

LARAVEL

FRUTERIA

▼ RUTAS



El archivo de configuración de las rutas es → /routes/web.php

1. Rutas simples

```
Route::get('ruta', function() {
    // Acción o respuesta
});
```

• Ejemplo:

```
Route::get('fecha', function() {
   return date("d/m/y h:i:s");
});
```

Accediendo a http://localhost:8000/fecha (con php artisan serve), veremos la fecha/hora actual.

2. Rutas con parámetros

2.1 Parámetros obligatorios

```
Route::get('saludo/{nombre}', function($nombre) {
   return "Hola, " . $nombre;
});
```

- El parámetro (nombre) debe aparecer en la URL.
- Si no se incluye, retorna error 404.

2.2 Parámetros opcionales

```
Route::get('saludo/{nombre?}', function($nombre = "Invitado") {
  return "Hola, " . $nombre;
});
```

- Añadir ? tras el nombre del parámetro lo vuelve opcional.
- Se recomienda asignar un valor por defecto en la función (e.g. "Invitado").

Validación de parámetros (>where)

• Permite restringir el formato del parámetro con expresiones regulares:

```
Route::get('saludo/{nombre?}', function($nombre = "Invitado") {
   return "Hola, " . $nombre;
})→where('nombre', '[A-Za-z]+');
```

• Si la expresión no se cumple, se produce un error 404.

3. Rutas con nombre (Named Routes)

Asignar un nombre a una ruta con el método | >name('nombre_ruta') |.

```
Route::get('contacto', function() {
    return "Página de contacto";
})→name('ruta_contacto');
```

• Ventaja: al enlazar, se utiliza route('nombre_ruta') en lugar de la URL fija.

```
<a href="{{ route('ruta_contacto') }}">Contacto</a>
```

• Si la ruta cambia en el futuro, basta con actualizarla en routes/web.php, sin tocar los enlaces.

4. Combinando parámetros y nombrando rutas

Se pueden encadenar varias restricciones >where y nombrar la ruta con
 >name(...):

```
Route::get('saludo/{nombre?}/{id?}',
  function($nombre = "Invitado", $id = 0) {
    return "Hola $nombre, tu código es el $id";
  }
)
  →where('nombre', '[A-Za-z]+')
  →where('id', '[0-9]+')
  →name('saludo');
```

• Importante: si se omite un parámetro, se deben omitir también los que vayan detrás (p. ej. no puedes pasar solo el id sin el nombre).

5. Otros métodos de Route

- Además de Route::get , existen:
 - Route::post (para manejar datos enviados por formularios).
 - Route::put y Route::patch (para actualizar recursos).
 - Route::delete (para eliminar recursos).
- Se usan principalmente en rutas de tipo API o en formularios con métodos HTTP distintos a GET.

▼ Vistas con Blade



Los archivos de las vistas se ubican en \rightarrow /recources/views (dentro de esa carpeta pueden a ver subcarpetas de vistas)

1. Devolver vistas en una ruta

• Sintaxis básica:

```
Route::get('/', function() {
   return view('nombre_vista');
});
```

- No es necesario especificar la extensión .blade.php . Laravel la asume por defecto.
- **Ejemplo**: si tenemos resources/views/inicio.blade.php:

```
Route::get('/', function() {
   return view('inicio');
});
```

3. Pasar valores a las vistas

1. Con with:

```
return view('inicio')→with('variable_vista', $valor);
```

2. Con array asociativo:

```
return view('inicio')\rightarrowwith(['variable1' \Rightarrow $valor1, 'variable2' \Rightarrow $valor2]);
```

3. Parámetro opcional de view:

```
return view('inicio', ['variable1' ⇒ $valor1, ...]);
```

 compact (si la variable local se llama igual): LA QUE DEBEMOS USAR, MAS FACIL

```
return view('inicio', compact('nombre'));
```

5. Route::view (atajo si sólo devolvemos una vista sencilla):

```
Route::view('/', 'inicio', ['nombre' ⇒ 'Nacho']);
```

4. Mostrar datos con Blade

• Imprimir variable:

```
{{ $variable }}
```

• Evitar la protección XSS (para HTML embebido):

```
{!! $variable !!}
```

• Ejemplo:

```
Bienvenido/a {{ $nombre }}
```

5. Estructuras de control en Blade

```
5.1. @if , @elseif , @else , @endif
```

```
@if ($condicion)
   ...
@elseif ($otraCondicion)
   ...
@else
   ...
@endif
```

5.2. @isset / @endisset

• Comprueba si una variable está definida y no es null.

5.3. Bucles

```
@foreach , @endforeach

@foreach ($array as $elemento)
   {{ $elemento }}
   @endforeach
```

```
@forelse , @empty , @endforelse
```

 Parecido a @foreach , pero incluye una sección @empty para el caso de array vacío o no definido.

```
• Objeto $100p dentro de @foreach / @forelse:
```

```
\circ $loop\rightarrowindex , $loop\rightarrowcount , $loop\rightarrowfirst , $loop\rightarrowlast , etc.
```

6. Enlazar vistas mediante rutas nombradas

Nombrar una ruta con >name('nombre_ruta'):

```
Route::get('contacto', function() {
    return view('contacto');
})→name('ruta_contacto');
```

• En Blade:

```
<a href="{{ route('ruta_contacto') }}">Ir a contacto</a>
```

Así evitas escribir la URL directa, por si cambia la ruta en el futuro.

7. Plantillas (Layouts) y Secciones

7.1. Definir la plantilla base (@yield)

• En un archivo como plantilla.blade.php:

```
<html>
<head>
<title>@yield('titulo')</title>
</head>
```

```
<body>
    @yield('contenido')
</body>
</html>
```

7.2. Extender la plantilla (@extends)

• En la vista específica (inicio.blade.php, por ejemplo):

• Puedes tener varias secciones @yield('algo'), @yield('otra'), etc., y rellenarlas con @section.

