

UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
PROGRAMACION AMBIENTES GRAFICOS CON ACCESO DE DATOS

FACULTAD: INGENIERIA INDUSTRIAL

DOCENTE: ING. CESAR ALCIVAR

FECHA: 14/06/2024

CURSO: SIN-S-MA-3-1

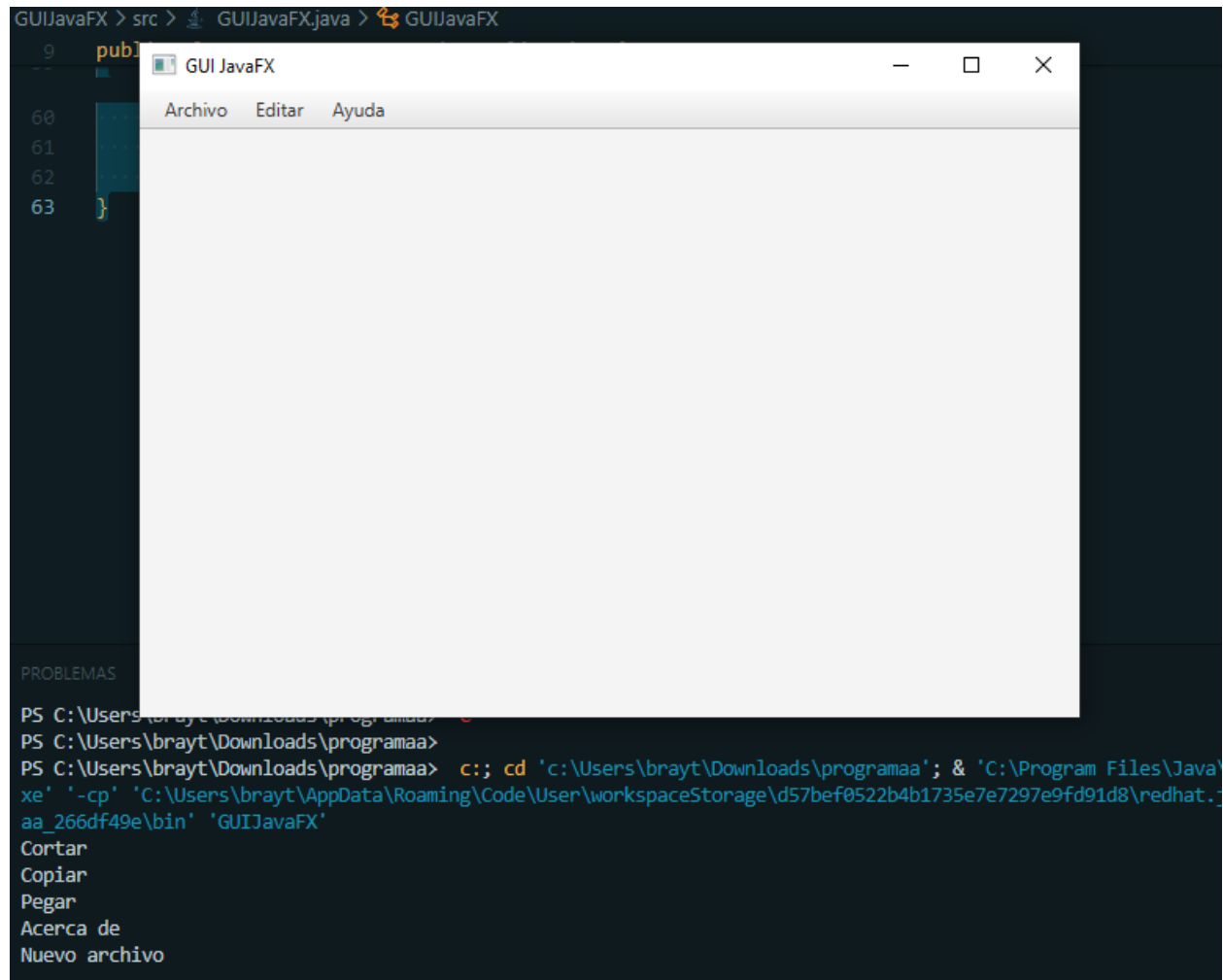
NOMBRE DEL ESTUDIANTE: BRAYTON JOSUE SORIANO PAREDES

TAREA: Implementaci-n-de-un-Sistema-de-Men-s-en-una-Aplicaci-n-JavaFX

Objetivo: Desarrollar una interfaz gráfica de usuario (GUI) en JavaFX que incluya una barra de menú con varias opciones y submenús, permitiendo al usuario realizar diferentes acciones a través de estos menús.

