

# JavaScript 2.0

## ▼ querySelector()

### 1. Sintaxis de `querySelectorAll`

```
document.querySelector("selector_css")
```

- **Selector CSS:** Se usa cualquier selector válido de CSS.
- **Devuelve:** Una **NodeList** con todos los elementos que coinciden con el selector.

### 2. Diferencia entre `querySelector` y `querySelectorAll`

Método	Descripción	Devuelve
<code>.querySelector()</code>	Selecciona el <b>primer</b> elemento que coincida con el selector.	Un <b>elemento único</b>
<code>.querySelectorAll()</code>	Selecciona <b>todos</b> los elementos que coincidan con el selector.	Una <b>NodeList</b>

✓ **Ejemplo: Seleccionar el primer y todos los elementos con clase `"item"`:**

```
document.querySelector(".item"); // Solo el primer elemento
document.querySelectorAll(".item"); // Todos los elementos con clase "item"
```

## 3. Recorrer una NodeList

### 3.1. Usando `forEach()`

```
document.querySelectorAll("p").forEach(function(parrafo) {
    console.log(parrafo.textContent);
});
```

```
});
```

### 3.2. Usando `for...of`

```
for (let parrafo of document.querySelectorAll("p")) {  
  console.log(parrafo.textContent);  
}
```

### 3.3. Convertir a un array y usar `map()`

```
let elementos = Array.from(document.querySelectorAll("p"));  
elementos.map(el => console.log(el.textContent));
```

## 4. Selectores CSS Compatibles con `querySelectorAll`

### 4.1. Seleccionar por etiqueta

```
document.querySelectorAll("p"); // Todos los párrafos
```

### 4.2. Seleccionar por clase

```
document.querySelectorAll(".miClase"); // Todos los elementos con la clase "miClase"
```

### 4.3. Seleccionar por id

```
document.querySelectorAll("#mild"); // Elemento con id "mild" (solo habrá uno)
```

### 4.4. Seleccionar elementos anidados

```
document.querySelectorAll("div p"); // Todos los <p> dentro de <div>
```

## 4.5. Seleccionar hijos directos

```
document.querySelectorAll("div > p"); // Solo los <p> hijos directos de <div>
```

## 4.6. Seleccionar elementos adyacentes

```
document.querySelectorAll("h1 + p"); // Primer <p> después de un <h1>  
document.querySelectorAll("h1 ~ p"); // Todos los <p> después de un <h1>
```

# 5. Selectores Avanzados

## 5.1. Seleccionar elementos con atributos específicos

```
document.querySelectorAll("input[type='checkbox']"); // Todos los checkboxes  
document.querySelectorAll("a[target='_blank']"); // Todos los enlaces que abren en nueva ventana
```

## 5.2. Seleccionar elementos por parte del atributo

```
document.querySelectorAll("[id^='btn']"); // Elementos cuyo id empieza con "btn"  
document.querySelectorAll("[id$='end']"); // Elementos cuyo id termina con "end"  
document.querySelectorAll("[id*='parte']"); // Elementos cuyo id contiene "parte"
```

## 5.3. Seleccionar elementos por estado

```
document.querySelectorAll(":checked"); // Todos los inputs marcados (checkbox/radio)  
document.querySelectorAll(":disabled"); // Todos los inputs deshabilitados
```

os

```
document.querySelectorAll(":required"); // Todos los inputs obligatorios
```

## 6. Selección por Pseudo-Clases

Selector	Descripción
<code>:first-child</code>	Primer hijo de un elemento
<code>:last-child</code>	Último hijo de un elemento
<code>:nth-child(n)</code>	Elemento número <code>n</code> hijo
<code>:nth-of-type(n)</code>	Elemento número <code>n</code> de su tipo
<code>:not(selector)</code>	Elementos que <b>no</b> coincidan con el selector

### Ejemplo: Seleccionar el primer y último párrafo

```
document.querySelectorAll("p:first-child");  
document.querySelectorAll("p:last-child");
```

### Ejemplo: Seleccionar los elementos impares

```
document.querySelectorAll("li:nth-child(odd)");
```

## 7. Modificar Elementos con `querySelectorAll`

### 7.1. Cambiar el color de todos los párrafos

```
document.querySelectorAll("p").forEach(p => p.style.color = "blue");
```

### 7.2. Cambiar el texto de los elementos con clase `"rojo"`

```
document.querySelectorAll(".rojo").forEach(el => el.textContent = el.textContent.toUpperCase());
```

### 7.3. Agregar una clase a todos los elementos con clase `"verde"`

```
document.querySelectorAll(".verde").forEach(el => el.classList.add("fondogris"));
```

