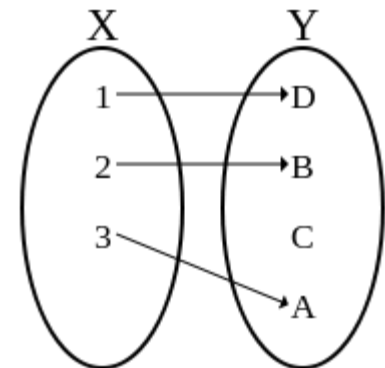
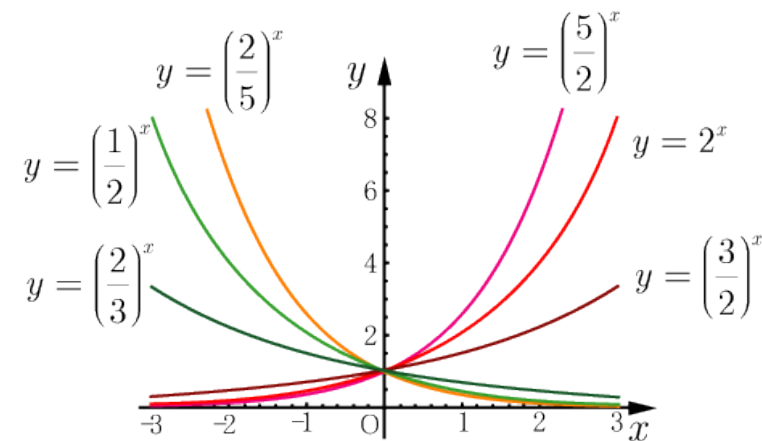


파이썬의 함수

# 함수란?



- 입력 → 결과
- 함수를 사용하는 이유
  - 똑같은 내용을 반복
  - 프로그램을 구조화



# 함수의 구조 (일반적)

```
def 함수명(입력인수):  
    <수행할 문장1>  
    <수행할 문장2>  
    return 결과값
```

```
In [1]: def sum(a,b):  
...:     return a+b  
...:
```

```
In [2]: sum(3, 4)  
Out[2]: 7
```

# 함수 예제 - 1

- 절대값 구하기

```
def absolute(n):
```

```
    if n < 0:
```

```
        n = -n
```

```
    return n
```

```
def absolute(n):
```

```
    if n < 0: return -n
```

```
    else: return n
```

- 리스트 더하기

```
def sum_list(ls):
```

```
    sum = 0
```

```
    for e in ls:
```

```
        sum += e
```

```
    return sum
```

# 함수 예제 - 2

- N! 구하기

```
def factorial(n):  
    result = 1  
    for i in range(1, n+1):  
        result = result * i  
    return result
```

```
def factorial(n):  
    if n <= 1: return 1  
    else: return n * factorial(n-1)
```

- 리스트의 최대값

```
def max_list(ls):  
    max = ls[0]  
    for e in ls[1:]:  
        if e > max:  
            max = e  
    return max
```

# 함수 예제 - 3

- 피보나치 수열 구하기
- 리스트의 평균값

- $\text{fib}(n) = \text{fib}(n-2) + \text{fib}(n-1)$
- $\text{fib}(0) = 0, \text{fib}(1) = 1$

```
def fib(n):
```

```
    if n <= 1:
```

```
        return n
```

```
    else:
```

```
        return fib(n-2)+fib(n-1)
```

```
def avg_list(ls):
```

```
    avg = 0.0
```

```
    for e in ls:
```

```
        avg += e
```

```
    avg = avg / len(ls)
```

```
    return avg
```

# 함수 예제 - 4

- 홀수만 남기기

```
def cut_list(ls):  
    result = []  
    for e in ls:  
        if e % 2 == 1:  
            result.append(e)  
    return result
```

- 5보다 큰 수만 남기기

```
def cut_list(ls):  
    result = []  
    for e in ls:  
        if e > 5:  
            result.append(e)  
    return result
```

# 함수 예제 - 5

- $x^n$  구하기

```
def power(x, n):  
    result = 1  
    for i in range(n):  
        result = result * x  
    return result
```

```
def power(x, n):  
    if n <= 0: return 1  
    else: return x * power(x, n-1)
```

- 1~n의 합

```
def sum(n):  
    result = 0  
    for i in range(1, n+1):  
        result += i  
    return result
```

```
def sum(n):  
    if n <= 0: return 0  
    else: return n + sum(n-1)
```



