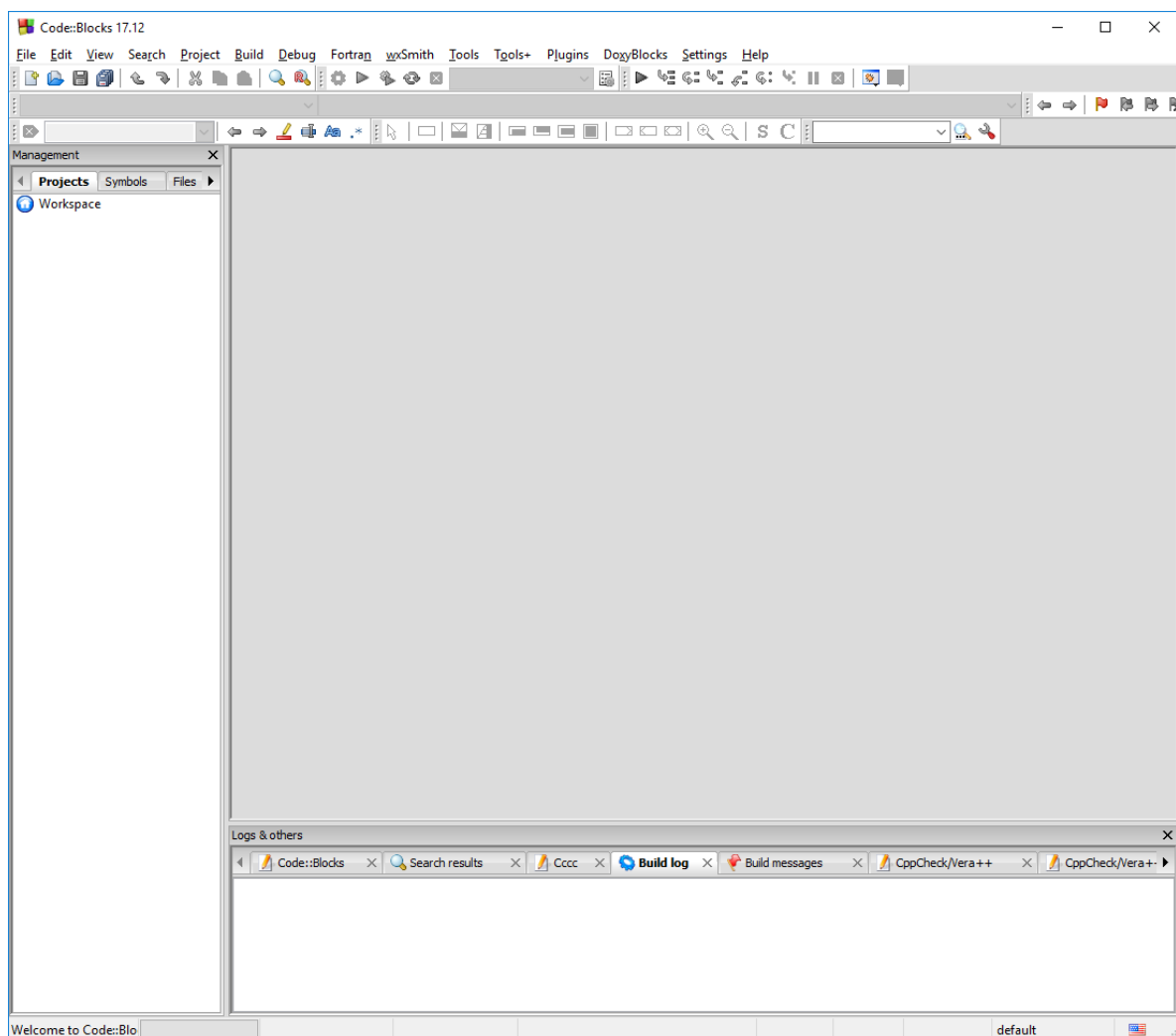


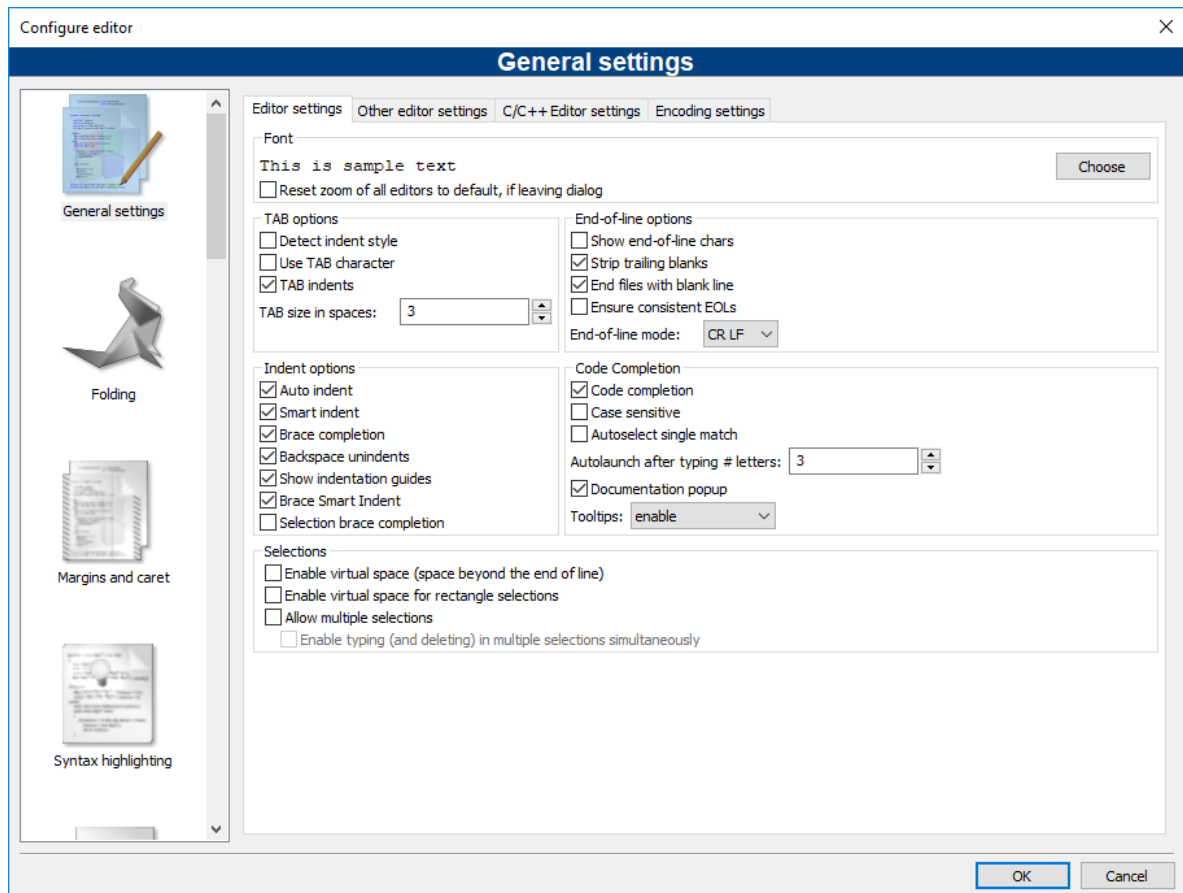
Configuración IDE Codeblocks v17.12

El IDE Codeblocks permite configurarlo de acuerdo a nuestras necesidades y para cumplir con las buenas practicas, lo cual nos facilitara la programación porque cada vez que deseemos crear un nuevo programa tendremos una plantilla o un modelo de la estructura de un programa C/C++ con la información mínima (Nombre de programa, descripción del programa, autor y fecha) que debe tener todo programa, las librerías mínimas necesarias, el espacio de nombres estándar y el programa principal, veamos:

1. Entrar a la página de Codeblocks v17.12, y bajar el adecuado de: <http://www.codeblocks.org/downloads/binaries> y optar por: **codeblocks-17.12mingw-setup.exe**, y de Sourceforge.net , aquí hemos seleccionado para Windows, si usan otro sistema operativo también tienen opciones para Linux y MAC.
2. Luego seleccionan el file y hace doble click y aceptan todo hasta finalizar.
3. Una ves instalado se van inicio buscan el icono de Codeblocks v17.12 y hacen doble click para ejecutarlo, luego tendrán la ventana del IDE.



- En la barra de herramientas optan por **Settings>Editor...** aparecerá una ventana en la que en la opción **Tab size in spaces** lo ponen a: 3 y todo lo que aparece activado.