8. Incluir vistas parciales (@include)

- Útil para menús, cabeceras, pies comunes, etc.
- **Ejemplo** de archivo parcial resources/views/partials/nav.blade.php:

```
<nav>
    <a href="{{ route('inicio') }}">Inicio</a> |
    <a href="{{ route('listado_libros') }}">Libros</a> </nav>
```

• Luego, en tu plantilla principal:

9. Estructurar las vistas en carpetas

Para mayor organización, se suelen crear subcarpetas dentro de

```
resources/views:

o resources/views/libros/listado.blade.php

o resources/views/partials/nav.blade.php
```

o etc.

 Al llamar a la vista, se indica el path usando puntos (pero también se pueden utilizar):

```
return view('libros.listado', compact('libros'));
```

10. Vistas para páginas de error

- Laravel busca en resources/views/errors/ si ocurre un error.
- **Ejemplo** para error 404: crear resources/views/errors/404.blade.php:

```
@extends('plantilla')
@section('titulo', 'Error 404')
@section('contenido')
   <h1>Documento no encontrado</h1>
@endsection
```

▼ Estilos y JavaScript

```
Dónde escribir tus estilos y scripts:

resources/sass/app.scss
resources/js/app.js.
```

- 1. Infraestructura para archivos CSS y JavaScript
- 1.1. Gestión de dependencias en la parte del cliente

• Archivo package.json:

- Define las dependencias JavaScript que se usarán en el proyecto (por ejemplo, vite, laravel-mix, bibliotecas como axios, sass, etc.).
- Ejecutar npm install en la raíz del proyecto para instalar todas las dependencias listadas en package.json.
- Carpeta node_modules/:
 - Se crea al hacer npm install.
 - No se sube a Git (igual que la carpeta vendor/ de PHP).

1.2. Ubicación de archivos propios

- CSS/SASS:
 - o Por convención, se ubican en resources/css/ o resources/sass/.
 - El archivo principal suele ser resources/css/app.css 0 resources/sass/app.scss.

JavaScript:

• El archivo principal suele ser resources/js/app.js.

```
/* Ejemplo: resources/sass/app.scss */
body {
   background-color: #CCC;
   font-family: Arial, sans-serif;
   text-align: justify;
}

// Ejemplo: resources/js/app.js
   console.log('Hola desde app.js');
```

2. Generación automática de CSS y JS

Una vez que has definido tu CSS y JS en las carpetas resources/, necesitas **compilar** (o "empaquetar") estos archivos para que estén disponibles en public/, listos para uso en producción.

Hay dos herramientas principales:

- 1. **Laravel Mix** (usado en versiones anteriores a Laravel 9, o primeras versiones de 9).
- 2. **Vite** (desde las versiones más recientes de Laravel 9 en adelante, es la opción por defecto).

2.1. Generación con Laravel Mix

- Se basa en **Webpack** y un archivo de configuración webpack.mix.js en la raíz.
- Ejemplo webpack.mix.js:

```
mix.js('resources/js/app.js', 'public/js')
.sass('resources/sass/app.scss', 'public/css');
```

- o Indica que tome resources/js/app.js y genere public/js/app.js.
- o Toma resources/sass/app.scss y genere public/css/app.css.
- Comando:

```
npm run dev
```

- Genera las versiones para desarrollo (no minificadas).
- Para producción: npm run production.
- Incluir en vistas:

```
<link rel="stylesheet" href="{{ asset('css/app.css') }}">
<script src="{{ asset('js/app.js') }}"></script>
```

2.2. Generación con Vite

- Archivo vite.config.js en la raíz del proyecto.
- **Ejemplo** (incluido por defecto en Laravel 9+):

```
import { defineConfig } from 'vite';
import laravel from 'laravel-vite-plugin';
export default defineConfig({
```

```
plugins: [
  laravel({
    input: ['resources/css/app.css', 'resources/js/app.js'],
    refresh: true,
  }),
],
```

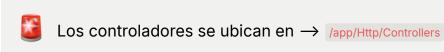
• Incluir en vistas con la directiva @vite:

```
<!doctype html>
<html>
<head>
    @vite(['resources/css/app.css', 'resources/js/app.js'])
</head>
<body>
...
</body>
</html>
```

• Compilación:

- o npm run dev (modo desarrollo, con Live Reload).
- o npm run build (genera build de producción minificada).

▼ Controladores



1. Comando de creación

php artisan make:controller NombreController

2. Controladores de recursos (r)

Se crean con r

php artisan make:controller -r LibroController

- Incluyen automáticamente métodos CRUD típicos para una entidad:
 - 1. index(): lista recursos
 - 2. create(): muestra formulario de creación
 - 3. store(): guarda el nuevo recurso
 - 4. show(\$id): muestra un recurso concreto
 - 5. edit(\$id): muestra formulario de edición
 - 6. update(\$id): guarda los cambios de un recurso
 - 7. **destroy(\$id)**: elimina un recurso

3. Usar Controladores en las Rutas

3.1. Sintaxis de rutas que apuntan a un método

```
use App\Http\Controllers\LibroController;

Route::get('libros', [LibroController::class, 'index']);

Route::get('libros/{id}', [LibroController::class, 'show']);
```

• Permite un control más claro sobre cada método y su ruta.

3.2. Generar rutas automáticamente con Route::resource()

• Crea las rutas CRUD para todos los métodos del controlador de tipo r.

```
Route::resource('libros', LibroController::class);
```

Equivale a definir manualmente las rutas para index , show , create , edit , store , update , destroy .

Filtrar rutas con only() y except()

 only(): limita las rutas a los métodos especificados. (solo utilizara las indicadas)

```
Route::resource('libros', LibroController::class)\rightarrowonly(['index','sho w']);
```

• except(): crea todas las rutas salvo las indicadas.

```
Route::resource('libros', LibroController::class) → except(['destroy']);
```

4. Estructura de Vistas asociadas a un Controlador

• **Convención**: crear subcarpeta en resources/views con el nombre de la entidad.

```
    Ej.: resources/views/libros/
    index.blade.php , show.blade.php , edit.blade.php , etc.
```

• **Ejemplo**: si en LibroController@show queremos mostrar la vista show:

```
public function show($id) {
  return view('libros.show', compact('id'));
}
```

• De este modo se organizan mejor las vistas para cada controlador.

