

## FrontEnd

Libreria Front	Libreria Css
ReactJS	Bulma

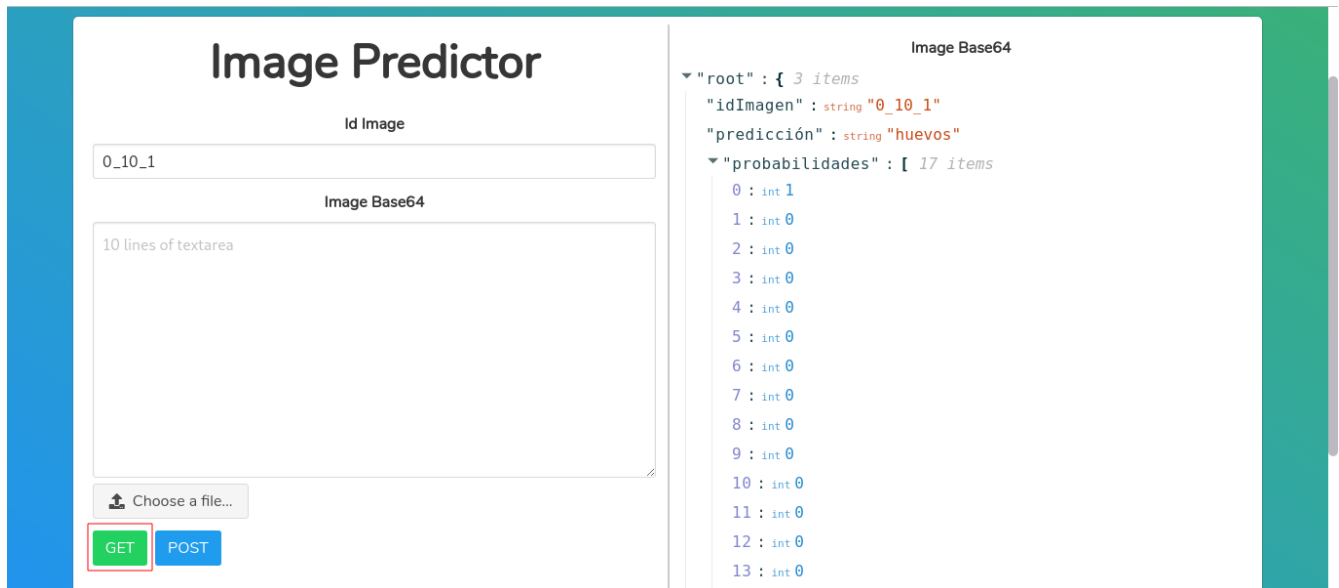
A continuación se presenta una pequeña guía del uso de la aplicación web del proyecto de reconocimiento de imágenes.

