Você (provavelmente) não sabia que o Chrome Dev Tools tinha isso

- @ @breakzplatform
- @ @eu@joseli.to



CONSOLE além do log()

console.log("(V")

```
console.log()
console.info() // i
console.warn() // !
console.error() // •
```

```
console.log()
console.info() // Fi
console.warn() // 🔔
console.error() //
console.???() //
console.???() //
console.???() //
console.???() // 12
console.???() //
console.???() //
```

```
// montagem de string estilo C
console.log('%i %s foram passear', 5, 'patinhos');
// loga PI => 3.141592653589793
console.log(Math.PI);
// loga PI como inteiro
console.log('%i', Math.PI);
// loga o body como nó do DOM
console.log('%o', document.body);
// loga o body como objeto
console.log('%0', document.body);
```

```
// log_s()
console.log("%cCuidado!", "font-size:
4rem;font-weight:700;color:red;text-
transform: uppercase;");
```

```
// wh_0()
console.log(width)
console.log(height)
```

```
// wh_1()
console.log({width})
console.log({height})

// wh_2()
console.log({width, height})
```

console.debug()

console.dir()





filtros

console.table()

```
// todos elementos h1, p e script
let contentElements =
document.querySelectorAll(':is(h1,p,script)');
// exibe os elementos como tabema
console.table(contentElements);
// exibe apenas os conteúdos relevantes
console.table(contentElements,
['nodeName','innerText','offsetHeight']);
```

console.group()

```
console.group("Passengers: Heart of Gold");
console.log('Zaphod');
console.log('Trillian');
console.log('Ford');
console.log('Arthur');
console.log('Marvin');
console.groupCollapsed("Hidden");
console.log('(Frankie & Benjy)');
console.groupEnd("Hidden");
console.groupEnd("Passengers: Heart of Gold");
let technologies = {
  "Standards": ["HTML", "CSS", "SVG", "ECMAScript"],
  "Others": ["jQuery", "Markdown", "Textile", "Sass", "Pug"]
for (tech in technologies) {
  console.groupCollapsed(tech);
  technologies[tech].forEach(t => console.log(t));
  console.groupEnd(tech);
```

console.count()

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {
  console.count()
}</pre>
```

```
let user = "";
function greet() {
  console.count(window.user);
  return `oi ${window.user}`;
user = "bianca";
greet();
user = "eduardo";
greet();
greet();
console.count("bianca");
console.countReset("eduardo");
// gr 9()
```

console.timer()

```
// ct_0()
console.time();

setTimeout(() => {
   console.timeEnd();
}, 5000);
```

```
// ct 1()
console.time();
setTimeout(() => {
  console.timeEnd();
3, 5000);
setTimeout(() => {
  console.timeLog()
}, 2000);
```

console.trace()

```
console.log("entrou");
console.log("aqui, x:", x);
console.log("teste");
```

```
// tr 0()
function essa() {
  aquela();
function aquela() {
  outra();
function outra() {
  console.trace();
essa();
```

console.assert()

```
console.assert(true, "Eu não apareço");
console.assert(false, "Eu sim");
```

```
// as 0()
const errorMsg = "# não é impar!";
for (let number = 2; number <= 13;
number++) {
  console.log(`número ${number}`);
  console.assert(number % 2 != 0, '%o', {
number, errorMsq });
```



- **-**\$()
- **\$\$()**
- \$0-\$4
- **\$_**

copy()

debug()

monitor()

```
window.sum = (x, y) => x + y;
monitor(window.sum) l
// mo_0()
```

monitorEvents()

```
monitorEvents(window, ["resize",
"scroll"]);
```

inspect()

command palette

+ + + p

sources

open

snippets

overrides

obrigado joseli.to

© breakzplatform
© eu@joseli.to