## 7.4. Cambiar el color del primer `<h1>` a verde

```
document.querySelector("h1").style.color = "green";
```

# ▼ Cookies

## 1. Creación y Uso de Cookies

### 1.1. Formato de una Cookie

```
nombre=valor; expires=fecha; max-age=segundos; path=ruta; domain=dominio; secure; httponly;
```

### 1.2. Ejemplo de cabecera HTTP de respuesta que crea cookies

```
Set-Cookie: user=JohnDoe; Expires=Wed, 09 Jun 2025 10:18:14 GMT; Path=/;
```

### 1.3. Ejemplo de cabecera HTTP de solicitud con cookies

```
Cookie: user=JohnDoe; theme=dark;
```

## 2. Parámetros de una Cookie

Parámetro	Descripción
<code>nombre=valor</code>	Identifica la cookie y su contenido
<code>expires=fecha</code>	Fecha de expiración (UTC)
<code>max-age=segundos</code>	Tiempo de vida en segundos (prioridad sobre <code>expires</code> )
<code>path=/ruta</code>	Define qué rutas pueden acceder a la cookie

<code>domain=dominio.com</code>	Define qué subdominios pueden acceder a la cookie
<code>secure</code>	Solo se envía en conexiones HTTPS
<code>HttpOnly</code>	No accesible desde JavaScript (protección contra XSS)

## Ejemplo de cookie con parámetros

```
document.cookie = "theme=dark; max-age=3600; path="/;
```

## 3. Trabajar con Cookies en JavaScript

### 3.1. Crear una Cookie

```
document.cookie = "usuario=Juan; max-age=86400; path="/;
```

- Se almacena con una duración de 1 día (86400 segundos)
- Es accesible desde cualquier página del dominio ( `path=` )

### 3.2. Leer Cookies

JavaScript **no** proporciona un método directo para leer cookies individuales, pero podemos extraerlas manualmente.

```
console.log(document.cookie);
```

- **Salida:** `"usuario=Juan; theme=dark"`

## 4. Modificar Cookies

Si una cookie ya existe, simplemente **reasignamos su valor**.

```
document.cookie = "usuario=Pedro";
```

- Se reemplaza el valor de `usuario`

## 5. Eliminar Cookies

Para eliminar una cookie, se debe establecer una **fecha de expiración pasada** o `max-age=0`:

```
document.cookie = "usuario=; expires=Thu, 01 Jan 1970 00:00:00 UTC; path=/";
```

O usando `max-age=0`:

```
document.cookie = "usuario=; max-age=0; path=/";
```

## 6. Leer el Valor de una Cookie en JavaScript

Dado que `document.cookie` devuelve un string con todas las cookies, debemos extraer el valor manualmente.

### 7.1. Método con `split()`

```
function getCookie(nombre) {  
  let cookies = document.cookie.split("; ");  
  for (let cookie of cookies) {  
    let [key, value] = cookie.split("=");  
    if (key === nombre) return decodeURIComponent(value);  
  }  
  return null;  
}
```

- **Ejemplo de uso:**

```
console.log(getCookie("usuario")); // "Pedro"
```

### 7.2. Método con Expresiones Regulares

```
function getCookie(name) {  
  return decodeURIComponent(document.cookie.replace(  
    new RegExp("(?(?:^|\\s*)\\s*" + name.replace(/[\\-\\.\\+\\*]/g, "\\$&") +  
    "\\s*" + "\\s*=\\s*([^\s]*).*\\s*$|^.*$", "$1")) || null;  
})
```

## ▼ Formularios

# Apuntes de JavaScript: Formularios

## 1. Introducción

- JavaScript nació para validar formularios sin recargar la página.
- Aunque ahora AJAX es más usado, el manejo de formularios sigue siendo esencial.

## 2. Acceso a formularios y elementos

### Métodos de acceso

- Por índice (desaconsejado): `document.forms[0]`
- Por nombre (recomendado): `document.formulario`
- Por ID (recomendado):

```
var formulario = document.getElementById("formulario");  
var input = document.getElementById("elemento");
```

## 3. Propiedades de los elementos de formulario

Propiedad	Descripción
<code>type</code>	Tipo de input ( <code>text</code> , <code>checkbox</code> , <code>select-one</code> , etc.)
<code>form</code>	Referencia al formulario padre
<code>name</code>	Nombre del elemento (solo lectura)
<code>value</code>	Valor actual del campo (lectura/escritura)

## 4. Eventos comunes

Evento	Descripción
<code>onclick</code>	Se activa al hacer clic
<code>onchange</code>	Se activa al cambiar el valor



onfocus	Se activa al entrar en un campo
onblur	Se activa al salir de un campo

## 5. Métodos esenciales

### Obtener valor de un input

```
var valor = document.getElementById("texto").value;
```

### Obtener opción seleccionada en un `<select>`

```
var lista = document.getElementById("opciones");  
var valorSeleccionado = lista.options[lista.selectedIndex].value;
```

