

	FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
	PROGRAMACIÓN INTEGRADA Y TECNOLOGÍAS WEB 2018-2
	PROFESORA: Nataly Melo

NOS VAMOS

CONTEXTO

Nos Vamos es una iniciativa del Ministerio de Transporte y la Universidad Minuto de Dios, que busca mejorar la oferta de transporte entre las diferentes ciudades del país. A través de esta aplicación se espera incrementar el uso del carro compartido y de esta manera conseguir los siguientes beneficios:

- Reducción de emisiones de CO2 al reducir el uso individual de vehículos.
- Reducción de tráfico.
- Incremento de la oferta de transporte entre las diferentes ciudades del país.

Para acceder a los servicios de Nos Vamos es necesario tener un usuario registrado que permitirá publicar un viaje o reservar un cupo en un viaje publicado.

NECESIDADES TECNOLÓGICAS

Para implementar la solución de esta iniciativa se necesita desarrollar una aplicación móvil que permita a los usuarios publicar un viaje y reservar un cupo en un viaje publicado; de igual manera se requiere la elaboración de un aplicativo web que permita visualizar las estadísticas y reportes de los viajes más solicitados en el sistema.

A continuación se especificarán los requerimientos funcionales:

RQ1: La aplicación móvil debe solicitar la autenticación de usuarios la primera vez que se inicie la aplicación y mientras la sesión de usuario no se mantenga (El usuario previamente cierre la sesión).

RQ2: Los usuarios registrados pueden publicar un viaje en la aplicación móvil, se deben tener en cuenta los siguientes parámetros: fecha del viaje, origen, destino, hora del viaje, precio del viaje y número de cupos.

RQ3: Los usuarios registrados pueden buscar en la aplicación móvil los viajes relacionados a una fecha de viaje, un origen y un destino.

RQ4: Los usuarios registrados pueden seleccionar un viaje y visualizar el detalle de este en la aplicación móvil (fecha del viaje, origen, destino, hora del viaje, precio del viaje y número de cupos).

RQ5: Los usuarios registrados pueden seleccionar un viaje y reservar 1 o 2 cupos del viaje en la aplicación móvil.

RQ6: Los usuarios registrados pueden visualizar el listado de sus viajes pasados o próximos en la aplicación móvil.

RQ7: El sistema debe actualizar el estado de un viaje una vez ha sido reservado.

RQ8: La aplicación web debe permitir el registro de usuarios nuevos.

RQ9: La aplicación web debe permitir visualizar el listado de los últimos 10 viajes publicados.

RQ10: La aplicación web debe permitir visualizar estadísticas sobre los viajes más publicados, la cantidad de cupos de los viajes y el precio de los viajes (Dashboard).

RQ11: La aplicación web debe permitir la búsqueda de los viajes realizados en una fecha de viaje, un origen y un destino.

Es importante resaltar que la implementación de cada uno de estos requerimientos debe contemplar el desarrollo de servicios web (REST o SOAP) para comunicar la aplicación móvil y la aplicación web con la base de datos.

EQUIPO DE DESARROLLO

Los equipos de desarrollo deben estar conformados por 2 o 3 estudiantes (solo 1 grupo por clase).

TECNOLOGÍAS

El sistema debe integrar todas las tecnologías vistas en clase: Spring MVC, Android, CSS, JavaScript, JQuery, HTML5. Sin embargo el equipo tiene la libertad de usar cualquier otra tecnología *adicional*.

ENTREGAS

El desarrollo del proyecto se realizara en un modelo iterativo, con tres entregas que son producto de cada iteración. Cada entrega estará acompañada por un grupo de artefactos, los detalles de cada iteración se detallan en la siguiente tabla:

No	Fecha Entrega/ Sustentación	Componente	Artefactos
1	15 septiembre 2018	API de servicios web (Incluye conexión a BD)	-Diseño de base de datos -Documentación del API de servicios web
2	27 octubre 2018	Aplicación móvil	-Casos de uso -Mockups aplicación móvil
3	26 noviembre 2018	Aplicación web	Inventario de pruebas -Mockups aplicación web

CONSIDERACIONES IMPORTANTES

1. El proyecto debe estar soportado por un grupo de artefactos que serán entregados en cada una de las iteraciones.
2. Cada equipo debe contar con su repositorio de versiones y en este debe reflejarse la participación de **todo** el equipo de desarrollo.
3. Cada entrega deberá ser sustentada de manera **individual** por cada uno de los integrantes del equipo de desarrollo.