- Estando en la misma ventana lado izquierdo ubican el icono: **Default code** en la ventana emergente escribirán lo siguiente tal como aparece en la ventana:

```

/*
 * nomPrograma:
 * descripcion:
 *
 *
 * autor: GASA
 * fecha:
 */
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>

using namespace std;

int main()
{

```

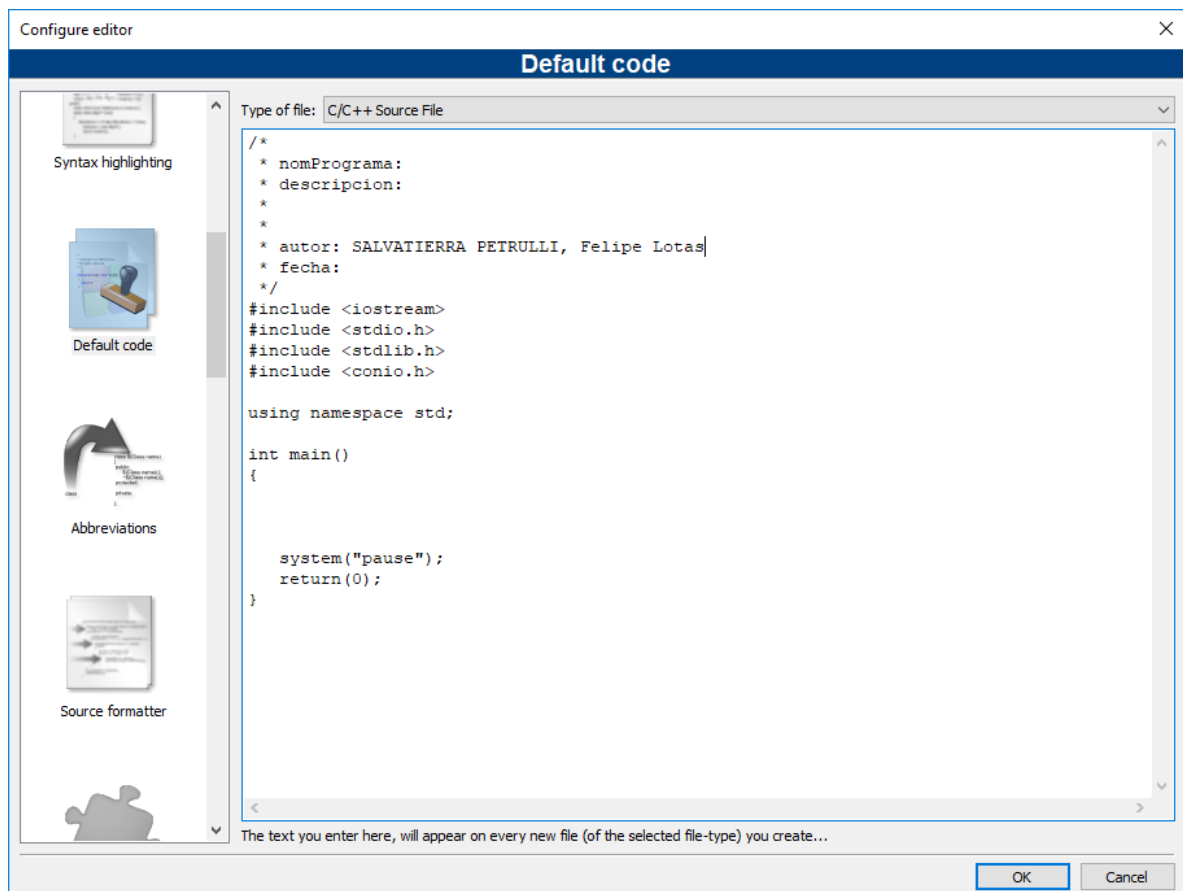
```

system("pause");
return(0);
}

```

Teniendo presente desde lado de más a la izquierda contarán 3 toques de la barra espaciadora (el indentado ahora es de 3 espacios) de donde empezarán a escribir ***system("pause");*** lo mismo para ***return(0);***

Véase la imagen. Aquí en ***Autor:*** usted debe escribir su APELLLIDO PATERNO MATERNO, Nombres. Es necesario saber en todo momento el autor del programa y también lógicamente para que el profesor pueda registrar su calificación.



6. Hecho, optaran por OK y habrá finalizado la configuración.

Instalación Conio para CodeBlocks 10.05, 13.12, 16.01, 17.12

Como se sabe la librería **conio.h** original de Borland C/C++ tiene utilidades como **clrscr**, **gotoxy**, **cputs**, **putch**, **getch**, **getche**, **kbhit**, etc., que para los programadores de C/C++ es de mucha utilidad.

