GUÍA RAPIDA - PEAR:DB_DATAOBJECT

Manuales generales.

TÉRMINO	DESCRIPCIÓN
<u>Introducción</u>	Descripción general de las posibilidades de DB_DataObject
Opciones de Configuración	Opciones y parámetros de configuración, y acceso a la base de datos
Autogeneración y ficheros de esquema	Como generar automáticamente y editar los ficheros de esquema
Fichero de relación entre objetos	Como editar el fichero de relación entre objetos/tablas, y como funcionan los métodos de relacionamiento

Procedimiento de autogeneración de esquemas y clases.

Para lanzar la autogeneración:

php.exe createTables.php myconfig.ini

El fichero de configuración/inicialización.

Parámetros obligatorios:

TÉRMINO	DESCRIPCIÓN
database < DSN>	Cadena DSN a utilizar para acceder a la base de datos.
schema_location <dir></dir>	Directorio donde se encuentra el fichero del esquema de la BD.
require_prefix <dir></dir>	Ruta absoluta o relativa donde se encuentra la ruta de inclusión por defecto. En esta ruta se buscan las clases extendidas. Lo utilizan los métodos <i>staticGet()</i> y <i>getLinks()</i> .
class_prefix <string></string>	Prefijo a aplicar a las clases DAO generadas.

Parámetros opcionales:

TÉRMINO	DESCRIPCIÓN
sequence_{table} <string></string>	Obliga a establece un campo determinado como clave primaria de la tabla.
ignore_sequence_keys <string></string>	Evita el uso de la función <i>nextval()</i> en las tablas indicadas.
debug <integer></integer>	Nivel de debug. 0=off, 1=log sql básico, 2=log de resultados y 3=todo
debug_ignore_updates <boolean></boolean>	A falso ignora las acciones de actualización. (Def: FALSE)
dont_die <boolean></boolean>	Evita la interrupción inmediata por causa de error. Permite capturar los errores ocurridos (Def: FALSE)
quote_identifiers <boolean></boolean>	Con valor '1' obliga a introducir nombres de campos y tablas entre comillas simples.
proxy <string></string>	Con valor 'full' genera los esquemas y las clases durante la misma ejecución.

Opciones para utilizar múltiples bases de datos:

TÉRMINO	DESCRIPCIÓN
database_* <string></string>	Permite establecer una cadena <i>DSN</i> para cada base de datos.
table_* <string></string>	Permite mapear tablas individuales con diferentes bases de datos.

Parámetros de generación:

TÉRMINO	DESCRIPCIÓN
class_location <dir></dir>	Directorio donde se encuentran las clases. Usado en la autogeneración de clases.
extends <string></string>	Nombre de la clase base para la generación. Normalmente: DB_DataObject.
extends_location <dir></dir>	Directorio donde se encuentra la clase base.
generator_class_rewrite <boolean></boolean>	Al activarse, la regeneración de clases afecta a los campos extendidos de las clases.
build_views <boolean></boolean>	En algunos <i>SGBDs</i> , permite acceder a las vistas como si se tratara de tablas.
generator_include_regex <string></string>	Sólo se generan las tablas que coinciden con la expresión regular indicada.
generator_exclude_regex <string></string>	No se generan las tablas que coinciden con la expresión regular indicada.

Métodos de la clase base [Class DB_DataObject].

MÉTODO	DESCRIPCIÓN	MANUAL
factory	Instancia una clase a partir del nombre de tabla	factory
staticGet	Mezcla de <i>factory()</i> y <i>get()</i> . Carga la clase, y devuelve la instancia con el <i>key</i> indicado.	staticGet staticGet2
debugLevel	Establece el nivel de debug. Es decir, el detalle del log.	debugLevel
raiseError	Lanza el error especificado.	<u>raiseError</u>

Métodos de las clases extendidas [Class DB_DataObject].

