

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

JAVASCRIPT

PROGRAMACIÓN BÁSICA 2.0

1. Escribe un programa de una sola línea que haga que aparezca en la pantalla un *alert* que diga “Hello World”.
2. Escribe un programa de una sola línea que escriba en la pantalla un texto que diga “Hello World” (`document.write`).
3. Escribe un programa de una sola línea que escriba en la pantalla el resultado de sumar $3 + 5$.
4. Escribe un programa de dos líneas que pida el nombre del usuario con un *prompt* y escriba un texto que diga “Hola nombreUsuario”
5. Escribe un programa de tres líneas que pida un número, pida otro número y escriba el resultado de sumar estos dos números.
6. Escribe un programa que pida 5 números y escriba en la pantalla el mayor y el menor de los 5.
7. Escribe un programa que pida un número y diga si es divisible por 2
8. Escribe un programa que pida una frase y escriba cuantas veces aparece la letra a
9. Escribe un programa que pida una frase y escriba las vocales que aparecen
10. Escribe un programa que pida una frase y escriba cuántas de las letras que tiene son vocales
11. Escribe un programa que pida una frase y escriba cuántas veces aparecen cada una de las vocales
12. Escribe un programa que pida un número y nos diga si es divisible por 2, 3, 5 o 7 (sólo hay que comprobar si lo es por uno de los cuatro)
13. Añadir al ejercicio anterior que nos diga por cual de los cuatro es divisible (hay que decir todos por los que es divisible)
14. Escribir un programa que escriba en pantalla los divisores de un número dado
15. Escribir un programa que escriba en pantalla los divisores comunes de dos números dados
16. Escribir un programa que nos diga si un número dado es primo (no es divisible por ninguno otro número que no sea él mismo o la unidad)