Для выполнения каждого из заданий необходимо написать код, по желанию сопровождаемый комментариями.

1) В Django проекте (версии пакетов считать последними на данный момент времени) имеется много Django моделей с определенным и конечным набором экземпляров в БД. Данные модели повсеместно используются в коде проекта. Конкретные экземпляры моделей извлекаются из БД через методы моделей по полю id. Пример такой модели:

```
class DeliveryState(models.Model):
   class Meta:
       verbose name = u"Состояние доставки"
       verbose name plural = u"Состояния доставок"
   STATE ISSUED = 2 # Выдана курьеру
   STATE DELIVERED = 3 # Доставлена
   STATE HANDED = 4 # Курьер сдал
   STATE REFUSED = 5 # OTKAS
   STATE PAID REFUSED = 6 # Отказ с оплатой курьеру
    STATE COMPLETE = 7 # Завершена
   STATE NONE = 8 # Не определено
   @classmethod
   def get new(cls):
        return cls.objects.get(pk=cls.STATE NEW)
    @classmethod
    def get issued(cls):
       return cls.objects.get(pk=cls.STATE ISSUED)
    @classmethod
    def get delivered(cls):
        return cls.objects.get(pk=cls.STATE DELIVERED)
    @classmethod
    def get handed(cls):
        return cls.objects.get(pk=cls.STATE HANDED)
    @classmethod
    def get refused(cls):
       return cls.objects.get(pk=cls.STATE REFUSED)
    @classmethod
    def get paid refused(cls):
        return cls.objects.get(pk=cls.STATE_PAID_REFUSED)
    @classmethod
    def get complete(cls):
        return cls.objects.get(pk=cls.STATE COMPLETE)
    @classmethod
    def get none(cls):
       return cls.objects.get(pk=cls.STATE_NONE)
```

В последующем, такие методы используются в коде:

```
...
Delivery.objects.filter(state=DeliveryState.get_new())
...
if delivery.state == DeliveryState.get_refused():
...
```

Каким образом можно добится того, что бы интерфейс работы с моделью DeliveryState не изменился (т.е. была возможность написать, к примеру, DeliveryState.get\_new()), но в описании модели DeliveryState не пришлось бы декларативно описывать каждый метод get new, get issued, таким образом избавившись от однотипного кода.

Приведите конкретные реализации решения проблемы, которые можно использовать повсеместно в проекте (не только для модели DeliveryState)

2) В Django проекте (версии пакетов считать последними на данный момент времени) используется модель Lead и набор состояний, в котором может находится экземпляр этой модели. Набор состояний определяется связью с другой моделью LeadState. Набор экземпляров модели LeadState строго определен:

```
class LeadState(models.Model):
    # pk экземпляров модели
   STATE IN PROGRESS = 2 # B pagote
   STATE POSTPONED = 3 # Приостановлен
   STATE DONE = 4 # Завершен
    name = models.CharField(
      и"Название",
       max length=50,
       unique=True,
class Lead(models.Model):
    name = models.CharField(
      max_length=255,
       verbose name=u"Имя",
    state = models.ForeignKey(
       LeadState,
       on delete=models.PROTECT,
       default=LeadState.STATE NEW,
       verbose name=u"Состояние",
```

Возможность перехода из одного состояния в другое строго определена (с учетом направления перехода):

```
Новый -> В работе
В работе -> Приостановлен
В работе -> Завершен
Приостановлен -> В работе
Приостановлен -> Завершен
```

Другие переходы невозможны. В момент перехода из одного состояния в другое нужно вызвать методы, который реализует дополнительную бизнес логику (произвольные методы класса модели Lead для каждого из типов переходов, заранее определенные. Учесть, что код данных методов может быть произвольный: от изменения полей модели до отправки email и SMS). Смена состояния и выполнение бизнес логики должно быть согласованным с точки зрения данных.

Каким образом вы бы реализовали эту задачу? Необходимо написать код для решения данной задачи в рамках нового Django проекта, покрыть его unit тестами (не обязательно 100% покрытие).

3) В рамках Django проекта есть метод (не важно какого класса) покупки уникального товара (модель Product) с неким уникальным идентификатором item id:

```
@classmethod
def buy(cls, user, item id):
   product_qs = Product.objects.filter(item_id=item_id)
   if product qs.exists():
       product = product qs[0]
    if product.available:
        # списание средств со счета пользователя
       user.withdraw(product.price)
        # информация о купленном товаре
       send email to user of buy product(user)
       product.available = False
       product.buyer = user
       product.save()
       return True
    else:
        return False
```

Есть ли в реализации данного метода потенциальные проблемы(проблема)? Интерфейс метода не брать во внимание.

4) Дана вложенная структура данных (Python dict), описывающая свойства тарифа, например: https://pastebin.com/1r4H0CwT

Реализуйте функцию, которая будет выводить в консоль описание такой структуры данные в удобочитаемом виде. Например, для вышеуказанного описания тарифа функция должна вывести в консоль

```
root

Внутрисетевой роуминг

Internet

Значение А

MMS

Входящие: 0.00

Исходящие: 6.45

Междугородние

Входящие: 0.00

Исходящие

Входящие

Значение В

Местные

Входящие: 0.00

Домашняя сеть

Internet

Значение С
```

**Важно**: структура данных может иметь произвольный уровень вложенности, но структура данных такая, как в примере.