

UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
PROGRAMACION AMBIENTES GRAFICOS CON ACCESO DE DATOS

FACULTAD: INGENIERIA INDUSTRIAL

DOCENTE: ING. CESAR ALCIVAR

FECHA: 14/06/2024

CURSO: SIN-S-MA-3-1

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: BRAYTON JOSUE SORIANO PAREDES

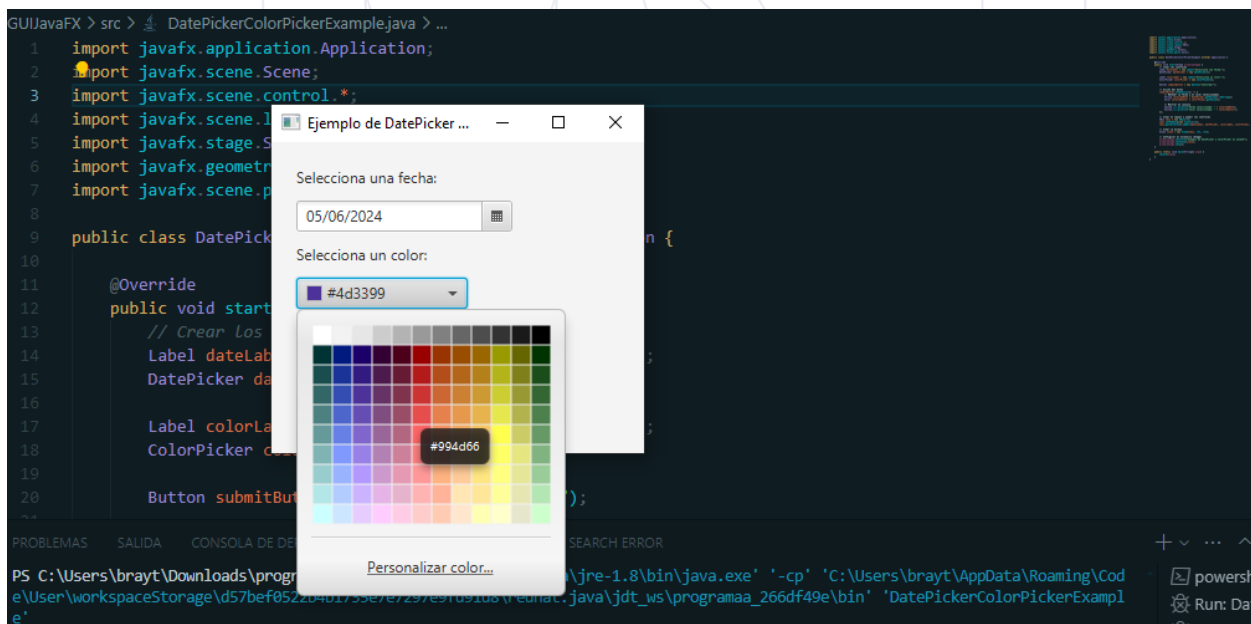
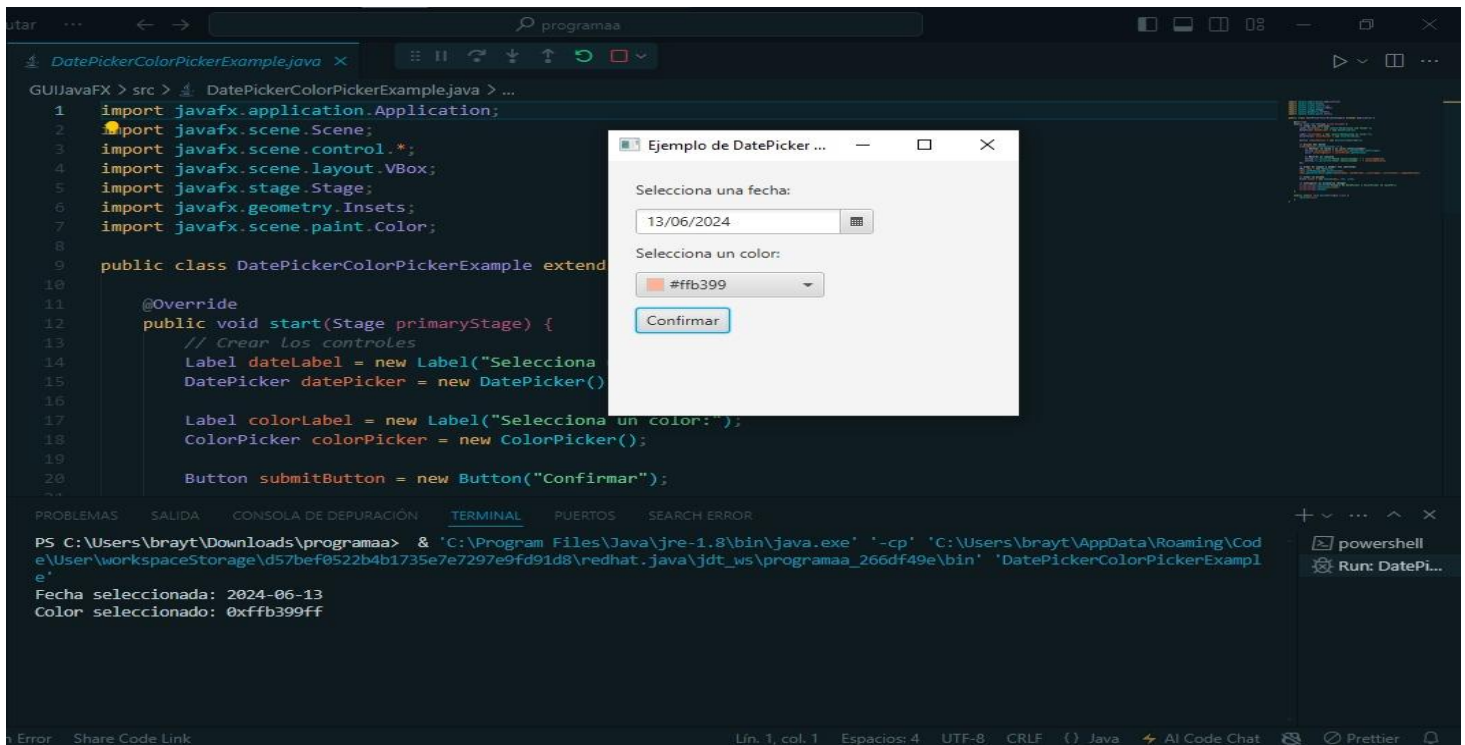
TAREA:

