Engenharia Disciplinada de Softwares

## Projeto de Bloco – TP 3

Professor Armênio Cardoso

Vinicius Dornelas Braz 12/07/2022

# Link para repositório: <a href="https://github.com/braz-vinicius/venturahr">https://github.com/braz-vinicius/venturahr</a>

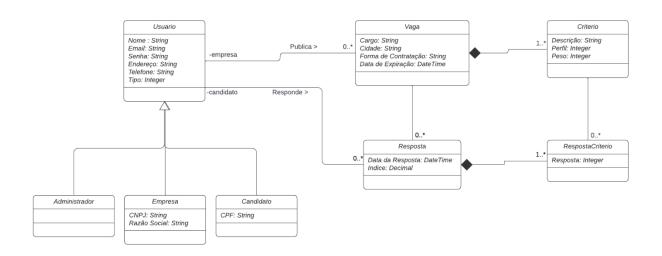
## 1. O aluno deve refinar os casos de uso do TP1

ID	Nome	Descrição	Prioridade	Complexidade
RF001	Criar Conta	Usuário deverá poder criar uma conta no sistema. Essa conta poderá ser de Empresa ou de Candidato. As contas de Administrador só podem ser criadas por Administradores. O sistema já vem com uma conta de administrador padrão. As contas de usuários não podem ser excluídas.  Para todas os tipos de usuário serão obrigatórios os campos:  Nome  Email  Senha  Para as contas do tipo Empresa serão obrigatórios os campos:  CNPJ  Razão Social  Para as contas do tipo Candidato serão obrigatórios os campos:  CPF  Telefone	Essencial	2
RF002	Alterar Dados da Conta	Usuário deverá poder alterar os dados da sua conta.  O campo CPF e CNPJ não poderão ser alterados.	Essencial	2
RF003	Pesquisar Vagas	Todos os usuários deverão poder pesquisar vagas, porém somente Candidatos podem responder uma vaga.	Essencial	2
RF004	Visualizar Estatísticas	Administradores devem visualizar estatísticas operacionais: número de vagas criadas hoje, número de vagas respondidas hoje, número de usuários que criaram contas hoje por tipo.	Importante	3
RF005	Bloquear/Desbloquear Usuário	Administradores devem poder pesquisar usuários para bloquear ou desbloquear suas contas. Usuários com a conta bloqueada não conseguirão fazer login. No bloqueio, o Administrador deve informar a razão.	Desejável	2

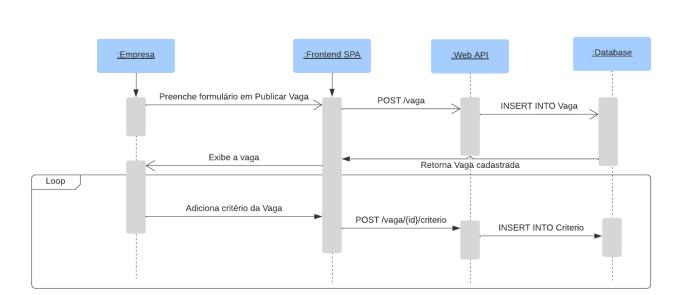
RF006	Alertar Expiração de Vagas	Todos os dias o sistema busca as vagas que têm data de expiração hoje e envia um e-mail para a conta da Empresa correspondente informando que vai expirar para que o usuário possa tomar uma ação.	Essencial	3
RF007	Finalizar Vagas	Todos os dias o sistema busca as vagas que têm data de expiração há dois dias e finaliza a vaga automaticamente.	Essencial	2
RF008	Publicar Vagas	Os usuários com conta de Empresa podem publicar vagas de emprego com seus dados descritivos e um conjunto de critérios de seleção que têm descrição, perfil mínimo desejado e peso. O peso ordena os critérios entre si.  A data de expiração não pode ser maior que 30 dias.	Essencial	2
RF009	Listar Vagas	Os usuários com conta de Empresa podem listar as suas vagas publicadas. Essa lista mostra os dados da vaga e o seu estado: publicada, expirada ou finalizada. Selecionando a vaga é possível ver a lista de critérios.  A lista de critérios conterá os seguintes campos:  - Descrição - Peso	Essencial	2
RF010	Obter Ranking de Candidatos por Vaga		Essencial	2
RF011	Renovar Vaga	Na lista de vagas publicadas, o usuário com conta de Empresa pode renovar uma vaga Publicada ou Expirada por um período de até 30 dias. Vagas Finalizadas não podem ser mais alteradas.	Essencial	2

RF012	Finalizar Vaga	Na lista de vagas publicadas, o usuário com conta de Empresa pode finalizar uma vaga.  Após finalizada, a vaga não poderá ser reaberta.	Importante	2
RF013	Editar Vaga	As vagas publicadas podem ser editadas desde que não tenham nenhum candidato aplicado para elas.  Poderão ser editados os campos: - Cargo - Cidade - Forma de contratação	Importante	2
RF014	Responder a Vaga	Usuários com conta de Candidato podem responder uma vaga.	Essencial	2
RF015	Listar Vagas Respondidas	Os usuários com conta de Candidato podem listar as suas vagas respondidas. Essa lista mostra os dados da vaga e o seu estado: publicada, expirada ou finalizada.  Os dados da vaga a serem exibidos serão: - Cargo - Cidade - Forma de contratação - Data da expiração	Importante	2
RF016	Indicar Vagas	Os usuários com conta de Candidato podem indicar vagas que tenham pesquisado.  Para indicar o usuário deverá preencher os seguintes campos:  - Nome do indicado (obrigatório)  - E-mail do indicado (obrigatório)  - Texto da indicação. (opcional)  Caso o usuário não preencha o texto da indicação o sistema deverá utilizar o seguinte texto predefinido:  "Olá acabei de ver esta vaga no VenturaHR que pode ser do seu interesse"	Desejável	3
RN001	Portabilidade para Web	Todas as funcionalidades acessadas pela Web.	Essencial	3
RN002	Portabilidade para Android	Aplicação mobile para o candidato.	Essencial	4
RN003	Eficiência por Batch	Execução de processos batch com hora marcada.	Essencial	3