5. Renombrar las rutas de un resource (traducción de URLs)

• Por defecto, Route::resource('libros', LibroController::class) crea rutas como:

```
/libros/create/libros/{id}/edit
```

• Para traducir create y edit , se puede editar AppServiceProvider :

```
use Illuminate\Support\Facades\Route;
public function boot()
{
    Route::resourceVerbs([
```

```
'create' ⇒ 'crear',
    'edit' ⇒ 'editar',
]);
}
```

Así, las rutas generadas por resource usarán /libros/crear y /libros/{id}/editar , en lugar de create / edit .

▼ Inyección de dependencias

1. Inyectando la petición del usuario (Request)

- Cuando un método de controlador necesita la información de la petición (formularios, parámetros, cabeceras...), se le inyecta automáticamente un objeto de tipo Illuminate/Http\Request.
- Ejemplo:

```
use Illuminate\Http\Request;

public function store(Request $request) {

// Aquí usamos $request para leer datos de la petición
}
```

• Laravel detecta el **tipo** de dato en el parámetro y pasa automáticamente el objeto Request adecuado.

2. Inyectando la respuesta del servidor (Response)

2.1. Método response()

- Permite generar respuestas personalizadas.
- Sintaxis general:

```
response('Contenido', 201, ['Cabecera1' ⇒ 'Valor1']);
```

O bien de forma encadenada:

```
response("Mensaje", 201)

→header('Nombre-Cabecera', 'Valor');
```

2.2. Devolver JSON

• Con el método >json() podemos devolver **objetos** en formato JSON, indicando también un código de estado HTTP:

```
return response()→json(['dato' ⇒ 'valor'], 201)

→header('X-Extra', 'algo');
```

2.3. Redirecciones con redirect()

• Redirigir a otra URL:

```
redirect('/');
```

Redirigir a ruta con nombre:

```
redirect()→route('nombre_ruta');
```

Para que la redirección surta efecto en un controlador, se usa return redirect()...

```
public function store() {
    // Acciones...
    return redirect() → route('libros.index');
}
```

• Enviar datos a la siguiente vista con >with() (se guardan en la sesión y duran sólo la siguiente petición):

```
return redirect()→route('inicio')→with('mensaje', 'Guardado con éxit o');
```

En la vista, se accede a esos datos con:

```
@if(session()→has('mensaje'))
  {{ session('mensaje') }}
@endif
```

3. Helpers en Laravel

3.1. ¿Qué son?

- Funciones globales de utilidad que no pertenecen a ninguna clase.
- Ejemplo: queremos una función setActivo(\$ruta) que devuelva la clase CSS 'activo' si la ruta actual coincide con \$ruta .

3.2. Definir un helper

1. Crear archivo app/helpers.php:

```
<?php
function setActivo($nombreRuta) {
  return request() > routels($nombreRuta) ? 'activo' : '';
}
```

2. Registrar el archivo en composer, json (sección "autoload" → "files"):

```
"autoload": {
    "files": [
        "app/helpers.php"
    ]
}
```

3. Reconstruir el autoloader:

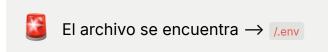
```
composer dump-autoload
```

4. Usar en las vistas (o controladores):

```
class="{{ setActivo('inicio') }}">
  <a href="{{ route('inicio') }}">Inicio</a>
```

• Si necesitas que coincidan subrutas, usa '*': setActivo('libros.*')

Acceso a la base de datos



1. Configuración de la conexión en el archivo .env

- Variables principales:
 - DB_CONNECTION: SGBD a usar (mysql, pgsql, sqlsrv, etc.).
 - DB_HOST: Dirección o IP del servidor (e.g., 127.0.0.1).
 - DB_PORT: Puerto de escucha (por defecto, MySQL usa 3306).
 - DB DATABASE: Nombre de la base de datos.
 - DB_USERNAME: Usuario para conectar.
 - o DB_PASSWORD: Contraseña.
- Ejemplo (.env):

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=biblioteca
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

• El archivo config/database.php define valores por defecto si alguna variable de entorno no está definida:

```
'default' ⇒ env('DB_CONNECTION', 'mysql'),
```

2. Creación de la base de datos

- 1. Crear la base de datos antes de trabajar con ella en Laravel.
- Se puede usar un gestor como phpMyAdmin (en XAMPP) o comandos SQL directos.
- 3. En el caso de MySQL con phpMyAdmin:
 - Iniciar Apache y MySQL desde XAMPP.
 - Acceder a http://localhost/phpmyadmin .
 - Crear la base de datos (p.ej. biblioteca).

▼ Las migraciones

1. Estructura general de las migraciones

- Se ubican en la carpeta database/migrations.
- **Nombre de archivo**: incluye la fecha + descripción (ej. 2023_01_01_000000_crear_tabla_usuarios.php).
- Cada migración contiene dos métodos:
 - 1. up(): Crea o modifica tablas, columnas, índices, etc.
 - 2. down(): Revierte lo realizado por up().
- **Ejemplo** de método up() para crear la tabla usuarios:

```
public function up() {
    Schema::create('usuarios', function(Blueprint $table) {
        $table→id();
        $table→string('nombre');
        $table→string('email')→unique();
        $table→timestamps(); // crea campos created_at y updated_at
    });
}
```

- Claves principales y composición:
 - El método \$table→id() crea un autoincrement id como primary key.
 - Para claves compuestas: \$table→primary(['campo1', 'campo2']);
- Tipos de columna: string, text, longText, float, integer, boolean, etc.