Requisitos:

1. MenuBar: Crear una barra de menú principal.
2. Menus: Añadir menús principales como “Archivo”, “Editar”, y “Ayuda”.
3. MenuItem: Añadir elementos de menú (opciones) dentro de cada menú principal.
4. Separadores: Utilizar separadores (SeparatorMenuItem) para organizar los elementos del menú.
5. Acciones: Definir acciones para cada elemento de menú, como imprimir mensajes en la consola.
6. Layout: Utilizar un BorderPane para organizar la barra de menú en la parte superior de la ventana.



The screenshot displays an IDE environment. On the left, a file explorer shows a project named 'GUIJavaFX' with a source folder containing 'GUIJavaFX.java'. The main editor area shows the 'GUI JavaFX' window, which is currently empty. Below the editor, a terminal window shows the following commands and output:

```
PS C:\Users\brayt\Downloads\programaa>
PS C:\Users\brayt\Downloads\programaa>
PS C:\Users\brayt\Downloads\programaa> c.:; cd 'c:\Users\brayt\Downloads\programaa'; & 'C:\Program Files\Java\
xe' "-cp" "C:\Users\brayt\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\d57bef0522b4b1735e7e7297e9fd91d8\redhat.
aa_266df49e\bin" 'GUIJavaFX'
```

Below the terminal output, a context menu is visible with the following options:

- Cortar
- Copiar
- Pegar
- Acerca de
- Nuevo archivo

CODIGO JAVA

```
import javafx.application.Application;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.Menu;
import javafx.scene.control.MenuBar;
import javafx.scene.control.MenuItem;
import javafx.scene.layout.BorderPane;
import javafx.stage.Stage;

public class GUIJavaFX extends Application {

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        // Crear la barra de menú
        MenuBar menuBar = new MenuBar();

        // Crear el menú "Archivo"
        Menu archivoMenu = new Menu("Archivo");
        MenuItem nuevoItem = new MenuItem("Nuevo");
        MenuItem abrirItem = new MenuItem("Abrir");
        MenuItem guardarItem = new MenuItem("Guardar");
        MenuItem salirItem = new MenuItem("Salir");
        archivoMenu.getItems().addAll(nuevoItem, abrirItem, guardarItem,
        salirItem);

        // Crear el menú "Editar"
        Menu editarMenu = new Menu("Editar");
        MenuItem cortarItem = new MenuItem("Cortar");
        MenuItem copiarItem = new MenuItem("Copiar");
        MenuItem pegarItem = new MenuItem("Pegar");
        editarMenu.getItems().addAll(cortarItem, copiarItem, pegarItem);

        // Crear el menú "Ayuda"
        Menu ayudaMenu = new Menu("Ayuda");
        MenuItem acercaDeItem = new MenuItem("Acerca de");
        ayudaMenu.getItems().add(acercaDeItem);

        // Agregar los menús a la barra de menú
        menuBar.getMenus().addAll(archivoMenu, editarMenu, ayudaMenu);

        // Crear el contenedor principal
        BorderPane root = new BorderPane();
        root.setTop(menuBar);
    }
}
```

```
// Crear La escena y el stage
Scene scene = new Scene(root, 600, 400);
primaryStage.setTitle("GUI JavaFX");
primaryStage.setScene(scene);
primaryStage.show();

// Agregar acciones a los items de menú
nuevoItem.setOnAction(e -> System.out.println("Nuevo archivo"));
abrirItem.setOnAction(e -> System.out.println("Abrir archivo"));
guardarItem.setOnAction(e -> System.out.println("Guardar archivo"));
salirItem.setOnAction(e -> primaryStage.close());
cortarItem.setOnAction(e -> System.out.println("Cortar"));
copiarItem.setOnAction(e -> System.out.println("Copiar"));
pegarItem.setOnAction(e -> System.out.println("Pegar"));
acercaDeItem.setOnAction(e -> System.out.println("Acerca de"));
}

public static void main(String[] args) {
    launch(args);
}
}
```

