DISEÑO DE INTEFICIES

▼ HTML Y HTML5

HTML y sus Fundamentos

Introducción al HTML:

- HTML (HyperText Markup Language) es un lenguaje de marcado utilizado para estructurar contenido web.
- Se basa en etiquetas que definen la estructura y los elementos de una página.

Estructura Básica de HTML:

Se inicia con <!DOCTYPE html>, seguido de las etiquetas <html>, <head> y
 <body>.

• Encabezados y Texto:

- <h1> a <h6>: Encabezados con diferentes niveles de importancia.
- ∘ : Párrafos.
- o
 : Salto de línea.
- chr>: Línea horizontal.

• Enlaces y Listas:

- o

 <l>

 <l>

• Tablas:

o , , : Creación de tablas con filas y celdas.

· Imágenes:

: Inserta imágenes con atributos como src (fuente) y alt (texto alternativo).

Elementos Semánticos en HTML:

División y Línea:

- <div>: Contenedor de bloque para agrupar elementos.
- : Contenedor en línea para estilos específicos.

Formularios:

- **Composition**: Define un formulario.
- <input>: Campos interactivos con type para especificar su funcionalidad.
- <textarea> , <select> , <option> : Campos de texto y desplegables.

Diferencias entre Inline y Block:

- Inline: Elementos en la misma línea. Ejemplo: <a>, .
- **Block:** Ocupan toda la línea. Ejemplo: <div>, .

Atributos Globales en HTML:

- id: Identificador único.
- class: Agrupa elementos con el mismo estilo.
- style: Estilos en línea.
- title: Texto de ayuda emergente.

HTML5

Introducción a HTML5:

- Evolución de HTML con elementos y funcionalidades avanzadas.
- Mejora la semántica, incluye multimedia, gráficos y formularios interactivos.
- Es necesario dominar HTML básico antes de aprender HTML5.

Declaración del Documento HTML5:

- <!DOCTYPE HTML>: Declara el documento como HTML5.
- <meta charset="UTF-8">: Especifica la codificación de caracteres.

Nuevos Elementos Incorporados:

• Estructura de Página:

o <header>, <nav>, <section>, <article>, <footer>, <aside> : Organización clara y semántica.

Multimedia:

<audio> y <video> : Para sonidos y videos con atributos como
 controls , autoplay , loop .

Gráficos:

<svg> y <canvas> : Dibujos vectoriales y gráficos 2D.

• Barras de Progreso:

Formularios Mejorados:

Nuevos campos como <input type="date">, <input type="color">.

APIs y Funcionalidades:

Geolocalización, almacenamiento local, arrastrar y soltar.

Categorías de Contenido en HTML5:

```
• Metadato: <style>, <script>, <meta>, etc.
```

```
• Interactivo: <a>, <audio>, <video>, etc.
```

- Incrustado: <canvas> , , <svg> , etc.
- **De título:** <h1> a <h6>.
- De seccionamiento: <article> , <aside> , <section> , <nav> .

Estructura de Página en HTML5:

• Elementos Principales:

- <header>: Encabezado.
- <nav>: Menús de navegación.
- <main>: Contenido principal.
- <article> : Contenido autónomo.
- <aside>: Información complementaria.
- <footer>: Pie de página.

Elementos Multimedia en HTML5:

1. Audio:

- Formatos compatibles: MP3, OGG, WAV.
- Atributos: src, controls, autoplay, loop.

2. Video:

- Formatos compatibles: MP4, OGG, WEBM.
- Integración de YouTube con <iframe>.

Gráficos SVG:

- Permite crear figuras geométricas escalables: líneas, círculos, rectángulos, polígonos.
- Ventajas:
 - No pierde calidad al escalarse.
 - Estilo y funcionalidad avanzada con CSS y JavaScript.

Formularios en HTML5:

- Nuevos campos:
 - o <input type="email">, <input type="range">, <input type="color">.
- Atributos nuevos:
 - required: Campo obligatorio.
 - o placeholder: Texto de ayuda.
 - autocomplete: Autocompletar.

