

Análise, Projeto e Construção Disciplinada de Softwares I

Projeto de Bloco – TP 1

Professor Armênio Cardoso

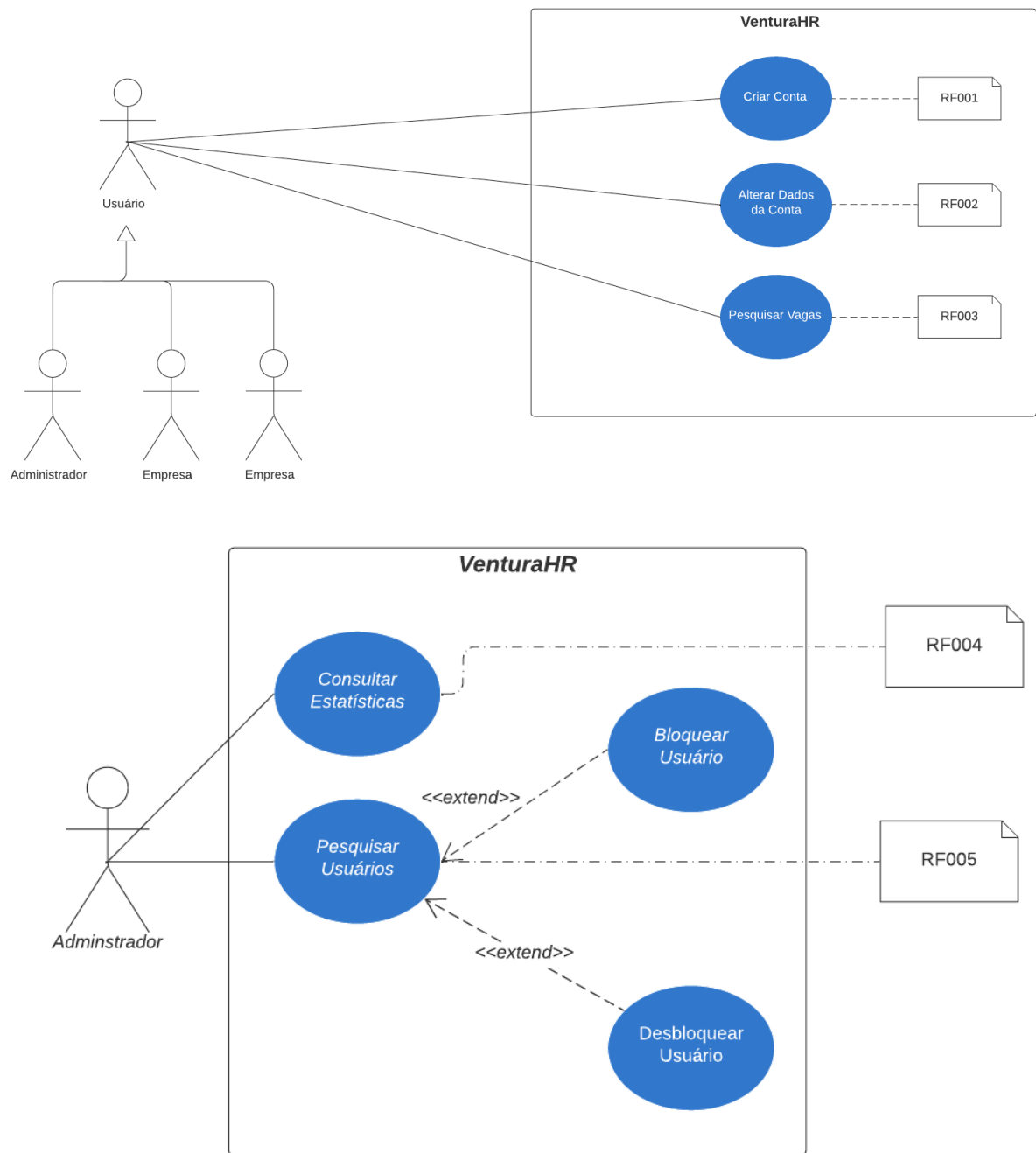
Vinicius Dornelas Braz
09/06/2022

