

CIHA 苹果报告自觉付费模式

很多人之前购买了我的第一份设计报告，关于苹果 iPhone 的一些设计问题。那份报告采用了付费销售方式，而且价格不便宜。由于我不想再发表设计方面的东西，但希望它能帮助到更多的人，所以现在将这份报告放在这里，进行“自觉付费”的销售，价格也做了大幅度调整。这份报告仍然不是免费的。由于其中涉及到我多年观察得来的结果，其它地方找不到的，所以收取适当的费用是理所应当的。

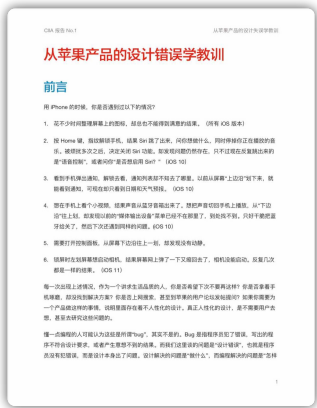
自觉付费的原理就像一个水果摊（这次卖的是苹果）。我懒得去守着这个摊子，我就把水果摆在那里，你们吃了之后自己付钱就行。这跟我其他博文中的“自愿付费”形式不同。“自愿付费”的意思是，你看了如果不喜欢，或者你根本没看完，那么你可以不付钱。“自觉付费”的意思是，你如果看了内容，那么你就已经“享用了”它，你就应该付钱。如果你不付，就是有道德过错的。如果你不想付钱，就请不要看。

这就像我摆个“自觉付费”水果摊，你们吃了自己付钱就好，结果你吃了没付钱，这就不好了。你是否付费，将会影响到我的水果摊是否可以继续营业。我的博客含有代码，会统计这段时间的阅读人数。我会根据阅读人数与付费的比例，来推断是否有很多人没付钱。如果我发现付费的比例太小，我会适当调整作法。

在我的书第一章还没完成之前，我想先把这份报告放在这里，作为“自觉付费”模式的一种实验。效果不错的话，我的 CS 教材会采用同样的作法。

虽然在[预告片](#)里，我批评了很多对于苹果公司的膜拜态度，但这份报告的语气是建设性的。它的目的是帮助广大设计人员，技术人员意识到设计是一个重要的问题，没有任何公司的设计是完美的，我们应该不断地改善产品。我仍然喜欢苹果产品的许多设计，而且会继续使用苹果的产品。如果苹果公司的设计人员需要这份文档，价格也是一样的，我不宰客 :p

如果你感兴趣的话，可以在这里[下载这份文档](#)。由于其中有比较多高清晰度的图片，虽然经过最大限度的压缩，文档的大小仍然是 5M 左右，所以请耐心等待下载完毕。



报告的第一章是免费的。如果你想继续阅读后面的章节，可以扫码付费购买之后继续。

推荐使用微信支付



ian (*垠)



微信支付



打开支付宝[扫一扫]



¥32.00

cila1自觉付费