# Данил Кизеев

### Технологии

python, оптимизация, данные, машинное обучение, computer vision, NLP, статистика, numpy, pandas, PostgreSQL, ClickHouse, scipy, transformers, pytorch, C++, Rust, Docker.

### Опыт

### ЦИТМ Экспонента + Indeepa

Москва, Россия

Инженер ИИ

2023 Окт – 2025 Фев

Создал: API по аггрегации и обработке данных, поиск оптимальной цены для продавца, поиск конкурентных товаров, выделение трендов и сезонностей, фреймворк разметки.

- Сбор данных
  - Несколько источников: собственный + wb + mpstats;
  - Исправление ошибок в процессе сбора; дополнение данных для гладкого временного ряда; проводились необходимые аггрегации в зависимости от места торговли;
  - Итог создание разных комбинаций источников под разные нужды.
- Поиск конкурентов
  - Товар переводится в эмбеддинг по изображению, названию и описанию;
  - Основа на самообученном CLIP на CC12M+COCO переведённые с помощью Helsinki-NLP, внутри которого ResNet и DistilBERT;
  - В качестве развития сделана сиамская сеть с аггрегацией трешхолдов по категории.
  - Итог внедрение в интерфейс SKU потенциальных конкурентов.
- Поиск оптимальной цены (ДЦО)
  - Решение с помощью бандитов (MAB + CMAB). Модифицированные UCB и Thompson sampling;
  - Дисконтирование заказов с учётом тренда + сезонности. HC BiLSTM + Transformers;
  - Обучающая выборка данные продаж + своя модель рынка;
  - Модель рынка на распределении Пуассона, линейным смещением для тренда и двух гармониках Фурье для сезонности.
- O Docker + Flask + Gunicorn + Я.Облако для тестов и прода. Выкатка в интерфейс заказчика.

#### Точка сборки

Пермь, Россия

Геймдев-инженер

2022 Сен – 2023 Мар

Создание матчмейкера с помощью методов оптимизации — генетический алгоритм и дифференциальная эволюция, кастомные функции кроссинговера и селекции для эвристических метрик (люди с одинаковыми интересами, одна девушка в команде); создание пайплайнов, визуала и API для сбора данных; визуализации на egui и macroquad; язык Rust; создание игрового движка.

Hyprr

Санкт-Петербург

Стажер Data Science

2021 Апр – 2021 Июн

Автоматическая категоризация постов соц. сети для рекомендательной системы. По тексту (UMAP для сжатия) и изображению из поста получается эмбеддинг (word2vec+tf-idf/BERT + BERTopic), кластеризацией (HDBSCAN, kmeans) с последующим семплингом из категории нового поста определяется похожий и рекомендуется. На второй итерации произведено улучшение (CLIP на ResNet + DistilBERT) для эмбеддинговой части.

# Образование

Университет....

### Университет ИТМО, Россия

Аналитика данных, Магистратура

2023 - 2025

### Санкт-Петербургский Государственный Университет, СПбГУ, Россия

Прикладная математика и информатика, Бакалавриат

2018 - 2021

### Тверской Государственный Универсистет, ТвГУ, Россия

Компьютерная безопасность, Бакалавриат

2017 - 2018

## Проекты

### Русско-карельский переводчик: Github

Создал первый онлайн-переводчик для ливвиковского наречия на основе NLLB, mBART и Qwen3. Дополнительно сделал телеграм-бота для разметки данных на параллельный корпус. Сбор данных с помощью собственных парсеров сайта, словаря и википедии. На собранном корпусе в 50к получилось побить существующее решение.

### Mindmaps for everything: Github

Создал майндмапы для лучшего понимания и запоминания предметов (вдохновлялся «Цеттелькастеном»). В репозитории есть мапы для статистики, NLP, оптимизации и глубокого обучения, доступны на русском и английском языках.

#### Рекомендер музыки на основании слов: Github

Using doc2vec and BERT embeddings for recommendation based on songs lyrics. Создание эмбеддингов на основании doc2vec и DistilBERT для последющих рекомендаций. Визуализация с помощью UMAP и Plotly. Создал телеграм-бота в качестве оболочки.

Контакты....

GitHub: https://github.com/breadfan

StackOverflow: https://stackoverflow.com/users/9850300/taciturno

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/rocauc
LeetCode: https://leetcode.com/breadfan/

Telegram: https://t.me/rocauc