Modificadores:

```
    >unique() (clave alternativa),
    >nullable() (permite NULL),
    >default($valor) ,
    >after('columna') , etc.
```

2. Creación de migraciones

Comando:

```
php artisan make:migration nombre_migracion
```

- Laravel añade automáticamente la fecha al principio del archivo.
- Patrones de nombre: si detecta create y table, infiere que es para crear una tabla; si detecta to ... table, infiere que es para modificarla.
- Parámetros adicionales:

```
# Crea una migración para crear la tabla "pedidos"
php artisan make:migration crear_tabla_pedidos --create=pedidos

# Crea una migración para modificar la tabla "usuarios"
php artisan make:migration nuevo_campo_usuario --table=usuarios
```

• **Ejemplo**: Añadir un campo telefono en usuarios (migración de modificación):

```
public function up() {
    Schema::table('usuarios', function (Blueprint $table) {
        $table → string('telefono') → nullable();
    });
}

public function down() {
    Schema::table('usuarios', function (Blueprint $table) {
        $table → dropColumn('telefono');
}
```

```
});
}
```

3. Ejecutar o revertir migraciones

3.1. Ejecutar migraciones

php artisan migrate

- Lee todas las migraciones pendientes (no registradas en la tabla migrations) y ejecuta sus métodos up().
- Crea automáticamente la tabla migrations para controlar cuáles se han ejecutado.

3.2. Revertir migraciones (rollback)

php artisan migrate:rollback

- Ejecuta los métodos down() del último lote de migraciones realizadas.
- Parámetro -step:

Deshace 2 migraciones del último lote, empezando por las más recientes.

```
php artisan migrate:rollback --step=2
```

3.3. migrate:fresh

php artisan migrate:fresh

- Elimina todas las tablas (incluidas en migraciones) y las vuelve a crear desde cero.
- Útil en entornos de **desarrollo** (¡destructivo en producción!).

4. Ejemplo práctico en el proyecto "biblioteca"

- 1. **Configurar** env con los datos de conexión a la BD y crear la base de datos biblioteca.
- 2. Eliminar migraciones innecesarias en database/migrations.
- 3. Editar la migración de usuarios (create_users_table), por ejemplo):

```
public function up()
{
    Schema::create('usuarios', function (Blueprint $table) {
        $table→id();
        $table→string('login')→unique();
        $table→string('password');
        $table→timestamps();
    });
}
```

1. Crear migración para la tabla libros:

```
php artisan make:migration crear_tabla_libros --create=libros
```

Luego, en el método up():

```
public function up()
{
    Schema::create('libros', function (Blueprint $table) {
        $table→id();
        $table→string('titulo');
        $table→string('editorial')→nullable();
        $table→float('precio');
        $table→timestamps();
    });
}
```

1. Ejecutar migraciones:

```
php artisan migrate
```

• Como resultado, en la BD biblioteca aparecerán:

- o usuarios
- o libros
- o migrations (de control interno de Laravel)
- o (opcional) personal_access_tokens, si no se ignora Sanctum.

▼ El modelo de datos



Los archivos de los modelos se ubican en \rightarrow /app/models

1. Creación del modelo

1. Comando:

php artisan make:model NombreModelo

- Crea la clase del modelo (por defecto en app/Models).
- Por convención, el nombre del modelo va en singular y en mayúscula.
- El modelo se asocia automáticamente a una tabla en plural y minúscula (por ejemplo, Libro → libros).

2. Ejemplo:

```
// app/Models/Libro.php
namespace App\Models;

use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class Libro extends Model
{
    // Podemos configurar la tabla si no cumple la convención:
    // protected $table = 'mislibros';
}
```

3. Otras opciones:

- m: crea migración junto al modelo.
- c: crea controlador vacío.
- r: crea controlador de recursos (CRUD).
- Ejemplo:

Creará:

```
    php artisan make:model Pelicula -mcr
    Modelo Pelicula
    Migración create_peliculas_table
    PeliculaController con métodos index , show , create , etc.
```

2. Estructura y nomenclatura

- Convenio:
 - Modelo singular: Libro
 - Controlador: LibroController
 - Vistas en resources/views/libros/
 - Tablas en BD en plural: libros
- Opcional: si deseas que el modelo use una tabla distinta a la del convenio, define:

```
protected $table = 'nombre_tabla';
```

3. Eloquent: Primeros pasos

- Eloquent es el ORM por defecto de Laravel.
- Patrón Active Record: las instancias de la clase modelo representan registros de la tabla, con métodos como save(), update(), delete(), etc.

3.1. Obtención de datos (Lectura)

1. Obtener todos los registros:

```
use App\Models\Libro;
$libros = Libro::get(); // o Libro::all();
```

2. Filtrar con where:

```
$libros = Libro::where('precio','<',10) → get();

// Más condiciones:

$libros = Libro::where('precio','<',10)

→ where('precio','>',5)

→ get();
```

3. Ordenar con orderBy:

```
\star = Libro::orderBy('titulo') \rightarrow get(); // ascendente por defecto 
 <math>\star = Libro::orderBy('titulo','DESC') \rightarrow get();
```

4. Paginación:

```
$libros = Libro::paginate(5); // 5 registros por página
```

• En la vista Blade, se añade:

```
{{ $libros→links() }}
```

• Si quieres orden antes de paginar:

```
$libros = Libro::orderBy('titulo') → paginate(5);
```

Ajuste de paginación con Bootstrap / Tailwind

- Desde Laravel 8, por defecto se usa Tailwind.
- Para usar Bootstrap, en App\Providers\AppServiceProvider:

```
use Illuminate\Pagination\Paginator;
public function boot()
```

```
{
    Paginator::useBootstrapFive(); // o Paginator::useBootstrap()
}
```

3.2. Mostrar detalle de un registro (show)

1. Linkear al detalle en la vista de listado:

```
<a href="{{ route('libros.show', $libro) }}">
{{ $libro→titulo }}
</a>
```

• Laravel convierte automáticamente \$libro a su id en la URL (si usas Route::resource('libros', ...)).

2. En el controlador:

```
public function show($id)
{
    $libro = Libro::findOrFail($id);
    return view('libros.show', compact('libro'));
}
```

- findOrFail(\$id) lanza 404 si no encuentra ese registro.
- find(\$id) retorna null si no existe.