### Obtener radiobutton seleccionado

```
var radios = document.getElementsByName("pregunta");  
for (var i = 0; i < radios.length; i++) {  
    if (radios[i].checked) {  
        console.log("Seleccionado:", radios[i].value);  
    }  
}
```

### Comprobar si un checkbox está marcado

```
var checkbox = document.getElementById("condiciones");  
console.log("Seleccionado:", checkbox.checked);
```

## 6. Control de formularios

### Establecer el foco automáticamente

```
document.getElementById("primero").focus();
```

## Evitar envío duplicado

```
<input type="button" value="Enviar" onclick="this.disabled=true; this.value='Enviando...'; this.form.submit();" />
```

## Limitar caracteres en un `<textarea>`

```
function limita(maximoCaracteres) {
    var elemento = document.getElementById("texto");
    if(elemento.value.length >= maximoCaracteres) {
        return false;
    }
    else {
        return true;
    }
}

<textarea id="texto" onkeypress="return limita(100);"></textarea>
```

```
<textarea id="texto" onkeypress="return limita(100);"></textarea>
```

## Restringir caracteres en un campo

```
function permite(evento, permitidos) {
    var numeros = "0123456789";
    var letras = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZUVWXYZ";
    var todo = numeros + letras;
    var teclasEspeciales = [8, 37, 39, 46];

    var permitido = permitidos == 'num' ? numeros :
                    permitidos == 'car' ? letras : todo;

    var evento = evento || window.event;
    var codigo = evento.charCode || evento.keyCode;
    var caracter = String.fromCharCode(codigo);

    return permitido.indexOf(caracter) != -1 || teclasEspeciales.includes(codigo);
}
```

```
    digo);  
  }
```

```
<input type="text" onkeypress="return permite(event, 'num')"> <!-- Sol  
o números →  
<input type="text" onkeypress="return permite(event, 'car')"> <!-- Solo  
letras →  
<input type="text" onkeypress="return permite(event, 'num_car')"> <!--  
Números y letras →
```

## 7. Validaciones

### Validar campo obligatorio

```
valor = document.getElementById("campo").value;  
if( valor == null || valor.length == 0 || /\s+$/ .test(valor) ) {  
  return false;  
}
```

### Validar número

```
valor = document.getElementById("campo").value;  
if( isNaN(valor) ) {  
  return false;  
}
```

### Validar selección en `<select>`

```
indice = document.getElementById("opciones").selectedIndex;  
if( indice == null || indice == 0 ) {  
  return false;  
}
```

### Validar email

```

valor = document.getElementById("campo").value;
if( !(/w{1,}[@][w-]{1,}([.](w-){1,}))){1,3}$/.test(valor)) ) {
    return false;
}

```

## Validar fecha

```

var ano = document.getElementById("ano").value;
var mes = document.getElementById("mes").value;
var dia = document.getElementById("dia").value;

valor = new Date(ano, mes, dia);
if( !isNaN(valor) ) {
    return false;
}

```

## Validar DNI

```

valor = document.getElementById("campo").value;
var letras = ['T', 'R', 'W', 'A', 'G', 'M', 'Y', 'F', 'P', 'D', 'X', 'B', 'N', 'J',
'Z', 'S', 'Q', 'V', 'H', 'L', 'C', 'K', 'E', 'I'];
if( !(/^d{8}[A-Z]$/.test(valor)) ) {
    return false;
}
if(valor.charAt(8) != letras[(valor.substring(0, 8))%23]) {
    return false;
}

```

## Validar teléfono (9 dígitos)

```

valor = document.getElementById("campo").value;
if( !(/^d{9}$/.test(valor)) ) {
    return false;
}

```

## Validar checkbox seleccionado

```

// comprobar solo un checkbox
elemento = document.getElementById("campo");
if( !elemento.checked ) {
    return false;
}

// comprobar si hay varios checkbox
formulario = document.getElementById("formulario");
for(var i=0; i<formulario.elements.length; i++) {
    var elemento = formulario.elements[i];
    if(elemento.type == "checkbox") {
        if(!elemento.checked) {
            return false;
        }
    }
}
}

```

## Validar grupo de radiobutton

```

opciones = document.getElementsByName("opciones");
var seleccionado = false;
for(var i=0; i<opciones.length; i++) {
    if(opciones[i].checked) {
        seleccionado = true;
        break;
    }
}
if(!seleccionado) {
    return false;
}

```

## ▼ Expresiones regulares

### 1. Creación de Expresiones Regulares

Dos formas principales:

```
// Usando constructor RegExp (útil para patrones dinámicos)
var regex1 = new RegExp("pattern", "flags");

// Usando sintaxis literal (más eficiente y recomendada)
var regex2 = /pattern/flags;
```

