Lab4 实验报告

PB21000033 赵奕

一、实验目标

这次实验要为我们的 OS 内核实现内存管理,为用户提供 malloc/free 接口,并用我们写的 shell 进行测试

附加实验 (kmalloc, kfree): 也已实现。具体实现方式在**第三节**的问题 1 中有所展现

二、源代码说明

如何维护空闲链表

dPartition: 空闲块的块首用一个结构体来描述这个空闲块

```
typedef struct EMB {
    unsigned long size;
    union {
        unsigned long nextStart; // if free: pointer to next block
        unsigned long userData; // if allocated, belongs to user
    };
} EMB; // 共占 8 个字节
```

需要注意,我的实现中 size 包括了 EMB 块自身。考虑到在内存分配过程中 size 变量不应该被覆盖,因此每一个 EMB 块对应的实际可用存储空间大小为 size - 4

eFPartition: 这种方式一个很大的区别是,每个块的 size 固定,故空闲块首的结构体只需要保存 $next_start$ 即可。需要注意:虽然这里没有写 union 体,但是本质上和 EMB 是一样的 (如果这个块被使用了,那么 $next_start$ 会被 $user_data$ 覆盖)

```
typedef struct EEB {
    unsigned long next_start;
} EEB; // 共占 4 个字节
```

其他链表实现细节类似,不过在处理上会简便很多。另外, eFP 的方式每个结构体所管辖的范围是一定的,因此在初始时整条链表就已经全部建立,后续分配空间的过程是从链表中删除节点的过程。

释放后合并空间

dPartition: 这次实现的链表是单向链表,因此处理释放空间没有那么简单,因为我们需要先找 到 blockPre 和 blockNxt 即待释放空间前后的 EMB 块

找到后,我们选择先测试与后面的链接(即是否能与后方空闲 EMB 块合并)再测试与前面的链接(是否能与前方空闲 EMB 块合并)

需要注意,如果 blockPre 不存在,可能需要修改相应 dpHandler 的相关属性 firstFreeStart

eFPartition: 同样需要找到前后的空闲 EEB 块。与 dPartition 简化之处在于,不需要考虑合并空闲块的操作,只需要简单插入节点到链表中就可以了。

三、问题回答(思考题)

1. malloc 接口的具体实现

首先简述 malloc/free 和 kmalloc/kfree 如何相关隔离。

在 pMemInit.c 里面,获取了可用的内存大小之后,我先将所有空闲空间作为一个整体调用 dPartitionInit,管理句柄保存在变量 pMemHandler 中。

接下来,我从 pMemHandler 中申请了两块空间,大小分别为 $\frac{pMemSize}{3}$ 和 $\frac{pMemSize}{2}$,前者用作 kernel 内存分配,后者用作 user 内存分配。

对这两块空间分别进行 dPartitionInit 并分别保存句柄于变量 kMemHandler, uMemHandler 中即可。

然后描述 malloc/free 接口的调用过程

malloc: (kmalloc 同理,除了第一步中改用 kMemHandler 句柄)

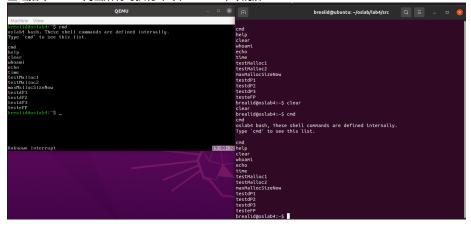
- 1. malloc: 调用 dPartitionAlloc(uMemHandler, size) (使用 dPartition 管理空间, 空间管理句柄为 uMemHandler)
- 2. dPartitionAlloc: 调用 dPartitionAllocFirstFit(dp, size) (使用 first fit 分配算法申请空间)

free: (kfree 同理, 除了第一步中改用 kMemHandler 句柄)

- 1. free: 调用 dPartitionFree(uMemHandler, start) (使用 dPartition 管理空间, 空间管理句柄为 uMemHandler)
- 2. dPartitionFree: 调用 dPartitionFreeFirstFit(dp, start) (first fit 分配 算法对应的回收空间函数)