3.3. Inserciones (CREATE)

1. Instanciar y save():

```
$libro = new Libro();

$libro→titulo = "El juego de Ender";

$libro→editorial = "Ediciones B";

$libro→precio = 8.95;

$libro→save();
```

2. Uso de create():

```
Libro::create($request→all());
```

- Requisitos:
 - Definir \$fillable en el modelo:

```
class Libro extends Model
{
   protected $fillable = ['titulo','editorial','precio'];
}
```

- Así, Eloquent acepta solo esos campos (evita inserciones maliciosas).
- 3. Dónde se hace: en el método store del controlador:

```
public function store(Request $request)
{
   Libro::create($request→all());
   // luego redireccionamos o mostramos vista...
}
```

3.4. Modificaciones (UPDATE)

1. Patrón con save():

```
$libro = Libro::findOrFail($id);
$libro→titulo = "Otro título";
$libro→save();
```

2. Uso de update():

```
Libro::findOrFail($id) → update($request → all());
```

- También requiere \$fillable en el modelo.
- 3. Dónde se hace: en el método update del controlador.

3.5. Borrados (DELETE)

```
Libro::findOrFail($id) → delete();
```

• Normalmente en el método destroy del controlador.

Borrado desde la vista

- No se debe usar un simple enlace con GET.
- Se usa un **formulario** con método **POST** y directiva **@method('DELETE')**:

```
<form action="{{ route('libros.destroy', $libro) }}" method="POST">
    @csrf
    @method('DELETE')
    <button>Borrar</button>
</form>
```

• Esto envía una petición DELETE según las convenciones de Laravel.

Formularios: En Laravel, para acciones PUT, PATCH, O

DELETE, se usan directivas @method y @csrf para cumplir los
métodos HTTP correctos y proteger la aplicación.

▼ Relaciones entre modelos

1. Relaciones Uno a Uno (One to One)

1.1. Concepto

- Un registro de una tabla se asocia exactamente con un **solo** registro de otra tabla, y viceversa.
- Ejemplo: Un Usuario tiene un Telefono.

1.2. Implementación

- 1. Migración: añadir un campo foráneo en una de las tablas.
 - Por convención, se añade en la tabla de la entidad "que tiene" la otra.
 - Ejemplo: en la tabla usuarios, añadir telefono_id.

2. Modelo principal (Usuario):

```
class Usuario extends Model
{
   public function telefono()
   {
      return $this→hasOne(Telefono::class);
      // Por convención, buscará 'telefono_id' en 'usuarios'
      // y 'id' en 'telefonos'.
   }
}
```

 Si los nombres de los campos difieren de la convención, se indican adicionalmente:

```
return \frac{his}{hasOne} (Telefono::class, 'claveForanea', 'claveLoca I');
```

3. Modelo inverso (Telefono):

```
class Telefono extends Model
{
   public function usuario()
   {
     return $this→belongsTo(Usuario::class);
   }
}
```

4. Uso:

• Obtener teléfono de un usuario:

```
$telefono = Usuario::findOrFail($id)→telefono;
```

• Obtener usuario desde el teléfono:

```
$usuario = Telefono::findOrFail($idTel)→usuario;
```

1.3. Guardar datos relacionados

Asignar manualmente la clave foránea:

```
$usuario→telefono_id = $telefono→id;
$usuario→save();
```

• Usar método associate():

```
$usuario→telefono()→associate($telefono);
$usuario→save();
```

2. Relaciones Uno a Muchos (One to Many)

2.1. Concepto

- Un registro de una tabla se asocia con varios registros de otra tabla, pero cada registro de la segunda tabla pertenece a un solo registro de la primera.
- Ejemplo: Un Autor tiene muchos Libros.

2.2. Implementación

- 1. Migración: en la tabla hija (ej. libros), añadir campo autor_id.
- 2. Modelo padre (Autor):

```
class Autor extends Model
{
   public function libros()
   {
      return $this→hasMany(Libro::class);
      // Buscará 'autor_id' en 'libros' y 'id' en 'autores'.
   }
}
```

3. Modelo hijo (Libro):

```
class Libro extends Model
{
   public function autor()
   {
     return $this→belongsTo(Autor::class);
   }
}
```

4. Uso:

• Obtener libros de un autor:

```
$libros = Autor::findOrFail($id)→libros;
```

• Obtener el autor de un libro:

```
$autor = Libro::findOrFail($idLibro)→autor;
```

2.3. Ejemplo Práctico (Biblioteca)

- Migraciones:
 - o Crear tabla autores con id, nombre, nacimiento, etc.
 - En libros añadir campo autor_id.
- Modelos:

```
// Autor.php
class Autor extends Model
{
   protected $table = 'autores';

   public function libros()
   {
      return $this \rightarrow hasMany(Libro::class);
   }
}

// Libro.php
```

```
class Libro extends Model
{
   public function autor()
   {
      return $this→belongsTo(Autor::class);
   }
}
```

• Crear un libro asociado:

```
$autor = Autor::findOrFail(1);
$libro = new Libro();
$libro→titulo = "Ejemplo";
$libro→autor()→associate($autor);
$libro→save();
```

Mostrar autor en la vista:

2.4. Eager Loading (Carga prematura)

• Para evitar múltiples consultas al acceder a la relación, usamos with():

```
$libros = Libro::with('autor')→get();
// Esto carga de una vez todos los autores de la colección de libros
```

• Uso en Blade:

Esto no generará consultas adicionales por cada iteración.

```
@foreach($libros as $libro)
  {{ $libro→autor→nombre }}
@endforeach
```

3. Relaciones Muchos a Muchos (Many to Many)

3.1. Concepto

- Un registro de la tabla A puede estar asociado a varios registros de la tabla B, y viceversa.
- Ejemplo: Un Usuario puede tener varios Rol, y un Rol puede tener varios usuarios.

3.2. Tabla intermedia

- Laravel asume la existencia de una **tercera tabla** (pivot) que contiene las referencias de las dos tablas principales.
- Por convención, se nombra en orden alfabético: rol_usuario (con campos rol_id).

