



# DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

EL MAPA DEL TESORO

JAVASCRIPT  
DOM  
(DOCUMENT OBJECT MODEL)

## JUEGO DEL TESORO

El juego consiste en buscar el tesoro sobre la imagen del mapa. EL tesoro será una zona aleatoria de la imagen y nosotros deberemos ir pulsando sobre la imagen hasta encontrar esta zona, para ayudarnos a encontrarlo, el juego nos irá indicando cada vez que pulsemos con el ratón, si estamos lejos o cerca. Una vez la encontremos el juego nos dirá que hemos ganado y también en cuantos clicks lo hemos conseguido.

### **Encuentra el Tesoro pirata**



**Frio**

Esta página dice  
Has encontrado el tesoro con 13 clicks!

Aceptar

## Encuentra el Tesoro pirata

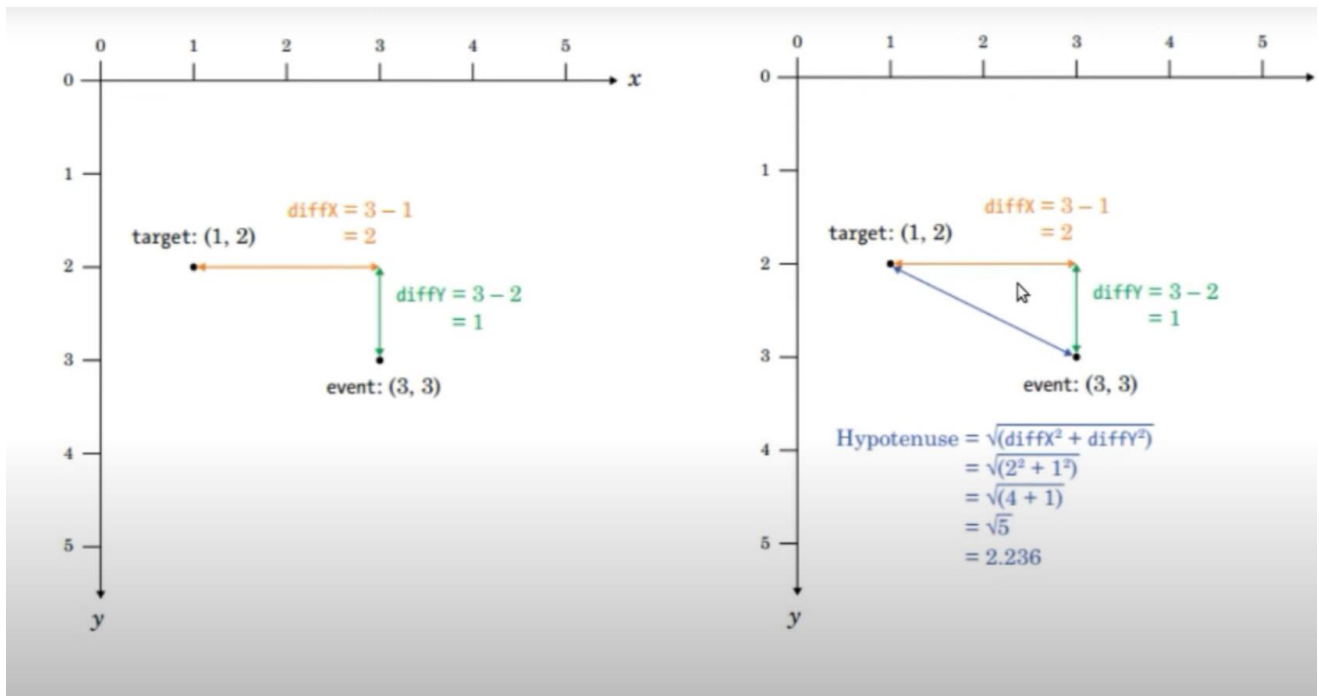


## Templado

### Pasos para realizar el juego:

1. Primero de todo tenemos que guardar la imagen proporcionada para que nuestro juego la detecte, nuestra imagen tiene unas dimensiones de 400 x 400.
2. Tenemos que crear el tesoro, para ello crearemos una función que nos realice un punto aleatorio (x,y) sobre nuestra imagen del juego. Podéis utilizar la función **Math.random** . recordaros que la imagen tiene las dimensiones 400 x 400.

- Una vez tenemos creado el tesoro, vamos a crear una función que nos calcule la distancia entre dos puntos (Un punto será el tesoro y el otro punto será el que se cree cuando pulsemos con el ratón sobre la imagen). Aquí podéis ver como calcular esa distancia.



Para obtener el punto obtenido del click de ratón, podéis utilizar las propiedades offsetX y offsetY . Mas información aquí:

[https://www.w3schools.com/jsref/obj\\_mouseevent.asp](https://www.w3schools.com/jsref/obj_mouseevent.asp)

- Con la distancia obtenida, hacemos que nos muestre por pantalla lo cerca o lejos que estamos del tesoro. Por ejemplo: frio, caliente, muy caliente....
- A la hora crear el código para ejecutar el juego ,podéis utilizar "element.addEventListener "Más información aquí:  
<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/EventTarget/addEventListener>
- Finalmente, para conseguir encontrar el tesoro iremos pulsando con el ratón por la imagen hasta encontrarlo, pero tener en cuenta que estamos buscando un pixel, como ya sabéis es complicado pulsar exactamente encima, pero podemos considerar que hemos encontrado el tesoro si estamos a menos de 20 pixeles. El juego nos anunciará con un alert cuando hemos encontrado el tesoro y con el número de clicks obtenido.