### 2. O aluno deve refinar o modelo de domínio.

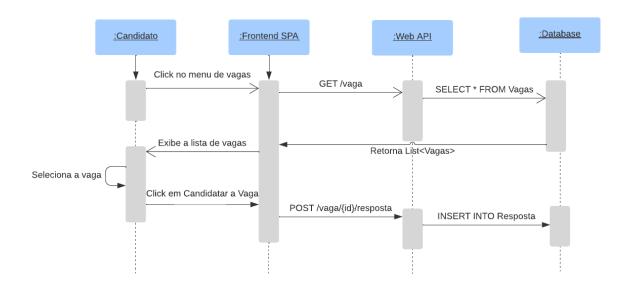


3. O aluno deve elaborar os diagramas sequenciais da publicação de vaga e da resposta de vaga.

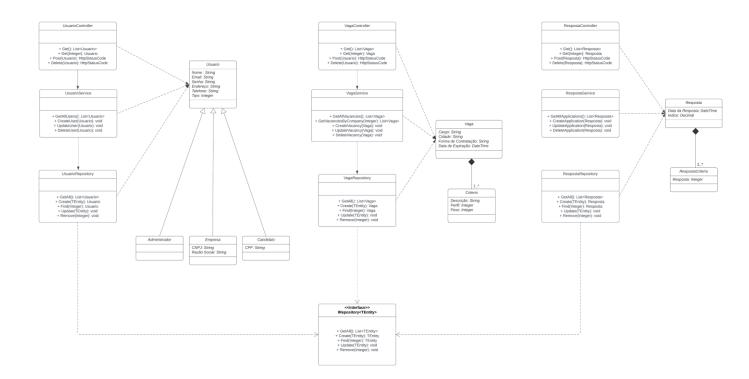


**Publicar Vaga** 





4. O aluno deve realizar o projeto de objetos, representando com o diagrama UML adequando, indicando Classes e Métodos.



5. O aluno deve dissertar sobre as responsabilidades (princípios GRASP e padrões GoF) de cada objeto projetado, indicando-as.

#### Responsabilides:

- **IRepository**<**TEntity**>: Interface responsável por representar uma entidade genérica de acesso a dados utilizando o *Repository* pattern.
- **UsuarioService**: Implementação do serviço de gerenciamento de usuários.
- **VagaService**: Implementação do serviço de gerenciamento de Vagas disponibilizadas pelas Empresas.
- **RespostaService**: Implementação do serviço de gerenciamento de Resposta (candidatura) as vagas.
- **UsuarioController**: Controlador de entrada responsável por despachar métodos de acesso ao domínio de Usuário.
- **VagaController**: Controlador de entrada responsável por despachar métodos de acesso ao domínio de Vagas.
- RespostaController: Controlador de entrada responsável por despachar métodos de acesso ao domínio de Resposta (Candidatura a vaga).
- UsuarioRepository: Implementação do repositório de acesso aos dados de usuários.
- VagaRepository: Implementação do repositório de acesso aos dados de vagas.

- RespostaRepository: Implementação do repositório de acesso aos dados de candidatura a vaga.
- Usuario: Entidade de domínio que representa um usuário do sistema.
- Administrador: Entidade de domínio que representa um usuário do tipo administrador.
- Empresa: Entidade de domínio que representa um usuário do tipo Empresa.
- Candidato: Entidade de domínio que representa um usuário do tipo Candidato.
- Vaga: Entidade de domínio que representa uma Vaga oferecida por uma empresa.
- **Criterio:** Entidade de domínio que representa um critério de seleção requerido por uma Vaga.
- Resposta: Entidade de domínio que representa uma resposta de candidatura a uma Vaga.
- **RespostaCriterio:** Entidade de domínio que representa a resposta de candidatura sobre um critério requerido pela Vaga.
- 6. O aluno deve fazer um breve relatório sobre as tecnologias que deseja empregar no projeto.
  - R. Para a construção do projeto VenturaHR foram selecionadas as seguintes tecnologias:
  - **Backend**: Será utilizado a linguagem de programação C# e o framework de desenvolvimento .NET 5.
  - Banco de dados: Será utilizado banco de dados relacional SQL Server.
  - **Frontend (Web):** O frontend será construído utilizando uma SPA (Single Page Application) com uso de TypeScript/JavaScript, HTML e CSS. Além disso serão utilizados os frameworks Vue e Ionic.
  - **Frontend (Android):** A aplicação Android será construída utilizando o modelo híbrido, aproveitando ao máximo a base já criada para o frontend web, dessa forma otimizando custos de desenvolvimento e promovendo a reusabilidade da solução.

A justificativa de escolha para as tecnologias supracitadas dá-se em função da prévia experiência do time com o referido stack, além do robusto ecossistema de plugins, add-ons e componentes fornecidos por elas.