

## Prueba Técnica para Desarrollador:

**Descripción General:** La prueba tiene como objetivo evaluar las habilidades técnicas del aspirante.

Nota: Al recibir la prueba deberá enviar un correo confirmando la recepción de la misma, junto con la fecha límite definida por usted para la evaluación y entrega del resultado.

### Parte 1:

Desarrolle una aplicación web simple utilizando HTML, CSS y JavaScript que cumpla con los siguientes requisitos:

1. Diseño con interacción atractiva usando como base la paleta de colores de la siguiente imagen:



2. Este aplicativo deberá gestionar el registro de requerimientos de adquisiciones, ya sean bienes o servicios. Debe recopilar la información clave para cada adquisición, permitiendo consulta, creación, desactivación y modificación, destacando la preservación del historial de cada solicitud.

### Información Requerida para cada Adquisición:

Presupuesto: Monto asignado.

Unidad: Administrativa responsable.

Tipo de Bien o Servicio: Descripción.

Cantidad: Número de unidades.

Valor Unitario: Costo por unidad.

Valor Total: Costo total.

Fecha de Adquisición: Fecha de la adquisición.

Proveedor: Entidad proveedora.

Documentación: Detalles como órdenes de compra, facturas, etc.

**Ejemplo:**

Presupuesto: \$10.000 millones

Unidad: Dirección de Medicamentos y Tecnologías en Salud

Tipo de Bien o Servicio: Medicamentos

Cantidad: 10.000 unidades

Valor Unitario: \$1.000

Valor Total: \$10.000.000

Fecha de Adquisición: 20 de julio de 2023

Proveedor: Laboratorios Bayer S.A.

Documentación: Orden de compra No. 2023-07-20-001, factura No. 2023-07-20-001

**Interactividad / funcionalidades del aplicativo:**

Consulta: Acceso fácil a información existente.

Creación: Registro eficiente de nuevas adquisiciones.

Desactivación: Posibilidad según necesidad.

Modificación: Edición de detalles existentes.

Almacenamiento Histórico: Registro y visualización del historial de cambios.

2. El aplicativo deberá contener una sección para aplicar filtros
3. Por favor Implementar una función para mostrar una lista de elementos con información relevante.

**Parte 2:**

Utilizando el lenguaje de programación de su elección, desarrolla una API básica con las siguientes características:

1. Implementar endpoints para cumplir con las funcionalidades del aplicativo anteriormente creado.
2. Almacenamiento: Utiliza algún método de almacenamiento de datos (por ejemplo, base de datos en memoria, archivo JSON, sqlite, etc).
3. Validaciones: Asegúrate de que los datos ingresados sean válidos y realiza las validaciones necesarias.

**Instrucciones:**

- Proporcione un enlace a un repositorio de código (GitHub, GitLab, etc.).
- Incluya documentación clara sobre cómo ejecutar y probar la aplicación.

- Elabore un video de 5 minutos donde explique de manera detallada los aspectos clave de su aplicación. Incluya información sobre su funcionamiento, cómo utilizarla de manera efectiva y cualquier otro detalle que considere crucial para una reunión con los Stakeholders.