiteturais para representar diferentes aspectos do sistema. O objetivo deste documento é capturar e comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas em relação ao sistema.

*[Esta seção define o papel ou finalidade do **Documento de Arquitetura de Software**, na documentação do projeto como um todo, e descreve rapidamente a estrutura do documento. O público-alvo específico do documento é identificado, com uma indicação de como ele espera usar o documento.]*

1.2 Escopo

[Uma breve descrição da utilidade do Documento de Arquitetura de Software, do que é afetado por esse documento ou influenciado por ele.]

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

*[Esta subseção contém as definições de todos os termos, acrônimos e abreviações necessários para interpretar corretamente o **Documento de Arquitetura de Software**. Essas informações podem ser fornecidas fazendo referências ao Glossário do projeto.]*

1.4 Visão Geral

*[Esta subseção descreve o que o restante do **Documento de Arquitetura de Software** contém e explica como o documento está organizado.]*

2. Representação Arquitetural

*[Esta seção descreve qual é a arquitetura de software do sistema atual e como ela é representada. Da **Visão de Casos de Uso, Visão Lógica, Visão de Processos, Visão de Implantação e Visão de Implementação**, enumera as visões necessárias e, para cada visão, explica quais tipos de elementos de modelo ela contém.]*

3. Metas e Restrições da Arquitetura

[Esta seção descreve os requisitos e objetivos do software que têm algum impacto sobre a arquitetura; por exemplo, segurança, garantia, privacidade, uso de um produto desenvolvido internamente e pronto para ser usado, portabilidade, distribuição e reutilização. Ela também captura as restrições especiais que podem ser aplicáveis: estratégia de design e implementação, ferramentas de desenvolvimento, estrutura das equipes, cronograma, código-fonte legado e assim por diante.]

Registro de Nomes	Version: <1.0>
Documento de Arquitetura de Software	Date: <XX/XX/2022>

4. Visão de Casos de Uso

[Esta seção lista casos de uso ou cenários do modelo de casos de uso quando eles representam funcionalidade central e significativa do sistema final ou, quando têm uma grande cobertura arquitetural — eles experimentam muitos elementos arquiteturais ou quando enfatizam ou ilustram um ponto complexo e específico da arquitetura.]

4.1 Realizações de Casos de Uso

[Esta seção ilustra o funcionamento do software, apresentando algumas realizações (ou cenários) de casos de uso selecionadas e explica como os diversos elementos do modelo de design contribuem para a respectiva funcionalidade.]

5. Visão Lógica

[Esta seção descreve as partes significativas do ponto de vista da arquitetura do modelo de design, como sua divisão em subsistemas e pacotes. Além disso, para cada pacote significativo, ela mostra sua divisão em classes e utilitários de classe. Apresente as classes significativas do ponto de vista da arquitetura e descreva suas responsabilidades, bem como alguns relacionamentos, operações e atributos de grande importância.]

5.1 Visão Geral

[Esta subseção descreve toda a decomposição do modelo de design em termos de camadas e de hierarquia de pacotes.]

5.2 Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura

[Para cada pacote significativo, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma breve descrição e um diagrama com todos os pacotes e classes significativos nele contidos.]

Para cada classe significativa no pacote, inclua o respectivo nome, uma breve descrição e, opcionalmente, uma descrição de algumas das suas principais responsabilidades, operações e atributos.]

6. Visão de Processos

[Esta seção descreve a decomposição do sistema em processos leves (threads simples de controle) e processos pesados (agrupamentos de processos leves). Organize a seção em grupos de processos que se comunicam ou interagem. Descreva os modos principais de comunicação entre processos, como transmissão de mensagens e interrupções.]

7. Visão de Implantação

*[Esta seção descreve uma ou mais configurações da rede física (hardware) na qual o software é implantado e executado. Ela é uma visão do Modelo de Implantação. No mínimo, para cada configuração, ela deve indicar os nós físicos (computadores, CPUs) que executam o software e suas interconexões (barramento, LAN, ponto a ponto, etc.) É incluído também um mapeamento dos processos da **Visão de Processos** nos nós físicos.]*

8. Visão da Implementação

[Esta seção descreve a estrutura geral do modelo de implementação, a divisão do software em camadas e os subsistemas no modelo de implementação e todos os componentes significativos do ponto de vista da arquitetura.]

8.1 Visão Geral

[Esta subseção nomeia e define as diversas camadas e o seu conteúdo, as regras que determinam a inclusão em uma camada específica e as fronteiras entre as camadas. Inclua um diagrama de componentes que mostre os relacionamentos entre as camadas.]

8.2 Camadas

[Para cada camada, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma lista dos subsistemas localizados na camada e um diagrama de componentes.]

Registro de Nomes	Version: <1.0>
Documento de Arquitetura de Software	Date: <XX/XX/2022>

9. Visão de Dados (opcional)

[Uma descrição da perspectiva de armazenamento de dados persistentes do sistema. Esta seção será opcional se os dados persistentes forem poucos ou inexistentes ou se a conversão entre o Modelo de Design e o Modelo de Dados for trivial.]

10. Tamanho e Desempenho

[Uma descrição das principais características de dimensionamento do software que têm um impacto na arquitetura, bem como as restrições do desempenho desejado.]

11. Qualidade

[Uma descrição de como a arquitetura do software contribui para todos os recursos (exceto a funcionalidade) do sistema: extensibilidade, confiabilidade, portabilidade e assim por diante. Se essas características possuírem significado especial, como implicações de segurança, garantia ou privacidade, elas deverão ser delineadas claramente.]