### Flags (modificadores):

Flag	Descripción
<code>g</code>	Búsqueda global (no se detiene en la primera coincidencia)
<code>i</code>	Ignora mayúsculas y minúsculas
<code>m</code>	Búsqueda en varias líneas (afecta <code>^</code> y <code>\$</code> )

## 2. Metacaracteres más usados

Metacaracter	Descripción
<code>^</code>	Inicio de la cadena
<code>\$</code>	Fin de la cadena
<code>.</code>	Cualquier carácter excepto salto de línea
<code>*</code>	0 o más repeticiones del patrón previo
<code>+</code>	1 o más repeticiones del patrón previo
<code>?</code>	0 o 1 repetición del patrón previo
<code>{x,y}</code>	Entre <code>x</code> y <code>y</code> repeticiones
<code> </code>	Sirve para alternar expresiones.
<code>\</code>	Escapa caracteres especiales ( <code>\.</code> busca un punto literal)

### Ejemplo

```
/^Hola/.test("Hola mundo"); // true
/mundo$/.test("Hola mundo"); // true
/\d+/.test("Tengo 100 manzanas"); // true (busca números)
```

## 3. Conjuntos y Rangos

Expresión	Descripción
<code>[abc]</code>	Coincide con <code>a</code> , <code>b</code> o <code>c</code>
<code>[a-z]</code>	Cualquier letra minúscula
<code>[A-Z]</code>	Cualquier letra mayúscula
<code>[0-9]</code>	Cualquier dígito
<code>[^abc]</code>	No contiene <code>a</code> , <code>b</code> o <code>c</code>

## Ejemplo

```
/[aeiou]/.test("casa"); // true (contiene vocales)
/^[0-9]/.test("123abc"); // true (contiene algo que no es un número)
```

## 4. Métodos del Objeto **RegExp**

Método	Descripción
<code>test()</code>	Devuelve <code>true</code> o <code>false</code> si hay coincidencia
<code>exec()</code>	Devuelve la primera coincidencia o <code>null</code>

## Ejemplo

```
var regex = /\d+/;
console.log(regex.test("Hay 10 gatos")); // true
console.log(regex.exec("Hay 10 gatos")); // ["10"]
```

## 5. Métodos del Objeto **String** con Expresiones Regulares

Método	Descripción
<code>search()</code>	Devuelve la posición de la primera coincidencia
<code>match()</code>	Devuelve un array con todas las coincidencias
<code>replace()</code>	Reemplaza coincidencias en la cadena
<code>split()</code>	Divide la cadena en un array

## Ejemplo

```
var texto = "Hola 123 mundo 456";

// Buscar posición del primer número
console.log(texto.search(/\d+/)); // 5

// Obtener todos los números
console.log(texto.match(/\d+/g)); // ["123", "456"]

// Reemplazar números por "X"
console.log(texto.replace(/\d+/g, "X")); // "Hola X mundo X"

// Dividir cadena en palabras
console.log(texto.split(/\s+/)); // ["Hola", "123", "mundo", "456"]
```

## 6. Ejemplos de Validaciones con Expresiones Regulares

### 6.1. Validar Matrícula (formato: 4 números + 3 letras)

```
function validaMatricula(matricula) {
  var regex = /^[0-9]{4} [A-Z]{3}$/;
  return regex.test(matricula);
}

console.log(validaMatricula("1234 ABC")); // true
console.log(validaMatricula("12 ABCD")); // false
```

### 6.2. Validar Fecha (Formato dd/mm/aa o dd/mm/aaaa)

```
function validaFecha(fecha) {
  var regex = /^(0?[1-9]|[12][0-9]|3[01])\.(0?[1-9]|1[012])\.[0-9]{2,4}$/;
  return regex.test(fecha);
}

console.log(validaFecha("05/07/2023")); // true
console.log(validaFecha("32/13/2023")); // false
```



## 6.3. Validar Email

```
function validaEmail(email) {  
  var regex = /^[a-zA-Z0-9._%+-]+@[a-zA-Z0-9.-]+\.[a-zA-Z]{2,}$/;  
  return regex.test(email);  
}  
  
console.log(validaEmail("correo@dominio.com")); // true  
console.log(validaEmail("correo@dominio")); // false
```

## 6.4. Validar Número de Teléfono (Formato: 9 dígitos)

```
function validaTelefono(telefono) {  
  return /^[0-9]{9}$/.test(telefono);  
}  
  
console.log(validaTelefono("612345678")); // true  
console.log(validaTelefono("612-345-678")); // false
```

## 6.5. Validar DNI Español

```
function validaDNI(dni) {  
  var letras = "TRWAGMYFPDXBNJZSQVHLCKE";  
  var regex = /^\\d{8}[A-Z]$/;  
  
  if (!regex.test(dni)) {  
    return false;  
  } else {  
    return dni[8] === letras[dni.substring(0, 8) % 23];  
  }  
  
}  
  
console.log(validaDNI("12345678Z")); // true  
console.log(validaDNI("12345678A")); // false
```