Métodos básicos de operación:

MÉTODO	DESCRIPCIÓN	MANUAL
staticGet	Devuelve la instancia con el <i>key</i> indicado. El tipo de objeto lo extrae de la propia clase.	staticGet2
get	Obtiene un resultado interno con las tuplas que coinciden con la clave / premisa establecida.	get
<u>find</u>	Ejecuta la consulta, y almacena internamente el resultado obtenido.	find
<u>fetch</u>	Extrae el siguiente elemento del resultado.	<u>fetch</u>
count	Cuenta el número de filas resultantes de la petición.	<u>count</u>
insert	Inserta la información del objeto actual en la BD.	<u>insert</u>
<u>update</u>	Actualiza la información del objeto actual sobre la BD.	<u>update</u>
<u>delete</u>	Elimina de la BD usando la clave o la cláusula Where asociada.	<u>delete</u>
query	Establece una consulta SQL.	query (filters)
<u>free</u>	Libera los recursos de los resultados (tras get/find/query).	<u>free</u>

Métodos de enlace entre tablas:

MÉTODO	DESCRIPCIÓN	MANUAL
<u>getLink</u>	Devuelve el objeto asociado a una columna del estilo clave ajena.	getLink (linking)
<u>getLinks</u>	Carga todos los objetos asociados con el objeto actual.	<u>getLinks</u>
<u>joinAdd</u>	Realiza, internamente, un <i>join</i> con el objeto indicado.	joinAdd

Modificadores sobre la acción:

MÉTODO	DESCRIPCIÓN	MANUAL
<u>limit</u>	Permite establecer límites a las consultas.	<u>limit</u>
selectAdd	Añade la selección de una columna. Por defecto devuelve todas las columnas Al invocar la función sin parámetros se eliminan todas las columnas	selectAdd
whereAdd	Añade una cláusula Where a la petición pendiente.	whereAdd
<u>escape</u>	Escapa una cadena para su uso en sentencias de tipo LIKE.	<u>escape</u>
<u>orderBy</u>	Establece el orden de los resultados. Sin argumentos cancela.	<u>orderBy</u>
groupBy	Establece grupos. Sin argumentos cancela.	groupBy
selectAs	Realiza un renombrado de las columnas o tablas indicadas.	<u>selectAs</u>

Acceso, transferencia y validación de los datos del objeto:

MÉTODO	DESCRIPCIÓN	MANUAL
set* / get*	Permiten asignar o comprobar el valor de un determinado atributo. Pueden ser sobrecargados por el programador en la clase extendida.	set* / get*
<u>setFrom</u>	Crea una instancia de la clase extendida a partir de vector.	<u>setFrom</u>
toArray	Crea un array a partir de los datos de la instancia actual.	toArray
<u>validate</u>	Comprueba la validez de los datos de la instancia actual mediante el uso de los métodos <i>Validate*()</i> , que halla definido el programador.	<u>validate</u>

Información general de la base de datos asociada:

MÉTODO	DESCRIPCIÓN	MANUAL
<u>tableName</u>	Devuelve o establece el nombre de tabla de un objeto.	<u>tableName</u>
database	Devuelve o establece el nombre de base de datos que usa el objeto.	<u>database</u>
<u>table</u>	Devuelve o establece el esquema de la tabla del objeto.	<u>table</u>
keys	Devuelve o establece las claves (keys) del objeto.	<u>keys</u>

Información de conexión y debug:

MÉTODO	DESCRIPCIÓN	MANUAL
getDatabaseConnection	Devuelve la conexión a base de datos que usa el objeto.	<funcion></funcion>
<u>getDatabaseResult</u>	Devuelve el resultado de la consulta. Puede usarse en conjunción con <i>Pager</i> o <i>HTML_Select</i> .	<funcion></funcion>
debug	Sirve para definir la información de salida de debug.	debug

Métodos sobrecargables:

MÉTODO	DESCRIPCIÓN [EXPERIMENTAL]	MANUAL
getX	Devuelve un atributo interno del objeto, permitiendo realizar un pretratamiento o un conjunto de acciones anexas	set* / get*
setX	Establece el valor de un atributo interno, permitiendo realizar un pretratamiento o un conjunto de acciones anexas	set* / get*
validateX	Permite realizar validación sobre un atributo interno del objeto	<u>validate</u>

Conversión de tipo [Class DB_DataObject_Cast].

MÉTODO	DESCRIPCIÓN [EXPERIMENTAL]	MANUAL
<u>date</u>	Facilita la transmisión de fechas al SGBD	(casting)
blob	Genera un campo blob binario a partir del texto suministrado	
string	Genera un campo blob textual a partir del texto suministrado	
sql	Transmite una cadena literal al SGBD, como por ejemplo 'NULL'	