

# ***DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE***

JAVASCRIPT

DOM

## EJERCICIO 1

Utilizando el DOM y las herramientas proporcionadas en el siguiente enlace: [Barras de Progreso en HTML5](#), implementa una barra de progreso dinámica en HTML5. Asegúrate de que la barra refleje el progreso de manera visual, simulando una carga. Además, aplica las propiedades de CSS necesarias para mejorar su apariencia y darle un estilo visualmente atractivo (Puedes utilizar las funciones de tiempo, `setInterval()`....).

Barras de  
progreso HTML5

`</progress>`

Barras de progreso en HTML5

## EJERCICIO 2

En la página web que adjuntamos, ves que tienes un titular **Hola Mundo**. Se trata de añadir una función javascript para que al pulsar el botón cambiar este título se convierta en Hola Mundo con Javascript. El único cambio necesario es el bloque con el texto cambiar y completar la función `cambiar()` que aparece en el código de la página. (Pista: utiliza `element.innerHTML`

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Element/innerHTML>)

## EJERCICIO 3

En la página web, tienes que cambiar el color del titular del negro actual a rojo y además debe quedar centrado. El único cambio será en el bloque cambiar y el código de función `cambiar()`

## EJERCICIO 4

Escribe un script de nombre `creaDiv()` que crea un nuevo bloque div en la página web. El bloque se creará al pulsar el botón con texto Crear, sus colores serán texto blanco con fondo rojo y el texto quedará centrado. Este texto consiste en la cadena Javascript permite crear páginas dinámicas.

## EJERCICIO 5

En la página web debes lograr que al pulsar el botón con el texto borrar se deberá eliminar el bloque que aparece bajo el titular, no ocultar, sino borrarlo. Para detalles mira el código fuente de la página. Solo tienes que escribir el código de la función `borrar()`

## EJERCICIO 6

La página web contiene tres imágenes. Cada imagen está en un bloque `figure` con un elemento `figcaption` para un pie de foto. Al pulsar sobre cualquier imagen se debe mostrar su atributo `alt` en su pie de foto. Si el pie ya está relleno se borrará su contenido y no se escribirá nada.

## EJERCICIO 7

Crea un script donde debes leer todos los elementos tipo imagen de la página y mostrar sus urls en un bloque tipo div cuyo id es `fuentes` y que ya existe en la página web usada para estos ejercicios. El script se ejecutará al pulsar el botón con el texto `fuentes`

## EJERCICIO 8

Crea un script, el cual debe cambiar la clase del elemento que contiene al encabezado de la página. Al pulsar sobre el titular se añadirá o se eliminará la clase de nombre activo.

## EJERCICIO 9

Escribe el código de una función `nuevoBloque()` que deberá crear un nuevo elemento div, con una class de nombre `destacar`. El bloque contendrá, en negrita, el texto `Página web`. Este bloque debe aparecer justo antes del bloque subtítulo es decir justo después del titular de la página. Se activará con el botón superior que contiene el texto `Subtítulo`

## EJERCICIO 10

El primer botón de la barra de botones en la parte superior de la página tiene el texto `abrir/cerrar`. Al pulsarlo se deben ocultar o mostrar los botones restantes, pero el de `abrir/cerrar` debe quedar visible.