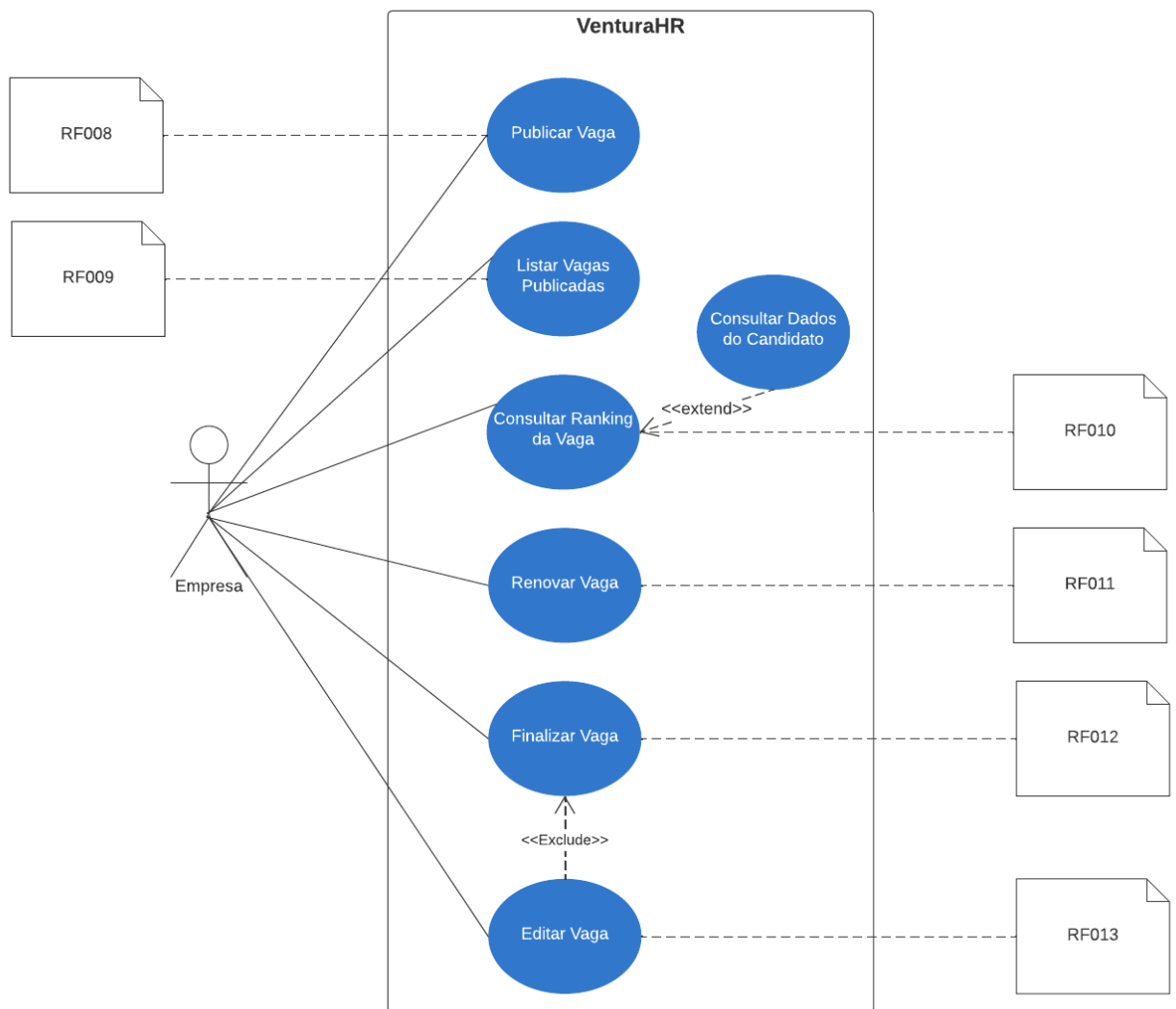
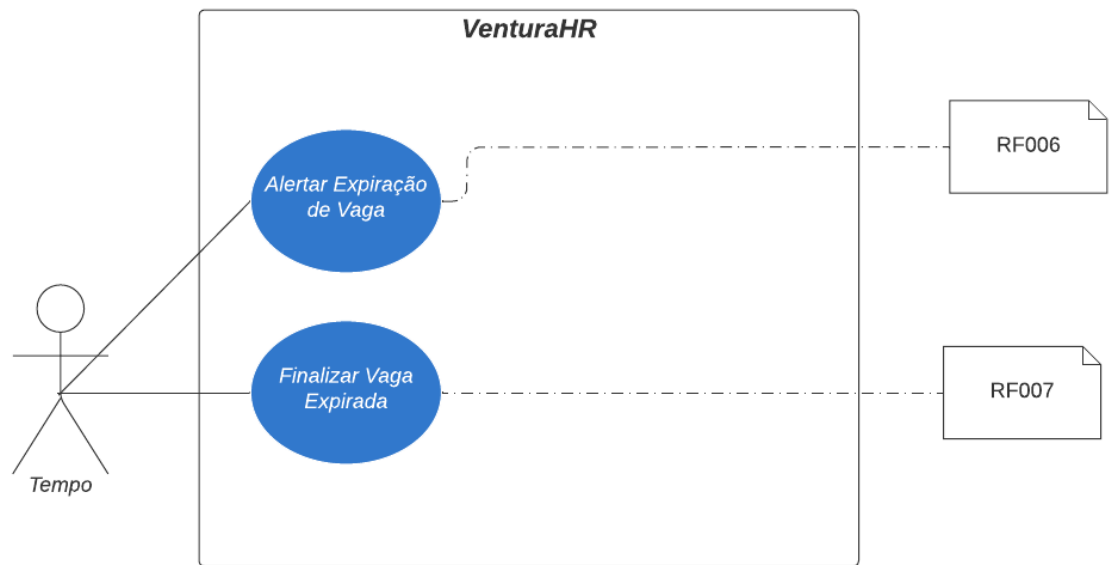
Especificação:

1. Faça uma lista de atores, descrevendo os seus papéis.

Ator	Descrição
Administrador	É o tipo de usuário responsável pelas tarefas de administração do sistema, como bloqueio de usuários, manutenção de contas, emissão de relatórios administrativos, entre outros.
Empresa	É o tipo de usuário que irá realizar o cadastro das vagas e seleção dos candidatos.
Candidato	É o tipo de usuário que irá se candidatar às vagas de trabalho ofertadas através do sistema VenturaHR.

2. Criar o Modelo de Casos de Uso completo do projeto





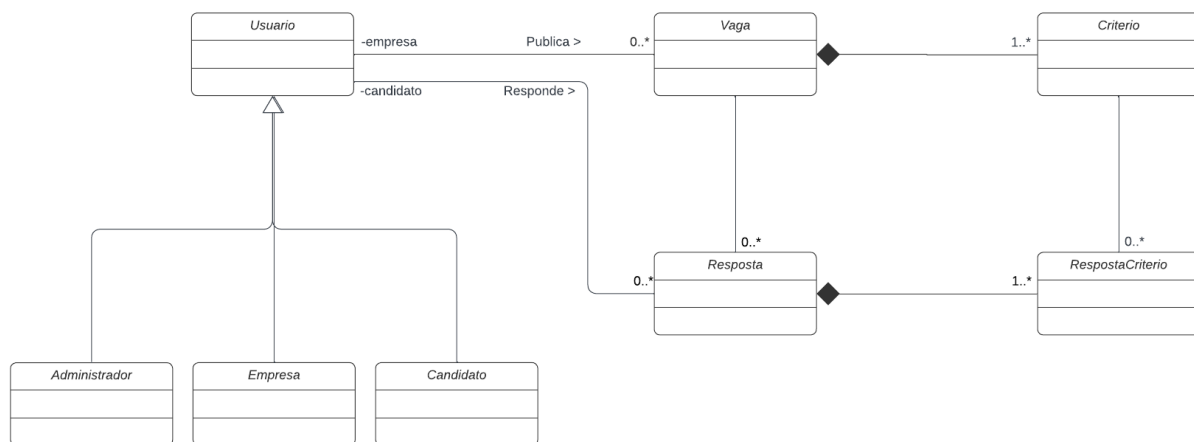
3. Crie uma Matriz de Requisitos (tabela) contendo as seguintes colunas: ID (RF para Requisito Funcional e NF para Requisito Não Funcional), Nome (quando for funcional coloque o nome do Caso de Uso), Descrição, Prioridade (Essencial, Importante, Desejável), Complexidade

- Faça uma lista com os casos de uso na ordem que acha mais interessante para a implementação. Classifique os casos de uso quanto a sua complexidade: 1 = muito fácil, 2 = fácil, 3 = médio, 4 = complexo, 5 = muito complexo.
- Relacione os requisitos não funcionais após todos os requisitos funcionais.
- Justifique o que escreveu através de observações após a tabela

ID	Nome	Descrição	Prioridade	Complexidade
RF001	Criar Conta	Usuário deverá poder criar uma conta no sistema. Essa conta poderá ser de Empresa ou de Candidato. As contas de Administrador só podem ser criadas por Administradores. O sistema já vem com uma conta de administrador padrão. As contas de usuários não podem ser excluídas	Essencial	2
RF002	Alterar Dados da Conta	Usuário deverá poder alterar os dados da sua conta	Essencial	2
RF003	Pesquisar Vagas	Todos os usuários deverão poder pesquisar vagas, porém somente Candidatos podem responder uma vaga	Essencial	2
RF004	Visualizar Estatísticas	Administradores devem visualizar estatísticas operacionais: número de vagas criadas hoje, número de vagas respondidas hoje, número de usuários que criaram contas hoje por tipo.	Importante	3
RF005	Bloquear/Desbloquear Usuário	Administradores devem poder pesquisar usuários para bloquear ou desbloquear suas contas. Usuários com a conta bloqueada não conseguem fazer login. No bloqueio, o Administrador deve informar a razão.	Desejável	2
RF006	Alertar Expiração de Vagas	Todos os dias o sistema busca as vagas que têm data de expiração hoje e envia um e-mail para a conta da Empresa correspondente informando que vai expirar para que o usuário possa tomar uma ação.	Essencial	3
RF007	Finalizar Vagas	Todos os dias o sistema busca as vagas que têm data de expiração há dois dias e finaliza a vaga automaticamente.	Essencial	2

