

Ejercicio: Debéis crear una página web utilizando Bootstrap 5 que sirva como portal para un sitio de eventos(La temática es totalmente libre). La página debe ser completamente responsiva para móvil, tableta y ordenador. Utilizar varios componentes de Bootstrap 5 como Navbar, Card, Formulario, Grid System, Modals, y Carousel.

Requerimientos del Proyecto

1. Estructura general de la página

- La página debe ser completamente responsiva (adaptarse a dispositivos móviles, tabletas y escritorios).
- La estructura básica de la página debe contener:
 - Un Navbar con enlaces a las secciones del sitio.
 - Una imagen de bienvenida o banner que sea responsiva.
 - Un área para mostrar los eventos en forma de tarjetas (Cards).
 - Un formulario de contacto para los usuarios.
 - Un modal para inscripciones a los eventos.
 - Un footer con enlaces a redes sociales.

2. Navbar

- Utiliza un Navbar fijo en la parte superior de la página que contenga al menos las siguientes secciones:
 - Inicio: Lleva a la página principal.
 - Eventos: Muestra una lista de eventos disponibles.
 - Contacto: Un enlace que lleva al formulario de contacto.
 - Un botón de inicio de sesión (el diseño debe ser el de un botón, pero no es necesario implementar la funcionalidad).

 El Navbar debe cambiar su diseño dependiendo del tamaño de la pantalla (en móvil debe ser un menú hamburguesa).

3. Sección de Eventos

- Usa el Sistema de cuadrícula de Bootstrap para mostrar los eventos en una grilla responsiva. Cada evento debe mostrarse como una tarjeta (Card) que incluya:
 - Una imagen representativa del evento.
 - Título y descripción corta.
 - Una fecha del evento.
 - Un botón de "Ver más" que abra un Modal con más detalles del evento.

4. Formulario de Contacto

- o Diseña un formulario de contacto con los siguientes campos:
 - Nombre
 - Correo electrónico
 - Asunto
 - Mensaje
- Asegúrate de que el formulario tenga:
 - Validación de los campos (puedes usar los formularios validados de Bootstrap).
 - Un botón para enviar el formulario (el formulario no necesita enviar realmente los datos, solo debe simular la acción).

5. Modal de Inscripción

- Diseña un Modal que permita al usuario inscribirse a un evento. El modal debe contener los siguientes campos:
 - Nombre completo.
 - Correo electrónico.
 - Selección de evento (puede ser un dropdown con los títulos de los eventos).
 - Un botón para cerrar el modal y otro para confirmar la inscripción.
- El modal debe estar inicialmente oculto y solo debe aparecer cuando se haga clic en el botón "Inscribirse" en una tarjeta de evento.

6. Footer

 En la parte inferior de la página, incluye un Footer con los siguientes elementos:

- Enlaces a redes sociales (al menos tres).
- Derechos de autor.
- Un enlace de "Política de privacidad".
- Asegúrate de que el footer sea responsivo y se ajuste al tamaño de la pantalla.

7. Uso de Tipografía y Colores

- Utiliza las clases de tipografía de Bootstrap para asegurarte de que el texto sea legible y esté bien distribuido.
- Usa clases de colores para diferenciar secciones importantes, como botones, fondos de eventos, etc.
- La paleta de colores debe ser acorde a un tema de eventos (puedes usar el esquema de colores predeterminado de Bootstrap o uno personalizado).

8. Extras

- Implementar un carousel para mostrar imágenes destacadas de los eventos más importantes.
- Usar un Tooltip o Popover para mostrar información adicional cuando el usuario pase el cursor sobre algún elemento interactivo.

Entregables

- Archivos HTML, CSS y JS: Los estudiantes deben entregar los archivos correspondientes a su implementación, asegurándose de que el código esté bien estructurado y documentado.
- Validación de Formularios: Recuerda que Bootstrap 5 incluye una validación de formularios que puedes utilizar para asegurar que los formularios funcionen correctamente en dispositivos móviles y de escritorio.