

# Você (provavelmente) não sabia que o Chrome DevTools tinha isso

🐦 @breakzplatform

🐘 @eu@joseli.to



# console

além do `log()`

```
console.log("❤️")
```

```
console.log()  
console.info() // ⓘ  
console.warn() // ⚠  
console.error() // ⛔
```

```
console.log()  
console.info() // ⓘ  
console.warn() // ⚠  
console.error() // ⛔  
console.???() // 📝  
console.???() // 👧👧  
console.???() // 🧮  
console.???() // 🕒  
console.???() // ⌚  
console.???() // 🔍
```

```
// montagem de string estilo C
console.log('%i %s foram passear', 5, 'patinhos');

// loga PI => 3.141592653589793
console.log(Math.PI);

// loga PI como inteiro
console.log('%i', Math.PI);

// loga o body como nó do DOM
console.log('%o', document.body);

// loga o body como objeto
console.log('%O', document.body);
```

```
// log_s()  
console.log("%cCuidado!", "font-size:  
4rem;font-weight:700;color:red;text-  
transform: uppercase;");
```

```
// wh_0()  
console.log(width)  
console.log(height)
```



```
// wh_1()  
console.log({width})  
console.log({height})  
  
// wh_2()  
console.log({width, height})
```

**console.debug()**

**console.dir()**





**filtros**

**console.table()**

```
// todos elementos h1, p e script
let contentElements =
document.querySelectorAll(':is(h1,p,script)');

// exhibe os elementos como tabema
console.table(contentElements);
// exhibe apenas os conteúdos relevantes
console.table(contentElements,
['nodeName','innerText','offsetHeight']);
```



**console.group()**

```
// g_1()
console.group("Passengers: Heart of Gold");
console.log('Zaphod');
console.log('Trillian');
console.log('Ford');
console.log('Arthur');
console.log('Marvin');
console.groupCollapsed("Hidden");
console.log('(Frankie & Benjy)');
console.groupEnd("Hidden");
console.groupEnd("Passengers: Heart of Gold");

// g_2()
let technologies = {
  "Standards": ["HTML", "CSS", "SVG", "ECMAScript"],
  "Others": ["jQuery", "Markdown", "Textile", "Sass", "Pug"]
}

for (tech in technologies) {
  console.groupCollapsed(tech);
  technologies[tech].forEach(t => console.log(t));
  console.groupEnd(tech);
}
```

**console.count()**

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {  
  console.count()  
}
```

```
let user = "";  
  
function greet() {  
  console.count(window.user);  
  return `oi ${window.user}`;  
}  
  
user = "bianca";  
greet();  
user = "eduardo";  
greet();  
greet();  
console.count("bianca");  
  
console.countReset("eduardo");  
  
// gr_9()
```

**console.timer()**

```
// ct_0()  
console.time();  
  
setTimeout(() => {  
    console.timeEnd();  
}, 5000);
```

```
// ct_1()  
console.time();  
  
setTimeout(() => {  
    console.timeEnd();  
}, 5000);  
  
setTimeout(() => {  
    console.timeLog()  
}, 2000);
```



**console.trace()**

```
console.log("entrou");  
console.log("aqui, x:", x);  
console.log("teste");
```

```
// tr_0()
function essa() {
  aquela();
}

function aquela() {
  outra();
}

function outra() {
  console.trace();
}

essa();
```

**console.assert()**

```
console.assert(true, "Eu não apareço");  
console.assert(false, "Eu sim");
```

```
// as_0()

const errorMsg = "# não é impar!";

for (let number = 2; number <= 13;
number++) {
    console.log(`número ${number}`);
    console.assert(number % 2 !== 0, '%o', {
number, errorMsg });
}
```

**JOSELI.TO**



- \$ ( )
- \$\$ ( )
- \$0–\$4
- \$ \_



**copy()**

**debug()**

**monitor()**

```
window.sum = (x, y) => x + y;
```

```
monitor(window.sum) 1
```

```
// mo_0()
```

# **monitorEvents()**

```
monitorEvents(window, ["resize",  
"scroll"]);
```

**inspect()**

# command palette

⌘ + ⇧ + p



**sources**

**open**

⌘ + p

# **snippets**

**overrides**

obrigado 🤗  
joseli.to

🐦 @breakzplatform

🐘 @eu@joseli.to