Método	EndPoint	Parámetro
GET	/predecir	idPrueba=0_10_1

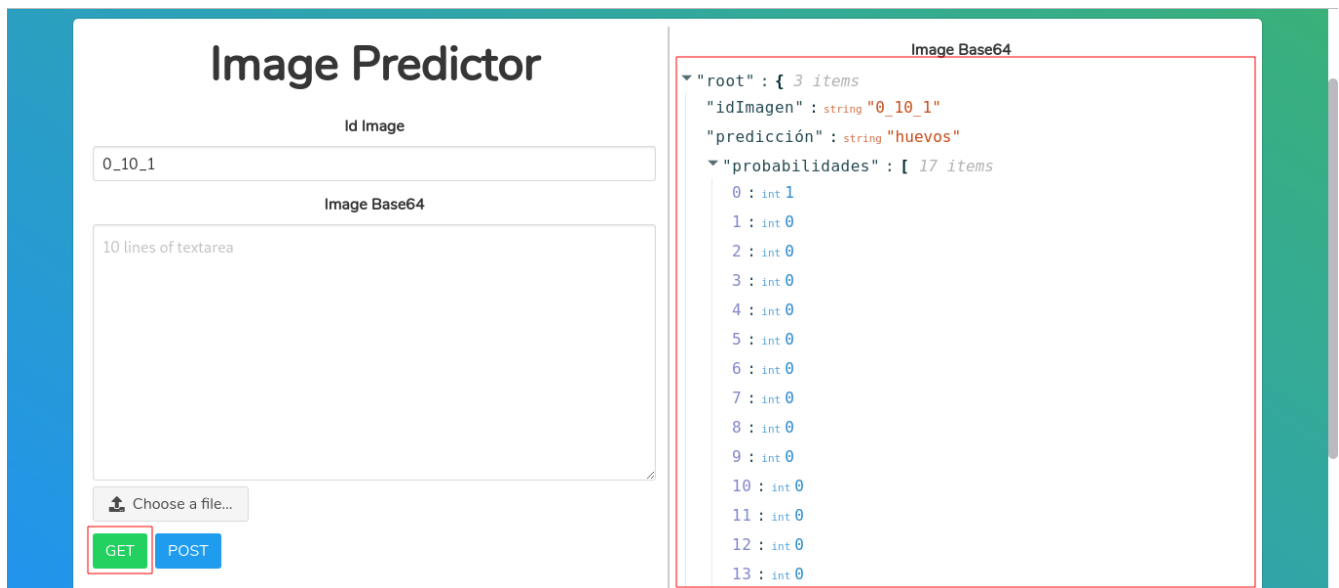
Para enviar el parámetro en caso de que se conozca el id de la imagen a probar debemos usar el campo que está en la parte superior como se subraya en la siguiente imagen.

```
Image Base64
{
  "root": {
    "idImagen": "0_10_1",
    "predicción": "huevos",
    "probabilidades": [
      17 items
    ]
  }
}
```

Cuando se haya colocado el id de la imagen en dicho campo, presionamos sobre el botón GET.



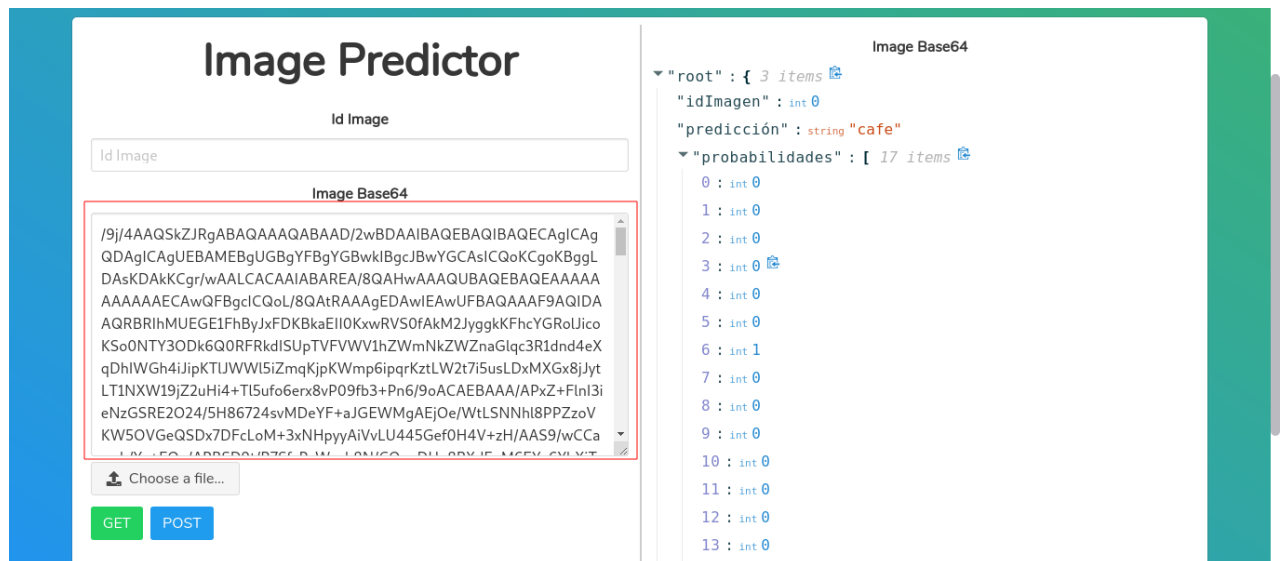
Al presionar el botón **GET** se realizará una petición al servidor para realizar el análisis de la imagen, el resultado se verá reflejado en la parte derecha del panel.



