DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

JAVASCRIPT PROGRAMACIÓN BÁSICA 1.0

INTRODUCCIÓN

Iniciaremos el curso con esta primera práctica. Su contenido se adapta a los tres primeros temas del manual, debes leerlos y comprenderlos y una vez hecho esto realizar los ejercicios.

Estos tres primeros temas se engloban dentro de la programación básica de JavaScript, conoceréis la sintaxis del lenguaje, como trabajar con las variables, con los operadores, utilizar condiciones, bucles, etc y a crear vuestros propios programas. Hay alguna instrucción y funciones básicas que no están demasiado explicadas y las explico a continuación como ampliación del tema.

PRACTICA 1- Programación Básica

En el tema habéis visto como dar un valor a una variable pero la mayoría de las veces será el usuario el que deberá introducir el valor por teclado porque no será un dato fijo. Para hacer esto utilizamos la instrucción Prompt.

Instrucción Prompt

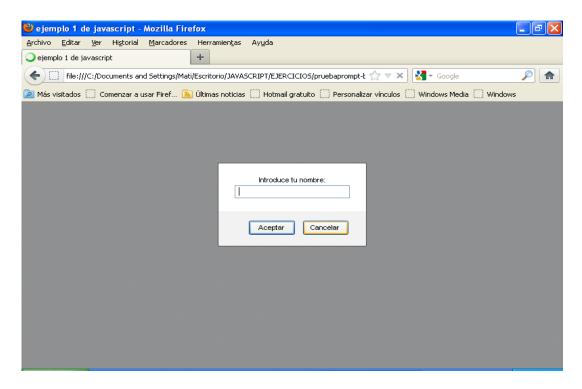
Utilizamos esta instrucción para pedir un dato por el teclado. La sintaxis de la instrucción es la siguiente:

Variable que recibe el dato= prompt("texto a introducir ", "")

El primer parámetro es obligatorio, el segundo(las comillas) es opcional. Ejemplo:

```
nombre=prompt("Introduce tu nombre: ",""); alert ("Que nombre tan bonito "+nombre);
```

El nombre que introduciremos se almacenará en la variable nombre que siempre será de tipo texto, debéis tener esto en cuenta por si necesitáis hacer alguna conversión de tipos de datos. La pantalla que aparece será la siguiente:



Funciones de Conversión entre tipos de datos

En JavaScript podemos convertir datos de un tipo a otro mediante asignación directa o mediante conversión de datos porque debemos recordar que las variables en este lenguaje no tienen tipo en la declaración, sino que lo obtienen cuando le asignamos un valor.

Conversion Directa

```
var numero1=3;
var numero2=5;
resultado=numero1+numero2;
```

La variable resultado adopta el tipo de las variables origen numero1 y numero2 de tipo númerico.

Conversión con funciones de tipo de datos (parseInt, ParseFloat)

parseInt : Esta función convierte un string en un número expresado en la base que le indiquemos(segundo parámetro de la función). Si no le indicamos base lo deja en decimal.

parseFloat: Esta función convierte el string que contiene el número real en un número en coma flotante.

Ejemplo: var telef=parseInt(prompt("Introduce tu teléfono:",""));

Ejemplo: var resul=parseInt(num1)+parseInt(num2);

Alert y document.write

Si queremos mostrar un mensaje en pantalla podemos utilizar alert o document.write. El alert nos muestra una ventana emergente con el mensaje que le indiquemos.

Ejemplo:

alert("Hola, bienvenido") //mensaje de texto alert(nombre) //variable alert("tu nombre es: "+nombre)//mensaje de texto y variable alert("tu nombre es: "+nombre+ "/n"+"es un nombre muy bonito")//mensaje con texto, variables y salto de línea

Si queremos mostrar un texto en pantalla sin que aparezca la ventana emergente utilizaremos la instrucción document.write.

Ejemplo:

document.write("Hola,bienvenido"+nombre+ "
")

El BR hace el salto de línea.

Debéis realizar los siguientes ejercicios en esta práctica y subirlos a Aules Comprimidos.

- Introducir 5 números. Calcular la suma de todos ellos. Decir cuántos de ellos son mayores de 100.
- 2. Almacena en un array los números 7,8,2,9,10. Calcular la suma de los números mayores de 8.
- 3. Introducir un mes y decir a que estación pertenece:

Ej: Dime un mes: enero Estamos en Invierno

(Nota: No hace falta ninguna comprobación. Los meses diciembre, enero, febrero serán invierno, marzo, abril y mayo serán primavera, junio, julio y agosto serán verano y septiembre, octubre y noviembre será otoño).

- 4. Introducir un número y decir si es par o impar.
- 5. Introducir el precio de un articulo. Calcular el iva y el precio total(con el iva incluido) que debe salir redondeado a dos decimales.
- Introducir una cadena. Decir la longitud de la cadena. Pasarla a mayúsculas y a minúsculas. Mostrar cada palabra de la cadena por separado primero normal y después al revés.
 - Ej: Introduce una cadena: La casa de Maria
 La longitud de la cadena es 16 caracteres
 La cadena en mayúsculas es LA CASA DE MARIA
 La cadena en minúsculas e s la casa de maria
 CADENA NORMAL
 La
 casa

de Maria CADENA AL REVÉS Maria de casa La

(Nota: en el resto de ejercicios para mostrar los resultados gastaréis alert, en este último hay que utilizar el document.write).

FORMATO DE ENTREGA

En formato electrónico en fichero comprimido, con el nombre del alumno, según el ejemplo:

Apellido1_nombre_bloq1prac1.zip