

PRÁCTICA 6. SISTEMAS DE PLANTILLAS

El propósito de la presente práctica es aprender a utilizar un sistema de plantillas.

Se propone emplear como base para el desarrollo del sistema de autenticación, la implementación del *HTML_Template_Sigma* de *PEAR*.

La práctica se basará en desarrollos anteriores del presente curso, utilizando el módulo *MDB2* para realizar el acceso a datos y la verificación de usuarios.

6.1 Materiales.

El material suministrado para la práctica es:

- Código fuente del sitio web con indicaciones y huecos a rellenar.
- Base de datos con datos iniciales.

6.2 Objetivos.

Los objetivos de la práctica son:

- Conocer el funcionamiento de los sistemas de plantilla.
- Experimentar las dificultades y problemáticas habituales del uso de sistemas de plantillas

- Discernir en qué proyectos puede ser ventajoso el uso de los sistemas de plantilla.

6.3 Datos de interés.

Los nuevos directorios del proyecto son:

- **/tpl:** contiene los ficheros de plantilla del proyecto. Existen tanto ficheros *html* como ficheros *javascript*.
- **/js:** contiene los ficheros javascript específicos de cada fichero a renderizar.

Todo código *HTML* estará ubicado únicamente en la carpeta *" /tpl/htm"*.

Para el desarrollo de la práctica puede resultar interesante el uso del método *touchBlock*.

6.4 Actividades a realizar.

6.4.1 Actividades previas.

Transferir al presente proyecto los ficheros *"bd.php"* y *"lib_sesion_admin.php"* de la práctica de logado de usuarios directamente mediante MDB2, para garantizar el acceso a base de datos y la autenticación de usuarios.

6.4.2 Actividades sobre la cabecera.

Las tareas a realizar sobre el fichero de plantilla *"_cabecera.tpl.htm"* son las siguientes:

- Definir un bloque llamado *"TPL_Cabecera"* que englobe el contenido de todo el fichero.
- Definir una variable *"nombre_usuario"* para que desde *PHP* pueda personalizarse el nombre del usuario logado en el sistema.
- Dentro de los bloques predefinidos *"TPL_etiqueta_ruta_0"* y *"TPL_etiqueta_ruta_X"*, definir las variables *"label_path_0"* y *"label_path_X"* para que desde *PHP* pueda personalizarse la ruta en que se encuentra el usuario actual.

Finalmente, completar el código del método *"renderizarCabecera"* del fichero *"template_concrete.php"* siguiendo las instrucciones almacenadas en el propio fichero.

6.4.3 Actividades sobre el fichero *"index.php"*.

Las tareas a realizar sobre el fichero de plantilla *"index.tpl.htm"* son las siguientes:

- Añadir las marcas necesarias para incluir los ficheros *"_cabecera.tpl.htm"* y *"_pie.tpl.htm"*, al principio y final del fichero respectivamente.
- Definir el bloque *"TPL_Logado"*, para que pueda inicializarse el valor inicial del campo *"username"* si fuere necesario.

Finalmente, completar el código del fichero *"index.php"* siguiendo las instrucciones almacenadas en el propio fichero.

6.4.4 Actividades sobre el fichero *"admin_gestion.php"*.

El fichero de plantilla *"admin_gestion.tpl.htm"* contiene un esbozo del resultado final que debería obtenerse tras realizar el renderizado, por lo que puede requerir la supresión de algún elemento al margen de las acciones siguientes:

- Añadir las marcas necesarias para incluir los ficheros *"_cabecera.tpl.htm"* y *"_pie.tpl.htm"*, al principio y final del fichero respectivamente.
- Definir el bloque *"TPL_tupla"*, para que abarque el contenido de una tupla completa.
- Dentro de la tupla, definir las variables necesarias para garantizar los siguiente puntos:
 - El formulario de cada fila tendrá el nombre *"FModFilaXXX"*, siendo *XXX* un número secuencial.

- o Se personalizarán los datos de la tupla: nombre de usuario, email, etc.
- o Para personalizar el desplegable, se añadirá la variable "*selected_1*" en el elemento con valor 1, entre el valor y la finalización de la etiqueta option. Se hará lo mismo para el valor 0, usando la variable "*selected_0*".
- o En la invocación a la función "*ejecutarModEstado*", se le pasará como argumento de texto el número de fila actual.
- o En las invocaciones a las funciones de nombre "*ejecutarAccionDeterminada*" se suministrará el login del usuario de cada fila.
- o Se rellenará el color de la tupla con los valores suministrados.

Finalmente, completar el código del fichero "*admin_gestion.php*" siguiendo las instrucciones almacenadas en el propio fichero.

6.4.5 Actividades sobre el fichero "*admin_alta.php*".

Las tareas a realizar sobre el fichero de plantilla "*admin_alta.tpl.htm*" son las siguientes:

- Añadir las marcas necesarias para incluir los ficheros "*_cabecera.tpl.htm*" y "*_pie.tpl.htm*", al principio y final del fichero respectivamente.
- Definir el bloque "*TPL_AltaAdmin*", en la que se permitirá personalizar los distintos campos del formulario.

Finalmente, completar el código del fichero "*admin_alta.php*" siguiendo las instrucciones almacenadas en el propio fichero.

6.4.6 Actividades sobre el fichero "admin_modificar.php".

Las tareas a realizar sobre el fichero de plantilla "*admin_modificar.tpl.htm*" son las siguientes:

- Añadir las marcas necesarias para incluir los ficheros "*_cabecera.tpl.htm*" y "*_pie.tpl.htm*", al principio y final del fichero respectivamente.
- Definir el bloque "*TPL_ModAdmin*", en la que se permitirá personalizar los distintos campos del formulario.

Finalmente, completar el código del fichero "*admin_modificar.php*" siguiendo las instrucciones almacenadas en el propio fichero.