2. 运行结果

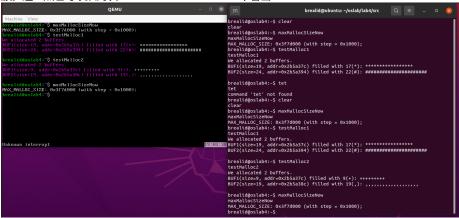
基础指令 cmd 列出所有可执行命令, clear 命令清屏



先后运行: maxMallocSizeNow, testMalloc1, testMalloc2, maxMallocSizeNow 可以发现空间正常申请释放赋值。

且可以由 testMalloc2 的运行结果 (申请的地址) 发现 testMalloc1 申请的空间有被正常释

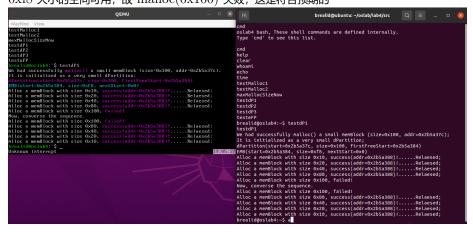
放。这一点也可以从两次 maxMallocSizeNow 中看出



运行 testdP1, 运行结果符合预期

运行 testari, 运行结果付合测期

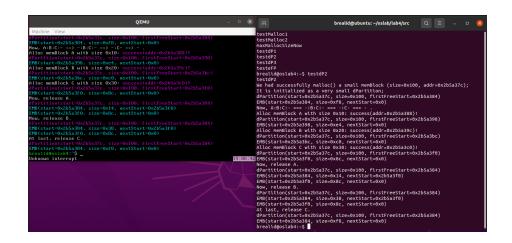
注意到,虽然申请了 0x100 大小的空间,但是由于 dPartition 占据了一定的空间,因此仅有 0xf8 大小的空间可用,故 malloc(0x100) 失败,这是符合预期的



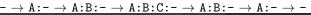
 ${
m testdP2}$ 的输出长度比较长,查看不到的部分选择在串口中查看 ${
m testdP2}$ 的过程正如输出所描绘,以这样的形式展现:

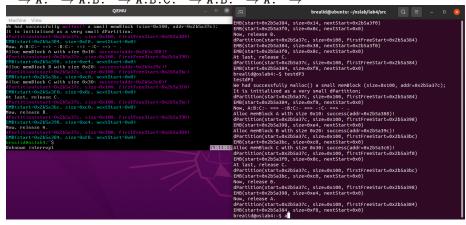
 $\overset{-}{\rightarrow} A: \overset{-}{\rightarrow} A: B: \overset{-}{\rightarrow} A: B: C: \overset{-}{\rightarrow} -: B: C: \overset{-}{\rightarrow} -: C: \overset{-}{\rightarrow} -:$

输出符合这一情况



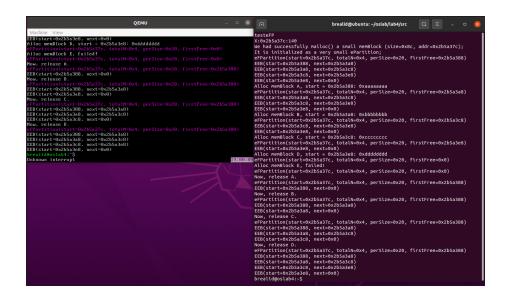
 ${
m testdP3}$ 将释放的过程反了过来,因此我们看不到多个 ${
m EMB}$ 共存的情况,输出同样符合预期 ${
m testdP3}$ 的过程:





testeFP 测试了 eFP 的接口。首先有申请的大小 140=32*4+12,其中 12 是 struct eFPartition 句柄的大小,32 是对齐后的块大小

可以看到申请空间就是删除链表的过程,释放空间就是插入链表的过程 考虑到我们的 $n{=}4$ 故最终仅有 A,B,C,D 空间申请成功,E 申请失败 可以看到对空间的赋值操作等也都是成功的



四、遇到的问题和解决方法

string.h 编译 warning: 将 src 的数据类型改成 const unsigned char * 即可 (否则会产生 const 修饰符丢失的错误)

初始 init 的一些信息无法显示: 注释 main.c 中的 clear_screen(); 即可看到信息显示