Ventajas del HTML5:

- Mejora la semántica, SEO y accesibilidad.
- Compatible con tecnologías modernas.
- Organización clara y legible.

▼ CSS Y CSS3

CSS

1. Modelo de Caja

- Componentes: contenido, relleno (padding), borde (border) y margen (margin).
- Propiedades de dimensión: width , height , min-width , max-width , min-height , max-height .
- Cálculo total: suma de dimensiones del contenido y los valores de padding, border y margin.

2. Propiedades Básicas de Diseño

- Bordes (border): ancho, estilo (sólido, punteado, doble, etc.) y color.
- **Rellenos** (padding): espacio entre el contenido y el borde, configurable por lado.
- **Márgenes (margin):** espacio externo de los elementos, admite valores negativos.

3. Fondos

- Propiedades principales:
 - background-color: colores (hexadecimal, RGB, palabras clave).
 - background-image: imágenes de fondo con repetición (repeat, no-repeat) y fijación (fixed, scroll).
- background-size: controla el tamaño (cover, contain).
- Múltiples fondos: separar con comas.

4. Listas

- Modificación con <u>list-style-type</u> (círculos, números romanos, etc.).
- Uso de imágenes con list-style-image.
- Posición de viñetas con <u>list-style-position</u> (dentro/fuera).

5. Tablas

- Propiedades de bordes: border-collapse, border-spacing.
- Personalización de estilos para filas/celdas (fondos, bordes).
- Posición de títulos: caption-side.

6. Enlaces

- Pseudoclases: :link, :visited, :hover, :active.
- Eliminar subrayado: text-decoration: none.

7. Posicionamiento

- Tipos:
 - o static (por defecto), relative, absolute, fixed.
- Propiedades: top, right, bottom, left.
- Alineación:
 - float: alinea elementos.
 - clear: evita solapamientos.

8. Z-Index y Control de Desbordamiento

- z-index: define el orden de apilamiento (valores más altos = en frente).
- overflow:
 - o visible (por defecto), hidden, scroll, auto.

CSS3

1. Estilos Avanzados

- Sombras:
 - box-shadow: sombras en cajas (externas/internas).
 - text-shadow: sombras en texto.
- Esquinas redondeadas: border-radius (valores únicos o múltiples, círculos con 50%).
- Degradados:
 - o linear-gradient, radial-gradient (dirección, colores, ángulos).

2. Transiciones y Animaciones

• Transiciones (transition):

- Propiedades: transition-property, transition-duration, transition-timing-function, transition-delay.
- Animaciones (@keyframes):
 - o Define cambios graduales en el estilo de elementos.
 - Propiedades clave: animation-name, animation-duration.

3. Transformaciones

- Transformaciones 2D y 3D:
 - Rotación, escala, traslación, inclinación: rotate, scale, translate,
 skew.
 - Transformaciones 3D: rotateX, rotateY, translate3d.
- Origen de transformación: transform-origin.

4. Fuentes Personalizadas

- Regla Offont-face: permite cargar fuentes externas.
 - Propiedades principales: font-family, src.
 - o Opcionales: font-weight, font-style, unicode-range.

5. Filtros CSS

- Efectos visuales: grayscale, sepia, brightness, blur, invert, drop-shadow.
- Combinar filtros: separar con espacios.

6. Compatibilidad y Prefijos

 Navegadores modernos soportan CSS3; algunos requieren prefijos (webkit-, moz-).

Otros Conceptos Clave

- Pseudoclases (:hover, :first-child) y Pseudo-elementos (::before, ::after): para estilizar condiciones específicas o partes de un elemento.
- Propiedad opacity: controla transparencia (0 = invisible, 1 = opaco).
- Propiedad word-wrap:
 - o normal: permite desbordar texto.

DISEÑO DE INTEFICIES 7

o break-word: ajusta palabras largas.

DISEÑO DE INTEFICIES 8