# ▼ jQuery: Introducción y Selectores

# 1. Incluir jQuery en una Página Web

## Usando un CDN

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.1.0.min.js"></script>
```

## 2. Conceptos Básicos

### 2.1. Alias `$`

- jQuery usa `$` como alias para acceder a sus métodos:

```
$(document).ready(function() {  
    console.log("DOM cargado y listo");  
});
```

- Si hay conflicto con otras librerías, usar:

```
$.noConflict();  
jQuery(document).ready(function() { ... });
```

### 2.2. `$(document).ready()`

- Asegura que el código jQuery se ejecute solo cuando el **DOM esté cargado**:

```
$(document).ready(function() {  
    alert("La página está lista");  
});
```

- Versión simplificada:

```
$(function() {  
    alert("La página está lista");  
});
```

## 3. Selectores en jQuery

Los **selectores** permiten identificar elementos del DOM para manipularlos.

### 3.1. Tipos de Selectores

Selector	Descripción	Ejemplo
<code>*</code>	Selecciona <b>todos</b> los elementos	<code>\$("*")</code>
<code>tag</code>	Selecciona todas las etiquetas	<code>\$("p")</code>
<code>#id</code>	Selecciona por <code>id</code>	<code>\$("#miElemento")</code>
<code>.clase</code>	Selecciona por <code>class</code>	<code>\$(".miClase")</code>
<code>tag.clase</code>	Selecciona un tag con una clase específica	<code>\$("p.destacado")</code>

### Ejemplos

```
$("#div").css("background-color", "yellow"); // Todos los <div>
$("#titulo").hide(); // Elemento con id "titulo"
$(".importante").css("color", "red"); // Elementos con clase "importante"
```

## 4. Selectores Avanzados

### 4.1. Selectores de Relaciones

Selector	Descripción	Ejemplo
<code>padre &gt; hijo</code>	Elementos <b>hijos directos</b>	<code>\$("div &gt; p")</code>
<code>ancestro hijo</code>	Todos los <b>descendientes</b>	<code>\$("ul li")</code>
<code>hermano + siguiente</code>	Hermano <b>inmediato</b>	<code>\$("h1 + p")</code>
<code>hermano ~ todos</code>	Todos los <b>hermanos siguientes</b>	<code>\$("h1 ~ p")</code>

### Ejemplo

```
$("#div > p").css("color", "blue"); // Párrafos dentro de un div
$("h1 + p").hide(); // Oculta el <p> inmediatamente después de un <h1>
```

## 5. Filtros en jQuery

Los filtros refinan la selección de elementos.

Filtro	Descripción	Ejemplo
<code>:first</code>	Primer elemento	<code>\$("p:first")</code>
<code>:last</code>	Último elemento	<code>\$("p:last")</code>
<code>:eq(n)</code>	Elemento en la posición <code>n</code>	<code>\$("li:eq(2)")</code>
<code>:odd</code>	Elementos impares	<code>\$("tr:odd")</code>
<code>:even</code>	Elementos pares	<code>\$("tr:even")</code>
<code>:hidden</code>	Elementos ocultos	<code>\$("div:hidden")</code>
<code>:visible</code>	Elementos visibles	<code>\$("span:visible")</code>

### Ejemplo: Filas tipo "cebra" en una tabla

```
$("tr:even").css("background", "#f2f2f2");  
$("tr:odd").css("background", "#ffffff");
```

## 6. Selectores de Atributos

Permiten seleccionar elementos en función de atributos.

Selector	Descripción	Ejemplo
<code>[atributo]</code>	Tiene el atributo	<code>\$("[disabled]")</code>
<code>[atributo=valor]</code>	Atributo con valor exacto	<code>\$("[type='text']")</code>
<code>[atributo^=valor]</code>	Atributo comienza con <code>valor</code>	<code>\$("[href^='http']")</code>
<code>[atributo\$=valor]</code>	Atributo termina con <code>valor</code>	<code>\$("[src\$='.jpg']")</code>
<code>[atributo*=valor]</code>	Atributo contiene <code>valor</code>	<code>\$("[title*='info']")</code>

### Ejemplo: Quitar subrayado a enlaces de "Google"

```
$("a[href*='google']").css("text-decoration", "none");
```

## 7. Ejercicios Prácticos

### Ejercicio 1: Cargar jQuery desde un CDN

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.1.0.min.js"></script>
```

### Ejercicio 2: Usar `document.ready`

```
$(document).ready(function() {  
    console.log("El DOM está listo");  
});
```