3.3. Implementación

1. Modelo A (Usuario):

```
class Usuario extends Model
{
   public function roles()
   {
      return $this→belongsToMany(Rol::class);
      // Asume tabla 'rol_usuario' con 'usuario_id' y 'rol_id'.
   }
}
```

2. Modelo B (Rol):

```
class Rol extends Model
{
   public function usuarios()
   {
      return $this→belongsToMany(Usuario::class);
   }
}
```

3. **Uso**:

• Obtener roles de un usuario:

```
$roles = Usuario::findOrFail($id)→roles;
```

Obtener usuarios de un rol:

```
$usuarios = Rol::findOrFail($idRol)→usuarios;
```

4. Si las columnas o el nombre de la tabla pivot difieren:

```
return $this→belongsToMany(Rol::class, 'nombre_tabla_pivot', 'usua rio_id', 'rol_id');
```

3.4. Acceder a campos de la tabla pivot

• Si la tabla pivot tiene columnas adicionales (p. ej. created_at , algo_extra), se accede con \$rol>pivot>columna .

```
$usuario = Usuario::findOrFail($id);
foreach($usuario→roles as $rol) {
   echo $rol→pivot→created_at;
}
```

▼ SEEDERS Y FACTORIES (NO ENTRA)

1. Seeders

1.1. ¿Qué son?

- **Seeders**: clases que permiten **sembrar** datos iniciales o de prueba en la base de datos.
- Se ubican en database/seeders (Laravel 8+).

1.2. Creación de un seeder

```
php artisan make:seeder NombreSeeder
```

• Genera un archivo NombreSeeder.php en database/seeders.

1.3. Definir contenido en el método run()

```
public function run()
{

// Ejemplo creamos un autor y un libro
$autor = new Autor();
$autor→nombre = "Juan Seeder";
$autor→nacimiento = 1960;
$autor→save();

$libro = new Libro();
$libro→titulo = "El libro del Seeder";
$libro→editorial = "Seeder S.A.";
$libro→precio = 10;
$libro→autor()→associate($autor); // si la relación está definida
$libro→save();
}
```

• Importa (use) los modelos que vayas a usar (ej. App\Models\Autor).

1.4. Añadir seeders en el seeder principal DatabaseSeeder

- Ubicado en la misma carpeta database/seeders.
- · Incluir llamadas a tus seeders:

```
class DatabaseSeeder extends Seeder
{
    public function run()
    {
        $this→call([
            AutoresSeeder::class,
            LibrosSeeder::class,
        ]);
    }
}
```

• Importante el orden si un seeder depende de datos creados en otro.

1.5. Ejecutar seeders

php artisan db:seed

- Ejecuta todos los seeders registrados en DatabaseSeeder.
- Para un seeder concreto:

```
php artisan db:seed --class=LibrosSeeder
```

Para reiniciar la base de datos y sembrarla otra vez:

```
php artisan migrate:fresh --seed
```

Borra todas las tablas y vuelve a ejecutar las migraciones y seeders.

2. Factories

2.1. ¿Qué son?

- Factories: clases para generar datos de prueba de manera rápida y masiva (generalmente se combinan con seeders).
- Se ubican en database/factories.

2.2. Creación de un factory

php artisan make:factory NombreFactory --model=NombreModelo

- Genera NombreFactory.php en database/factories/ .
- Asocia el factory al modelo (-model=NombreModelo).

2.3. Uso del trait HasFactory

- Desde Laravel 8, los modelos generados suelen incluir el trait HasFactory.
- Ejemplo:

use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;

```
class Autor extends Model
{
   use HasFactory;
   ...
}
```

• Esto permite hacer: Autor::factory()→...

2.4. Método definition() dentro del factory

Se usa \$this→faker para generar datos realistas (ejemplo: name , text , email , randomNumber , etc.).

2.5. Invocar el factory en un seeder

```
class AutoresSeeder extends Seeder
{
   public function run()
   {
      Autor::factory()
      →count(5) // Generar 5 autores
      →create();
   }
}
```

Esto creará 5 autores con datos pseudo-aleatorios.

3. Ejemplo Completo

3.1. Modelos

Supongamos que tenemos dos modelos: Autor y Libro, cada uno con su HasFactory:

```
class Autor extends Model
  use HasFactory;
  // Relación: un autor puede tener muchos libros
  public function libros()
  {
     return $this → hasMany(Libro::class);
  }
}
class Libro extends Model
  use HasFactory;
  // Relación: un libro pertenece a un autor
  public function autor()
  {
     return $this → belongsTo(Autor::class);
  }
}
```

3.2. Factories

AutorFactory (database/factories/AutorFactory.php):

```
public function definition()
{
   return [
     'nombre' ⇒ $this→faker→name,
     'nacimiento' ⇒ $this→faker→numberBetween(1950, 1990),
   ];
}
```

LibroFactory (database/factories/LibroFactory.php):

```
public function definition()
{
   return [
     'titulo' ⇒ $this→faker→sentence,
     'editorial' ⇒ $this→faker→sentence(2),
     'precio' ⇒ $this→faker→randomFloat(2, 5, 20),
     'autor_id' ⇒ null, // se rellenará al crear
];
}
```

3.3. Seeders

AutoresSeeder

```
class AutoresSeeder extends Seeder
{
   public function run()
   {
      // Crear 5 autores aleatorios
      Autor::factory()
      →count(5)
      →create();
   }
}
```

LibrosSeeder

```
'autor_id' ⇒ $autor→id
]);
});
}}
```

3.4. Registrar en DatabaseSeeder

```
class DatabaseSeeder extends Seeder
{
   public function run()
   {
      $this → call([
          AutoresSeeder::class,
          LibrosSeeder::class,
        ]);
   }
}
```

• El orden es importante: primero se crean los autores, luego los libros.