RF008	Publicar Vagas	Os usuários com conta de Empresa podem publicar vagas de emprego com seus dados descritivos e um conjunto de critérios de seleção que têm descrição, perfil mínimo desejado e peso. O peso ordena os critérios entre si. A data de expiração não pode ser maior que 30 dias.	Essencial	2
RF009	Listar Vagas	Os usuários com conta de Empresa podem listar as suas vagas publicadas. Essa lista mostra os dados da vaga e o seu estado: publicada, expirada ou finalizada. Selecionando a vaga é possível ver a lista de critérios.	Essencial	2
RF010	Obter Ranking de Candidatos por Vaga	Os usuários com conta de Empresa, a partir de uma vaga publicada, pode consultar o ranking de candidatos que responderam, ordenado pela nota de cada um. Selecionando um candidato no ranking, é possível obter seus dados de contato.	Essencial	2
RF011	Renovar Vaga	Na lista de vagas publicadas, o usuário com conta de Empresa pode renovar uma vaga Publicada ou Expirada por um período de até 30 dias. Vagas Finalizadas não podem ser mais alteradas.	Essencial	2
RF012	Finalizar Vaga	Na lista de vagas publicadas, o usuário com conta de Empresa pode finalizar uma vaga.	Importante	2
RF013	Editar Vaga	As vagas publicadas podem ser editadas desde que não tenham nenhum candidato aplicado para elas.	Importante	2
RF014	Responder a Vaga	Usuários com conta de Candidato podem responder uma vaga.	Essencial	2
RF015	Listar Vagas Respondidas	Os usuários com conta de Candidato podem listar as suas vagas respondidas. Essa lista mostra os dados da vaga e o seu estado: publicada, expirada ou finalizada.	Importante	2
RF016	Indicar Vagas	Os usuários com conta de Candidato podem indicar vagas que tenham pesquisado, usando um e-mail para compartilhar a vaga.	Desejável	3
RN001	Portabilidade para Web	Todas as funcionalidades acessadas pela Web.	Essencial	3
RN002	Portabilidade para Android	Aplicação mobile para o candidato.	Essencial	4
RN003	Eficiência por Batch	Execução de processos batch com hora marcada.	Essencial	3

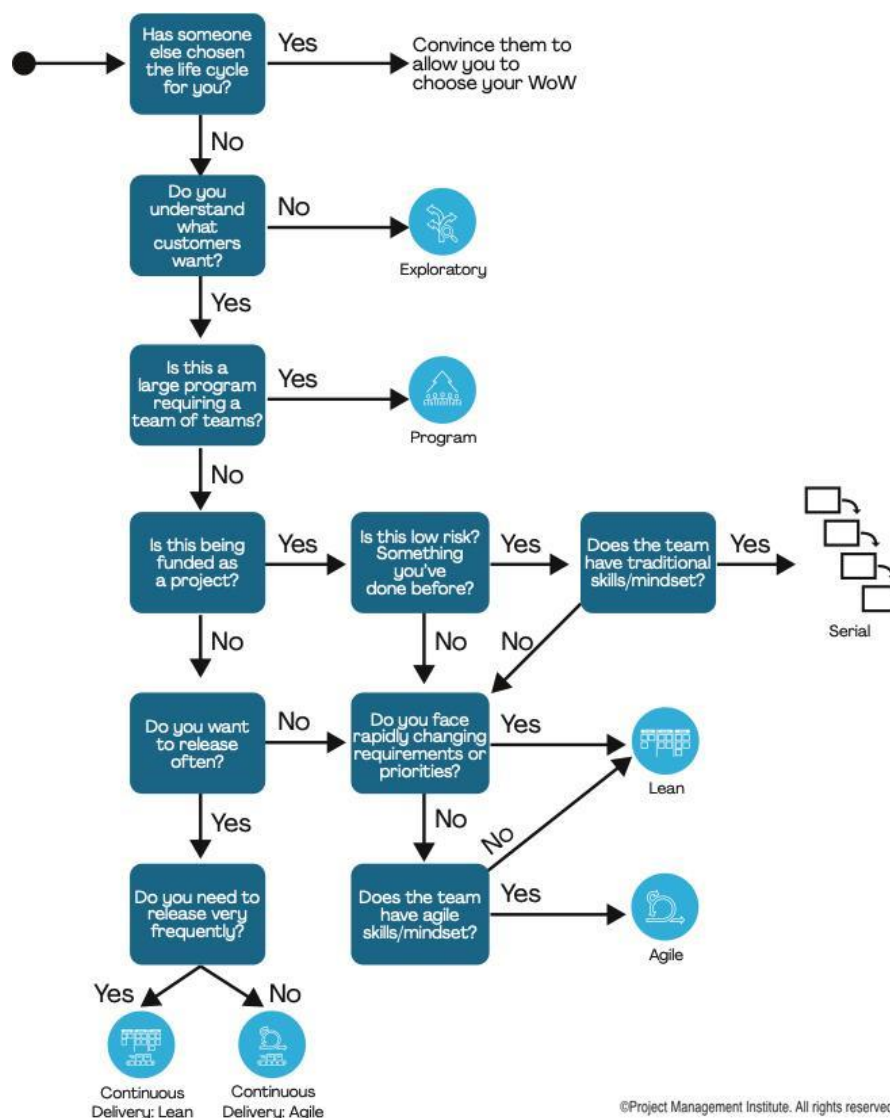
4. Criar o modelo de classes com somente classes de entidade, apresentando os nomes das classes, relacionamentos e multiplicidade. Não é necessário detalhar os atributos e métodos neste momento