### Ejercicio 3: Aplicar Estilos con Selectores

```
$(".item").css("background-color", "#cecece"); // Fondo gris a los artículos  
$("#cart_items").css("border", "4px solid black"); // Borde negro al carrito  
$("img").css("border", "1px solid blue"); // Borde azul a todas las imágenes  
$(".item > label").css("text-decoration", "underline"); // Subraya etiquetas dentro de items  
$("button", "#cart_container").css("color", "red"); // Texto rojo en botones del carrito
```

## ▼ jQuery: Modificación del DOM y Estilos

### 1. Encadenamiento (Chaining)

- jQuery permite ejecutar múltiples operaciones en una sola línea, mejorando la legibilidad y eficiencia.
- Ejemplo:

```
$("#td:contains(Henry)") // Encuentra celdas con "Henry"  
.parent() // Selecciona el padre  
.addClass("highlight"); // Agrega clase "highlight"
```

## 2. Métodos de Recorrido del DOM (DOM Traversing)

Método	Descripción
<code>.eq(n)</code>	Selecciona el elemento en la posición <code>n</code>
<code>.first()</code> / <code>.last()</code>	Selecciona el primer/último elemento
<code>.parent()</code>	Selecciona el padre directo
<code>.parents()</code>	Selecciona todos los ancestros
<code>.children()</code>	Selecciona los hijos directos
<code>.siblings()</code>	Selecciona los hermanos
<code>.find('selector')</code>	Selecciona los descendientes que coincidan con el selector
<code>.next()</code> / <code>.prev()</code>	Selecciona el siguiente/anterior hermano

**Ejemplo: Resaltar `span` dentro de `p`**

```
$("p").find("span").css("color", "red");
```

## 3. Modificación del DOM

### 3.1. Manipulación de Elementos

Método	Descripción
<code>.html()</code>	Obtiene o cambia el contenido HTML de un elemento
<code>.text()</code>	Obtiene o cambia el texto (sin etiquetas)
<code>.append()</code>	Agrega contenido al final de un elemento
<code>.prepend()</code>	Agrega contenido al inicio de un elemento
<code>.before()</code>	Agrega contenido antes de un elemento
<code>.after()</code>	Agrega contenido después de un elemento
<code>.replaceWith()</code>	Reemplaza un elemento por otro
<code>.wrap()</code>	Envuelve el contenido dentro de otro elemento
<code>.unwrap()</code>	Elimina el envoltorio del elemento
<code>.clone()</code>	Duplica un elemento

<code>.remove()</code>	Elimina un elemento del DOM
<code>.empty()</code>	Elimina el contenido de un elemento sin eliminar el elemento en sí

## Ejemplo: Cambiar contenido HTML

```
$("#contenido").html("<p>Nuevo contenido</p>");
```

## Ejemplo: Añadir elementos

```
$("#contenido").append("<p>Elemento añadido al final</p>");
$("#contenido").prepend("<p>Elemento añadido al inicio</p>");
```

## 4. Manipulación de Atributos

Método	Descripción
<code>.attr("atributo")</code>	Obtiene el valor de un atributo
<code>.attr("atributo", "valor")</code>	Cambia el valor de un atributo
<code>.removeAttr("atributo")</code>	Elimina un atributo
<code>.prop("propiedad")</code>	Obtiene una propiedad del elemento
<code>.prop("propiedad", "valor")</code>	Modifica una propiedad
<code>.val()</code>	Obtiene o cambia el valor de inputs, selects o textareas

## Ejemplo: Cambiar el **alt** de una imagen

```
$("img").attr("alt", "Nueva descripción");
```

## Ejemplo: Obtener el valor de un input

```
var valor = $("#campo").val();
console.log("Valor del input:", valor);
```

## 5. Manipulación de Estilos

Método	Descripción
<code>.css("propiedad")</code>	Obtiene el valor de una propiedad CSS
<code>.css("propiedad", "valor")</code>	Cambia el valor de una propiedad CSS
<code>.addClass("clase")</code>	Agrega una clase CSS
<code>.removeClass("clase")</code>	Elimina una clase CSS
<code>.toggleClass("clase")</code>	Alternar la clase (la agrega si no está, la elimina si está)
<code>.hasClass("clase")</code>	Verifica si un elemento tiene una clase aplicada

### Ejemplo: Cambiar el color de fondo

```
$(".contenedor").css("background-color", "yellow");
```

### Ejemplo: Alternar clase al hacer clic

```
$("#boton").click(function() {
    $(this).toggleClass("activo");
});
```

## 6. Introducción a Eventos en jQuery

Evento	Descripción
<code>.click()</code>	Se ejecuta al hacer clic en un elemento
<code>.dblclick()</code>	Se ejecuta al hacer doble clic
<code>.hover()</code>	Se ejecuta cuando el ratón entra o sale
<code>.focus()</code>	Se activa cuando un input obtiene el foco
<code>.blur()</code>	Se activa cuando un input pierde el foco
<code>.submit()</code>	Se ejecuta al enviar un formulario
<code>.change()</code>	Se ejecuta cuando cambia el valor de un input o select
<code>.keydown()</code>	Se ejecuta cuando se presiona una tecla
<code>.keyup()</code>	Se ejecuta cuando se suelta una tecla