3.5. Ejecutar

```
# Si quieres arranque limpio:
php artisan migrate:fresh --seed

# O solo sembrar datos sin resetear:
php artisan db:seed
```

▼ Definición y uso de formularios

1. Creación de formularios

1.1. Estructura básica en Blade

 Un formulario en Laravel utiliza la misma sintaxis de HTML, con la particularidad de poder aprovechar las directivas de Blade:

```
<form action="{{ route('ruta.store') }}" method="POST">
    @csrf <!-- Protección CSRF →
    <!-- Campos input →
    <button type="submit">Enviar</button>
</form>
```

@csrf: evita errores 419 (protección contra ataques CSRF).

1.2. Ejemplo de formulario para crear un recurso (Libros)

```
@extends('plantilla')
@section('titulo', 'Nuevo libro')
@section('contenido')
<h1>Nuevo libro</h1>
<form action="{{ route('libros.store') }}" method="POST">
  @csrf
  <div>
   <label for="titulo">Título:</label>
   <input type="text" name="titulo" id="titulo">
  </div>
  <div>
   <label for="editorial">Editorial:</label>
   <input type="text" name="editorial" id="editorial">
  </div>
  <div>
   <label for="precio">Precio:</label>
   <input type="text" name="precio" id="precio">
  </div>
  <div>
   <label for="autor">Autor:</label>
   <select name="autor" id="autor">
    @foreach($autores as $autor)
       <option value="{{ $autor→id }}">{{ $autor→nombre }}</option>
    @endforeach
   </select>
  </div>
  <button type="submit">Crear libro</button>
```

```
</form>
@endsection
```

- Observa el uso de @csrf.
- Se envía a la ruta libros.store definida en Route::resource('libros', LibroController::class).

2. Rutas y Controlador asociados

2.1. Ruta de tipo resource

Si hemos definido:

```
Route::resource('libros', LibroController::class);
```

Entonces, se crean automáticamente rutas como:

- libros.create (GET /libros/create) → Muestra el formulario.
- libros.store (POST /libros) → Procesa la inserción.

2.2. Método create() en el controlador

Carga la vista del formulario:

```
public function create()
{
    $autores = Autor::all();
    return view('libros.create', compact('autores'));
}
```

• Pasa datos adicionales (p. ej. lista de autores) a la vista.

2.3. Método store() en el controlador

- Recibe los datos del formulario a través de un objeto Request.
- Ejemplo:

```
public function store(Request $request)
{
    $libro = new Libro();
```

```
$libro→titulo = $request→get('titulo');

$libro→editorial = $request→get('editorial');

$libro→precio = $request→get('precio');

// Asociar el autor (belongsTo)

$autor = Autor::findOrFail($request→get('autor'));

$libro→autor()→associate($autor);

$libro→save();

return redirect()→route('libros.index');

}
```

• Otros métodos de Request :

- \$request→has('campo') (comprueba si existe un campo).
- o \$request→only(['campo1','campo2']) , \$request→except([...]) .

3. Actualización (UPDATE) y borrado (DELETE)

3.1. Método HTTP en formularios

- HTML sólo soporta GET y POST.
- Para usar PUT, PATCH O DELETE, en Laravel:

```
<form action="{{ route('ruta.update', $id) }}" method="POST">
    @csrf
    @method('PUT')
    <!-- Campos ->
    <button type="submit">Actualizar</button>
</form>
```

• Laravel interpretará esta petición como PUT o DELETE, etc., gracias a la directiva @method.

3.2. Ejemplo: Formulario para borrar un libro

• En la vista show.blade.php (detalle del libro):

```
<form action="{{ route('libros.destroy', $libro→id) }}" method="POS
T">
          @csrf
          @method('DELETE')
          <button type="submit" class="btn btn-danger">Borrar libro</button>
          </form>
```

• Laravel enviará una **petición DELETE** a /libros/{id}.

3.3. Método destroy() en el controlador

 Se encarga de borrar el recurso y hacer una redirección o retornar una vista:

```
public function destroy($id)
{
    $libro = Libro::findOrFail($id);
    $libro→delete();

return redirect()→route('libros.index')
    →with('mensaje', 'Libro borrado con éxito');
}
```

• Añade un >with() si quieres enviar un mensaje a la próxima vista.

4. Añadir enlaces a formularios

• Para mostrar el formulario de creación o edición, se suele poner un enlace en algún menú o en la lista de recursos:

```
<a href="{{ route('libros.create') }}">Nuevo libro</a>
```

· Para edición, sería:

```
<a href="{{ route('libros.edit', $libro→id) }}">Editar</a>
```

 Para borrado, se prefiere un formulario en lugar de un simple enlace con GET.

▼ Validación de formularios

1. Validación básica con validate()

1. Uso sencillo en el controlador, dentro de store() o update():

```
public function store()
{
    request() → validate([
        'titulo' ⇒ 'required|min:3',
        'editorial'⇒ 'required',
        'precio' ⇒ 'required|numeric|min:0'
]);

// Si pasa la validación, continúa la lógica:
// ...
}
```

2. Reglas de validación se separan con | (p.ej. 'titulo' ⇒ 'required|min:3').

2. Form Requests para validaciones más complejas

1. Creación:

```
php artisan make:request LibroPost
```

- Genera una clase en app/Http/Requests/.
- 2. Contenido de la clase (ejemplo LibroPost):

```
namespace App\Http\Requests;
use Illuminate\Foundation\Http\FormRequest;
class LibroPost extends FormRequest
```

```
public function authorize()
  {
     // true si no requerimos lógica de autorización
     return true;
  }
  public function rules()
     return [
       'titulo' ⇒ 'required min:3',
       'editorial' ⇒ 'required',
       'precio' ⇒ 'required|numeric|min:0',
     ];
  }
  public function messages()
  {
     return [
       'titulo.required' ⇒ 'El título es obligatorio',
       // ...
     ];
  }
}
```

3. Uso en el controlador:

```
public function store(LibroPost $request)
{
    // Si estamos aquí, la validación ha pasado
    // ...
}
```

• No necesitas llamar a validate() dentro del método; se hace automáticamente.

