

Ключевые слова

python, optimization, machine learning, data science, statistics, numpy, pandas, SQL, PostgreSQL, transformers, matplotlib, pytorch, C++, Rust, NLP.

Опыт

Полная занятость

- 2022 Сен – Разработчик игр @ Точка сборки, Пермь, Россия
2023 Мар – Применил генетический алгоритм для построения эффективного матчмейкера для мобильной игры. Создал визуализацию работы как приложение с покадровой отрисовкой, используя движок masquad и egui. Создал пользовательскую и отладочную камеру для 3D компьютерной игры. Сделал методы рэйкастинга для взаимодействия пользователя с объектами. Язык Rust

Частичная занятость

- 2021 Апр – Data Science стажер, Под руководством лид DS @ Нуртг, Санкт-Петербург
2021 Июнь – Решил задачу автоматической категоризации постов пользователей в социальной сети. Сбор и ручная разметка данных. Использование методов NLP для решения задачи из CV

Образование

Университет

- 2021 – 2024 Аналитика данных, магистратура, ИТМО
2018 – 2021 Прикладная математика и информатика, бакалавриат, СПбГУ
2017 – 2018 Компьютерная безопасность, специалитет, ТвГУ

Онлайн-курсы, CSC, YSDA

- Сен 2022 NLP курс @ YSDA
Сен 2022 Deep CV & Graphics course @ YSDA
Сен 2022 Системное программирование на Rust @ YSDA
Май 2022 Математическая статистика @ CSC
Feb 2021 Введение в геометрическое программирование,
Решение оптимизационных задач с полиномиальной целевой функцией,
<https://intuit.ru/verifydiplomas/101428913>
Июн 2021 Machine Learning Course,
<https://mlcourse.ai>
Янв 2020 Элементы финансовой математики,
<https://intuit.ru/verifydiplomas/101301190>
Ноя 2018 Основы программирования и векторизации на R,
<https://stepik.org/course/497>
Июн 2018 Алгоритмы: теория и практика. Методы,
<https://stepik.org/course/217>

Технические навыки

ЯП Python, Rust, plpgsql, C/C++
VCS Git
OS Windows, Linux (Ubuntu)

Проекты

Учебные пет проекты

- Майндкарты <https://github.com/breadfan/mindmaps-for-everything>
для всего Древовидные диаграммы для объектов
Создал майндкарты для лучшего понимания и хранения данных об предметах, связанных с математикой и информатикой (по идеям «Цеттелькастен»). Присутствуют диаграммы по статистике, NLP, оптимизации и глубокому изучению на PyTorch. Карты доступны на русском и английском языках.
- Рекомендация <https://github.com/breadfan/lyrics-based-songs-recommender>
музыки на Использование doc2vec и BERT эмбедингов для рекомендаций основанных на
основании словах.
текстов Создал модели с d2v, DistilBERT, снизил размерность эмбедингов с помощью
песен UMAP Для двумерной и трёхмерной визуализаций (Plotly). Создал бота для
модели, используя библиотеку «telegram».
- Автомат. ка- <https://github.com/breadfan/Bachelor-Thesis>
тегоризация Применение BERT для автоматической категоризации постов в социальной сети.
постов Использование моделей BERT, BERTopic и word2vec с TF-IDF для категоризации
помеченных изображений/видео.
Улучшил качество моделей от BERT к word2vec.
Имея некоторые категории, нужно поставить каждому посту в соответствие категорию для того, чтобы сделать примитивную рекомендательную систему.
- База данных <https://github.com/breadfan/bank-database>
банка Используя основные фичи plpgsql создать базу данных для внутренних операций.
Создал функции и процедуры для подсчета кредитного процента, римессы, отрицательных счетов. Создал триггеры для добавления новых операций и закрытий счёта. База нормализована по 3 нормальной форме.
- Улучшенный https://github.com/breadfan/Accelerated_MDM_method
МДМ-метод Имплементация и визуализация МДМ-метода
В качестве курсовой работы за третий курс были реализованы два метода: МДМ и улучшенный МДМ с визуализации в двумерном и трёхмерном пространствах. Произведено сравнение времени работы алгоритмов.

В интернете

GitHub <https://github.com/breadfan>
StackOverflow <https://stackoverflow.com/users/9850300/taciturno>
LinkedIn <https://www.linkedin.com/in/danil-kizeev-57a48bba>
LeetCode <https://leetcode.com/breadfan/>