### Ejemplo: Contador con Click



```

$("a").click(function(event) {
    event.preventDefault(); // Evita la acción predeterminada del enlace
    var contador = parseInt($(this).text());
    contador++;
    $(this).text(contador);
});

```

## ▼ jQuery: Eventos y Manipulación del DOM

### 1. Recorrer Elementos con `.each()`

- `.each()` permite recorrer elementos seleccionados y aplicar cambios individualmente.

#### Ejemplo: Cambiar color de `div` a azul

```

$("div").each(function () {
    if ($(this).css("color") !== "blue") {
        $(this).css("color", "blue");
    }
});

```

## 2. Métodos para Manejo de Eventos

### 2.1. Métodos Básicos de Eventos

Método	Descripción
<code>.click()</code>	Se activa cuando se hace clic en un elemento
<code>.dblclick()</code>	Se activa al hacer doble clic
<code>.mouseover()</code> / <code>.mouseout()</code>	Detecta entrada/salida del ratón
<code>.focus()</code> / <code>.blur()</code>	Se activa cuando un input obtiene/pierde foco
<code>.keydown()</code> / <code>.keyup()</code>	Se ejecuta al presionar/soltar una tecla

### Ejemplo: Click en un `div`

```
$("#miDiv").click(function() {  
    $(this).css("background", "yellow");  
});
```

## 3. Asignación de Eventos con `.on()` y `.off()` (Desde jQuery 1.7)

- `.on()` reemplaza `.bind()`, `.live()` y `.delegate()`, unificando la gestión de eventos.
- `.off()` reemplaza `.unbind()`, `.die()` y `.undelegate()`.

### Ejemplo: Asignar evento con `.on()`

```
$("#boton").on("click", function() {  
    alert("¡Botón clicado!");  
});
```

### Ejemplo: Remover evento con `.off()`

```
$("#boton").off("click");
```

### Ejemplo: Delegación de eventos (para elementos creados dinámicamente)

```
$(document).on("click", ".boton-dinamico", function() {  
    alert("Botón creado dinámicamente clicado");  
});
```

## 4. Métodos Avanzados de Eventos

Método	Descripción
<code>.one()</code>	El evento solo se ejecuta <b>una vez</b>
<code>.trigger()</code>	Dispara un evento manualmente

<code>.preventDefault()</code>	Cancela la acción predeterminada de un evento
<code>.stopPropagation()</code>	Evita que el evento se propague a elementos padres

## Ejemplo: Evento que solo se ejecuta una vez

```
$("#boton").one("click", function() {
    alert("Este mensaje solo aparecerá una vez");
});
```

## Ejemplo: Prevenir navegación en un enlace

```
$("#a").click(function(event) {
    event.preventDefault();
    alert("Este enlace no te llevará a ningún lado");
});
```

## Ejemplo: Detener propagación de un evento

```
$("#hijo").click(function(event) {
    event.stopPropagation();
    alert("Evento capturado en el hijo, no en el padre");
});
```

# 5. Obtener Información del Evento

El objeto `event` contiene información sobre el evento activado.

Propiedad	Descripción
<code>event.target</code>	Elemento que originó el evento
<code>event.pageX / event.pageY</code>	Coordenadas del cursor
<code>event.which</code>	Tecla o botón del ratón presionado

## Ejemplo: Capturar la posición del ratón

```
$(document).mousemove(function(event) {
    console.log("Posición: X=" + event.pageX + " Y=" + event.pageY);
});
```

```
});
```

## 6. Posición y Tamaño de Elementos

Método	Descripción
<code>.offset()</code>	Devuelve la posición <b>absoluta</b> de un elemento
<code>.position()</code>	Devuelve la posición <b>relativa</b> dentro de su contenedor
<code>.height()</code> / <code>.width()</code>	Obtiene o cambia el tamaño de un elemento
<code>.scrollTop()</code> / <code>.scrollLeft()</code>	Obtiene o cambia la posición del scroll

### Ejemplo: Obtener posición absoluta

```
var posicion = $("#miDiv").offset();  
console.log("Posición: Left=" + posicion.left + " Top=" + posicion.top);
```

### Ejemplo: Mover un elemento 50px a la derecha

```
var pos = $("#miDiv").offset();  
pos.left += 50;  
$("#miDiv").offset(pos);
```