# 함수 예제 – 6

- 구글 입사문제  
중에서

- 1부터 10,000까지  
8이라는 숫자가 총 몇번  
나오는가?
- 1부터 n까지 x라는  
숫자가 총 몇번  
나오는가?

```
def count(n, x):  
    result = 0  
    for i in range(1, n+1):  
        m = i  
        while m > 0:  
            if m % 10 == x:  
                result += 1  
            m = m / 10  
    return result
```

# 함수 예제 – 7

- 다음 입사문제  
중에서

- 1차원의 점들이 주어졌을 때, 그 중 가장 거리가 짧은 것의 쌍을 출력하는 함수를 작성하시오. (단 점들의 배열은 모두 정렬되어 있다고 가정한다.)
- 예를 들어  $S=[1, 3, 4, 8, 13, 17, 20]$  이 주어졌다면, 결과값은 (3, 4)가 될 것이다.

```
def min_dist(ls):  
    min = ls[1] - ls[0]  
    pair = (ls[0], ls[1])  
    len_ls = len(ls)  
    i = 2  
    while i < len_ls:  
        dist = ls[i] - ls[i-1]  
        if dist < min_dist:  
            min_dist = dist  
            pair = (ls[i-1], ls[i])  
        i += 1  
    return pair
```

# 함수 예제 – 8

- 아마존 면접문제  
중에서
  - 다음과 같은 형태의  
배열을
  - [a1,a2,a3...,an,b1,b2...bn]
  - 다음과 같은 형태로  
바꾸시오
  - [a1,b1,a2,b2.....an,bn]

```
def change_list(ls):  
    ls_a = ls[:len(ls)/2]  
    ls_b = ls[len(ls)/2:]  
    result = []  
    for i in range(len(ls)/2):  
        result.append(ls_a[i])  
        result.append(ls_b[i])  
    return result
```

# 입력 값이 없는 함수

```
def 함수명():  
    <수행할 문장1>  
    <수행할 문장2>  
    return 결과값
```

```
In [3]: def say():  
        ...:     return 'hello'  
        ...:
```

```
In [4]: a = say()
```

```
In [5]: print a  
hello
```

# 리턴 값이 없는 함수

```
def 함수명(입력인수):  
    <수행할 문장1>  
    <수행할 문장2>
```

```
In [3]: def say():  
...:     print 'hello'  
...:
```

```
In [4]: a = say()  
Hello
```

```
In [9]: print a  
None
```

# 입력 값이 몇 개인지 모를 경우 – 1

```
def 함수명(*입력인수):  
    <수행할 문장1>  
    <수행할 문장2>
```

```
In [10]: def sum_many(*args):  
.....:     sum = 0  
.....:     for i in args:  
.....:         sum += i  
.....:     return sum  
.....:
```

```
In [11]: sum_many(1,2,3,4,5)  
Out[11]: 15
```

# 입력 값이 몇 개인지 모를 경우 - 2

**def** 함수명(입력인수, \*입력인수):

<수행할 문장1>

<수행할 문장2>

```
In [12]: def sum_mul(choice, *args):
....:     if choice == 'mul':
....:         result = 1
....:         for i in args:
....:             result *= i
....:     else:
....:         result = 0
....:         for i in args:
....:             result += i
....:     return result
....:
```

```
In [13]: sum_mul('mul', 1, 2, 3, 4, 5)
Out[13]: 120
```

# 이름으로 구분하는 입력 인수

- 일반적으로 여러 개의 입력 인수(parameters)는 위치로 구분함
- 파이썬에서는 이름으로 입력 인수를 구분할 수도 있음
- 단, 위치로 구분하는 입력 인수를 먼저 써주고, 그 다음에 이름으로 구분하는 입력 인수를 사용함

```
In [59]: def foo(a, b, c):  
.....:     print a, b, c  
.....:
```

```
In [60]: foo(1, 2, 3)  
1 2 3
```

```
In [61]: foo(c=3, b=2, a=1)  
1 2 3
```

```
In [62]: foo(1, c=3, b=2)  
1 2 3
```



# 리턴 값이 둘 이상일 경우

```
def 함수명(입력인수):  
    <수행할 문장1>  
    <수행할 문장2>  
    return (결과1, 결과2)
```

```
In [14]: def sum_and_mul(a, b):  
.....:     return (a+b, a*b)  
.....:
```

```
In [15]: sum_and_mul(3, 4)  
Out[15]: (7, 12)
```