El IDE **CodeBlocks** tiene la librería **conio.h** pero limitada a ciertas utilidades y no a la mencionada anteriormente.

Por eso muchas personas han trabajado para tener estas librerías e instalarlas en este caso al IDE **CodeBlocks**, con esta versión de **conio** simplemente incluiremos en los archivos de cabecera de nuestros programas lo siguiente:

#include <conio.h>

Pasos para lograrlo: (También es válida para las versiones 13.12, 16.01, 17.12 de **codeblocks**)

Paso 1: Primero debemos descargar la librería **conio** de:

http://www.4shared.com/file/121104412/93ee04d9/conio1_31.html

Paso 2: Una vez descargado el file **conio1_31**, descomprimirlo en una carpeta y tendrán los siguientes 10 files :

6-Console_conio.

conio.c,

conio.h,

conio-eje-a.dev,

conio-eje-c.dev,

conio-lib.dev,

ConsoleConio_c.txt y

ConsoleConio_cpp.txt.

libconio.a,

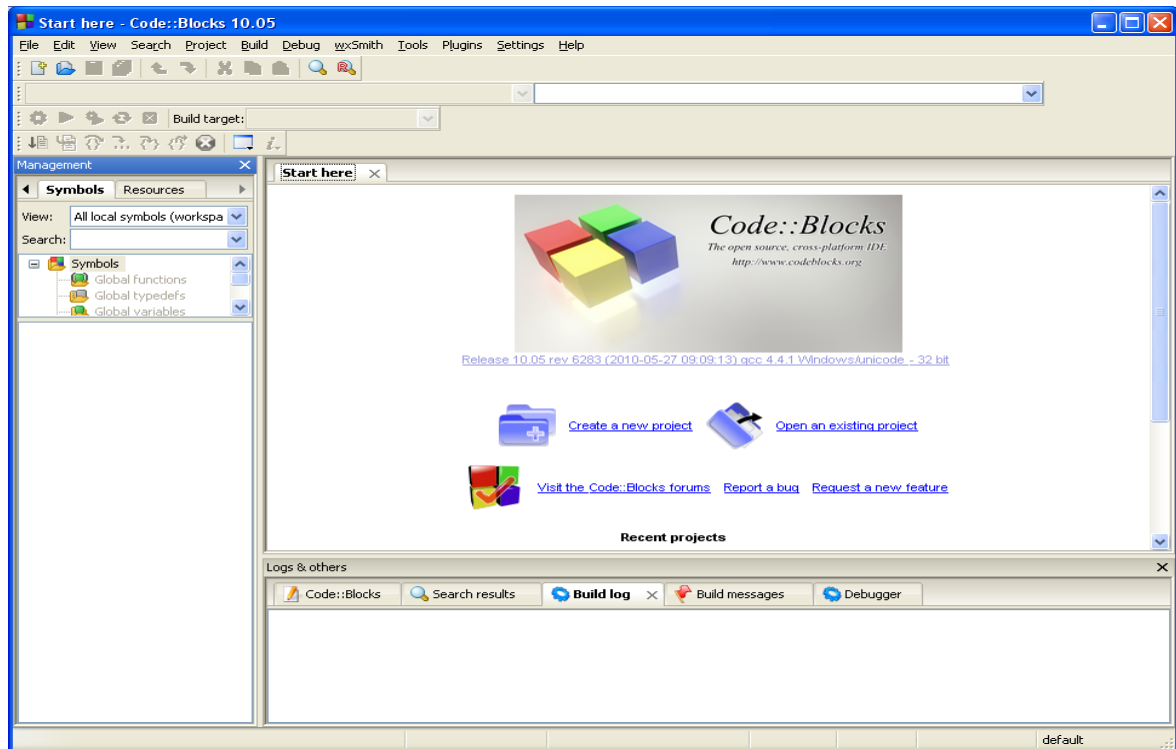
test.c,

Paso3: Copiar los archivos descargados correspondientes a **conio** como se menciona en la siguiente tabla;

