

Louis Brazier



13 rue Charles de Gaulle,
42000 Saint-Étienne, France

04/11/1995 (25 ans)

Permis B (Véhiculé)

+33 6 32 73 41 83

brazier.louis@gmail.com



TOEFL : 97/120 TOEIC : 905/990



Ingénieur développement web

Objectifs

Mettre à profit mes connaissances pour un projet et une organisation qui ont du sens.

Monter en compétences sur des technologies modernes et développer mon savoir-être avec des talents pluridisciplinaires.

Ouvrir mes perspectives en travaillant avec des méthodes innovantes.

Caractère

▪ Polyvalent ▪ Curieux ▪ Rigoureux ▪ Sérieux ▪ Ouvert d'esprit ▪ Altruiste

Formation

Sept. - Déc. 2017

Software Engineering - Semestre d'échange
University of Western Ontario 📍 London, Canada

2015 - 2018

Ingénieur Informatique
Polytech, Université Claude Bernard 📍 Lyon, France

2013 - 2015

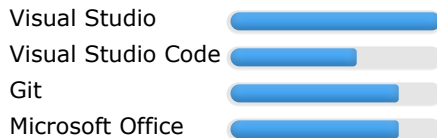
DUT Informatique
IUT Annecy, Université Savoie Mont Blanc 📍 Annecy, France

2011 - 2013

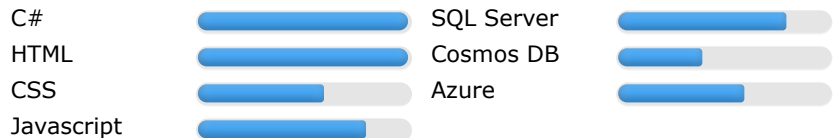
Baccalauréat Scientifique
Lycée de la Versoie 📍 Thonon-les-bains, France

Compétences techniques

Logiciels



Technologies



Expérience Professionnelle

1er févr. 2018 - 10 sept. 2020

Sociabble

Ingénieur développement web 📍 Lyon, France

- Développement de fonctionnalités
- Maintenance de l'application
- Déploiements (Azure)
- C# (.NET Framework)
- SQL Server, Cosmos DB
- HTML, Javascript, CSS

5 sept. - 27 janv. 2017

Orange Applications for Business

Stage 📍 Lyon, France

- Mise en place d'un module de PPM
- ServiceNow, Javascript

11 juill. - 19 août 2016

Swissquote Bank

Job d'été 📍 Gland, Suisse

- Amélioration des outils de PPM
- Microsoft Access

30 mars - 19 juin 2015

CGI

Stage 📍 Lyon, France

- Business Intelligence
- Talend Open Studio for Data Integration

Centres d'intérêt

▪ Amis et famille ▪ Musique (MAO, guitare) ▪ Skateboard ▪ Culture et actualités ▪ Sciences ▪ Développement durable

Références

Stéphane Escandell

CTO

Sociabble

stephane.escandell@sociabble.com

Charlie Legroux

Chef de projet

Orange Applications for Business

charlie.legroux@orange.com