# Return의 또 다른 쓰임새

- 함수를 빠져나가기 원할 때

```
In [16]: def say_nick(nick):  
.....:     if nick == 'fool':  
.....:         return  
.....:     print nick  
.....:
```

```
In [17]: say_nick('genius')  
genius
```

```
In [18]: say_nick('fool')
```

```
In [19]:
```

# 입력 값에 초기값 설정

```
def 함수명(입력인수=초기값):  
    <수행할 문장1>  
    <수행할 문장2>
```

```
In [19]: def say_name_nick(name, nick='genius'):  
.....:     print name, nick  
.....:
```

```
In [20]: say_name_nick('Dave')  
Dave genius
```

```
In [21]: say_name_nick('Dave', 'fool')  
Dave fool
```

# 함수의 지역 변수

**지역변수:** 함수 내에서 선언된 변수, 혹은 함수의 입력 인수

```
In [22]: def var_test(a):
```

```
....:     a += 1
```

```
....:     b = a
```

```
....:     return a
```

```
....:
```

```
In [23]: a = 1
```

```
In [24]: var_test(a)
```

```
Out[24]: 2
```

```
In [25]: a
```

```
Out[25]: 1
```

```
In [26]: b
```

```
NameError: name 'b' is not defined
```

```
In [27]: a = 1
```

```
In [28]: a = var_test(a)
```

```
In [29]: a
```

```
Out[29]: 2
```

# 전역 변수

**전역변수:** 어떤 영역 내에서도 접근할 수 있는 변수

**global:** 전역변수를 함수 내에서 사용

```
In [30]: a = 1
```

```
In [31]: def var_test():
```

```
....:     global a
```

```
....:     a += 1
```

```
....:
```

```
In [32]: var_test()
```

```
In [33]: a
```

```
Out[33]: 2
```

```
In [34]: a = 1
```

```
In [35]: def var_test():
```

```
....:     a += 1
```

```
....:
```

```
In [36]: var_test()
```

```
UnboundLocalError: local variable 'a'  
referenced before assignment
```

# 함수의 입력인수 전달방식 - 1

- 입력 인수의 타입이 **immutable** 인 경우
  - 정수, 실수, 문자열, 튜플 등
  - Call-by-value와 동일 → 함수 내에서 바뀐 결과가 원래의 입력 변수에 반영 안됨

```
In [39]: t = (1, 2, 3)
```

```
In [40]: def test(a):  
.....:     a += (4, 5, 6)  
.....:
```

```
In [41]: test(t)
```

```
In [42]: t  
Out[42]: (1, 2, 3)
```

```
In [46]: t = 1
```

```
In [47]: def test(a):  
.....:     a += 1  
.....:
```

```
In [48]: test(t)
```

```
In [49]: t  
Out[49]: 1
```

# 함수의 입력인수 전달방식 - 2

- 입력 인수의 타입이 **mutable** 인 경우
  - 리스트, 딕셔너리
  - Call-by-reference와 동일 → 함수 내에서 바뀐 결과가 원래의 입력 변수에 반영 됨

```
In [51]: t = [1, 2, 3]
```

```
In [52]: def test(a):
```

```
.....:     a += [4, 5, 6]
```

```
.....:
```

```
In [53]: test(t)
```

```
In [54]: t
```

```
Out[54]: [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

```
In [55]: t = {1:'a'}
```

```
In [56]: def test(a):
```

```
.....:     a[2] = 'b'
```

```
.....:
```

```
In [57]: test(t)
```

```
In [58]: t
```

```
Out[58]: {1: 'a', 2: 'b'}
```

# Tuples are *immutable*

```
In [63]: def test(a):  
.....:     a += (4, 5, 6)  
.....:
```

```
In [64]: t = (1, 2, 3)
```

```
In [65]: test(t) # a = t  
          # a += (4,5,6)
```

```
In [66]: t
```

```
Out[66]: (1, 2, 3)
```

t → (1, 2, 3)

a ↗

---

t → (1, 2, 3)

a → (1, 2, 3, 4, 5, 6)



# Lists are mutable