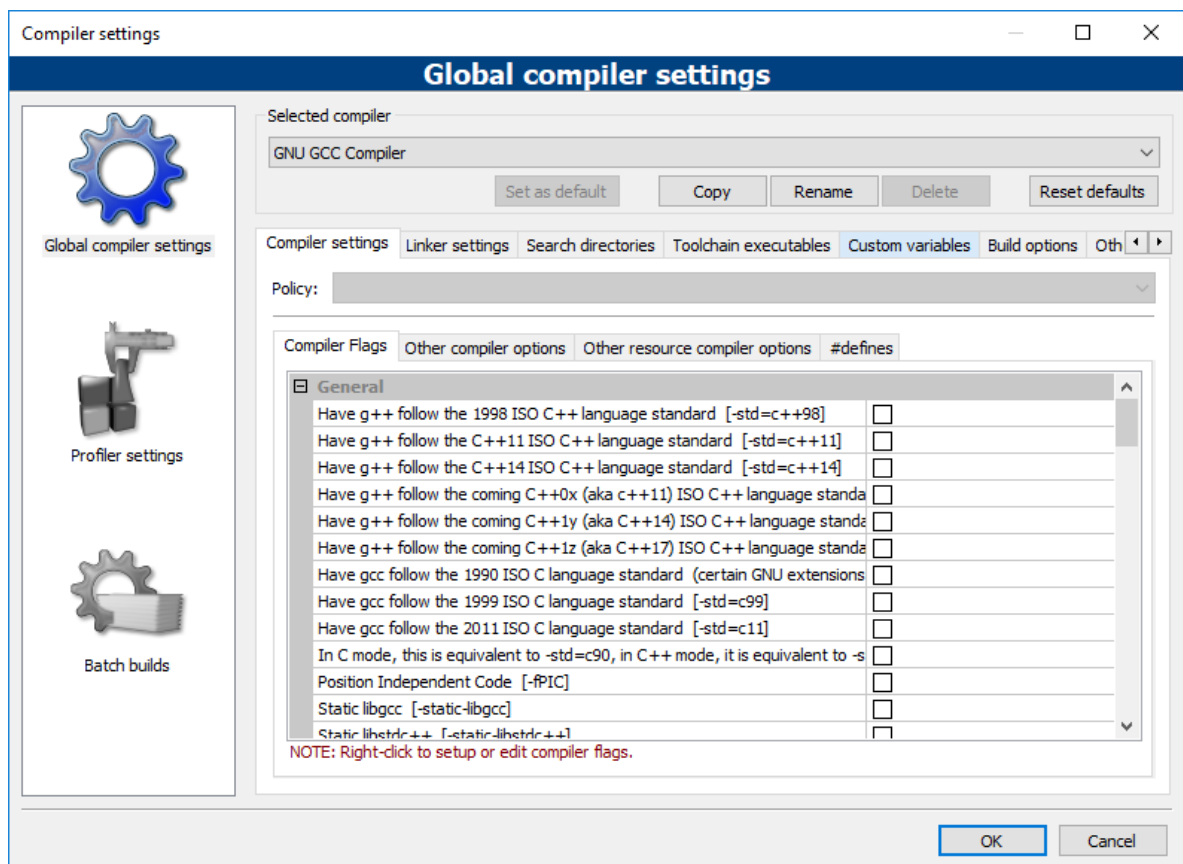
Nº	El archivo:	Copiar a:
1	libconio.a	C:\CodeBlocks\MinGW\lib
2	conio.h (C Header File)	C:\CodeBlocks\MinGW\include
	Lo anterior puede estar en la ruta por defecto:	C:\Archivos de programa\CodeBlocks\MinGW\...

Paso 4: Ahora debemos configurar el compilador dando la ruta donde se encuentra el archivo **libconio.a** de la siguiente manera:

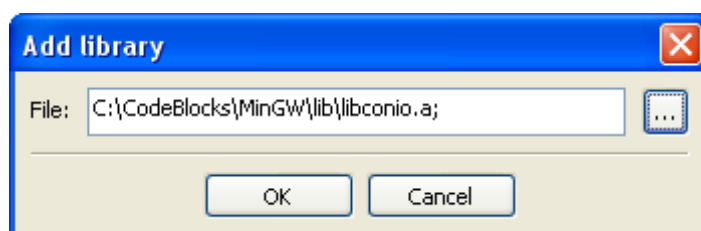
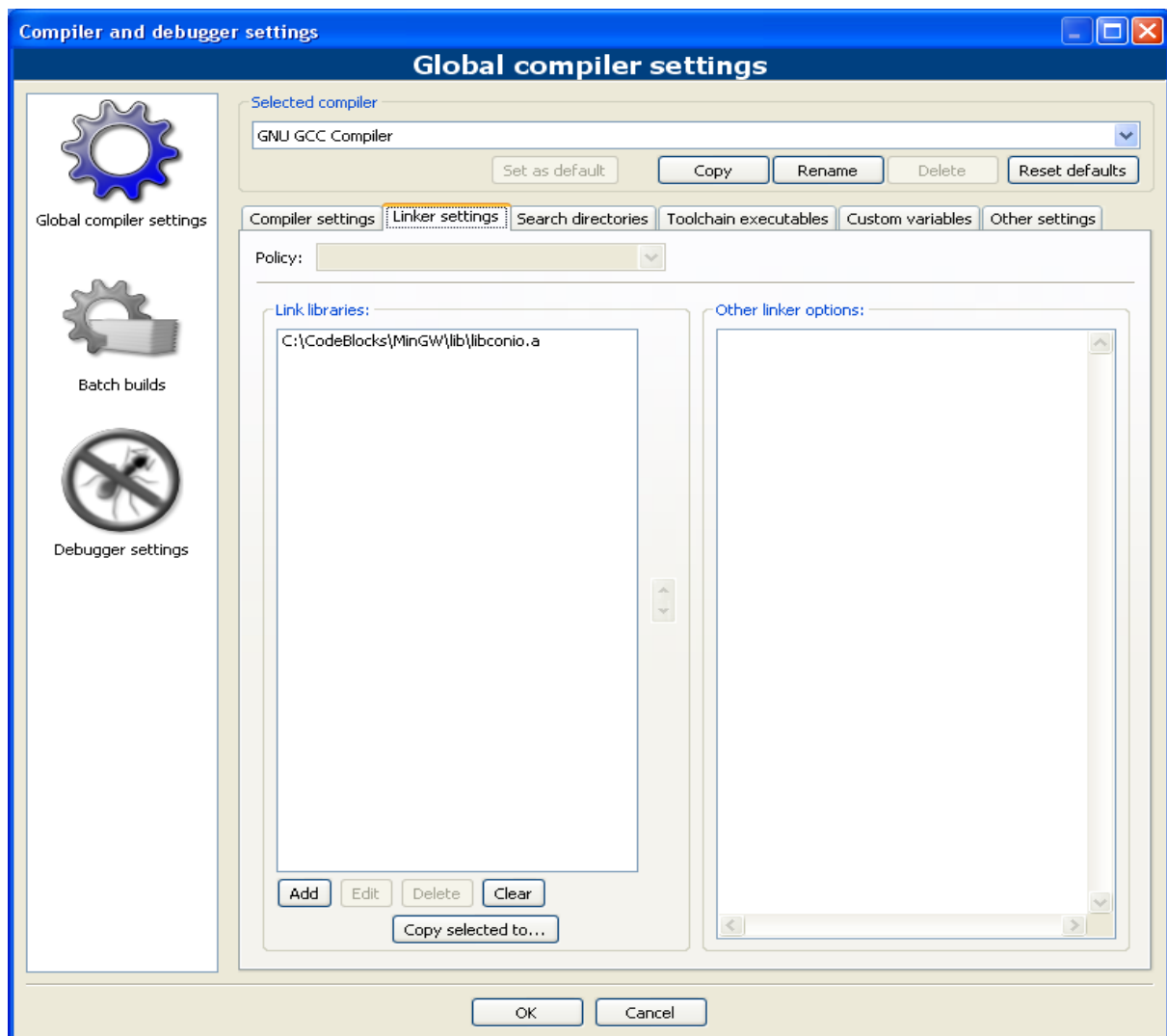
Paso 4.1: Clic en **Inicio > Todos los Programas > CodeBlocks > CodeBlocks** , se abrirá la ventana de **CodeBlocks 17.12**, ver imagen:



Paso 4.2: Luego en la ventana de **CodeBlocks 17.12** en la barra de menú **Settings > Compiler ...** , véase imagen:



Paso 4.3: Luego en la en la pestaña **Linkers settings**, clic en la pestaña **Add**, aparecerá una ventana **Add library**, clic en [...] y en ella damos ruta donde se encuentra el archivo **libconio.a**, para nuestro caso es: **C:\CodeBlocks\MinGW\lib\libconio.a**, luego hace clic en OK, dando por terminado esta parte.