3. Mostrar mensajes de error

- 1. **Retorno a la vista**: Si falla la validación, Laravel redirige de nuevo al formulario y pasa un objeto con **errores**.
- 2. Listar errores:

3. Errores por campo:

- 4. Mensajes personalizados:
 - En form request (messages() method).
 - En controlador como segundo parámetro en validate():

```
request() → validate([
    'titulo' ⇒ 'required|min:3'
], [
    'titulo.required' ⇒ 'El título es obligatorio'
]);
```

4. Recordar valores enviados (old inputs)

1. Mantener valores tras un error:

```
<input type="text" name="titulo" value="{{ old('titulo') }}">
```

 Si el usuario vuelve al formulario tras error, se mostrará el valor anterior.

2. En <textarea>:

```
<textarea name="comentario">{{ old('comentario') }}</textarea>
```

▼ Autenticación basada en sesiones

1. Configuración de la Autenticación

1.1. Archivo config/auth.php

- Define cómo se autentican los usuarios y de dónde se obtienen (guards y providers).
- Guards: mecanismo de autenticación (sesiones, tokens, etc.).
- Providers: define cómo obtenemos los usuarios (Eloquent, Query Builder...).
- Ejemplo con Eloquent y modelo Usuario:

```
'providers' ⇒ [
   'users' ⇒ [
      'driver' ⇒ 'eloquent',
      'model' ⇒ App\Models\Usuario::class,
    ],
    // ...
],
```

• Aquí indicamos el **modelo** de usuario (App\Models\Usuario).

1.2. El modelo (o tabla) de usuarios

- Si usamos Eloquent, debemos tener un **modelo** que represente la tabla de usuarios (p. ej. Usuario).
- Si usamos driver ⇒ 'database', necesitamos especificar la tabla directamente.

1.3. Creación de un usuario (ej. con bcrypt)

Se recomienda almacenar passwords encriptados con bcrypt:

```
$usuario = new Usuario();
$usuario→login = 'admin';
$usuario→password = bcrypt('admin');
$usuario→save();
```

• Podemos usar un **seeder** para crear usuarios iniciales:

```
y dentro del
run() creamos el usuario.

php artisan make:seeder UsuariosSeeder
```

2. Añadir autenticación a un proyecto

2.1. Formulario de login

• Crear vista resources/views/auth/login.blade.php con un formulario:

```
@extends('plantilla')
@section('titulo', 'Login')
@section('contenido')
<h1>Login</h1>
@if (!empty($error))
 <div class="text-danger">
  {{ $error }}
 </div>
@endif
<form action="{{ route('login') }}" method="POST">
 @csrf
 <div>
  <label for="login">Login:</label>
  <input type="text" name="login" id="login">
 </div>
 <div>
```

2.2. Controlador de Login

1. Generar controlador:

```
php artisan make:controller LoginController
```

2. Mostrar el formulario:

```
public function loginForm()
{
   return view('auth.login');
}
```

3. **Procesar login** usando Auth::attempt (recuerda use Illuminate\Support\Facades\Auth;):

```
public function login(Request $request)
{
    $credenciales = $request→only('login', 'password');

if (Auth::attempt($credenciales)) {
    // Autenticación exitosa
    return redirect()→intended(route('libros.index'));
} else {
    $error = 'Usuario o password incorrectos';
    return view('auth.login', compact('error'));
}
```

 Auth::attempt() verifica usuario y contraseña (usa bcrypt para comparar).

redirect()→intended(...) manda al usuario a la ruta que originalmente pidió.

2.3. Rutas asociadas

```
use App\Http\Controllers\LoginController;

Route::get('login', [LoginController::class, 'loginForm']) → name('login');

Route::post('login', [LoginController::class, 'login']);
```

 Laravel redirige automáticamente a route('login') cuando un usuario no autenticado intenta acceder a una ruta protegida.

2.4. Proteger rutas (Middleware auth)

• Para controladores resource (ej. LibroController):

- Así, sólo usuarios autenticados pueden crear, editar, o borrar libros.
- O bien, en definición de rutas:

```
Route::get('prueba', [PruebaController::class, 'create'])→middleware ('auth');
```

2.5. Detectar al usuario autenticado en las vistas

- auth()→check(): Devuelve true si el usuario está logueado.
- auth()→guest(): Devuelve true si NO está autenticado.
- auth()→user(): Devuelve el objeto del usuario autenticado.

```
@if(auth()→check())
  Bienvenido, {{ auth()→user()→login }}
@endif
```

 Podemos usarlo para mostrar/ocultar enlaces (por ejemplo, enlace a libros.create sólo si está autenticado).

3. Logout (cerrar sesión)

1. Controlador:

```
public function logout()
{
   Auth::logout();
   return redirect()→route('login'); // o a donde prefieras
}
```

2. Ruta:

```
Route::get('logout', [LoginController::class, 'logout']) → name('logou t');
```

3. Enlace en la vista (p.ej. menú):

```
@if(auth()→check())
<a href="{{ route('logout') }}">Logout</a>
@endif
```

4. Definir roles y middleware personalizado

- 1. Añadir un campo o a la tabla de usuarios (migración).
- 2. Mostrar/ocultar contenido en vistas, según el rol:

```
@if(auth()→user()→rol === 'admin')
  Eres admin
@endif
```

3. Middleware propio para roles:

Crear:

```
php artisan make:middleware RolCheck
```

• Editar handle en App\Http\Middleware\RolCheck.php:

```
public function handle($request, Closure $next, $rol)
{
   if (auth()→user()→rol === $rol) {
      return $next($request);
   } else {
      return redirect('/');
   }
}
```

• Registrar en app/Http/Kernel.php:

```
protected $routeMiddleware = [
    // ...
    'roles' ⇒ \App\Http\Middleware\RolCheck::class,
];
```

• Usar en el constructor del controlador:

```
public function __construct()
{
    $this→middleware(['auth','roles:admin']);
}
```

 Aquí roles:admin indica que sólo usuarios con rol 'admin' pueden acceder.