Processo de Desenvolvimento de Software:

1. Considerando o que aprendeu sobre DAD, qual seria o ciclo de vida de software mais adequado para o desenvolvimento desse projeto? Justifique a sua escolha.

R. Considerando as peculiaridades do projeto, o ciclo de vida mais adequado seria o **Agile**, tendo em vista que já existe um direcionamento dos que os usuários necessitam, o time de desenvolvimento possui um mindset ágil e os requisitos e o risco do projeto é baixo/médio, conforme o fluxograma de escolha de ciclo de vida sugerido pelo PMI (Project Management Institute), disponível abaixo:



2. Considerando que iremos utilizar o DAD no desenvolvimento desse projeto, Quais elementos do Processo Unificado serão importados para esse projeto?

R. Entre os elementos do Processo Unificado que serão importados podemos citar o foco e importância em provar que a arquitetura é aderente logo nas primeiras iterações, reduzindo grande parte do risco para o negócio, assim como a inclusão de iterações (*sprints*), marcos (*milestones*) e fases explícitas (Inception, Construction e Transition) no projeto.

3. Quais seriam as diferentes etapas do desenvolvimento desse projeto?

R. Conforme o DAD o projeto será fatiado conforme as seguintes fases:

- **Inception:** Nesta etapa são identificados os objetivos do projeto, assim como a visão de requisitos, arquitetura e viabilidade (técnica e/ou financeira).
- **Construction:** A etapa de construção no DAD é o período de tempo durante o qual a funcionalidade necessária é construída, dividida em várias iterações de tempo delimitado. No final de cada iteração, um incremento demonstrável de uma solução potencialmente consumível foi produzido e testado por regressão.
- **Transition:** A etapa de transição concentra-se em entregar o sistema em produção. Do ponto de vista ágil, a fase de transição termina quando os stakeholders realizam o *sign-off* e o sistema é totalmente implantado.

4. Que elementos de desenvolvimento ágil devem ser utilizados nesse projeto?

R. Serão utilizados os seguintes elementos de desenvolvimento ágil, particularmente oriundos de Scrum, Extreme Programming (XP) e Agile Modeling (AM):

- **Desenvolvimento iterativo:** Envolve a criação da solução de forma incremental, onde cada incremento é concluído em um período fixo de tempo chamado de iteração ou sprint.
- **Visão de requisitos/Requisitos priorizados:** No início do projeto, será investido algum tempo para identificar o escopo do projeto e criar a lista inicial de requisitos priorizada.

- **Visão de arquitetura:** No início do projeto, será realizada uma modelagem arquitetural inicial de alto nível para identificar a estratégia técnica viável a solução.
- **Integração contínua:** o código-fonte será comitado com frequência, integrando o sistema para garantir que suas alterações funcionem. O esforço de integração deverá validar se o sistema ainda funciona por meio de testes unitários e de regressão automatizados.
- **Pequenas releases:** O deploy frequente da solução em produção deverá ser incentivada. Essa funcionalidade deve ser entregue em incrementos que forneçam o maior valor para o cliente.