```
In [63]: def test(a):  
.....:     a += [4, 5, 6]  
.....:
```

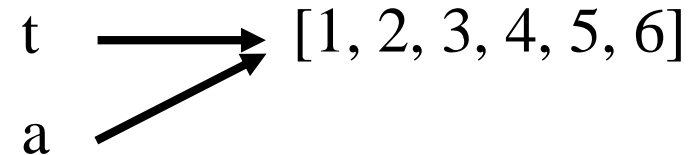
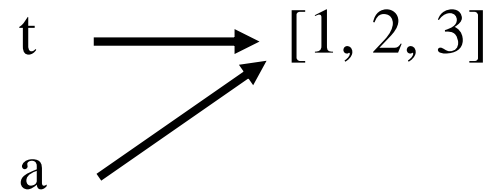
```
In [64]: t = [1, 2, 3]
```

```
In [65]: test(t) # a = t
```

```
# a += [4,5,6]
```

```
In [66]: t
```

```
Out[66]: [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```



# 함수는 객체(object)임 - 1

- 함수는 다른 변수와 똑같이 취급될 수 있음
  - 함수는 변수에 **배정(assign)할 수 있음**
  - 함수는 인수로 다른 함수에 전달할 수 있음
  - 다른 함수로부터 함수는 리턴 될 수 있음
- def 문은 함수 몸체를 변수(함수이름)에 할당하는 것임

```
In [71]: def foo(a, b):  
.....:     print a, b  
.....:
```

```
In [72]: x = foo
```

```
In [73]: x(1, 2)  
1 2
```

```
In [74]: foo  
Out[74]: <function __main__.foo>
```

```
In [75]: x  
Out[75]: <function __main__.foo>
```

# 함수는 객체(object)임 - 2

- 함수는 다른 변수와 똑같이 취급될 수 있음
  - 함수는 변수에 배정(assign)할 수 있음
  - **함수는 인수로 다른 함수에 전달할 수 있음**
  - 다른 함수로부터 함수는 리턴 될 수 있음
- def 문은 함수 몸체를 변수(함수이름)에 할당하는 것임

```
In [76]: def foo(f, a):  
.....:     return f(a)  
.....:
```

```
In [77]: def square(x):  
.....:     return x*x  
.....:
```

```
In [78]: foo(square, 3)  
Out[78]: 9
```

# 함수는 객체(object)임 - 3

- 함수는 다른 변수와 똑같이 취급될 수 있음
  - 함수는 변수에 배정(assign)할 수 있음
  - 함수는 인수로 다른 함수에 전달할 수 있음
  - **다른 함수로부터 함수는 리턴 될 수 있음**
- def 문은 함수 몸체를 변수(함수이름)에 할당하는 것임

```
In [79]: def foo(x):  
.....:     def bar(y):  
.....:         return x+y  
.....:     return bar  
.....:
```

```
In [80]: f = foo(3)
```

```
In [81]: f  
Out[81]: <function __main__.bar>
```

```
In [82]: f(2)  
Out[82]: 5
```

# 이름 없는 함수 (Anonymous Function)

- 람다 표현식 (lambda expression) 은 함수 객체를 리턴
- 람다 표현식의 몸체(body)는 단순한 수식만 가능

```
>>> f = lambda x,y : x + y
>>> f(2,3)
5
>>> lst = ['one', lambda x : x * x, 3]
>>> lst[1](4)
16
```

# Higher-Order Functions - 1

- **map(func, seq)**
  - for all i, applies func(seq[i]) and returns the corresponding sequence of the calculated results.

```
In [84]: def double(x):  
.....:     return 2*x  
.....:
```

```
In [85]: lst = range(10)
```

```
In [86]: lst
```

```
Out[86]: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
In [87]: map(double, lst)
```

```
Out[87]: [0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18]
```

# Higher-Order Functions - 2

- **filter(bool\_func, seq)**
  - returns a sequence containing all those items in seq for which bool\_func is True.

```
In [88]: def even(x):  
.....:     return (x%2 == 0)  
.....:
```

```
In [89]: lst = range(10)
```

```
In [90]: lst
```

```
Out[90]: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
In [91]: filter(even, lst)
```

```
Out[91]: [0, 2, 4, 6, 8]
```

# Higher-Order Functions - 3

- **reduce(func, seq)**
  - applies func to the items of seq, from left to right, two-at-time, to reduce the seq to a single value.

```
In [91]: def plus(x, y):  
.....:     return (x + y)  
.....:
```

```
In [92]: lst = range(10)
```

```
In [93]: lst
```

```
Out[93]: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
In [94]: reduce(plus, lst)
```

```
Out[94]: 45
```