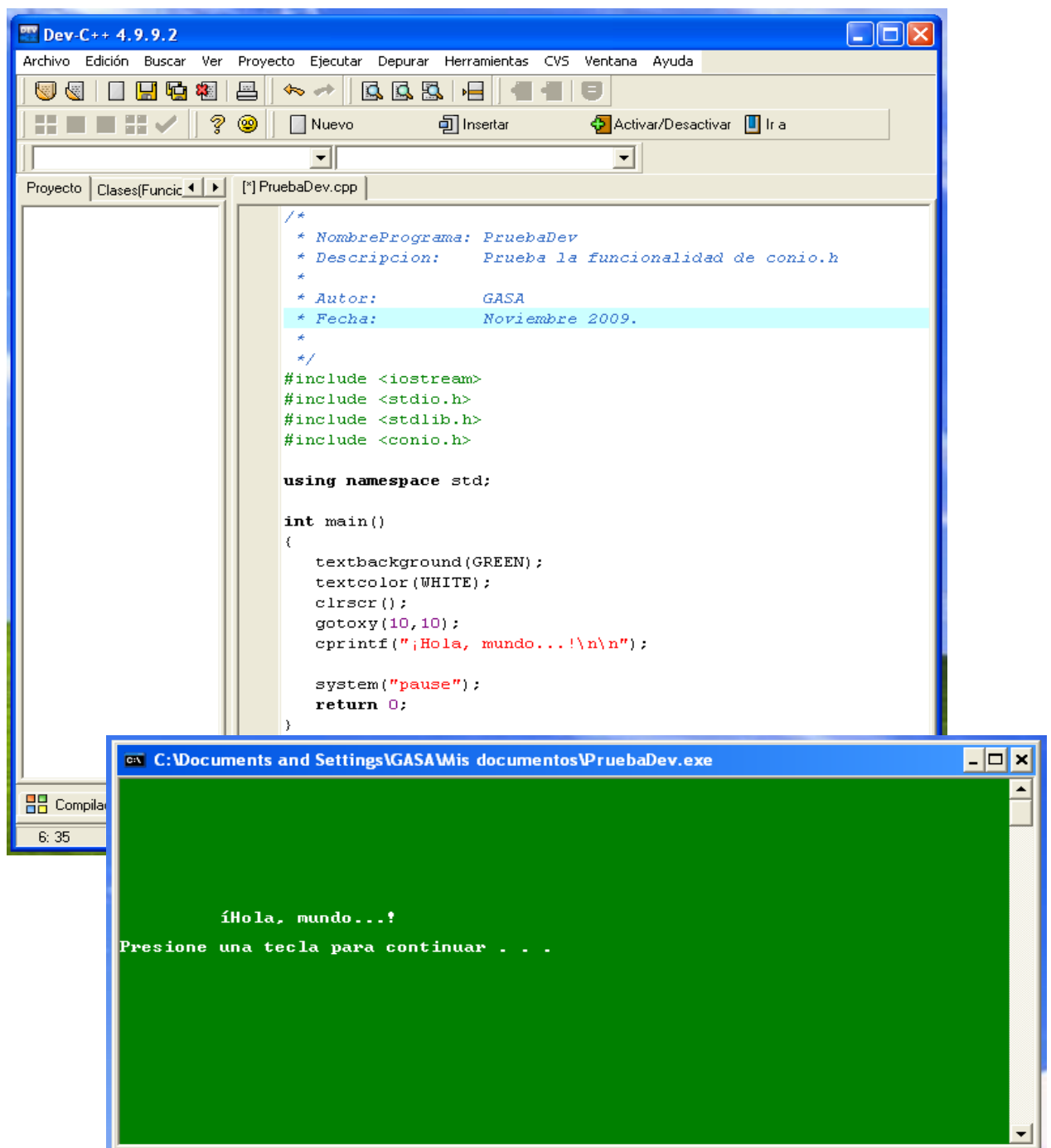
Paso 5: Ingrese el siguiente programa de prueba y probar si está bien instalado, de lo contrario repetir los pasos anteriores.

```
/*
 * NombrePrograma:
 * Descripcion:
 *
 *
 * Autor:
 * Fecha:
 *
 */
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>

using namespace std;

int main()
{
    textbackground(RED);
    textcolor(WHITE);
    clrscr();
    gotoxy(10,10);
    cprintf("¡Hola, mundo...\n\n");

    system("pause");
    return 0;
}
```



Lima, Abril de 2019.