



Ejercicio: Debéis crear una página web utilizando Bootstrap 5 que sirva como portal para un sitio de eventos (La temática es totalmente libre). La página debe ser completamente responsiva para móvil, tableta y ordenador. Utilizar varios componentes de Bootstrap 5 como Navbar, Card, Formulario, Grid System, Modals, y Carousel.

Requerimientos del Proyecto

1. Estructura general de la página

- La página debe ser completamente responsiva (adaptarse a dispositivos móviles, tabletas y escritorios).
- La estructura básica de la página debe contener:
 - ~~Un **Navbar** con enlaces a las secciones del sitio.~~
 - ~~Una **imagen de bienvenida** o banner que sea responsiva.~~
 - ~~Un área para **mostrar los eventos** en forma de tarjetas (Cards).~~
 - Un **formulario de contacto** para los usuarios.
 - Un **modal** para inscripciones a los eventos.
 - Un **footer** con enlaces a redes sociales.

2. Navbar

- Utiliza un **Navbar** fijo en la parte superior de la página que contenga al menos las siguientes secciones:
 - ~~**Inicio:** Lleva a la página principal.~~
 - ~~**Eventos:** Muestra una lista de eventos disponibles.~~
 - **Contacto:** Un enlace que lleva al formulario de contacto.
 - ~~Un **botón de inicio de sesión** (el diseño debe ser el de un botón, pero no es necesario implementar la funcionalidad).~~

- ~~El **Navbar** debe cambiar su diseño dependiendo del tamaño de la pantalla (en móvil debe ser un menú hamburguesa).~~

3. Sección de Eventos

- Usa el **Sistema de cuadrícula de Bootstrap** para mostrar los eventos en una grilla responsiva. Cada evento debe mostrarse como una tarjeta (Card) que incluya:
 - ~~Una imagen representativa del evento.~~
 - ~~Título y descripción corta.~~
 - ~~Una fecha del evento.~~
 - Un botón de "Ver más" que abra un **Modal** con más detalles del evento.

4. Formulario de Contacto

- Diseña un formulario de contacto con los siguientes campos:
 - Nombre
 - Correo electrónico
 - Asunto
 - Mensaje
- Asegúrate de que el formulario tenga:
 - Validación de los campos (puedes usar los formularios validados de Bootstrap).
 - Un botón para enviar el formulario (el formulario no necesita enviar realmente los datos, solo debe simular la acción).

5. Modal de Inscripción

- Diseña un **Modal** que permita al usuario inscribirse a un evento. El modal debe contener los siguientes campos:
 - Nombre completo.
 - Correo electrónico.
 - Selección de evento (puede ser un dropdown con los títulos de los eventos).
 - Un botón para cerrar el modal y otro para confirmar la inscripción.
- El modal debe estar inicialmente oculto y solo debe aparecer cuando se haga clic en el botón "Inscribirse" en una tarjeta de evento.

6. Footer

- ~~En la parte inferior de la página, incluye un **Footer** con los siguientes elementos:~~

- ~~Enlaces a redes sociales (al menos tres).~~
- ~~Derechos de autor.~~
- ~~Un enlace de "Política de privacidad".~~
- ~~Asegúrate de que el footer sea responsivo y se ajuste al tamaño de la pantalla.~~

7. ~~Uso de Tipografía y Colores~~

- ~~Utiliza las clases de **tipografía** de Bootstrap para asegurarte de que el texto sea legible y esté bien distribuido.~~
- ~~Usa **clases de colores** para diferenciar secciones importantes, como botones, fondos de eventos, etc.~~
- ~~La paleta de colores debe ser acorde a un tema de eventos (puedes usar el esquema de colores predeterminado de Bootstrap o uno personalizado).~~

8. Extras

- Implementar un **carousel** para mostrar imágenes destacadas de los eventos más importantes.
- Usar un **Tooltip** o **Popover** para mostrar información adicional cuando el usuario pase el cursor sobre algún elemento interactivo.

Entregables

1. **Archivos HTML, CSS y JS:** Los estudiantes deben entregar los archivos correspondientes a su implementación, asegurándose de que el código esté bien estructurado y documentado.

-
- **Validación de Formularios:** Recuerda que Bootstrap 5 incluye una validación de formularios que puedes utilizar para asegurar que los formularios funcionen correctamente en dispositivos móviles y de escritorio.