Universidad Mariano Gálvez

Guatemala

Ingeniería en Sistemas Sede Boca

del Monte

Sección: "A" Domingos

Programación 2



Proyecto Final + APP Android

Luis Enrique Zambrano Pineda | | 7690-20-465

Bryan Andre Recinos Mejia | | 7690-19-18053

Eduardo Daniel Ovalle Cruz | | 7690-20-22201

Kimberly Carolina Salazar Sumalé | | 7690-20-3305

Kimberly Vanessa Barrios Diaz | | 7691-19-6920

Fecha: Guatemala 07/11/2023

Introducción:

La creación de un sistema de gestión web es esencial para automatizar y simplificar la administración de una variedad de aspectos en una organización. En este proyecto, se abordarán varios módulos que cubren desde la gestión de empleados y clientes hasta ventas, compras, inventario y generación de informes. También se incluye un sistema de autenticación y un menú dinámico para facilitar la navegación. El proyecto se desarrollo utilizando tecnologías web como JSP (JavaServer Pages) y NetBeans como IDE de desarrollo.

El desarrollo de una aplicación móvil nativa en Android es una tarea emocionante y desafiante que nos permitió crear una experiencia interactiva para los usuarios en dispositivos móviles. En este proyecto, se busca construir una aplicación que permita a los usuarios acceder a información sobre productos desde una fuente externa a través de una API REST. La aplicación debe mostrar una lista de productos, incluyendo detalles como nombre, precio, marca, descripción e imágenes, y permitir a los usuarios explorar los productos, ver información detallada y utilizar filtros para facilitar la búsqueda.

Manual de usuario para los CRUD de clientes, proveedores, empleados etc...

1) Crear el Login:

- Se diseño una página de inicio de sesión que permita a los usuarios autenticarse.
- Almacena las credenciales de los usuarios en una tabla de la base de datos.
- Se implemento la lógica de autenticación para verificar las credenciales de los usuarios y redirigirlos a las páginas apropiadas.



2) Mantenimiento de Puestos:

- Se creo páginas para listar, agregar, editar y eliminar puestos.
- Se implemento una lógica para interactuar con la base de datos y realizar operaciones CRUD en la tabla de Puestos.



3) Mantenimiento de Empleados:

- Se incluyo un combo que muestre los puestos desde la tabla de Puestos.
- También proporciona un hipervínculo para redirigir a la página de mantenimiento de Puestos.
- Se implemento operaciones de CRUD para la tabla de Empleados.



4) Mantenimiento de Clientes:

- Se creo una página para listar, agregar, editar y eliminar clientes.
- Se implemento una lógica para interactuar con la base de datos y realizar operaciones CRUD en la tabla de Clientes.

5) Mantenimiento de Proveedores:

- Se creo una página para listar, agregar, editar y eliminar proveedores.
- Se implemento una lógica para interactuar con la base de datos y realizar operaciones CRUD en la tabla de Proveedores.

6) Mantenimiento de Marcas:

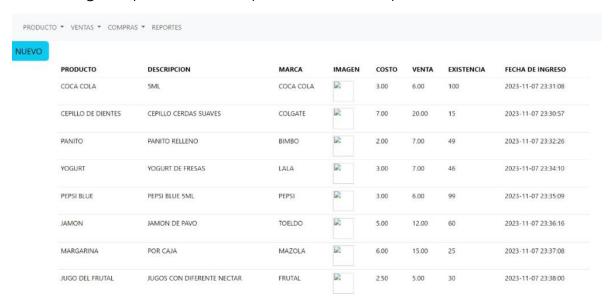
- Se implemento operaciones CRUD para la tabla de Marcas.

Marcas



7) Mantenimiento de Productos:

- También incluye un combo que muestre las marcas de la tabla de Marcas.
- Permite la carga de imágenes para los productos (almacena la URL de la imagen en la base de datos).
- Se logro implementar las operaciones CRUD para la tabla de Productos.



8) Mantenimiento de Ventas (MAESTRO DETALLE):

- Se incluyo combos para seleccionar clientes y empleados.
- Se implemento la lógica para las operaciones CRUD para las tablas Ventas y Ventas_Detalle.
- Se creo una operación para que el saldo del producto en la tabla de Productos se actualiza cuando se realiza una venta.

9) Mantenimiento de Compras (MAESTRO DETALLE):

- Se incluyo un combo para seleccionar proveedores.
- Se implemento la lógica para las Implementa operaciones CRUD para las tablas Compras y Compras_Detalle.
- Se creo una operación para que actualice el saldo y los precios de los productos en la tabla de Productos al realizar compras.

10) Crear un Menú Principal Dinámico:

- Se creo una tabla en la base de datos para almacenar la estructura del menú para el menú dinámico.

11) Validaciones Básicas:

- Se implemento las validaciones en los formularios para garantizar la integridad de los datos ingresados.

Menú de Usuario para la Aplicación Móvil

https://www.youtube.com/watch?v=uovxsWlztO0

Lista de Productos:

Esta opción les llevará a la lista de todos los productos disponibles en la aplicación.

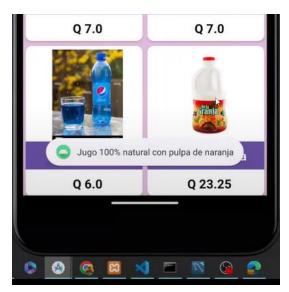
Al seleccionar esta opción, verás una lista de productos que incluye su nombre, precio, marca, descripción e imagen. Puedes tocar un producto para ver más detalles. (ya tenemos productos creados en la aplicación).



Detalles del Producto:

Aquí se podrá ver información detallada de un producto específico.

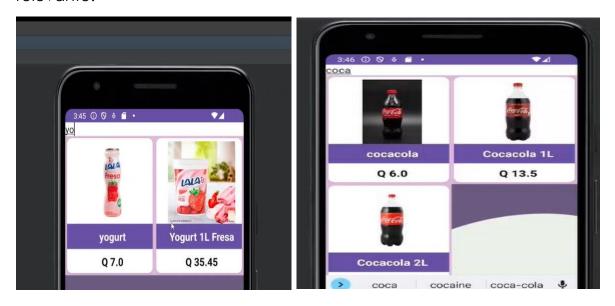
Y al seleccionar un producto en la lista de productos, podrás ver información detallada, incluyendo más imágenes y descripciones completas del producto.



Filtros de Búsqueda:

Esta opción te permitirá filtrar productos según ciertos criterios.

Ya que, al seleccionar esta opción, podrás aplicar filtros para refinar tu búsqueda, por ejemplo, filtrar por marca, precio o cualquier otro criterio relevante.



Cerrar Sesión:

Al seleccionar esta opción, podrás cerrar la sesión y volver a la pantalla de inicio de la aplicación.

Este menú proporciona a los usuarios una navegación sencilla y accesible en la aplicación, permitiéndoles explorar productos, ver detalles y utilizar filtros para encontrar lo que desean.

Video Extra de como agregar un producto en la aplicación:

https://www.youtube.com/watch?v=ITJxeTj1szA

Metodología Kanban