## ▼ jQuery: Animaciones y Efectos

### 1. JSON en jQuery

- **JSON (JavaScript Object Notation)** es un formato para intercambiar datos estructurados.
- Se usa frecuentemente en jQuery para manipular datos y realizar peticiones AJAX.
- **Ejemplo de JSON:**

```
var usuario = {  
  nombre: "Carlos",  
  edad: 25,
```

```
    ciudad: "Madrid"
  };
  console.log(usuario.nombre); // "Carlos"
```

- **Ejemplo de array en JSON:**

```
var colores = ["Rojo", "Verde", "Azul"];
```

- **Ejemplo de objeto con arrays en JSON:**

```
var empresa = {
  nombre: "TechCorp",
  empleados: ["Ana", "Luis", "Pedro"]
};
```

## 2. Métodos para Mostrar y Ocultar Elementos

Método	Descripción
<code>.show()</code>	Muestra elementos ocultos
<code>.hide()</code>	Oculto elementos visibles
<code>.toggle()</code>	Alterna entre mostrar y ocultar

### Ejemplo: Mostrar/Ocultar con Botones

```
$("#mostrar").click(function() {
  $("p").show();
});

$("#ocultar").click(function() {
  $("p").hide();
});

$("#alternar").click(function() {
  $("p").toggle();
});
```

### 3. Animaciones con Duración

- Se pueden añadir animaciones especificando **duración (milisegundos)** y una **función de completado**.

#### Ejemplo: Mostrar con Animación

```
$("#p").show(600, function() {  
    alert("Párrafo mostrado");  
});
```

#### Ejemplo: Ocultar con Animación

```
$("#p").hide(600, function() {  
    alert("Párrafo oculto");  
});
```

#### Ejemplo: Alternar con Animación

```
$("#p").toggle(600, function() {  
    alert("Cambiado");  
});
```

### 4. Animaciones Predefinidas

Método	Descripción
<code>.fadeIn()</code>	Muestra elementos con transición de opacidad
<code>.fadeOut()</code>	Oculto elementos con transición de opacidad
<code>.fadeToggle()</code>	Alternar entre <code>.fadeIn()</code> y <code>.fadeOut()</code>
<code>.fadeTo(duración, opacidad)</code>	Ajusta la opacidad de un elemento
<code>.slideDown()</code>	Muestra elementos deslizándolos
<code>.slideUp()</code>	Oculto elementos deslizándolos
<code>.slideToggle()</code>	Alternar entre <code>.slideDown()</code> y <code>.slideUp()</code>

#### Ejemplo: Desvanecer Elemento

```
$("#boton").click(function() {  
  $("#p").fadeOut(600);  
});
```

### Ejemplo: Desplegar Elemento

```
$("#boton").click(function() {  
  $("#p").slideDown(400);  
});
```

## 5. Animaciones Personalizadas con `.animate()`

- Se pueden animar **propiedades CSS numéricas**.
- Ejemplo de sintaxis:**

```
$(selector).animate({ propiedad: valor }, duración, easing, estado);
```

### Ejemplo: Mover un `div` a la derecha

```
$("#miDiv").animate({ left: "+=100px" }, 500);
```

### Ejemplo: Animar varias propiedades

```
$("#miDiv").animate({  
  opacity: 0.5,  
  height: "toggle",  
  left: "+=50px"  
}, 1000);
```

## 6. Encolar Animaciones

- Por defecto, jQuery **ejecuta animaciones en secuencia**.
- Para ejecutar **varias animaciones al mismo tiempo**, usa `queue: false`.

## Ejemplo: Animación en cola

```
$("#caja").animate({ width: "90%" }, { queue: false, duration: 2000
})
    .animate({ fontSize: "24px" }, 1000)
    .animate({ borderLeftWidth: "10px" }, 1000);
```

## 7. Detener Animaciones

Método	Descripción
<code>.stop()</code>	Detiene una animación en curso
<code>.finish()</code>	Completa inmediatamente todas las animaciones en cola

## Ejemplo: Detener animación al salir del ratón

```
$("#caja").mouseover(function() {
    $(this).animate({ left: "+=200px" }, 1000);
}).mouseout(function() {
    $(this).stop();
});
```

## 8. Problemas con Animaciones y Soluciones

- **Problema:** Acceder a una propiedad CSS mientras se anima puede dar valores inesperados.
- **Solución 1:** Usar una **función de completado**.

```
$("#caja").animate({ left: "+=100px" }, 500, function() {
    console.log("Posición final: " + $(this).css("left"));
});
```

- **Solución 2:** Usar una **variable centinela**.

```
var enAnimacion = false;

$("#boton").click(function() {
```



```
if (!enAnimacion) {  
  enAnimacion = true;  
  $("#caja").animate({ left: "+=100px" }, 500, function() {  
    enAnimacion = false;  
  });  
}  
});
```

---