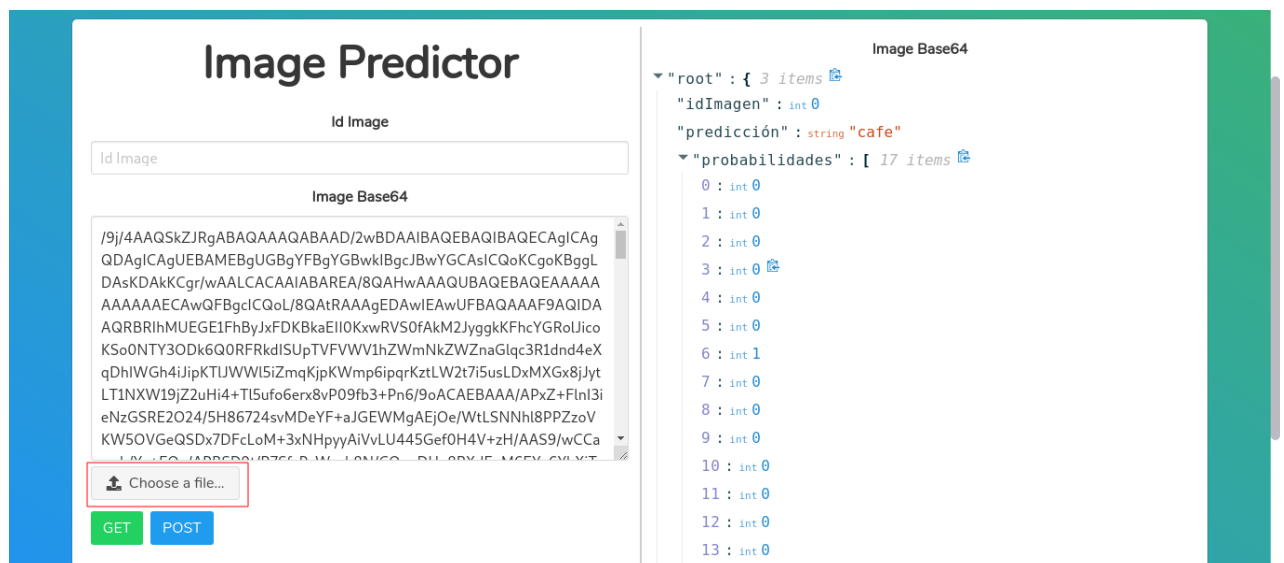
Método	EndPoint	Parámetro
POST	/predecir	imagen= cadena_base64

Para enviar la cadena base64 de la imagen tenemos dos opciones:

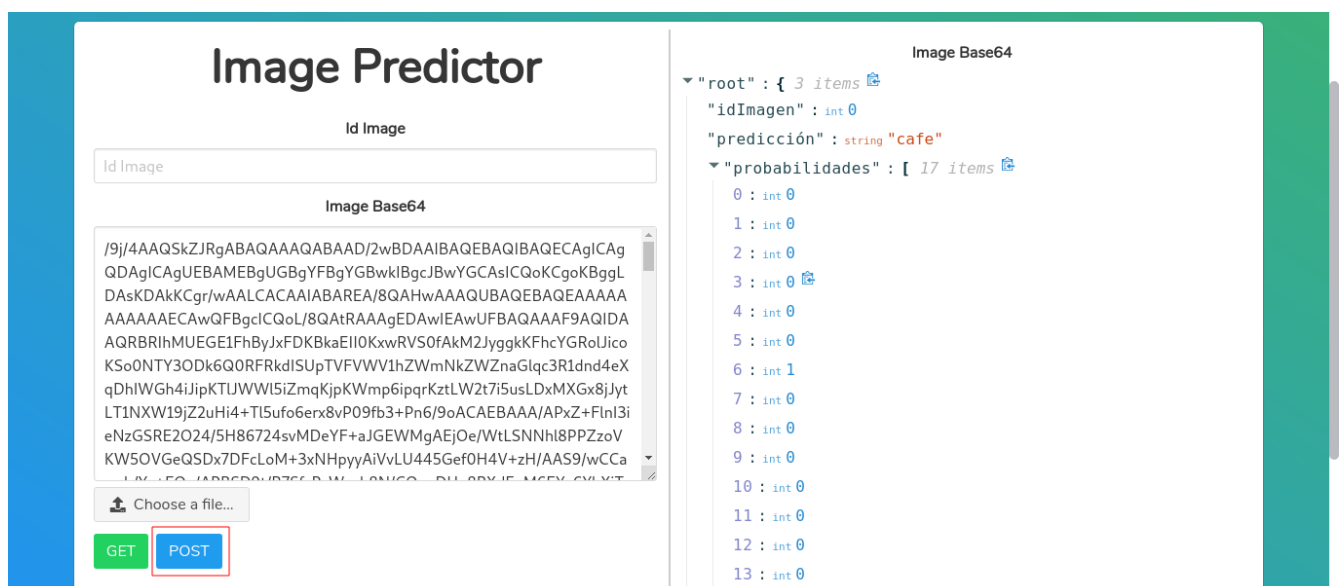
- Pegar directamente la cadena base64 en el TextArea.



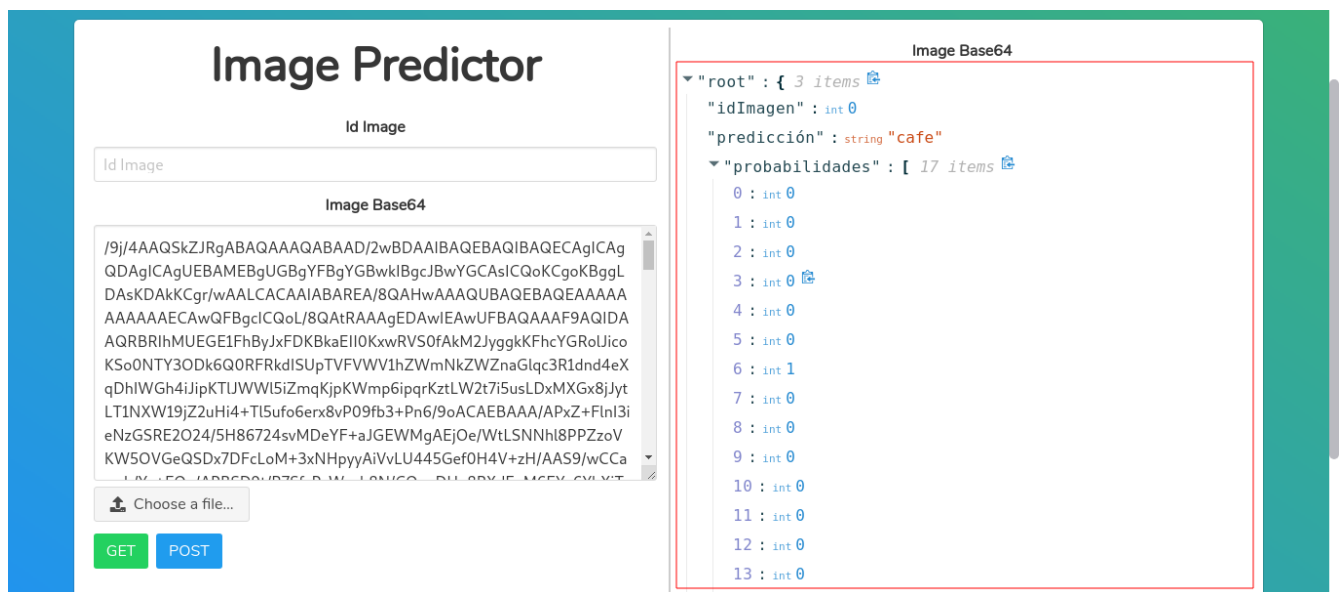
- Cargar la imagen con el botón **Choose a file** y este colocara automáticamente el texto base64 en el TextArea.