El código deberá estar hosteado en GitHub con el respectivo repositorio. Muestra la imagen de la ejecución en README.md

Objetivo: Desarrollar una interfaz gráfica de usuario (GUI) en JavaFX que permita a los usuarios seleccionar una fecha y un color, y visualizar estas selecciones en la interfaz.

Requisitos:

1. DatePicker: Un control de selección de fecha que permita a los usuarios seleccionar una fecha específica desde un calendario desplegable.
2. ColorPicker: Un control de selección de color que permita a los usuarios elegir un color específico desde una paleta de colores.
3. Button: Un botón para confirmar la selección de la fecha y el color.
4. Label: Etiquetas para guiar al usuario sobre qué hacer (por ejemplo, “Selecciona una fecha:” y “Selecciona un color:”).
5. VBox Layout: Utilizar un layout vertical (VBox) para organizar los controles de manera ordenada y clara.
6. Acción al Presionar el Botón: Al presionar el botón, la fecha y el color seleccionados deben mostrarse en la consola o en otro componente de la interfaz.



CODIGO JAVA

```
import javafx.application.Application;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.*;
import javafx.scene.layout.VBox;
import javafx.stage.Stage;
import javafx.geometry.Insets;
import javafx.scene.paint.Color;

public class DatePickerColorPickerExample extends Application {

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        // Crear los controles
        Label dateLabel = new Label("Selecciona una fecha:");
        DatePicker datePicker = new DatePicker();

        Label colorLabel = new Label("Selecciona un color:");
        ColorPicker colorPicker = new ColorPicker();

        Button submitButton = new Button("Confirmar");

        // Acción del botón
        submitButton.setOnAction(e -> {
            // Obtener la fecha y el color seleccionados
            String selectedDate = datePicker.getValue().toString();
            Color selectedColor = colorPicker.getValue();

            // Mostrar en consola
            System.out.println("Fecha seleccionada: " + selectedDate);
            System.out.println("Color seleccionado: " + selectedColor);
        });

        // Crear el layout y añadir los controles
        VBox vbox = new VBox(10);
        vbox.setPadding(new Insets(20));
        vbox.getChildren().addAll(dateLabel, datePicker, colorLabel, colorPicker, submitButton);

        // Crear la escena
        Scene scene = new Scene(vbox, 300, 250);

        // Configurar el escenario (Stage)
        primaryStage.setTitle("Ejemplo de DatePicker y ColorPicker en JavaFX");
    }
}
```

```
        primaryStage.setScene(scene);  
        primaryStage.show();  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        launch(args);  
    }  
}
```

