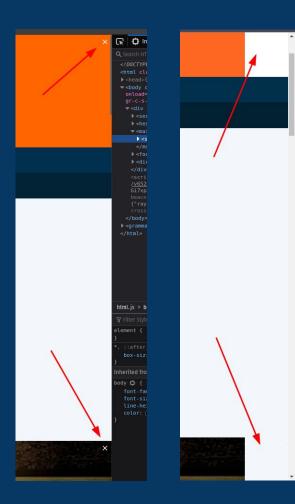
Suggestions for changes to the Sambafoot website

by Bruno Raphael Cabral de Mesquita Front-end Developer



DevToo
 Always m
 Don't sho

</sc </body •<gramm </gram

</html>

Styles

body {

font-fa
font-si
line-ha
color:
}
*, ::afte
box-si:
}
body {
display

On higher resolution monitors, the buttons to close ads are invisible. It would be nice to add a shadow, or something that makes them visible again when the background is also the same color as the button.

This starts happening from 1975px width.



Rogério Micale desabafa sobre o futebol brasileiro: "A gente raramente vai ver um futebol de qualidade"

Jul 12, 2022



Cofre cheio! Paulistão Feminino 2022 terá maior premiação da história

Jul 11, 2022



Rogério Micale desabafa sobre o futebol brasileiro: "A gente raramente vai ver um futebol de qualidade"

Jul 12, 2022



Cofre cheio! Paulistão Feminino 2022 terá maior premiação da história

Jul 11, 2022

In the right side menu there is a preview of the articles, where they are very close together. It would be nice to separate them, adding a larger gap between them. It looks like the date belongs to the article below, not the one above.





A larger title (3rem) and with a heavier font (font-weight:800) would draw the reader's attention to the news title more, as would the subtitle with a slightly larger font (20px) with a line height of 30px, lighter (font-weight: 500px), and in a lighter tone (#555).







The width of the site's content could be smaller, going from 825px to 700px. Giving a bigger gap between the content and the right sidebar. Also, it reduces the number of words per line. If a line of text is too long, the reader's eyes will have a short time to focus on the text. This is because the length of the line makes it difficult to judge where it starts and ends. This also gets in the way of changing the line when we can confuse it with the next one. This maintains an average of 9 to 11 words per line.

Creditos de imagem: @ Mario Guzman / imago images

E-sports são o assunto do momento. Há alguns anos, os esportes eletrônicos mostravam muito potencial de crescimento e isto acabou sendo impulsionado pela chegada da pandemia, em 2020. Agora, mesmo com a vida "voltando ao normal", eles não só apenas devem se manter fortes, como tendem a continuar crescendo demais, com previsão de alcançar alguns bilhões de dólares em poucos anos.

Em 2019, diversos estudos mostraram que a indústria de apostas em e-sports valia pouco mais de US\$1 bilhão. Naquela época, a expectativa era de que em pouco mais de três anos esse valor dobraria. No entanto, eles erraram muito na projeção e a pandemia não foi o único motivo disso.

Estudos mais profundos apontam para um valor de mercado de aproximadamente US\$7 bilhões já em 2019. Um possível motivo para essa discrepância é a falta de atenção que este mercado recebia até pouco tempo.

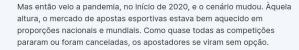
Já faz anos que o mercado de e-sports vem crescendo, com mais pessoas assistindo os diversos campeonatos dos diferentes títulos do momento e mesmo jogando, mas isso não se refletia no ramo das apostas esportivas, onde a maior parte da fatia da receita gerada ainda vinha dos esportes tradicionais, principalmente futebol, que conta até com prognósticos de apostas para amanhã, por exemplo, além do beisebol e do futebol americano.

Mas então veio a pandemia, no início de 2020, e o cenário mudou. Àquela altura, o mercado de apostas esportivas estava bem aquecido em proporções nacionais e mundiais. Como quase todas as competições pararam ou foram canceladas, os apostadores se viram sem pocão.

Nas listas de eventos das casas de apostas, por muito tempo viu-se apenas mercados de eventos de e-sports para apostar. Para quem não está familiarizado, competições de esportes eletrônicos são disputadas, em sua maioria, de forma presencial (conhecida como "em LAN"), no entanto, dá para jogar à distância, pela internet (forma utilizada por todos os gamers casuais em casa).

Como esta era a única opção, os apostadores se aprofundaram no assunto e fizeram o mercado explodir.

Crescimento deve permanecer



Nas listas de eventos das casas de apostas, por multo tempo viu-se apenas mercados de eventos de e-sports para apostar. Para quem não está familiarizado, competições de esportes eletrônicos são disputadas, em sua maioria, de forma presencial (conhecida como "em LAN"), no entanto, dá para jogar à distância, pela internet (forma utilizada por todos os gamers casuais em casa).

Como esta era a única opção, os apostadores se aprofundaram no assunto e fizeram o mercado explodir.

Crescimento deve permanecer

Já faz tempo que a vida voltou ao normal em muitos países e em pouco tempo isso deve acontecer em todo o planeta. Mesmo assim, a tendência é de que o crescimento do mercado de apostas em e-sports se manterá. Inclusive, as **apostas brasileiras crescem cada dia mais** no segmento de

And using the same logic as the previous slide, we can also increase the size of the bottom margin of each paragraph to 40px, making the reader focus only on the current paragraph. Also using font-size 20px, line-height 30px, and using font color #333.