Cuando el texto base64 esté ubicado en el TextArea, presionamos sobre el botón **POST**.

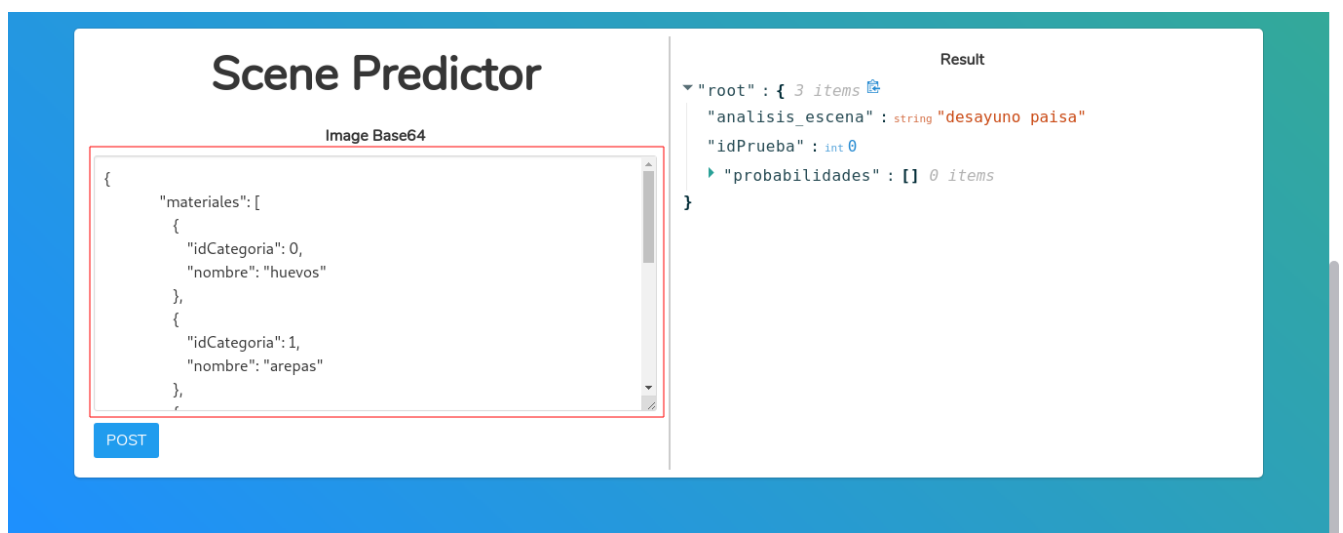


Al presionar el botón **POST** se realizará una petición al servidor para realizar el análisis de la imagen, el resultado se verá reflejado en la parte derecha del panel.



Método	EndPoint	Parámetro
POST	/analisisEscena	JSON data

Para colocar los datos de la cadena JSON podemos utilizar el TextArea que está a la izquierda del panel **Image Predictor**.



Cuando el texto esté ubicado en el TextArea, presionamos sobre el botón **POST**.



Al presionar el botón **POST** se realizará una petición al servidor para realizar el análisis de los datos, el resultado se verá reflejado en la parte derecha del panel.

